## 关于微服务架构（中台架构、领域驱动设计、组件设计原则），你有什么样的思考和认识？

微服务架构是一种架构模式，它将单一应用程序划分成一组小的服务，服务之间通过互相协调为用户提供整体的系统级服务，每个服务运行在独立的进程中，服务之间采用轻量级的通信方式进行调用访问，同构系统或者异构系统都能进行兼容，扩展性、维护性更容易。

优点：服务之间松耦合，每个服务足够内聚、独立，可单独开发、维护、测试、上线，代码容易理解，开发效率高，维护成本低。

缺点：拆分出来的系统成为分布式系统后，分布式系统的复杂性就变的越来越高，如数据一致性，通信成本，性能监控，日志监控，服务雪崩，服务资源的管理等。对运维的要求也是随着微服务的增加，运维的难度也不断增加。

尽管微服务有缺点，但是微服务带来的优势也是非常显著的，现在大多数企业都在构建自己的微服务系统，那么微服务系统之间如何划分，服务之间的边界如何界定，一方面可以凭借某个领域的丰富经验很快就能够识别出这个领域内的对象进行建模，另一方面需要借助领域驱动设计方法论帮助各方人员识别出来某个未知领域内的对象，以及对象之间的关系，并且进行上下文边界的划分，形成边界内的共同语言。