|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | \*지원분야 |  | \*지원구분 |  | \*지원경로 |  |
|  | \*이름 | 김태윤 | | | | |
|  | \*생년월일 | 1997.01.17 | | | \*성별 | 남 |
|  | \*휴대폰 | 010-4001-6095 | | | 전화번호 | (없음) |
|  | \*E-mail | [kim6095t@naver.com](mailto:kim6095t@naver.com) | | | | |
|  | | \*주소 | 부산광역시 남구 용소로40번길 18(대연동) 307호 | | | | |
|  | \*블로그 | blog.naver.com/kim6095t | | **\*깃허브** | github.com/kim6095t | |

학력사항

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 재학기간 | 학교명 | 전공/부전공 | 점수 | 구분 |
| 18.03~ 22.02 | 국립 부경대학교(학사) | IT융합응용공학과 | 3.57/4.5 |  |
| 기술 스택 | | | |  |
| 언어 | 기술 스택 | | | |
| C, C++, C# | Unity, Arduino | | | |
| JavaScript | React, ReactNative, Express | | | |
| Sql | MySql, MongoDB | | | |
| 교육/ 연수 | | | |  |
| 기간 | 과정명 | | 기관 | |
| 15.3~15.10 | 네트워크 이론 | | ITBank | |
| 21.6~21.12 | 유니티 게임 프로그래밍 | | SBS게임아카데미 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 자격증 | | | |
| 취득일 | 자격증/ 면허증 | 등급 | 발행처 |
| 15.8 | CCNA |  | CISCO |
| 17.6 | 정보기기운용기능사 |  | Q-net |
| 16.6 | 정보처리기능사 |  | Q-net |
| 15.9 | 네트워크관리사 2급 |  | ICQA |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 병역 | | |
| 복무기간 | 군별/ 계급/ 병과 | 미필사유 |
| 15.11~17.8 | 네트워크통신병(171101) |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 경력사항 | | | |
| 근무기간 | 회사명 및 부서 | 직위 | 담당 업무 |
| 20.12~21.02 21.12~22.02 | (주)지니에듀테크 | 실습생, 사원 | 교육용 키트개발, 웹/앱 개발 |
| 22.02~22.06 | 예비창업준비 |  | IOT 개발 |

경력 기술서

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | ㈜지니에듀테크 | 부서 | 개발팀 | 직급 |  |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 교육용 인공지능 키트 제작 | | | | |
| 주요역할 및 담당 | Arduino(esp32-cam) 개발, 웹/앱 개발 | | | | |
| 업무 성과 | 1)React를 활용한 web 제작 완료  2)ReactNative를 활용한 어플 개발 완료  3)Arduino와 연결하여 자율 주행 자동차 구현 완료  4)2022년 상반기 방과 후 수업 교구재 사용(경남여중) | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 예비창업준비 | 부서 |  | 직급 |  |
| 주요업무 (프로젝트 명) | 부산 캐릭터(Boogi) 저작재산권을 활용한 IOT 제품개발 | | | | |
| 주요역할 및 담당 | Arduino(NodeMcu) 개발 | | | | |
| 업무 성과 | 1)IOT 프로토타입 제작 완료  2)부산대학교 창업중심대학 프로토타입 제출 | | | | |

자기 소개서

|  |
| --- |
| 1. 성장과정 |
| **<시련과 역경에도 꺼지지 않는 열정과 끈기>**  상상을 현실로 이룰 수 있다는 매력에 빠져 프로그래밍에 관심을 가지게 되었습니다. 첫 수능에서 처참한 점수를 받았지만, 부족한 부분은 스스로 채우면 된다는 생각을 가지고 학원과 전문대학교를 병행하였고, 그 결과 여러 자격증 취득 및 네트워크병으로 군복무를 마무리 할 수 있었습니다. 하지만 제대 후 다니던 학과가 사라졌고, 학교측에서는 타 학과 전과를 권유하였지만, 원하는 공부를 하고자 타학교로 재 입학을 결심하였습니다. 3개월간 수능을 준비하였고, 부경대학교에 입학하게 되었습니다.  **<현장실습에서 협동과 성취감을 맛보다>**  3학년 겨울방학에 현장실습을 가게 되었습니다. Arduino를 이용한 교육용 인공지능키트 개발을 두 달간 진행하였습니다. 프로젝트 진행기간 동안 많은 오류가 발생하였지만, 팀원들과 함께 인공지능키트 초기모델을 완성하였습니다. 인공지능키트가 구동되었을 때, 뿌듯함과 성취감을 느꼈습니다.  **<업무 처리를 위해 다양한 기술을 습득하다>**  21년도 12월, 현장실습을 한 업체에서 함께 일하자고 권유해 입사하게 되었습니다. 키트를 제어하기 위한 웹과 어플의 제작업무를 맡게 되었고, 필요한 기술들을 스스로 학습하였습니다. 만들어진 인공지능 키트는 경남여중 방과 후 수업에 사용되었고, 만족도 조사에서 5점 만점 중 4.7점을 기록하였습니다.  **<실력 향상을 위한 끊임없는 자기계발>**  15년도 학원에서 네트워크를 공부하였고, 네트워크 통신병으로 군 복무를 하였습니다. 군 기간동안 다양한 자격증을 취득하였고, 제대 후 Unity와 사물인터넷 등, 다양한 전공을 수강해 폭넓은 지식을 습득하였습니다. 이후 현장실습업체에서 Arduino와 웹, 어플 제작 기술을 학습하였고, 그 기술들을 살려 창업에 도전하였습니다. 4개월간 창업기간동안 서버, 데이터베이스 기술을 습득하였습니다. 대부분의 기술들은 주어진 업무를 완수하기 위해 스스로 독학하였으며, 그 기간 동안 실력향상과 더불어, 학교 졸업과제에서 우수상을 취득하였고, 제작한 키트와 어플은 좋은 평가를 받았습니다. |

|  |
| --- |
| 1. 직무능력 |
| **<주어진 문제 해결을 위해, 스스로 학습하고 끝 없이 노력하다.>**  다양한 프로젝트를 진행하는 동안 주어진 업무를 해결하기 위해, 새로운 기술을 학습해야 하는 경우가 빈번했습니다. 업무시간 이외에도 추가적인 시간을 할애하여 필요한 기술들을 익혔고, 발생하는 오류들은 수많은 시도 끝에 해결하였습니다. 부족한 부분을 인지하고, 스스로 채움으로써 저에게 주어진 업무들을 큰 문제없이 마무리 지을 수 있었습니다.  **<팀워크와 소통의 중요성을 배우다.>**  Arduino와 어플 간의 통신에서 보안 문제로 인해 통신 에러가 발생한 적이 있습니다. 많은 시간을 투자하였지만 혼자서는 해결하지 못하였고, 해결을 위해 팀원들에게 현재 상황에 대한 피드백을 부탁하였습니다. 비슷한 문제를 겪었던 팀원이 자신의 해결과정을 알려주었고, 그 경험을 바탕으로 오류를 해결할 수 있었습니다. 소통을 통해 문제를 빠르게 해결하는 것을 경험하였고, 팀이라는 이름으로 하나가 되면, 그 힘은 엄청나다는 것을 알게 되었습니다.  **<다양한 경험으로 가진 폭 넓은 시야.. 오류가 발생하였을 때 빠르게 찾는 힘이 되다>**  학교와 학원을 통해 다양한 이론을 학습하였고, 군 복무와 여러가지 프로젝트를 통해 팀워크의 힘을 경험하였고, 문제해결능력을 길렀습니다. 이러한 경험들은 창업을 준비하는 기간동안 많은 도움이 되었습니다. 다양한 경험과 지속적인 회의를 통해 여러 문제들을 빠르게 해결할 수 있었습니다. 그 결과 창업을 준비한 4개월 기간동안, 인공지능 교육용 키트 성능향상, IOT스위치 프로토타입 완성을 할 수 있었습니다. |

|  |
| --- |
| 1. 성격의 장, 단점 |
| **<장점: 맡은 일을 이루고자 하는 끈기>**  맡은 일은 무슨 일이 있어도 이뤄내고자 노력합니다. 지금까지 다양한 프로젝트를 진행하면서 수 많은 오류를 직면하였습니다. 발생하는 에러는 끈기를 가지고 해결하기 위해 노력하였습니다. 업무시간 이외의 시간을 할애하여 학습하고 수정하였습니다. 이러한 경험은 차후 비슷한 오류가 발생하였을 때, 오류를 빠르게 해결할 수 있는 힘이 되었습니다.  **<단점: 욕심이 많다.>**  욕심이 많아 하고자 하는 것을 쉽게 포기하지 못합니다. 저의 실력 향상을 위해 능력이상으로 업무를 맡은 적도 있었습니다. 프로젝트 진행 중, 욕심으로 인해 기간안에 프로젝트를 끝낼 수 없는 상황에 직면하였고, 업무 재 분배 및 팀원들의 도움으로 프로젝트를 무사히 마무리 지을 수 있었습니다. 해야 할 일의 우선순위를 정해야 할 필요성을 느꼈고, 팀원들과는 지속적인 회의를 통해, 업무진행 확인 및 서로 간의 피드백을 진행하였습니다. 이 경험을 통해 저에게 부족한 부분을 채울 수 있었고, 이후 업무들은 주어진 시간내에 마무리 할 수 있었습니다. |

|  |
| --- |
| 1. 입사 후 포부 |
| **<하나: 회사에 빠르게 적응하겠습니다.>**  회사 선임들의 스타일을 파악하여 회사에 빠른 시일내에 적응하겠습니다. 팀원들과 협업을 통해 주어진 일을 완수하기 위한 기초를 다지겠습니다. 좋지 못한 습관은 버리고, 선임들의 노하우를 습득하여, 배워야 할 점은 모두 익히겠습니다.  **<둘: 부족한 부분을 채우기 위해 다방면으로 노력하겠습니다.>** 업무를 수행하면서 필요한 부가적인 지식들을 업무시간 이외에 개인적으로 찾아가며 학습하겠습니다. 자격증을 취득하며, 다양한 자기계발을 통해 회사에 필요한 인재가 되기 위해 다방면으로 노력하겠습니다.  **<셋째: 모든 일에 적극적으로 참여하겠습니다.>**  주어진 업무를 팀원들과 협동하여 좋은 결과를 내겠습니다. 주위의 조언을 구하고 필요한 신기술을 배우며, 뒤쳐지지 않게 노력하겠습니다. 발생하는 다양한 문제들을 해결하기 위해 노력하겠습니다.  **<넷째: 다양한 경험들을 팀원들과 공유하고, 회사 발전을 위해 노력하겠습니다.>**  회사에서 배운 기술과 다양한 경험들을 다른 팀원들과 공유하겠습니다. 새로 들어오는 팀원에게는 조언과 배려를, 오랜 시간 회사 발전에 힘쓴 팀원의 피드백을 경청하겠습니다. 팀원들의 의견을 조율하여 좋은 결과를 이룰 수 있게 만들겠습니다. 회사 발전에 이바지할 수 있는 인재가 되겠습니다. |