

# GOOD MORNING!

早上好!

안녕하세요!

---

DAY 10



# DAY 6 (FINAL PROJECT)

---

- 시스템 설계 및 프로세스 정립
- 비즈니스 요구 사항 업데이트
- 역할 분담 및 일정 조율
- 개발 환경 구축(맵 디자인, SW 개발, 문서 통합 관리)
- 멀티 로봇 환경 구축 및 네비게이션
- 멀티 로봇 개별 업무 수행
- 멀티 로봇 협동 업무 수행
- (Optional) Turtlebot4 각종 센서 데이터의 이해와 적용

# DAY 7 (FINAL PROJECT)

---

- 시스템 설계에 기반한 객체 감지 모델 구현
  - 로봇 환경에 적용 및 Unit Test
  - 모듈로 제작하고 launch파일로 구현
  - code 정리 및 버전관리, 문서 작성 및 영상 촬영, 팀 내 기술 브리핑
- 시스템 설계에 기반한 SysMon 설계 구현
  - 로봇 환경에 적용 및 Unit Test
  - 모듈로 제작하고 launch파일로 구현
  - code 정리 및 버전관리, 문서 작성 및 영상 촬영, 팀 내 기술 브리핑

# DAY 8 (FINAL PROJECT)

---

- 시스템 설계에 기반한 AMR 제어 구현
- 로봇 환경에 적용 및 Unit Test
- 모듈로 제작하고 launch 파일로 구현
- code 정리 및 버전관리, 문서 작성 및 영상 촬영, 팀 내 기술 브리핑

# DAY 9 (FINAL PROJECT)

---

- 개별 기능 통합 구현 및 Integration 테스트
- 통합 Launch 파일로 구현
- Robust한 시스템 구축을 위한 예외 처리 및 Code Refactoring
- code 정리 및 버전관리, 문서 작성 및 영상 촬영, 팀 내 기술 브리핑



# DAY 10 (FINAL PROJECT)

---

- 프로젝트 발표 및 시연
- 최종 산출문 정리(소스코드, 발표 PPT, 동작 영상)
- 팀 간 기술 컨퍼런스를 통한 기술 극복 경험담, 노하우 교류(채점 대상X)

# THE LAST DAY

---

- 9:30 – 2:00 p.m
  - System Integration & Test
  - Final Presentation Prep
- 2:00 – 3:30 p.m. (45 min/team)
  - Live Demonstration 5~10 minutes
  - Presentation 15~20 minutes
  - Technical Sharing ~15 minutes
- 3:30 – 6:30 Equipment Return and Rap up

# FINAL PRESENTATION MATERIAL PLANNING

---

- Solution Overview
  - Key Issues and Challenges
    - How did you overcome
  - Required Solution Improvements
  - Lessons Learned
  - Team Contribution
- 20 minutes



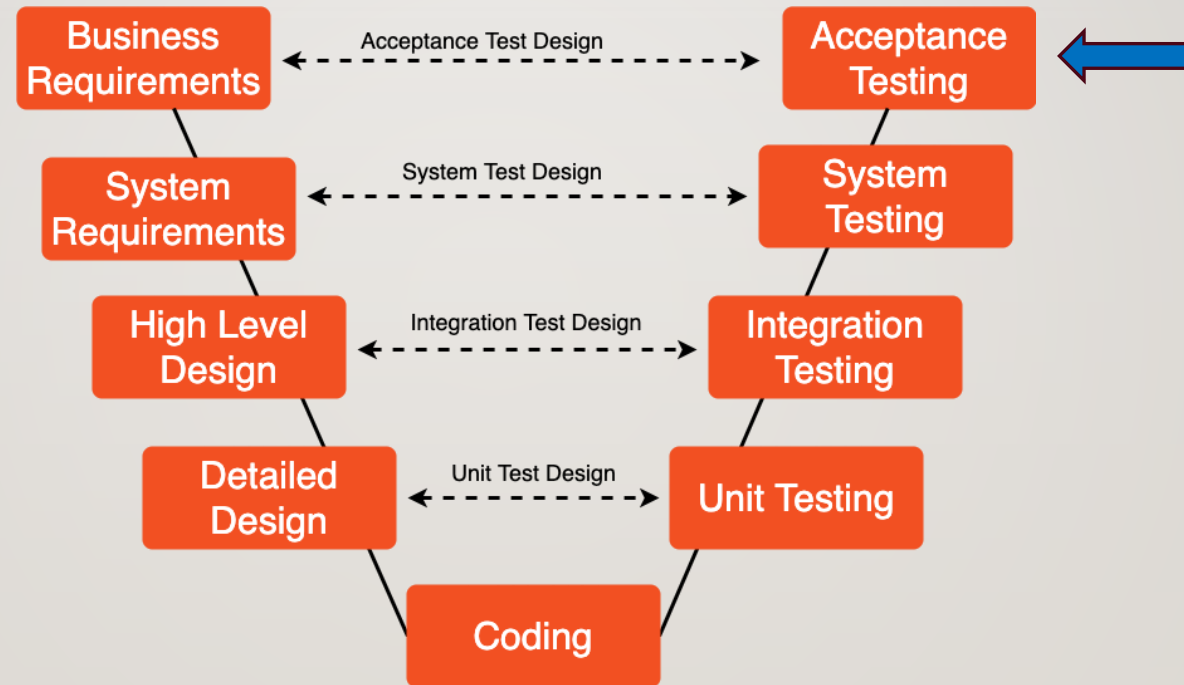
# 팀원 과 업무 책임

---



- 업무 책임
  - ...
- 숙련된 기술
  - ....

# SYSTEM INTEGRATION & TEST



SDLC - V Model - notepub.io

# TEAM EXERCISE 12/13

---

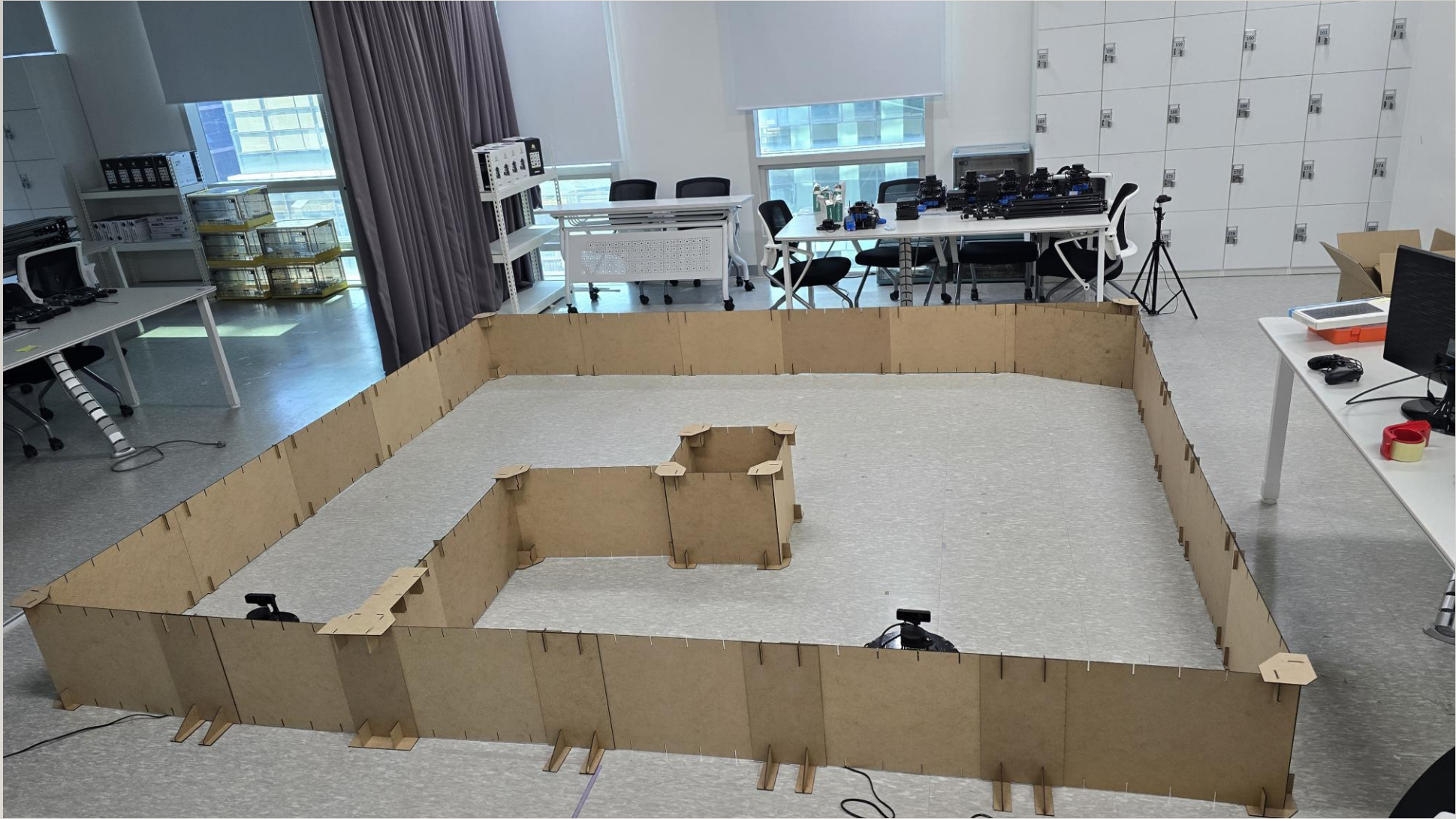
Final Demo and Presentation

# MATERIAL RETURN & ISSUES REPORT

---









# EQUIPMENT RETURN

---

- AMR
  - Return oakd config file to original
- PC
  - Erase all project files (i.e. rokey3\_A2\_ws)
  - Check ~/.bashrc
  - Return nav2 config file to original
- Confirm changes with me
- Shutdown

# ISSUES REPORT

---

- List all HW/SW issues on a Post-It note and attached to the AMR/PC

# TYPICAL LARGE PROJECT METRICS

---



# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## I. Project Completion Rate\*

- - **\*\*Definition\*\***: Measures the percentage of projects or tasks completed within the set deadlines.
- - **\*\*Importance\*\***: Helps assess the team's efficiency and ability to deliver on commitments.
- I. 프로젝트 완료율\*
- - **\*\*정의\*\***: 설정된 기한 내에 완료된 프로젝트 또는 작업의 비율을 측정합니다.
- - **\*\*중요도\*\***: 팀의 효율성과 약속 이행 능력을 평가하는 데 도움이 됩니다.

# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 2. Quality of Work

- - **\*\*Definition\*\***: Evaluates the accuracy, functionality, and user satisfaction of the team's outputs.
- - **\*\*Importance\*\***: Ensures that not only are projects completed, but they meet or exceed expected standards.
- 2. 업무의 질
  - - **\*\*정의\*\***: 팀 결과물의 정확성, 기능, 사용자 만족도를 평가합니다.
  - - **\*\*중요도\*\***: 프로젝트가 완료되었을 뿐만 아니라 예상 표준을 충족하거나 초과하는지 확인합니다.



# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 3. Innovation and Problem-Solving

- - **Definition**: Assesses the team's ability to propose innovative solutions and effectively solve emerging problems.
- - **Importance**: Crucial in fields like robotics and AI, where creative solutions can lead to significant breakthroughs.

## 3. 혁신과 문제 해결

- **정의**: 혁신적인 솔루션을 제안하고 새로운 문제를 효과적으로 해결하는 팀의 능력을 평가합니다.
- **중요성**: 로봇 공학 및 AI와 같은 분야에서 중요하며, 창의적인 솔루션이 중요한 돌파구를 마련할 수 있습니다.

# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 4. Team Collaboration and Communication

- - **Definition**: Gauges how effectively team members communicate and work together.
- - **Importance**: Effective collaboration is essential for the interdisciplinary nature of robotics and AI projects.

## 4. 팀 협업 및 커뮤니케이션

- **정의**: 팀 구성원이 얼마나 효과적으로 의사 소통하고 함께 작업하는지 측정합니다.
- **중요성**: 효과적인 협업은 로봇 공학 및 AI 프로젝트의 학제 간 특성에 필수적입니다.

# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 5. Individual Contribution and Development

- - **\*\*Definition\*\***: Measures each team member's contributions to the team and their professional growth.
- - **\*\*Importance\*\***: Ensures that all team members are engaged and growing, contributing to retention and morale.

## 5. 개인의 기여와 발전

- **\*\*정의\*\***: 각 팀원의 팀에 대한 기여도와 전문성 성장을 측정합니다.
- **\*\*중요도\*\***: 모든 팀원이 참여하고 성장하여 직원 유지와 사기에 기여하도록 합니다.

# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 6. Adherence to Best Practices

- - **Definition**: Assesses compliance with industry standards and best practices in development, safety, and ethics.
- - **Importance**: Ensures the long-term sustainability and reliability of the team's outputs.
- 6. 모범 사례 준수
  - - **정의**: 개발, 안전 및 윤리에 대한 업계 표준 및 모범 사례 준수를 평가합니다.
  - - **중요도**: 팀 결과물의 장기적인 지속 가능성과 신뢰성을 보장합니다.



# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 7. Feedback and Iteration

- - **\*\*Definition\*\***: Evaluates the team's responsiveness to feedback and ability to iteratively improve products.
- - **\*\*Importance\*\***: Critical in fast-evolving fields, ensuring products remain competitive and user-centric.

## • 6. 모범 사례 준수

- - **\*\*정의\*\***: 개발, 안전 및 윤리에 대한 업계 표준 및 모범 사례 준수를 평가합니다.
- - **\*\*중요도\*\***: 팀 결과물의 장기적인 지속 가능성과 신뢰성을 보장합니다.



# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 8. **Resource Management**

- - **Definition**: Measures how effectively the team utilizes time, budget, and other resources.
- - **Importance**: Affects the project's overall efficiency and profitability.
- 8. **리소스 관리**
- - **정의**: 팀이 시간, 예산 및 기타 리소스를 얼마나 효과적으로 활용하는지 측정합니다.
- - **중요도**: 프로젝트의 전반적인 효율성과 수익성에 영향을 미칩니다.

# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 9. Learning and Adaptability

- - **\*\*Definition\*\***: Gauges the team's ability to learn from experiences and adapt to new technologies or methodologies.
- - **\*\*Importance\*\***: Essential for keeping pace with technological advancements and market demands.

- 9. 학습과 적응성

- - **\*\*정의\*\***: 경험을 통해 학습하고 새로운 기술이나 방법론에 적응하는 팀의 능력을 측정합니다.
- - **\*\*중요성\*\***: 기술 발전과 시장 수요에 보조를 맞추는 데 필수적입니다.

# PROJECT SUCCESS METRICS

---

## 10. Customer Satisfaction and Impact

- - **\*\*Definition\*\***: Assesses the satisfaction of end-users and the impact of the project or product on the intended audience.
- - **\*\*Importance\*\***: Ensures that the team's efforts are aligned with user needs and contribute positively to the target domain.
- 10. 고객만족 및 영향
  - - **\*\*정의\*\***: 최종 사용자의 만족도와 프로젝트 또는 제품이 의도한 청중에게 미치는 영향을 평가합니다.
  - - **\*\*중요도\*\***: 팀의 노력이 사용자 요구 사항에 부합하고 대상 도메인에 긍정적으로 기여하는지 확인합니다.

# DEPARTING REMARKS

---





프로젝트 RULE NUMBER ONE!!!

---

Have Fun Fun Fun!





# 프로젝트 RULE NUMBER ONE!!!

---

Was it Fun?

