1. 한학기 스케줄

• 기능별 스케줄 대비 진행 현황표

기능	예정일정	진행현황(프론트)	진행현황(백엔드)	비고
로그인/회원가입	4/15~4/21	완료	완료	- 메일 인증
팀 스페이스 CRUD, 나가기	4/22~4/28	완료	완료	- 삭제, 나가기는 생성자만 가능
팀 스페이스 초대 토큰 발급/수락	4/29~5/5	완료	완료	- 메일로 초대 링 크 전송
카테고리 CRUD	4/22~4/28	완료	완료	
투두리스트 CRUD&담당자 지 정	4/29~5/5	진행 중	완료	- 담당자 지정 기 능 추가
파일 업로드/검증	4/29~5/5	진행 예정	완료	- 유효성 검사 기 능 추가
파일 자동 변환	5/6~5/12	진행 예정	완료	- 변환 상태 확인 API 추가
마이페이지	5/13~5/19	진행 예정	완료	
알림 시스템	5/13~5/19	진행 예정	진행 예정	

API 명세서(백엔드 진행 완료된 것들)

를 페이지	Aa 기능	● 메서드	■ API Path
메인페이지	<u>팀 스페이스 목록</u> <u>조회(옆에 동그랗</u> <u>게,, 이미지랑, 팀</u> 명)	GET	/teams/users/{userId}/teams
	<u>팀스페이스 별 이번</u> <u>주 투두 조회(내가</u> <u>담당인 것만)</u>	GET	/todos/me/weekly?userId=?

를 페이지	Aa 기능	● 메서드	■ API Path
팀스페이스	<u>팀 스페이스 목록별</u> <u>투두 조회(전체)</u>	GET	/todos/team/{teamId}/by-category
팀원 이미지도 조회 되게끔 수정	<u>팀원 조회</u>	GET	/teams/{teamId}/members
	<u>팀 스페이스 목록별</u> <u>투두 조회(하나)</u>	GET	/todos/team/{teamId}/category/{catId}
	<u>팀 스페이스 내 이</u> <u>번주 할일 목록 조</u> 회	GET	/todos/team/5/weekly
마이페이지	이름 변경	PUT	/users/me/name?userId=?
이전 비밀번호랑 같을 경우 비밀번호 변경 안되게끔 설정	비밀번호 변경	POST	/auth/reset-password
	프로필 사진 변경	POST	/users/me/image?userId=2
	<u>이메일 변경용 인증</u> 코드 전송	POST	/users/me/change/send-code
	<u>이메일 변경용 코드</u> <u>검증</u>	POST	/sers/me/change/verify-code
	<u>이메일 변경</u>	PUT	/users/me?userId=2

• 개인별 스케줄 대비 진행 현황표

일정	강지윤	김예빈	이규나	신화주
5/6~5/12	- 팀원 추가 화면 구성 + 전체 api 연결 - 팀스페이스 삭제 / 수정 / 나가기 페 이지 페이지 제작 + 기능 구현 및 api 연결	- 알림 관련 API - 마이페이지 API - [메인페이지] 팀스 페이스 별 이번주 투두 조회 (내가 담당인 것만) 	팀스페이스목록 관리하기버튼 기능 넣기ー팀 스페이스 내목록 추가(팝업)목록 api 연결목록목록 수정하기	Convert API 연동 - 상태 저장 - 변환 처리 로직 - 제출 완료 처리

		내 이번주 할일 목 록 조화 - [팀 스페이스] 내 TODO 조회(목 록별) - 팀원 조화 시 이 미지 반환되게끔 수정 - 팀 스페이스 목 록 조회	(팝업) - 투두리스트 보이 기 - 목록 내 투두리 스트 추가하기(팝 업) - 투두리스트 api 연결	
5/13 ~ 5/19	- 마이 페이지 화면 구현 - 마이 페이지 개인정보면 경세부화면 구현및 api연결 - 팀스페이스 프로필이마지면경기능추가 - 팀초대수락시미회원가입유저경우팀스페이스로연결되도록 구현 -마우스 오버시안내문구(메인+팀스페이스)-알림 api연	- 알림 관련 API - API 리팩토링	API 연결 시 발생 한 오류 해결하기 팀스페이스 - default 목록 및 투두리스트가 보이도록 하기 투두리스트 마우 스 오버 시 수정 및 삭제 팝업 뜨도 록 버튼 넣기 - 파일 업로드 및 형식 지정 기능 추가 가 - 파일 업로드 시 상태 시각화 - 각 할 일 담당자 설정 기능 추가하 기	- 파일 삭제 - 변환 처리 로직 - 투두리스트 로직 정리 - 파일 로직 정리 - 제출 결과 저장 - API 리팩토링

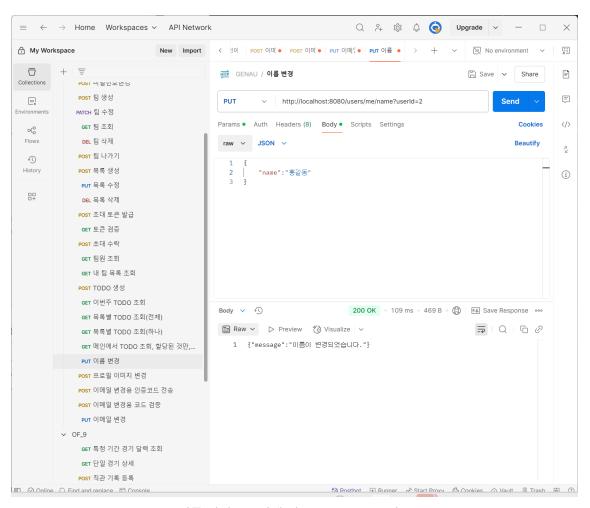
• 기존 스케줄에서 수정된 부분

- 。 프론트엔드
- ㅇ 백엔드

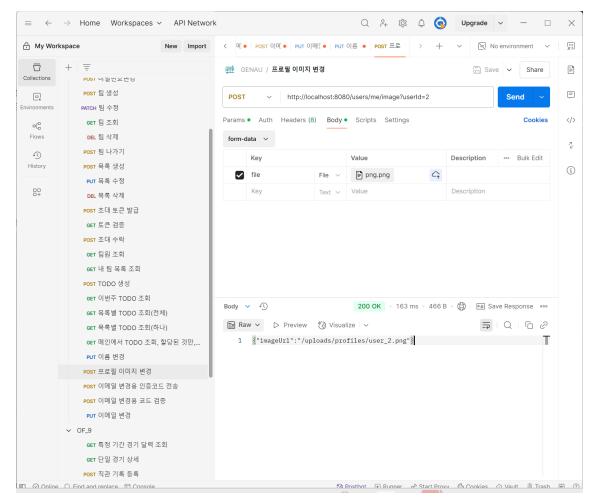
■ 알림 관련 API 완성 못하여서 이번주에 진행할 예정 ← 프론트와 연결작업하다보니 API 수정할 것들이 생겨서 수정 먼저하느라 일정이 밀렸음

2. 지난 한 주간 진행 내용(개인별)

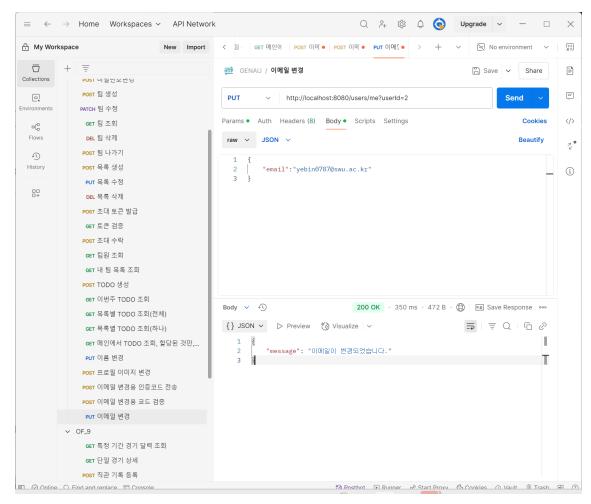
- 1. 김예빈
 - a. 개발 요약
 - 마이페이지 API
 - : 이름 변경, 프로필 이미지 변경,비밀번호 변경, 이메일 변경 관련 한 API 설계



이름 변경 api 설계 및 postman으로 검증

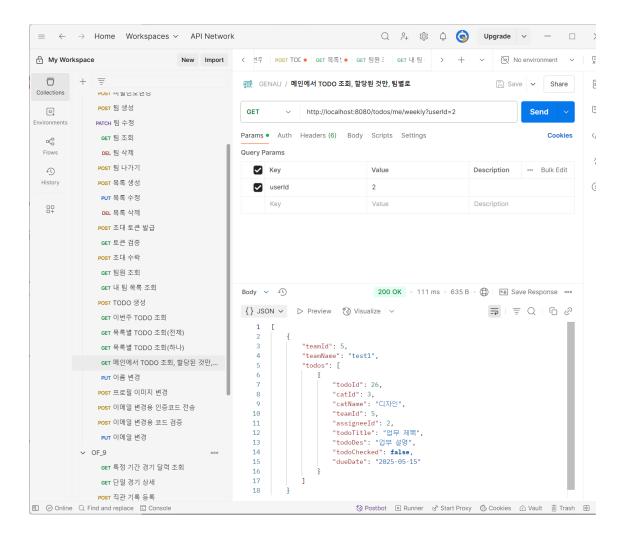


프로필 이미지 변경 api 설계 및 postman으로 검증



이메일 변경 관련 API 설계 및 postman으로 검증

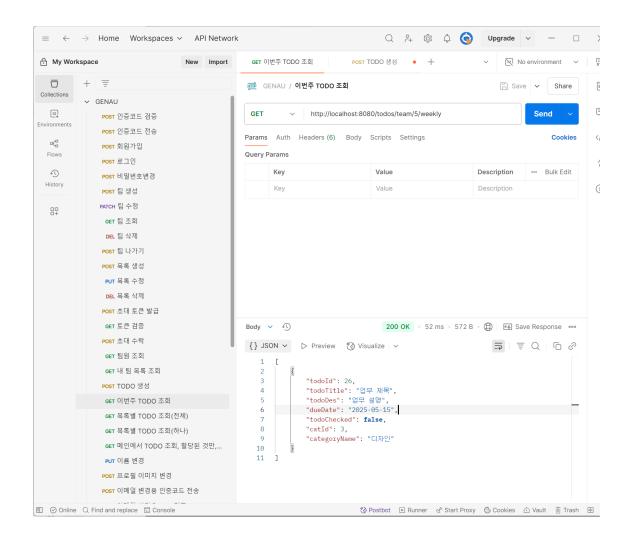
- [메인페이지] 팀스페이스 별 이번주 투두 조회 (내가 담당인 것만)



: 담당자 확인하여 팀 스페이스 별 이번주 나의 할일 목록을 조회할 수 있게끔함

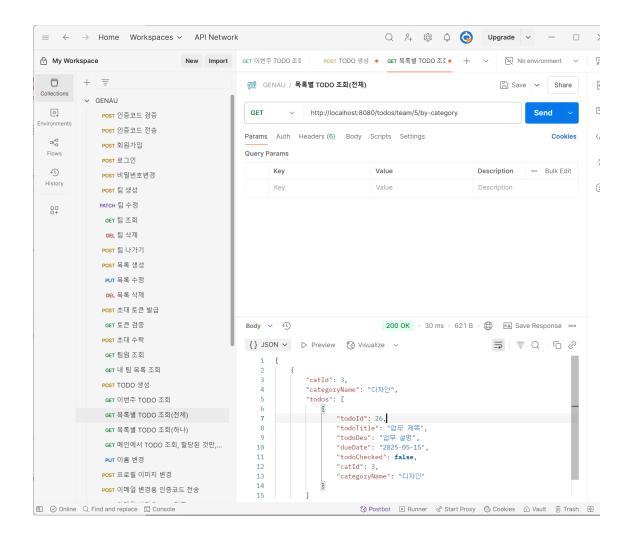
- [팀 스페이스] 이번주 할일 목록 조회

: 카테고리 상관없이 마감기한이 이번주인 할 일 목록을 조회함



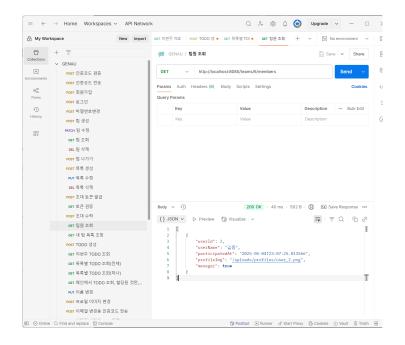
[팀 스페이스] 내 TODO 조회(목록별)

: 목록별로 TODO 조회하게끔 설계(전체 목록, 카테고리 id값넣어주면 개별로 보여주는 등)



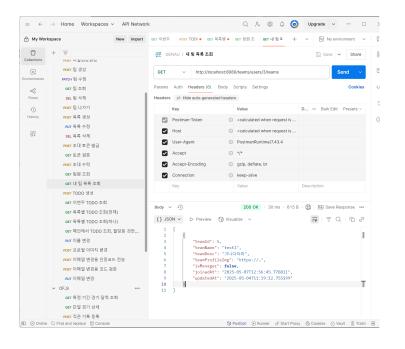
팀원 조회 시 이미지 반환되게끔 수정

: 팀원 조회 시 id값만 반환했었으나, 이미지 값 반환하게끔 수정



- 팀 스페이스 목록 조회

: 메인페이지에서 팀스페이스 목록 조회 할 수 있게끔 API 설계



2. 이규나

a. 개발 요약

목록 관리하기 버튼(아코디언 형태)

: 각 목록에 대하여 목록 이름 변경하기, 목록 삭제하기 및 목록 추가하기 기능을 구현함.

목록 추가하기 팝업창 생성

: "목록 추가하기" 클릭 시에 목록을 추가하기 위해 이름을 입력 받는 팝업창을 구현함.

목록 API 연결

: 각 목록이 생성된 팀스페이스 내에서만 보이도록 API 연결 및 수정·보완함.

목록 이름 변경하기 팝업창 생성

: 목록 관리하기 버튼 내 "목록 이름 변경하기" 클릭 시, 목록 이름을 변경하고 DB에서 도 해당 부분이 반영될 수 있도록 API 연결 및 기능을 생성함.

목록 추가 시 팀 스페이스 내에 목록을 보이는 사각형(TodoBoard) 렌더링

할 일(투두리스트) API 연결

할 일 추가하기 팝업창 생성

: TodoBoard 하단의 + 버튼 클릭 시에 할 일을 추가할 수 있는 팝업창을 구현함

b. 코딩 자료

a. TodoBoard.jsx

```
import React, { usestate } from 'react';
import { usequery, usequeryClient } from '@tanstack/react-query';
import './TodoBoard.css';

const API_BASE = 'http://localhost:8080';

const fetchTodosByTeam = async (teamId) >> {
    const response = aswait fetch('$[API_BASE]/todos/team/$[teamId]/by-category');
    if (fresponse.ob, throw new Error('한 일 목록 불리오기 설레');
    return response.json();
};

const JodoBoard = ({ teamId, userId }) >> {
    const queryClient = usequeryClient();
    const [popupCatId, setPopupCatId] = useState(null);
    const [newTodo, setNewTodo] = useState(fille: '', content: '', date: '' });

const (data: menuItems, istoading, error } = useQuery({
    queryKey; 'Todos', teamId),
    queryKey; 'Todos', teamId),
    queryKey: ('todos', teamId),
    if (reaction of the properties of the propertie
```

```
13 v const TodoBoard = ({ teamId, userId }) => {
30 v const handLexddTodo = async () -> {
31 const requestEody = {
32 calld: popupCatId,
33 const requestEody = {
34 calld: popupCatId,
35 calld: popupCatId,
36 calld: popupCatId,
37 const requestEody.
38 calld: userId,
39 const requestEody.
30 const requestEody.
31 const repose = assait fetch('$(API_BASE)/todos', ()
30 const repose = assait fetch('$(API_BASE)/todos', ()
31 method: 'POST',
32 hoady: JSON.stringify(requestEody),
33 body: JSON.stringify(requestEody),
35 j;
36 if (Iresponse.ok) throw new Error('서버 오큐');
37 / 목록만 다시 플릭으에는 invalidate
38 assait query(lient.invalidateQueries(['todos', teamId]);
39 handlecloseOpup();
30 catch (err) {
31 console.error('X 할 일 등록 살펴:', err);
32 }
33 };
34 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
35 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
36 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
37 if (error) return (divs로닝 중...</divs;
38 return (
39 console.error('X 한 일 등록 살펴:', err);
30 console.error('X 한 일 등록 살펴:', err);
31 }
32 };
33 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
34 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
35 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
36 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
37 if (error) return (divs로닝 중...</divs;
38 console.error('X 한 일 등록 살펴:', err);
39 };
30 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 if (istoading) return (divs로닝 중...</divs;
36 };
37 };
38 };
39 };
30 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
39 };
30 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
38 };
39 };
30 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
35 };
36 };
37 };
38 };
38 };
39 };
30 };
31 };
31 };
32 };
33 };
34 };
```

b. Managebtn.jsx

3. 신화주

- a. 개발 요약
 - 파일 변화 외부 API 연동

: CLOUDCONVERT에서 개인 API키를 받아 파일 변환에 사용

: 변환된 확장자로 파일 다운로드

- 변환 상태 저장
 - : 파일 변환 후 변환 상태 저장 및 확인 API 생성
- 파일 제출 완료 처리
 - : 파일 제출 로직 및 상태 처리

b. 코딩 자료

```
package com.example.genau.todo.service;
import com.example.genau.todo.dto.TodolistUpdateRequest; // ☑ 추가
import com.example.genau.todo.entity.Todolist;
import com.example.genau.todo.repository.TodolistRepository;
import org.springframework.stereotype.Service;
import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;
import org.springframework.core.io.Resource;
import java.nio.file.Path;
import java.nio.file.Paths;
import java.nio.file.Files;
import java.io.IOException;
import com.fasterxml.jackson.databind.JsonNode;
import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;
import okhttp3.*;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.core.io.ByteArrayResource;
import java.util.Objects;
import okhttp3.MediaType;
import okhttp3.0kHttpClient;
import okhttp3.Request:
import okhttp3.RequestBody;
import okhttp3.MultipartBody;
```

```
public class FileConvertService {
   public Resource convertFile(MultipartFile file, String targetFormat, Long todoId) { 1개 사용 위치
           bodyBuilder.addFormDataPart(
                   file.getOriginalFilename(),
                   RequestBody.create(file.getBytes(), MediaType.parse( SthisSparse: "application/octet-stream"))
           Request uploadRequest = new Request.Builder()
                   .post(bodyBuilder.build())
           httpClient.newCall(uploadRequest).execute().close();
           String exportUrl = pollForExportUrl(jobId);
           Request downloadRequest = new Request.Builder().url(exportUrl).build();
           Response fileResponse = httpClient.newCall(downloadRequest).execute();
           byte[] fileBytes = Objects.requireNonNull(fileResponse.body()).bytes();
           String convertedFileName = todoId + "_converted." + targetFormat;
           Path savePath = Paths.get(System.getProperty("user.dir"), ...more: converted", convertedFileName);
           Files.createDirectories(savePath.getParent());
           Files.write(savePath, fileBytes);
           todo.setConvertedFileUrl(savePath.toString());
           todo.setConvertStatus("SUCCESS"); // ✓
           todo.setConvertedAt(java.time.LocalDateTime.now()); // <
```

```
Response response = httpClient.newCall(checkRequest).execute();
    String jsonString = Objects.requireNonNull(response.body()).string();
    JsonNode root = objectMapper.readTree(jsonString);
    JsonNode tasks = root.at(|jsonPtrExpr: "/data/tasks");
    for (JsonNode task : tasks) {
        String name = task.get("name").asText();
        String status = task.get("status").asText();
        System.out.println("Task name: " + name + ", Status: " + status);
        if ("export-my-file".equals(name) && "finished".equals(status)) {
            String url = task.get("result").get("files").get(0).get("url").asText();
           System.out.println(" ✓ Export file ready at: " + url);
            return url;
        } else if ("convert-my-file".equals(name) && "error".equals(status)) {
           System.out.println(" X Conversion error: " + task.toString());
           throw new RuntimeException("CloudConvert 변환 실패: " + task.toString());
    try {
        Thread.sleep( millis: 1000);
    } catch (InterruptedException ignored) {}
throw new RuntimeException("파일 변환이 시간 내에 완료되지 않았습니다.");
```

4. 강지윤

- a. 개발 요약
 - 팀원 목록 조회창
 - 。 팀스페이스 내 오른쪽 화면에 유저 목록 창 생성
 - 목록 조회 api를 이용해 데이터베이스 내 해당 팀스페이스 멤버만 조회되도록
 함
 - 。 팀스페이스 생성자는 최상단에 항상 표시
 - 팀원 초대 팝업
 - 。 팀원 초대시 초대할 링크를 전달할 이메일 주소 입력창
 - 。 이메일 형식 검사+ 에러 메시지
 - 토큰을 이용해 링크 유효성 검사
 - 초대 거절/수락 시 파생 화면
 - 。 초대 수락 화면 제작
 - 。 링크 만료 또는 이미 사용된 링크일 경우 화면 제작
 - 。 초대 수락 후 회원가입 여부에 따라 다른 화면 로직 구현
 - 팀스페이스 관리 팝업
 - 생성자만 팀 정보 수정 가능
 - 。 생성자는 팀 스페이스 삭제 가능
 - 팀원은 나가기만 가능
- b. 코딩 자료
- 팀 초대 팝업

```
import React, { useState } from 'react';
     import './InvitePopup.css';
     function InvitePopup({ teamId, teamName, onClose }) {
       const [email, setEmail] = useState('');
       const [error, setError] = useState('');
       const [alert, setAlert] = useState('');
       const [loading, setLoading] = useState(false);
       const validateEmail = (value) => {
         const emailRegex = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/;
         return emailRegex.test(value);
13
       };
       const handleEmailChange = (e) => {
         const value = e.target.value;
         setEmail(value);
18
         setError(validateEmail(value) ? '': '올바른 이메일 주소를 입력하세요.');
       const sendInvite = async () => {
         if (!validateEmail(email)) {
           setError('올바른 이메일 주소를 입력하세요.');
24
           return;
26
         setLoading(true);
         setError('');
         setAlert('');
         try {
           const response = await fetch(`${import.meta.env.VITE API BASE URL}/invi
            method: 'POST',
             headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
            body: JSON.stringify({ teamId, email: email.trim() }),
           });
```

```
const data = await response.json();
  if (!response.ok) throw new Error(data.message || '초대 전송 실패');
  setAlert(`초대 링크가 전송되었습니다.\n(유효기간: ${new Date(data.expiresAt).toLocaleString()}}`);
  setEmail('');
  console.error('[초대 실패]', err);
setAlert(`${err.message || '에러가 발생했습니다.'}`);
  setLoading(false);
<div className="invite-dim">
 <div className="invite-box">
   <button className="invite-close" onClick={onClose}>x</button>
   <h2 className="invite-title">
     이메일로 <span className="tn">{teamName}</span> 에 초대하기
   <div className="invite-input-wrapper">
       type="email"
       placeholder="example@email.com" className="invite-input"
       onChange={handleEmailChange}
      {error && {error}}
```

• 프로필 기본 화면 유틸 함수

```
const COLORS = ['#7A86D8', '#D88A7A', '#7AD8A3', '#D7D87A', '#847AD8', '#7AD8D5', '#D87AB3'];

export function getColorForName(name) {
    let hash = 0;
    for (let i = 0; i < name.length; i++) {
        hash = name.charCodeAt(i) + ((hash << 5) - hash);
    }
    return COLORS[Math.abs(hash) % COLORS.length];
}</pre>
```

• 초대 수락 + 수락 후 화면

```
import React, {    useEffect, useState } from 'react';
import { useSearchParams, useNavigate } from 'react-router-dom';
import { IoClose } from 'react-icons/io5';|
import './AcceptInvitation.css';
function AcceptInvitation() {
 const [params] = useSearchParams();
 const [loading, setLoading] = useState(true);
 const [teamName, setTeamName] = useState('');
const [teamDesc, setTeamDesc] = useState('');
const [userName, setUserName] = useState('');
 const [error, setError] = useState('');
 const [accepted, setAccepted] = useState(false);
 const [showWelcome, setShowWelcome] = useState(false);
 const [teamId, setTeamId] = useState(null);
 const navigate = useNavigate();
 useEffect(() => {
   const token = params.get('token');
    if (!token) {
      setError('유효하지 않은 접근입니다.');
      setLoading(false);
    const fetchValidation = async () => {
        const res = await fetch(`${import.meta.env.VITE_API_BASE_URL}/invitations/validate?token=${token}`);
        if (!res.ok) throw new Error(`서버 오류: ${res.status}`);
        const data = await res.json();
        if (data.valid) {
           setTeamId(data.teamId);
          setUserName(data.userName || data.email);
          throw new Error('초대 링크가 만료되었거나 이미 사용되었습니다.');
```

```
const teamRes = await fetch(`${import.meta.env.VITE_API_BASE_URL}/teams/${data.teamId}`);
     if (!teamRes.ok) throw new Error('팀 정보를 불러오는 데 실패했습니다.');
     const teamData = await teamRes.json();
     setTeamName(teamData.teamName);
     setTeamDesc(teamData.teamDesc);
     console.error('[VALIDATE ERROR]', err);
     setError(err.message || '유효성 확인 중 오류가 발생했습니다.');
   } finally {
     setLoading(false);
 fetchValidation();
}, [params]);
const handleAccept = async () => {
 const token = params.get('token');
   const res = await fetch(`${import.meta.env.VITE_API_BASE_URL}/invitations/accept`, {
     method: 'POST',
     headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
     body: JSON.stringify({ token }),
     throw new Error(errorText || '수락에 실패했습니다.');
```

```
const result = await res.json();
setTeamName(result.teamName);
setTeamDesc(result.teamDesc);
setTeamId(result.teamId);

setAccepted(true);
setShowWelcome(true);
} catch (err) {
console.error('[ACCEPT ERROR]', err);
setError(err.message || '초대 수락 중 오류가 발생했습니다.');

}

}

}

}
```

```
<div className={`accept-wrapper${accepted && showWelcome ? ' dim-background' : ''}`}>
 <div className="accept-box">
   {loading ? (
    유효성 확인 중...
    X {error}
   ) : accepted && showWelcome ? (
    <div className="welcome-popup">
       className="welcome-close"
         setShowWelcome(false);
         navigate(`/team/${teamId}`);
        aria-label="닫기"
      <h3># <strong>{teamName}</strong>에 오신 걸 환영합니다!</h3>
      {p>{teamName}의 팀스페이스입니다.
      <div className="welcome-desc">{teamDesc}</div>
      <h2 className="accept-title">GENAU 팀 초대</h2>
      <strong>{userName}</strong>님, <strong>{teamName}</strong>에 초대되었습니다.
      <button className="accept-btn" onClick={handleAccept}>
       초대 수락하기
```

```
118  );
119  }
120
121  export default AcceptInvitation;
122
```

• 팀스페이스 관리 팝업

```
import React, { useState } from 'react';
import ', TeamProfilePopup.css';
import { getColorGrName } from '../../utils/colorUtils';

function TeamProfilePopup({ teamInfo, currentUserId, onClose, onUpdatedOrDeleted }) {
const isManager = currentUserId === teamInfo.userId;
const [amae, setName] = useState(teamInfo.teamName);
const [desc, setDesc] = useState(teamInfo.teamPosc);
const [img, setImg] = useState(teamInfo.teamPorfileImg);

const mandleUpdate = async () => {
try {
const res = await fetch(`$(import.meta.env.VITE_API_BASE_URL}/teams/${teamInfo.teamId}`, {
method: 'PAICH',
headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
body: JSON.stringify({ userId: currentUserId, teamName: name, teamDesc: desc, teamProfileImg: img }),
};

if (res.ok) {
const updated = await res.json();
alert('됨 정보가 수정되었습니다.');
onUpdatedOrDeleted('update', updated);
onclose();
} else {
const text = await res.text();
alert('수정 실패: ' + text);
}
} catch (err) {
console.error('수정 중 오류:', err);
}
};

console.error('수정 중 오류:', err);
}
}
```

```
const handleteave = async () => {
    if (lwindow.confirm('정말' 이 팀에서 나가시겠습니까?')) return;
    try {
        const res = await fetch('${import.meta.env.VITE_API_BASE_URL}/teams/${teamInfo.teamId}/leave', {
        method: 'POST',
        headers: { 'content-Type': 'application/json' },
        body: JSON.stringify({ userId: currentUserId }),
    });

    if (res.ok) {
        alert('팀에서 나갔습니다.');
        onUpdatedOrDeleted('leave', teamInfo.teamId);
        onclose();
        else {
            const text = await res.text();
            alert('실베: '+ text);
        }
        } catch (err) {
        console.error('나카키 오류:', err);
    };

    const handleDelete = async () => {
        if (lwindow.confirm('정말' 이 팀을 삭제하시겠습니까?')) return;
        try {
        const res = await fetch('${import.meta.env.VITE_API_BASE_URL}/teams/${teamInfo.teamId}', {
        method: 'DELITE',
        headers: { 'content-Type': 'application/json' },
        body: JSON.stringify({ userId: currentUserId }),
        ));
}
```

```
if (res.ok) {
    alert('팀이 삭제되었습니다.');
    onUpdatedOrDeleted('delete', teamInfo.teamId);
    onClose();
} else {
    const text = await res.text();
    alert('삭제 실패: ' + text);
}

catch (err) {
    console.error('삭제 오류:', err);
}

const renderProfileImage = () => {
    if (img?.trim()) {
        return <img src={img} alt="profile" className="team-profile-img" />;
} else {
    const bgColor = getColorForName(name);
    const initial = name.charAt(0).toUpperCase();
    return <div className="team-default-avatar" style={{ backgroundColor: bgColor }}>{initial}
```

3. 수정 내용 보고

- 프론트엔드
 - 팀원 추가 화면 디자인 수정(백그라운드 → 팝업 형태)
 - 。 팀원 초대 링크 클릭 시의 화면 추가
- 백엔드
 - 。 팀원 조회 API에 이미지도 return 하게끔 보완
 - 。 팀원 초대 수락하고 들어갔을 때 계정 전환되기 위해 UserId 반환하게끔 API 보완

4. 문제점 분석

- 프론트엔드
 - 팀스페이스 초기 화면에 요소가 부족하고, 각 버튼의 기능에 대한 안내가 잘 이루어지지 않아 사용자 입장에서 다소 불친절하다는 피드백을 받음
 - 이에 따라, 팀스페이스 생성 시에 default로 할 일 목록 및 할 일 카드를 생성하여 이용
 자가 참고할 수 있게끔 하기로 결정함.