이상치 탐지 알고리즘 경진대회

C조 김동연, 김유환, 정다예

생각의 과정

- 1. baseline을 참고하여 작동하는 코드를 작성
- 2. 적용 가능한 이미지 사이즈를 늘리는 작업
- 3. 최적의 모델을 선정
- 4. 이미지 증강
- 5. epoch, batchsize, learning rate 최적화

data split

- train과 valid data를 7대 3 비율로 분리
- 인덱스를 같은 비율로 분리해 할당
- num_workers를 설정해 속도 향상

```
3 # validation 데이터로 사용할 비율
4 valid_size = 0.3
5
6 # validation idx
7 num_train = len(train_dataset)
8 indices = list(range(num_train))
9 np.random.shuffle(indices)
10 split = int(np.floor(valid_size * num_train))
11 train_idx, valid_idx = indices[split:], indices[:split]
```

13 # sampler 반환	
14 train_sampler = SubsetRandomSampler(train_idx)	
15 valid_sampler = SubsetRandomSampler(valid_idx)	
16	
17 # train_loader	
18 train_loader = torch.utils.data.DataLoader(train_dataset,	
19	batch_size=batch_size,
20	sampler=train_sampler,
21	num_workers=2)
22	
23 # valid_loaer	
24 valid_loader = torch.utils.data.DataLoader(train_dataset,	
25	batch_size=batch_size,
26	sampler=valid_sampler,
27	num_workers=2)

이미지 사이즈 최적화

- 1024x1024이미지를 학습 할때마다 코드에서 리사이즈하니 시간이 매우 오래걸려서 로컬에서 이미지 리사이즈하기로 함
- powertoys라는 유틸을 사용하여 여러 이미지를 한번에 리사이즈하고 공유 폴더에서 다같이 사용



Microsoft PowerToys: Utilities to customize Windows

2023. 3. 1. — Microsoft **PowerToys** is a set of utilities for customizing Windows. Utilities include ColorPicker, FancyZones, File Explorer Add-ons, ...

Install PowerToys · PowerToys Run · PowerToys Awake · FancyZones utility

램 정리

- 512x512사이즈 파일, 256x256사이즈 파일을 만들어 사용했지만,
 512사이즈는 colab램 부족이 자꾸 발생하여 램 정리하는 코드를 추가함
- del 변수, import gc, gc.collect()를 실행하면 변수가 할당되어 있지 않은 램을 정리함

```
1 train_loader = DataLoader(train_dataset, shuffle=True, batch_size=batch_size, num_workers=2)
1 del train_dataset
1 gc.collect()
```

```
T.RandomCrop(400, 512), # 랜덤 크롭
                     T.Resize((512, 512)), #리사이즈
                     T.ToTensor(), #Tensor로 변환
                     ])
8 ∨ t_train_rotate = T.Compose([
                     T.RandomRotation(360), # 랜덤 회전
                     T.ToTensor(),
                     T.Normalize((0.485, 0.456, 0.406), (0.229, 0.224, 0.225))
12
                     ])
14 ∨ t_train_vflip = T.Compose([
15
                     T.RandomVerticalFlip(1.0), # 랜덤 상하 반전
                     T.ToTensor(),
16
17
                     T.Normalize((0.485, 0.456, 0.406), (0.229, 0.224, 0.225))
18
20 ∨ t_train_hflip = T.Compose([
                     T.RandomHorizontalFlip(1.0), # 랜덤 좌우 반전
22
                     T.ToTensor(),
23
                     T.Normalize((0.485, 0.456, 0.406), (0.229, 0.224, 0.225))
24
                     ])
26 \lor t_test = T.Compose([
                     T.ToTensor(),
28
                     T.Normalize((0.485, 0.456, 0.406), (0.229, 0.224, 0.225))
                     ])
```

 $1 \vee t \text{ train crop} = T.Compose([$

모델 선택

- timm 모듈을 이용하여 적용
- 다른 모델들보다 파라미터와 연산을 적게 사용하고 좋은 정확도를 내는 efficientnet을 사용
- timm.create_model('모델 이름')을 사용하면 원하는 모델을 바로 만들수 있다.

```
class Network(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Network, self).__init__()
        self.model = timm.create_model('efficientnet_b2', pretrained=True, num_classes=88)
```

```
model_names = timm.list_models(pretrained=True)
print(model_names)
1 10 1
['adv_inception_v3',
 'cspdarknet53',
 'cspresnext50',
 'densenet121',
 'densenet161',
 'densenet169',
```

'densenet201',

'dla34',

'dla46_c',

'densenetblur121d',

이미지 증강

- test이미지들을 직접 확인 해 보니 회전한 이미지, 좌우를 잘라낸 이미지, 플립한 이미지 등이 있어서 그러한 부분을 증강해서 추가하기로 함
- 처음에는 로컬에서 라벨 별로 직접 증강했으나 GPU의 문제로 해당 방법으로 학습하는데에 어려움을 겪음
- state가 good이 아닌 항목 648개의 이미지만 증강하여 학습을 시도했지만 유의미한 스코어 상승을 느끼지 못함
- train data 총 21,385장
- 이상치만 증강하여 샘플 수의 밸런스를 맞추는 방법을 마지막에 더 시도해보자 했으나 시간부족으로 못함 <<< 나중에 개인적으로라도 도전해 보면 좋을듯

이미지 증강

- transform.compose를 5개로 만들어서 사용 default는 텐서 변환만, vflip은 상하반전, hflip은 좌우반전, crop은 좌우 잘라내기, rotate는 회전
- 1024x1024크기에서 가로 800사이즈로 잘라낸 이미지가 두드러지게 많아서 512x512를 400x512사이즈로 크롭함
- 이렇게 데이터셋을 5개 만들어서 torch.utils.data.ConcatDataset을 사용하여 하나로 합침

```
batch size = 24
epochs = 40
train_dataset_default = Custom_dataset(np.array(train_imgs), np.array(train_labels), transform=t_test)
```

gc.collect()

train_dataset_crop = Custom_dataset(np.array(train_imgs), np.array(train_labels), transform=t_train_crop) train_dataset_rotate = Custom_dataset(np.array(train_imgs), np.array(train_labels), transform=t_train_rotate) train_dataset_vflip = Custom_dataset(np.array(train_imgs), np.array(train_labels), transform=t_train_vflip) train_dataset_hflip = Custom_dataset(np.array(train_imgs), np.array(train_labels), transform=t_train_hflip)

train_dataset = torch.utils.data.ConcatDataset([train_dataset_default, train_dataset_crop, train_dataset_rotate, train_dataset_vflip, train_dataset_

del train_imgs, train_dataset_default, train_dataset_crop, train_dataset_rotate, train_dataset_vflip, train_dataset_hflip, train_labels

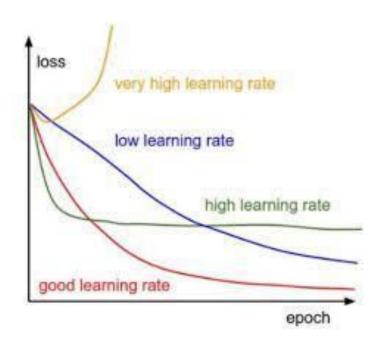
133

epoch 최적화

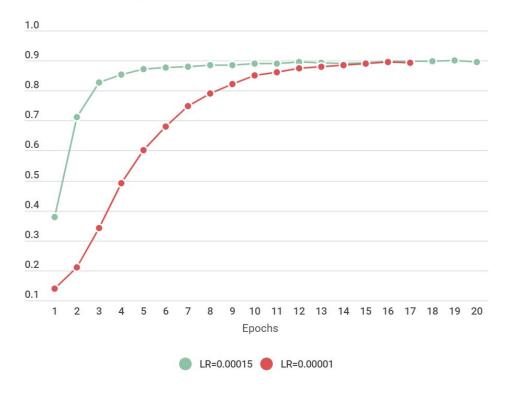
- 처음에 많으면 많을수록 좋다고 생각했지만 어느 시점부터 score가 수렴하는것을 확인
- 강사님이 주신 earlystop처럼 최고점이 2번 갱신 안될때 중지하기로 함

batch size, Ir 최적화

- 처음에는 gpu램이 버티는 최대치로 batch설정 (36)
- 이후 batch와 LR의 관계에 대한 문서도 찾아보고 여러 문서에서 LR로 설정되어 있던 1e-3또는 1.5e-4같은 지수표기법 숫자가 몇을 의미하는지 알게 되어 조정함
- 최종적으로 batch = 16, lr = 0.0001으로 설정



Learning Rate & F1 score



더 공부해볼 점 / 아쉬운 점

- 사용 가능한 GPU가 한정되어 있어 다양한 시도를 해보지 못한것이 아쉽다.
- batch size와 Ir과의 관계를 더 공부해보면 좋을 것 같다.

aug = transform.compose > concat efficientNetb1 batch=16, epoch=25 lr = 0.0001 edit

 감사합니다