

# 원티드 프론트엔드 챌린지

## 8월 1회차

20:00에 시작하겠습니다!

# 링크

출석체크 : <https://forms.gle/4nxh2zfjppb7fe7eA>

# 강사소개

- (전) 의료 인공지능 스타트업 테크리드
- 원티드 챌린지 3회 진행
- 내일 이직(!)

# 챌린지 내용

- 간단한 배달앱을 활용해서 경험하는 아래 항목들
  - 배달앱이 특성상 값을 넘겨줘야 할 것들이 많아서 선택함
- 변수관리 방법
  - 로컬변수와 전역변수
  - 렌더링 효율을 개선하는 변수관리법
- 테스트코드
  - 테스트 범위
  - 테스트 종류
  - 요즘 많이 하는 방식?
- 최적화
  - React <-> JavaScript
  - Volunteer?

# 아하모먼트

- [아하!모먼트] 최근에 배운 새로운 기술이나 도구가 있나요?
  - 최근 기술 알아보기
- [아하!모먼트] 요즘 관심있는 분야는 어떤것인가요?
  - 기술면접 대비방법
- [아하!모먼트] 개발을 공부하는 나만의 방법이 있나요?
  - 성장하기 위한 노력
- [아하!모먼트] 이 회사에 지원한 이유가 무엇인가요?
  - 회사 선택 기준
- 각종 질의응답
  - Google Form 활용
  - 그동안 진행한 챌린지 내용. 또는 기타 등등 아무거나
  - <https://forms.gle/d76uG2mwLb3rEG349>

# 지역변수 vs 전역변수

## 1. **state**를 어떻게 관리할까?

a. 리액트에 한정짓지 않고 프로그래밍 관점에서 비교한다면?

i. Scope

ii. Lifespan

iii. Namepsace collision

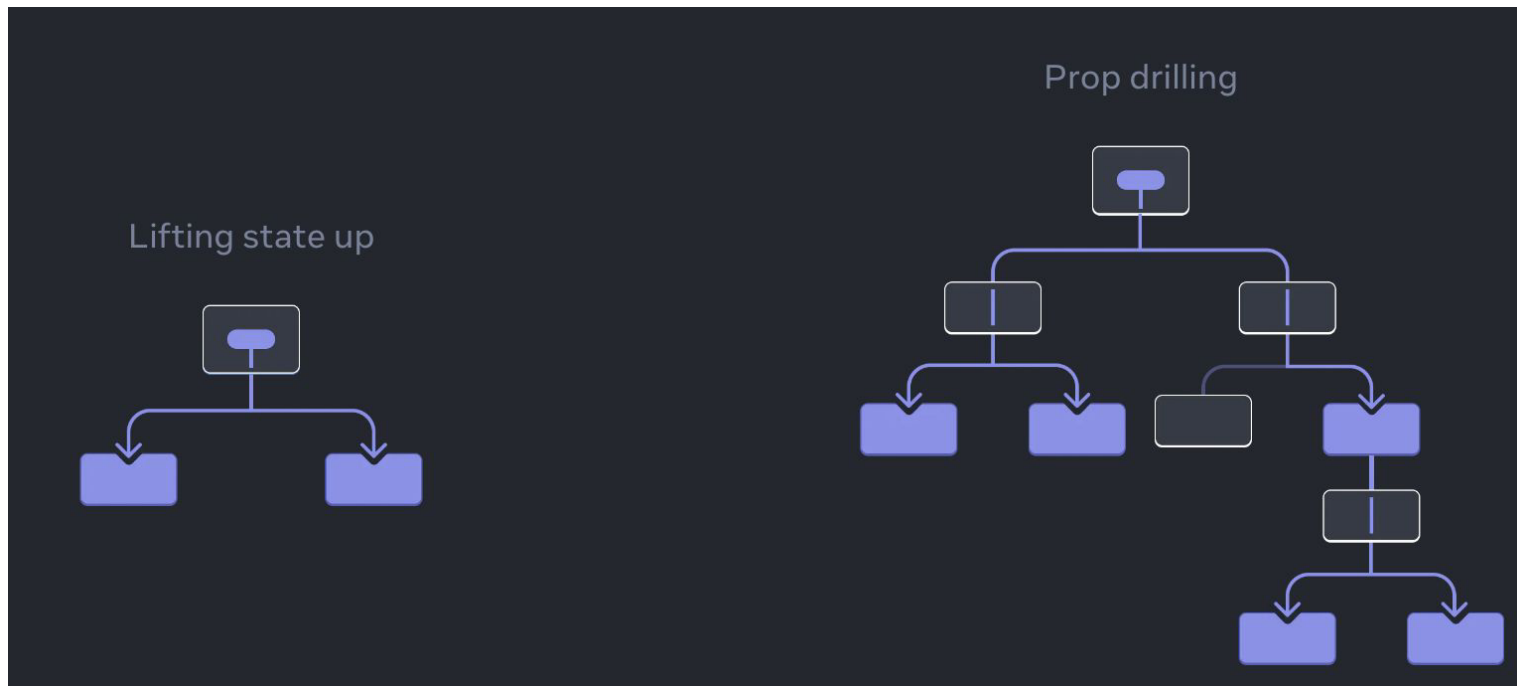
b. var vs let vs const

## 2. 해당 변수를 어디에서 사용하는가?

## 3. 전역변수 설정하는 기준?

# 전역 상태 관리의 필요성

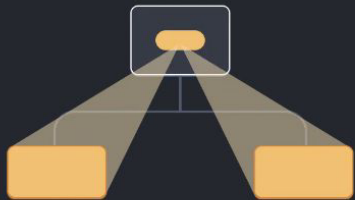
## 1. Container - Presenter 방식



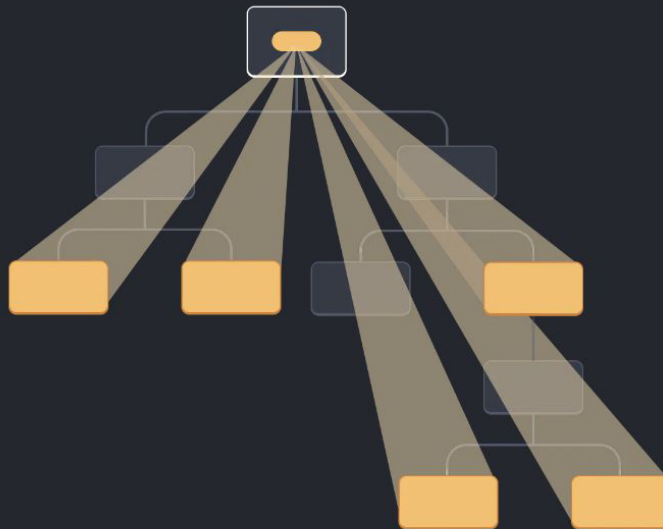
# 전역 상태 관리의 필요성

## 1. Flux & Redux

Using context in close children



Using context in distant children





# 전역변수 툴 비교 - Context API

## 1. 특징

- a. `State` 를 `Provide` 하는 방식
- b. React 내장 기능이라 별도 라이브러리 설치가 필요하지 않음
- c. HTTP Request도 Context에서 모두 관리
  - i. `context`라는 단어에 맞게 해당 관심사와 관련된 모든 것을 context가 처리

## 2. 단점

- a. 비즈니스 로직이 복잡해지는 경우 Provider 다수 생성 필요
- b. Provider 1개의 경우에도 설정할 것들이 많음

## 우리 피자



페퍼로니 피자

18,000원

- 1 +



프로슈토 피자

21,000원

- 1 +



마르게리타 피자

17,000원

- 1 +

주문금액: 56,000원

더담기

주문완료



주문



내정보

## 1. OrderContext

- a. restaurantName
- b. newOrder
- c. totalPrice

# 전역변수 툴 비교 - Redux

## 1. 특징

- a. FLUX 패턴을 적용함
- b. Store 하나에서 변수를 관리하기 때문에 여러 Provider를 선언하지 않아도 됨
- c. Thunk, saga 등의 Middleware를 통한 비동기처리

## 2. 단점

- a. 설정할 것이 엄청 많음
- b. 개인적으로는 Context API 2.0이 아닌가 생각...
- c. 요즘 잘 안씀

# 전역변수 툴 비교 - Recoil

## 1. atoms and selectors라는 개념

- a. 내가 필요한 값만 `subscribe`하는 느낌
- b. atom은 일반적인 state와 유사한 개념
- c. selector는 atom을 Manipulate 해야하는 경우 사용됨

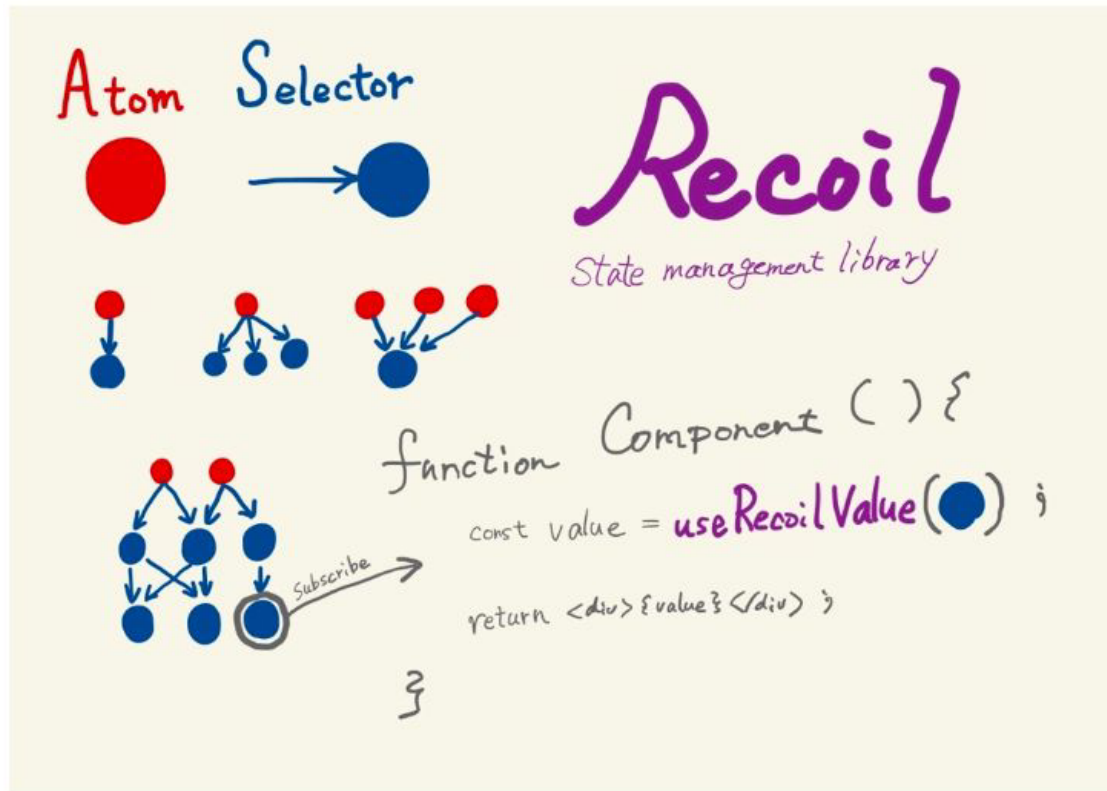
## 2. 장점

- a. 구조가 간단해서 적용하기 쉬움
- b. ContextAPI의 rendering 비효율을 개선함
  - i. Concurrent mode 지원

## 3. 단점

- a. atom의 수가 엄청나게 증가할 수도 있음

# 전역변수 툴 비교 - Recoil



1. Context API의 렌더링 문제를 해결함

# Server State - React Query

1. 비즈니스 로직들을 대부분 백엔드에서 관리
  - a. 많은 변수들이 서버에서 불러온 값을 관리하기 위해 사용
2. 서버에서 불러온 값들을 클라이언트가 관리하지 말자
3. 코드를 다시 보면...

# React Query 최적화

## 1. Cache된 데이터의 상태

- a. Fresh
- b. Stale
- c. Inactive

## 2. staleTime vs cacheTime

- a. useRestaurantList를 통해서 확인

# 전역변수를 사용하지 않을 수는 없을까?

## 1. Toss SLASH 23

- a. 페이지 routing을 하지 않고 component로 관리
- b. 관련성 있는 코드의 “응집도”를 높이는 방식



# 전역변수를 사용하지 않을 수는 없을까?

## 1. Toss SLASH 23

- a. 페이지 routing을 하지 않고 component로 관리
- b. 관련성 있는 코드의 “응집도”를 높이는 방식

## 2. 항상 이런 방식을 택할수는 없음

- a. 개발팀의 컨벤션 중요함
- b. 컨벤션을 지키는 코드가 가독성에 유리

# Recap

1. 지역변수 vs 전역변수
2. Context API vs Recoil
3. React-Query의 장점

# [아하!모먼트] 최근에 배운 새로운 기술이나 도구가 있나요?

1. 새로운(?) 기술들이 쏟아지고 있음
  - a. Next.js, VITE, ChatGPT
2. 정보를 습득하기 위한 노력
  - a. 요즘IT
  - b. 코드너리
  - c. 커리어리
  - d. 프론트엔드 번역해주는 분들 구독
3. ChatGPT 사용법