Ppt로 만들어보기

Swap.cpp

메모리/주소 개념

값 전달(복사): 함수 인자로 값만 복사되어 전달되는 방식 이해

포인터: 변수의 주소값을 직접 다루어 값 변경

참조: 참조자를 이용해 원본값에 대한 접근

변수 주소 출력 및 메모리 개념 시각화

Array.cpp

배열 원소의 값과 주소 출력 으로 배열의 메모리 저장방식 이해

배열 이름과 포인터의 관계 이해 (배열 이름이 포인터 상수처럼 동작)

포인터 연산(arr + i)을 통한 배열 탐색

SingleLinkedList.cpp

Insert, delete를 구현 및 시각화로 SingleLinkedList의

동적메모리 할당과 해제 과정을 통해 메모리 누수 방지 학습

단일연결리스트를 사용한 큐(FIFO)연산 구현 및

단일연결리스트를 사용한 스택(LIFO)연산 구현 으로 입출력 규칙 및 특징의 이해

BinaryTree.cpp

트리 구조와 순회 알고리즘(전위,중위,후위,레벨순회)실습

재귀 함수 사용이 왜 필요한지 시각화 하며 이해

시간의 복잡도, 공간의 복잡도 학습

이진트리에서 힙 정렬 적용(힙트리) 구현 실습

STLcpp

Vector, list, queue, stack, priorytyqueue,