

강의(실험 · 실습)계획서

2021학년도 1학기

강릉원주대학교

1. 핵심역량

· 6대 핵심역량과의 관련성

창의융합	도전정신	의사소통	배려협력	자기관리	전문역량
0 %	0 %	30 %	30 %	0 %	40 %
중점 핵심역량	교과목과 중점 핵심역량(전공능력)의 연관성 기술				
전문역량	본 교과에서는 컴퓨터공학 관련 교육자를 위한 기본 소양과 교육 대상자인 중등 학생 교육 범위에 포함되는 전문 지식을 다진다. 기본 소양으로는 의사소통 및 배려협력 정신이 중요하고, 전문 역량으로는 기초 프로그래밍, 기초 자료 구조, 기초 알고리즘이 중요하다.				

2. 교과목 개요

교과목명	정보 · 컴퓨터교육론			강좌번호	503.329(01)		학점/시수	3(3-0-0)
강의요일	목2,3,4,5,6,7			수강대상	컴퓨터3		면담 가능시간	월3-5, 화1-8, 목 8-9
담당교수	소속	과학기술대학 컴퓨터공학과		연구실	건물명/호실		과학기술대학2호관209	
	성명	이형봉			e-mail		hblee@gwnu.ac.kr	
전화	760-8668	이수구분	전공선택	입력일자	2021-02-09	영역		전공교직

3. 교육목표

이 교과는 정보 컴퓨터_교육을 어떻게 하면 효과적으로 실시할 수 있을가에 대한 방법론을 교육학적 관점에서 다룬다.

4. 교과목 내용

일반적인 교육학 측면에서 "교육"이란 무엇인가를 되새겨보고, 그 연장 선상에서 정보_컴퓨터 교육의 특성에 따른 교육 방법론을 고찰한다.
여기에는 정보_컴퓨터 교육 모형, 교수 학습 방법, 평가 방법, 교육 매체 등이 포함된다.

5. 선수과목 및 선수학습내용

선수과목	- 교직 이수 자격에 필요한 모든 교과
선수학습내용	- 교육자로서의 자질은 무엇인가에 대한 탐구

6. 수업운영

강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀별발표	참삭지도	기타
5 %	30 %	0 %	0 %	65 %	0 %	0 %

수업운영방식 (수업방식의 구체적 설명)

- 주교재의 내용을 기반으로 주차별 학습 범위를 자가학습하여 발표_토론하며 진행
- 주교재 학습을 마친 후에는 정보_컴퓨터 교육론에 입각하여 기초 C 언어 부분에 대한 교육(강의) 실습을 진행

7. 성적평가 방법 및 배점비율

중간고사	기말고사	발표	출석	기타	과제물	-	-	-
0%	0%	30%	20%	10%	40%			

성적평가 세부설명	과제 : 주차별 학습범위를 자가학습으로 정리하여 제출 발표 : C 언어 기초에 대한 강의(교육)실습 기타: 수업 참여 성실성 및 퀴즈 등
----------------------	--

8. 학습 및 평가활동

- 주차별 학습 내용에 대한 발표자료를 작성_발표하고 개인별 강의(교육) 실습 실시

9. 교과목과 연계된 비교과 활동

- 한글, 파워포인트, 엑셀 등 정보화 교육 봉사 활동에 참여

10. 교재, 필독권장도서 및 참고문헌

- "정보컴퓨터 교육론 기본이론", 장순선 지음, 배움출판사

11. 참고사항

- 교직 이수학생을 위한 교과목임

12. 장애학생 지원사항

- 다음 내용에 대한 요청 시 상담(담당교수, 장애학생지원센터)을 통해 지원받을 수 있습니다.
- 강의관련
 - (시각장애) 지정좌석제(자리선택) 지원, 대필도우미 지원
 - (청각장애) 지정좌석제(자리선택) 지원, 대필도우미 지원
 - (지체장애) 휠체어 접근이 용이한 강의실 제공, 대필도우미 지원, 지정좌석제(자리선택) 지원
 - (건강장애) 질병 등으로 인한 결석에 대한 출석 인정
 - 과제관련
 - (시각, 청각, 지체, 건강장애) 과제 제출일 연장, 대안적 과제 제시
 - 평가관련
 - (시각장애) 시험시간 연장 및 별도의 시험장소 제공, 대필도우미 지원
 - (청각장애) 듣기시험, 구술시험시 대체시험 제공
 - (지체장애) 시험시간 연장 및 별도의 시험장소 제공, 대필도우미 지원
- ※ 실제 지원 내용은 강의 특성에 따라 달라질수 있습니다.

13. 주차별 강의계획

주	구분	내 용
1주차	학습목표	정보_컴퓨터 교육의 본질 1
	주요학습내용	- 소프트웨어 교육의 필요성 - 교육의 역할(2030 인재강국 실현을 위한 대한민국 미래교육)
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section I
	과제	-
2주차	학습목표	정보_컴퓨터 교육의 본질 2, 정보_컴퓨터 교육과정 1
	주요학습내용	-소프트웨어 교육(소프트웨어 교육 활성화 기본계획) -교육과정 모형 변천
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section I, II
	과제	-
3주차	학습목표	정보_컴퓨터 교육과정 2
	주요학습내용	- 2015 개정 정보과 교육과정 - 최근 교육 동향
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section II
	과제	-
4주차	학습목표	정보_컴퓨터 교수 학습 방법 1
	주요학습내용	- 교수 학습 기저 이론 및 실제 - 교수-학습 이론
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section III
	과제	-
5주차	학습목표	정보_컴퓨터 교수 학습 방법 2
	주요학습내용	- 교수 설계 - 교수 학습 방법의 유형 및 특성
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section III
	과제	-

13. 주차별 강의계획

주	구분	내 용
6주차	학습목표	정보_컴퓨터 평가 방법
	주요학습내용	- 평가 방법의 유형 및 활용방안
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section IV
	과제	-
7주차	학습목표	학습 성취도 평가
	주요학습내용	중간고사
	수업방법	지필평가
	수업자료	교재 Section I~IV
	과제	-
8주차	학습목표	정보_컴퓨터 교육 환경 1
	주요학습내용	- 교육 환경 - 교수 매체의 종류 및 특성
	수업방법	발표, 자료
	수업자료	교재 Section V
	과제	-
9주차	학습목표	정보_컴퓨터 교육 환경 2, 정보윤리교육 1
	주요학습내용	- 이러닝, 유러닝, 스마트러닝 - 정보사회의 특성 이해와 정보윤리의 필요성
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section V, VI
	과제	-
10주차	학습목표	정보윤리교육 2
	주요학습내용	- 개인정보와 정보보호 - 저작권 보호 및 활용
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section VI
	과제	-

13. 주차별 강의계획

주	구분	내 용
11주차	학습목표	정보윤리교육 3
	주요학습내용	- 사이버 문화와 공동체의 이해 - 정보 윤리의 이해와 실천
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section VI
	과제	-
12주차	학습목표	교수학습지도안과 수업의 실체 1
	주요학습내용	교수학습 지도안(교수학습 과정안) 1
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section II
	과제	-
13주차	학습목표	교수학습지도안과 수업의 실체 2
	주요학습내용	- 수업분석 1
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section VII
	과제	-
14주차	학습목표	교수학습지도안과 수업의 실체 3
	주요학습내용	- 교수학습 지도안(교수학습 과정안) 2 - 수업 분석 2
	수업방법	발표, 토론
	수업자료	교재 Section VII
	과제	-
15주차	학습목표	학습 성취도 평가
	주요학습내용	기말고사
	수업방법	지필평가
	수업자료	교재 Section V~VII
	과제	-