

브로큰 프린세스

레벨 디자인 백그라운드 소스

## 내용

개요.....	2
레벨 디자인.....	3
키릴리안 숲.....	3
왕도로 향하는 길.....	4
왕도 입구 안.....	5
여관.....	7
뒷골목.....	8
문화의 거리.....	9
시간교 고아원.....	9
콜로세움 주간/야간.....	9
레인보우 레인왕국 본성.....	9

### 1 개요

본 문서는 브로큰 프린세스 '제 2회 공주선발전'의 백그라운드 소스용 레벨 디자인 문서입니다.

배경이 되는 레인보우 레인왕국령에 테마에 맞는 배경을 그려주시면 됩니다.

스토리 파트에서 사용되는 백그라운드 소스에 대한 설정이며, 우선적으로 데모 버전 체크까지 만들어 주시면 됩니다.

횡스크롤 기반으로 작성해주시면 됩니다.(예 메이플 스토리)

## 2 레벨 디자인

### 2.1키릴리안 숲

#### 키릴리아 숲

#### 개요

레인보우레인 왕국 왕도에서 북서쪽에 30km에 위치한 숲.

녹색의 나무들이 뾰뾰하게 서있으며, 길을 잃기 쉽다.

숲에 중심에는 아치형의 피사의탑 형태의 거대한 탑이 존재하며, 산맥이 높은 편이다.

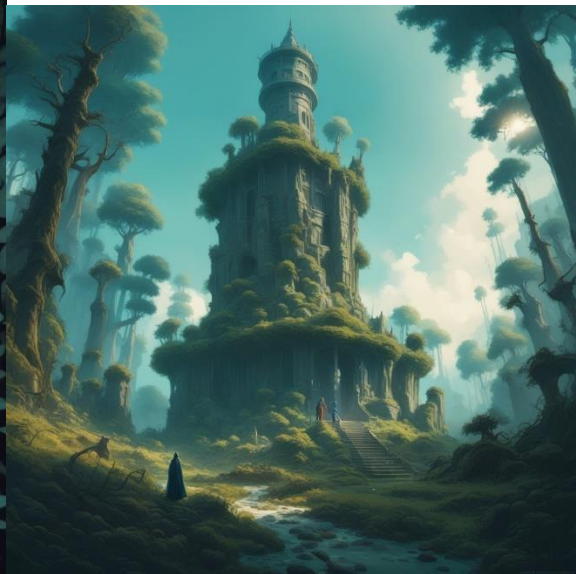
시간은 밤이다.

떡갈나무

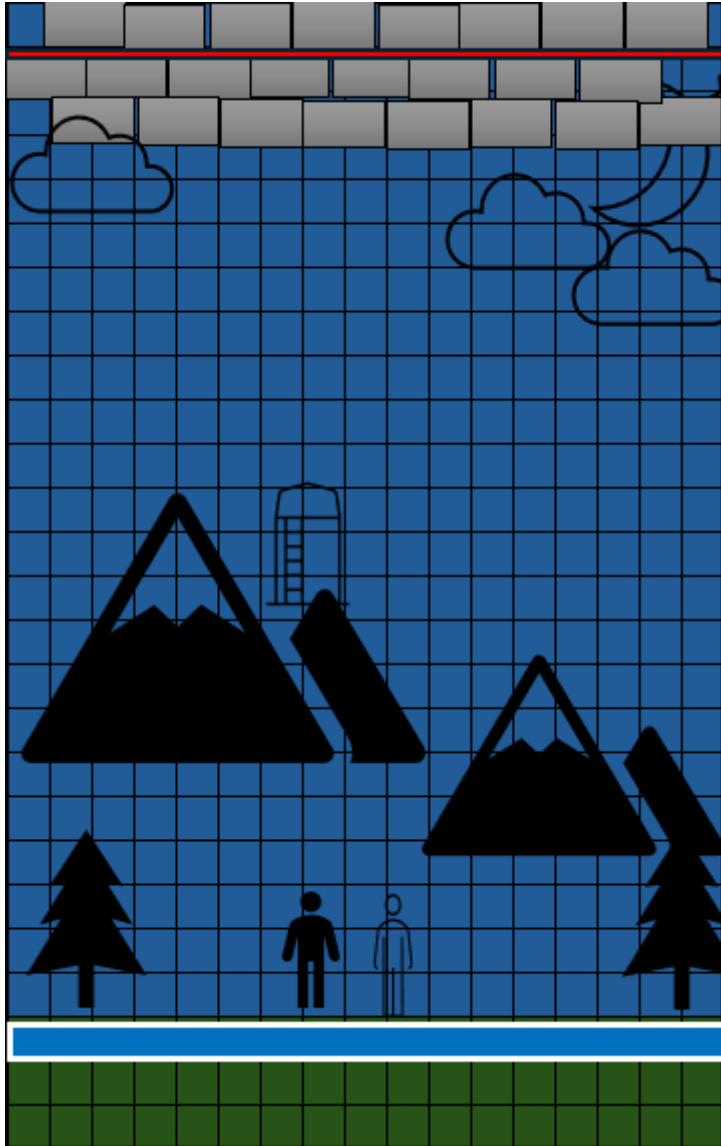
#### 레퍼런스 이미지



키릴리안 숲



마탑



전투 레이아웃.

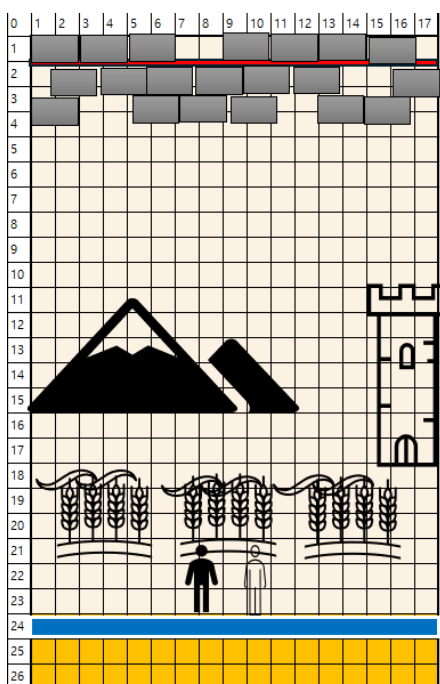
## 2.2왕도로 향하는 길

보리밭이 보이며, 가장 왼쪽 멀리에는 레인보우 레인왕국의 성벽이 보인다.

레퍼런스 이미지



## 전투 레이아웃

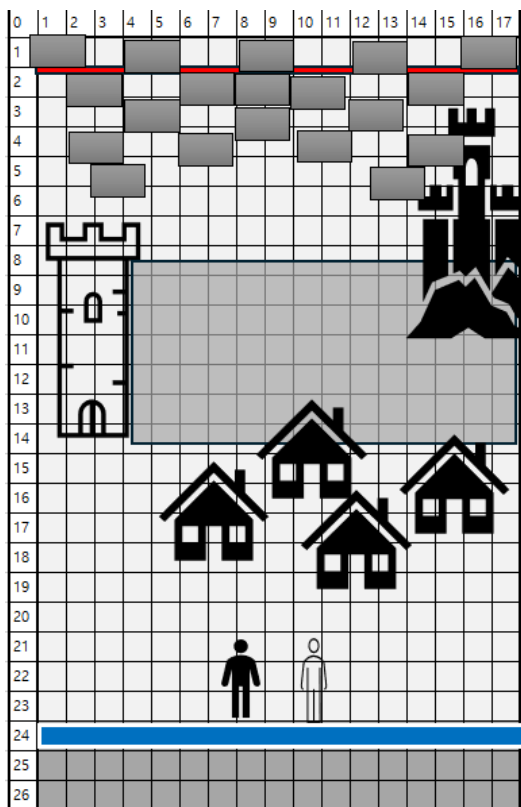


## 2.3왕도 입구 안

레인보우 레인왕국의 성벽 안 입구에 위치한 거주 구역이며, 2층에서 3층정도의 높이에 건물들이 배치되어 있다.



레이아웃



## 2.4여관

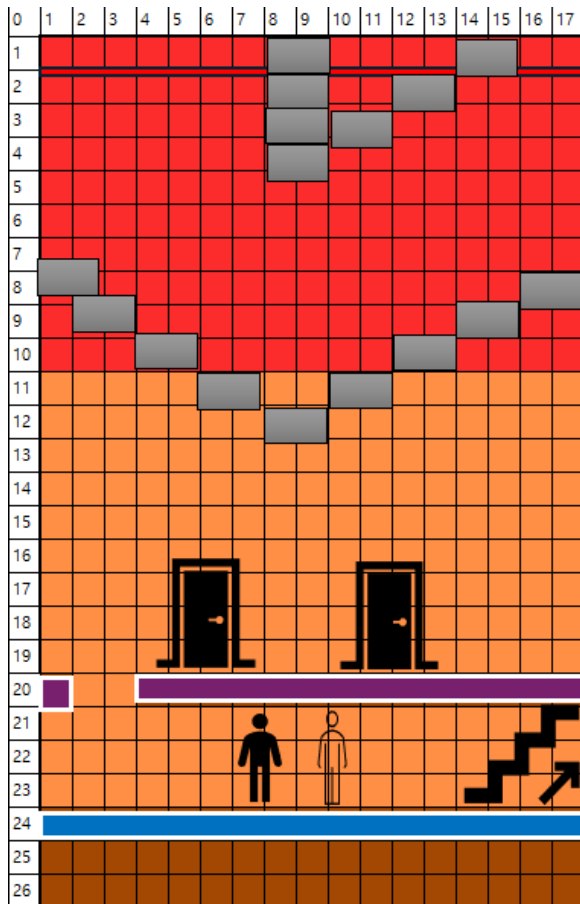
밤나무 제질로 되어있는 여관, 여관 복도의 벽을 그리면 된다. 문도 존재.



여관 안 스토리 진행

복도 따로 그려야함.

레이아웃



부서진 지붕, 노을 지는 거 묘사.

2.5뒷골목 (데모 버전)

중세 뒷골목이며, 레인보우 레인왕국의 벽과 가장 밀접하게 위치해 있다.

회색의 벽돌과 덩굴 식물이 건물에 장식되어 있는 형식.

참고 중세 뒷골목 검색

레퍼런스 이미지





## 2.6문화의 거리

중세 배경의 시장 및 문화의 골목이다.

## 2.7시간교 고아원(스토리)

시간교의 고아원이며, 해가 저물고 땅거미가 올라오는 배경으로 허름한 고아원 건물을 그리면 된다.

## 2.8콜로세움 주간/야간

판타지 배경의 콜로세움이며, 관중들이 보이는 자리를 넣으면 된다.

## 2.9레인보우 레인왕국 본성

레인보우 레인왕국 본성이며 언더테일 센즈전을 생각하면 편하며. 옥좌를 중심으로 그리되 커튼이 있는 형식으로 안에는 실루엣이 비춰져야 한다.

(애니메이션)