

플라이어 (4X6 가로형) 효과 적용 제작 가이드 (표지용)

- * 표지와 내지를 구분하여 제작하시기 바랍니다.
- * 플라이어의 효과 옵션은 표지에만 적용 가능합니다.
- * 효과 옵션 선택 시 반드시 사이트 내 가이드 내용을 참고하시기 바랍니다.

[유의사항]

1. 효과 그래픽은 uv레이어에 M100 컬러 벡터로 구성

- 효과(투명글로시/골드/실버) 그래픽은 반드시 uv레이어에 M100컬러 벡터로 구성되어야 합니다. (레이어명/레이어순서 변경 및 삭제 금지)

2. 효과 그래픽에 클리핑 마스크(Cliping Mask) 등 마스크 사용 금지

- 효과 그래픽에 마스크 사용 시 효과 적용이 불가능하니 반드시 마스크를 해제해주세요.

3. 중요 디자인 항목 및 효과(투명글로시/골드/실버) 그래픽은 안전 영역 안쪽으로 작업

- 텍스트, 로고 등과 같은 중요 디자인 항목이 안전 영역을 넘어 갈 경우 잘릴 수 있습니다.
- 효과(투명글로시/골드/실버) 그래픽이 재단 영역에 걸리거나 넘어갈 경우 재단 시 효과 그래픽이 깨집니다.

4. 골드/실버 효과 제작 시 효과가 적용되는 그래픽의 출력부분은 print 레이어에서 삭제

- 골드/실버 효과가 적용 될 그래픽과 똑같이 겹쳐지는 그래픽은 제작 시 효과가 미세하게 어긋날 수 있으므로 반드시 print 레이어에서 삭제해주세요.
(골드/실버 효과에만 해당함)

5. 최종 파일 저장 전 글자(텍스트) 아웃라인 필수 작업

- 글자(텍스트) 아웃라인을 진행하지 않을 경우 PDF 파일 오류로 파일 업로드 또는 출력이 불가합니다.



오타자 및 유의사항을 지키지 않아 발생한 인쇄 오류에 대해서는 책임지지 않습니다.

인쇄/재단/안전영역 등 가이드 선과 제작 가이드 안내 글 모두 삭제해주시기 바랍니다.
삭제하지 않을 경우 내용 그대로 출력됩니다.