-열정있는 지원자임

-근거: 어릴때부터 다양하게 할 수 있는 역량내에서 친구들과 즐기기 위한 게임 컨텐츠등을 제작한 경험이 있음.

- 현재 싱글게임 만듬. 1:1대전 업데이트 등을 위해 열심히 하고 있음

- 합격한다면 이런 부분의 역량을 강화하고 싶음

800자만 되도 지원은 가능!

1. 나는 회사에 어떤 지원자로 보이고 싶은가?

실력은 부족해도 열정은 있는놈

-> 어릴때부터 꾸준히 할수있는 역량내에서 이것저것 최선을 다해 해보았음.!

2. 내가 그런 지원자임을 보여줄수 있는 건 무엇이 있는가?

열정을 보여줄 수 있는거

게임 열정있게?

- 열심히 기준은? 재밌어 보이는 게임 스팀 많이했음. 1000시간

- 재밌는 게임은? 친구랑 같이하는 게임 -> 왜? 같은 감정 느낌 공유

함께하는 게임에서 가장 중요한거

내 포폴에서 이게 가장 잘 드러나는 부분은?

싱글게임 업데이트, 더하고싶은 부분?

1:1 대전 / 어떤 계획?

현실성 -> 조금있다? 어떤 부분에서?

3. 내가 지원한 직무에 대해 내가 알고 있는 것/생각하고 있는 것

협업

일정관리

문제해결능력

열정과 끈기

-> 열정과 끈기있게 한거

버그 예상치 못한 상황에서 고쳐야지

이렇게 해본적이 있나요?

제일 어려웠던거 1개 -> 해결하려고 이렇게까지 해봤다

4. 직무 흥미 계기

게임이 좋았다

-> 친구와 공감대를 형성하며 이야기 하는것이 즐거웠고 게임의 경험,감정을 공유 하고싶었음

[초2~4]

플레시게임을 하던중 2인~멀티 게임을 친구와 할때가 가장 즐거웠다.

-> 공책RPG 만들어서 학교에서 친구들과 놀았음

[초4~6]

쯔꾸르게임중 아오오니를 재미있게 했음(모든 버전 다회 플레이, 패러디게임, 팬게임등까지 플레이)

-> 쯔꾸르게임을 다운받던 커뮤니티에서 자작 게임을 해보고 나도 만들어 보고싶었음

-> GameMakerXP를 이용해 직접만든 게임을 한국 쯔꾸르게임 커뮤니티에 업로드했음(기록x 커뮤가 사라진걸로암)

-> 싱글이라 아쉬웠음

[초4~현재]

마인크래프트라는 게임을 알게됨

-> 누군가 만든 멀티플레이 서버에서 친구와 즐기는게 좋았음

-> 친구만 들어올수있는 개인서버가 가지고싶었음

-> 시행착오끝에 멀티플레이서버를 만들어 친구와 플레이함

-> 배포된 맵,플러그인등을 이용해 만든 컨텐츠를 친구와 즐기는것이 좋았음

-> 커뮤니티에서 사람을 모아 같이 해보기도함

-> 배포자료로 만들수 있는 컨텐츠는 한계가 있음을 느끼며 본격적으로 게임개발에 관심이 생김

-> [개발에 관심이 생겼으나 딱히 한건없음]

-> 생각날때마다 종종 이전 피드백 반영한 컨텐츠 서버 열어서 즐겼음

-> 서버 개념, 포트포워딩등 나름의 노하우와 지식이 쌓임

[고3~대학]

-> 진로를 게임 관련으로 정함(기획, 개발이 같은건줄앎)

-> C언어 책 구매해봤는데 어려워서 학원다녀봄

-> 생각보다 재미있어서 코딩 쭉 해보고싶었음

-> 코딩 모르는 애들 과제도와주면서 즐김

-> 유니티 게임만드는 학원 강의도 들어봄

[대학]

-> 학원에서 배운것 경험으로 대학교에서 프로젝트 해봤으나 터짐

-> 일정관리, 커뮤니케이션 중요성 + 실력부족 느낌

-> 이건 조금 갑작스러운 화재전환의 느낌

-> 국비학원 등록함

5. 나는 왜 이 직무에서 일하고 싶은가?

만들었던것(마크 서버, 쯔꾸르 게임)의 피드백이 즉각적으로 오는게 좋았음

-> 좋은반응은 기분이좋았고 나쁜반응은 목표를 제시해줬음

학교 공부는 재미없었으나 코딩, 컴퓨터과학 같은 관심분야에 연결된것이면 재미있었음

-> 게임의 이런부분은 컴퓨터의 이런 동작방식때문에 이렇게 되었구나! 와 같이 연결이 되는게 재미있음

6. 해당 직무에서 이루고 싶은 목표

현업에 종사 하는 사람들에게 피드백 받으며 성장하고싶음

내가 제작에 참여한 게임의 커뮤니티에서 좋은 반응을 보고싶다.