

Hur man kommer igång med vidareutveckling av Snippt (applikationen för Windows/Mac OS X/Linux)

Snippt är ju utvecklat med hjälp av C++, Qt (för det grafiska), Qjson (för att kunna parsa json) och libqxt (för att kunna få globala kortkommandon att fungera).

1. Sitter du i linuxmiljö bör du se till att installera Qt SDK (version 4.8.0, via paketsystemet i din linux-distribution) samt Qjson (via paketsystemet i din linux-distribution) och libqxt (via paketsystemet i din linux-distribution).

Sitter du på Windows eller Mac OS X så räcker det att enbart tanka ned Online installer/Offline installer av Qt SDK längst upp på sidan: <http://qt.nokia.com/downloads>

Skulle det vara att du behöver omkompilera Qjson eller libqxt för Windows / Mac OS X så hittar du länkar, samt information om hur du kompilerar dessa via:

Qjson: <http://qjson.sourceforge.net/>
Libqxt: <http://dev.libqxt.org/libqxt/wiki/Home>

Efter eventuell kompilering är genomförd och färdig så är det bara att flytta .lib. .dylib, .dll eller dylika filer till respektive katalog för respektive plattform (vanligtvis hittar du dem under en katalog vid namn **lib**):

Filerna för Windows hittar du under:

ProjectX/apps/Source_and_executables/Win_Mac_Linux/libs/executables/windows

Filerna för Mac hittar du under:

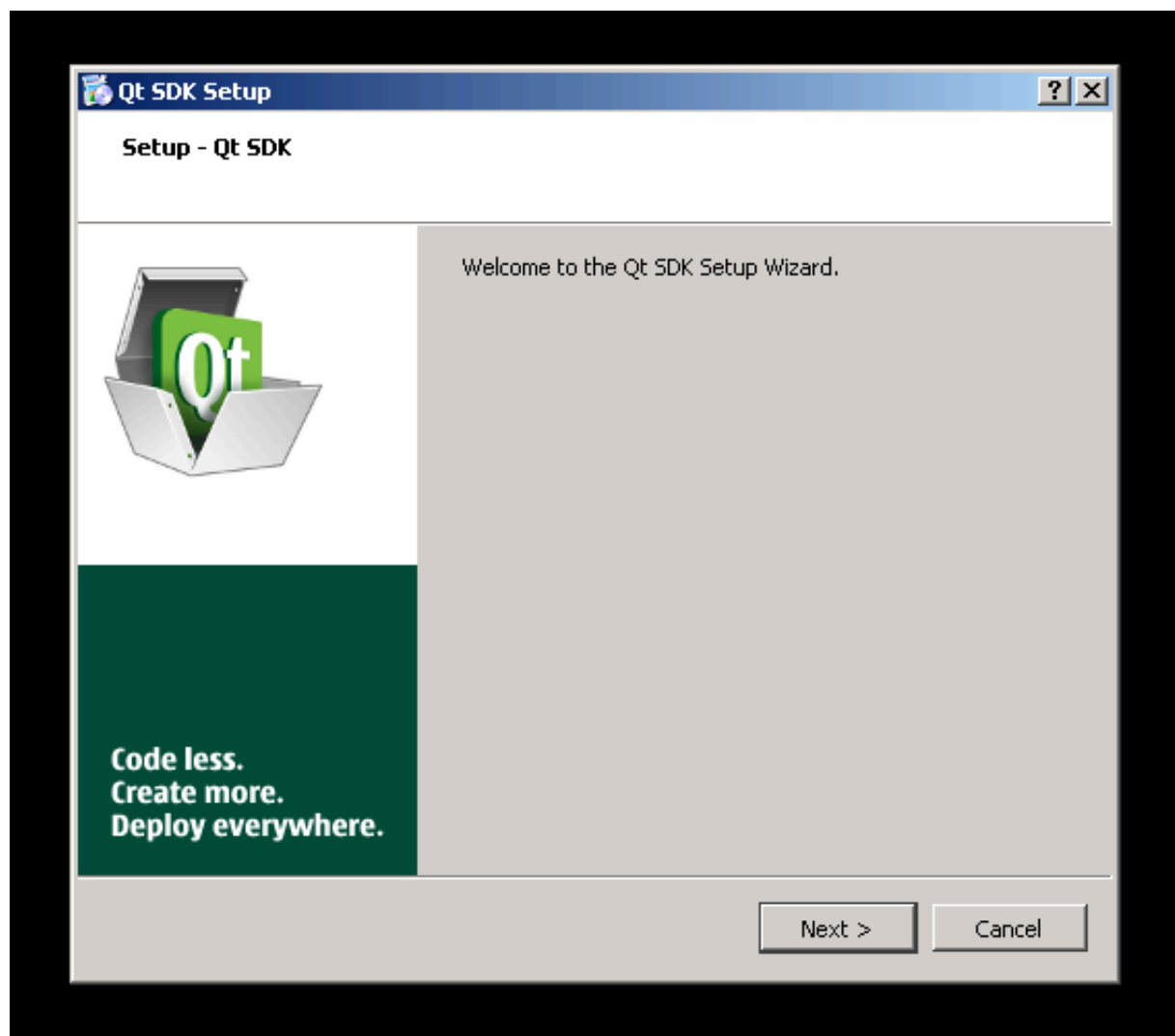
ProjectX/apps/Source_and_executables/Win_Mac_Linux/libs/executables/macosx

Filerna för Linux hittar du under:

ProjectX/apps/Source_and_executables/Win_Mac_Linux/libs/executables/linux

Lib-filerna för Windows och Linux är desamma, så har du byggt lib-filerna under Windows så är det bara att kopiera dessa till katalogen för linux så får du stöd för Qjson och libqxt även under Linux.

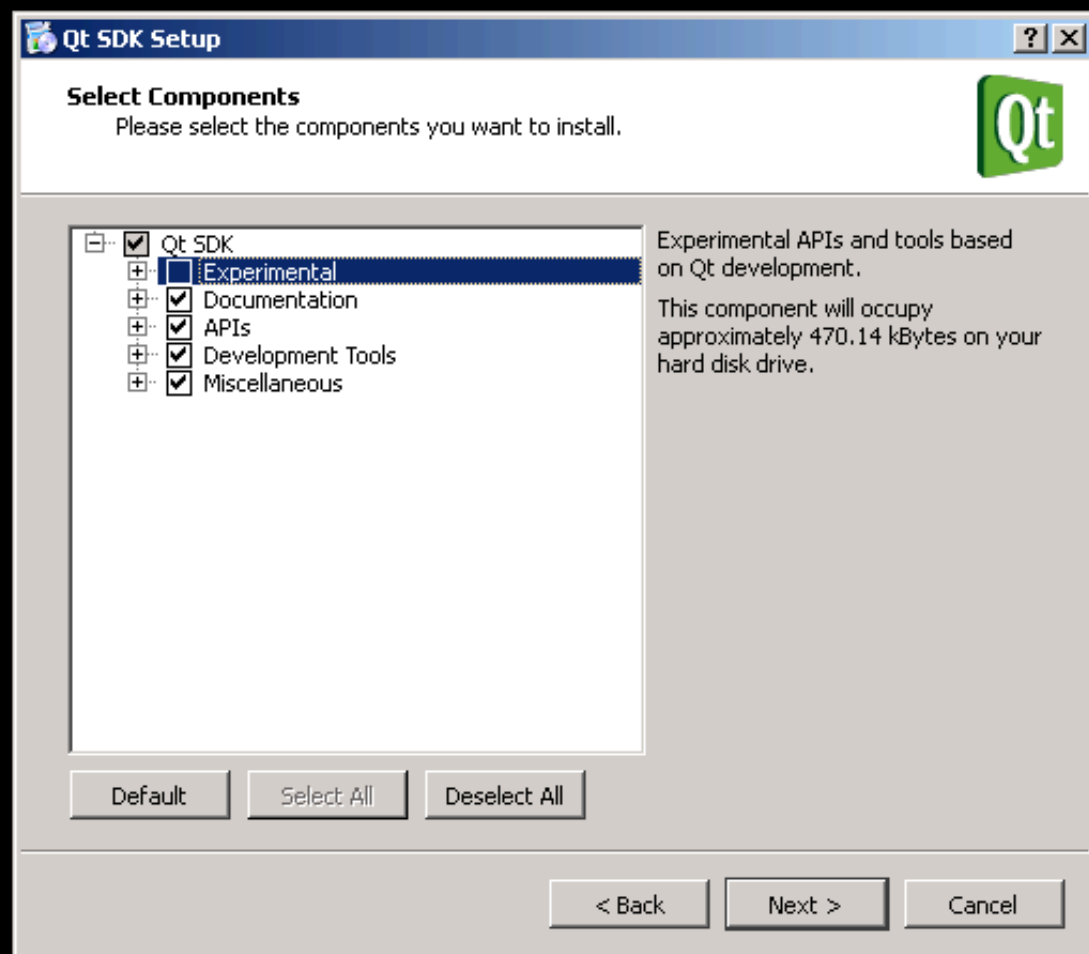
Installation av Qt för Windows (Offline Installer):



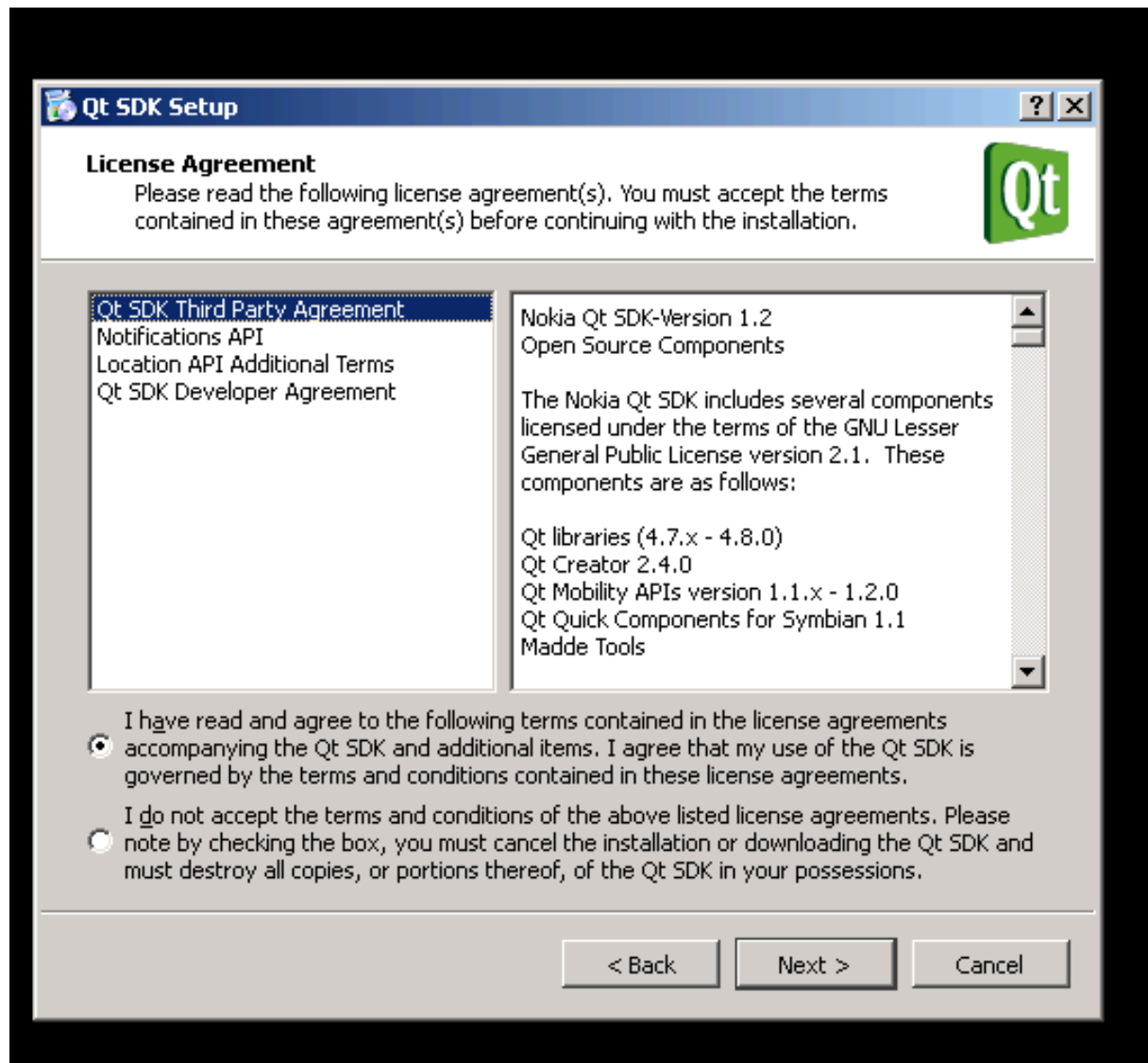
Tryck på **Next >**



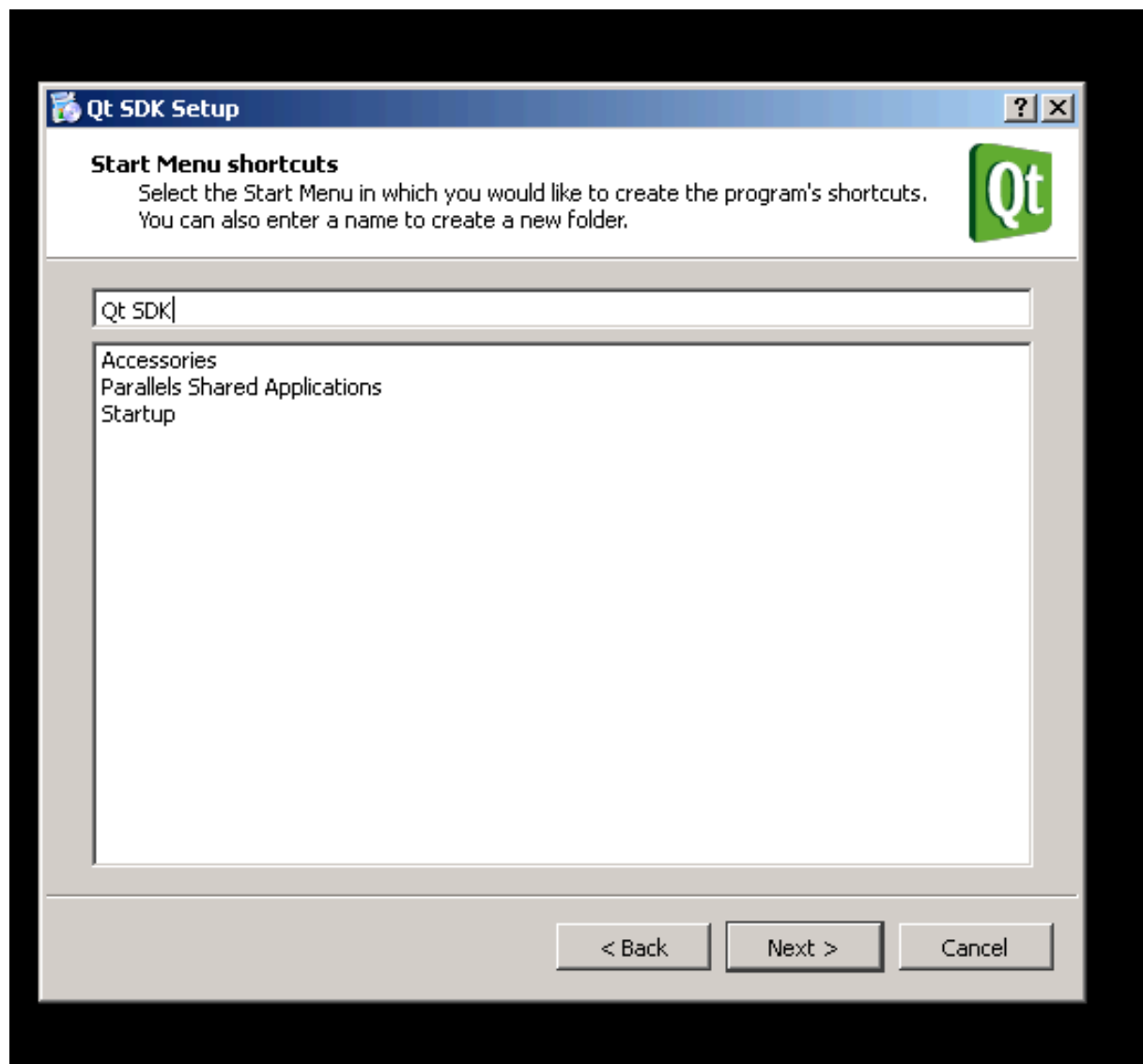
Välj **Custom** och tryck på **Next >**



Klicka på knappen **Select All** och avmarkera därefter rutan för **Experimental** och tryck på knappen **Next**
>



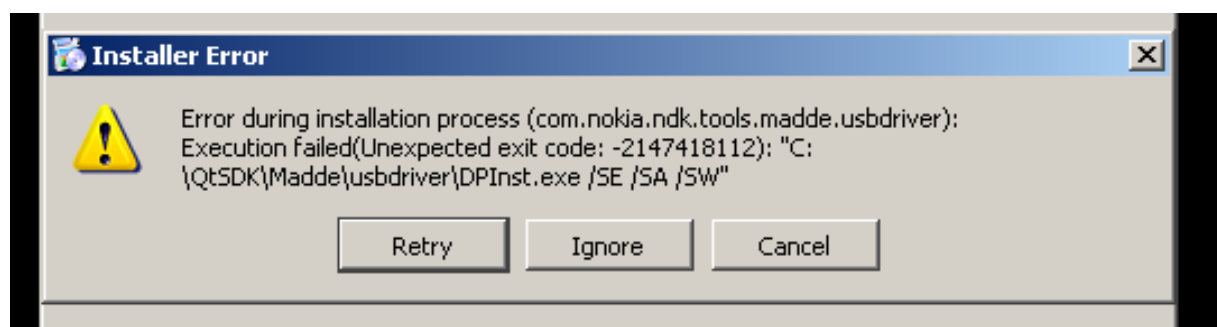
Markera rutan före **"I have read and agree to the following terms ..."** och klicka på knappen **Next >**



Klicka på **Next >**



Klicka på knappen **Install** >



Om följande ruta dyker upp, klicka på knappen **Ignore**



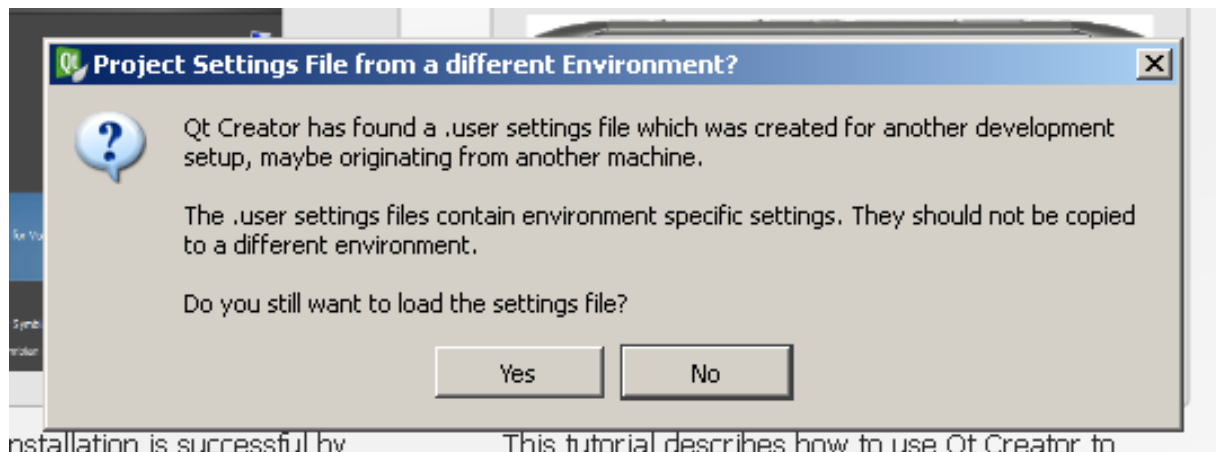
Klicka ur rutorna **Launch Qt Creator** och **Open Qt SDK Readme** och klicka på knappen **Finish**

2. Dra ned all kod med hjälp av git, exempelvis:

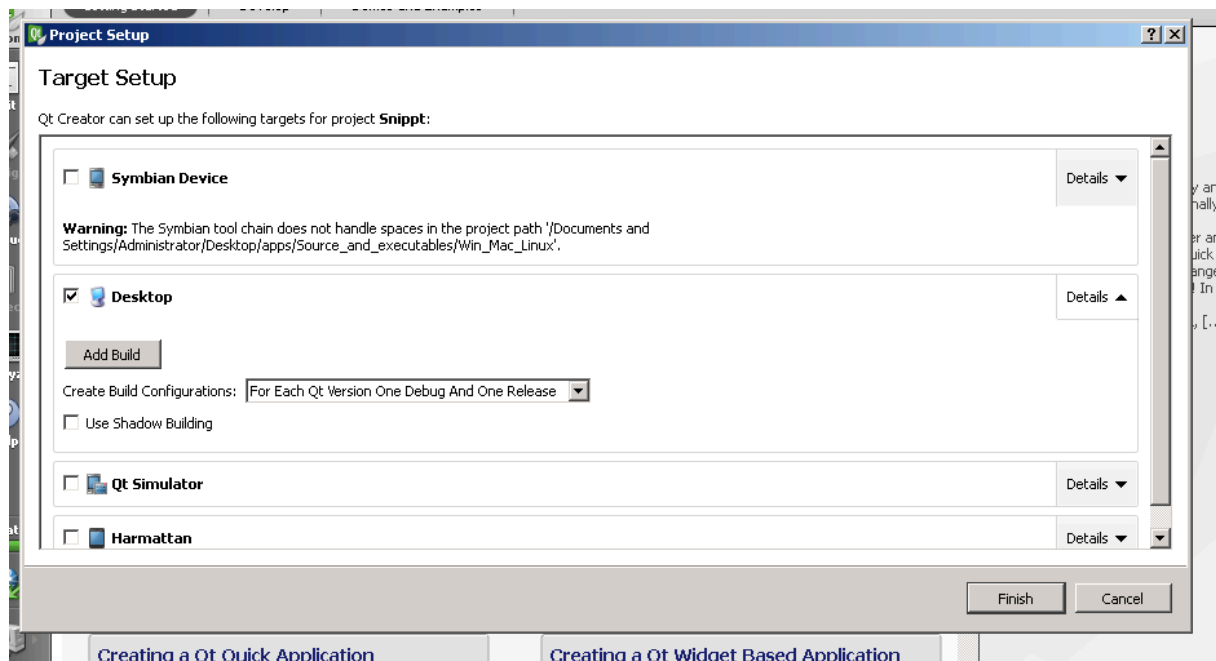
git clone [https://jensevertsson@github.com/jensevertsson/ProjectX.git](https://jensevertsson.github.com/jensevertsson/ProjectX.git)

3. Dubbelklicka på filen Snippt.pro under katalogen (för att öppna applikationens kod i Qt Creator):

ProjectX/apps/Source_and_executables/Win_Mac_Linux



Klicka på knappen **No** om ovanstående ruta dyker upp (så inte den förra utvecklarens inställningar laddas in)

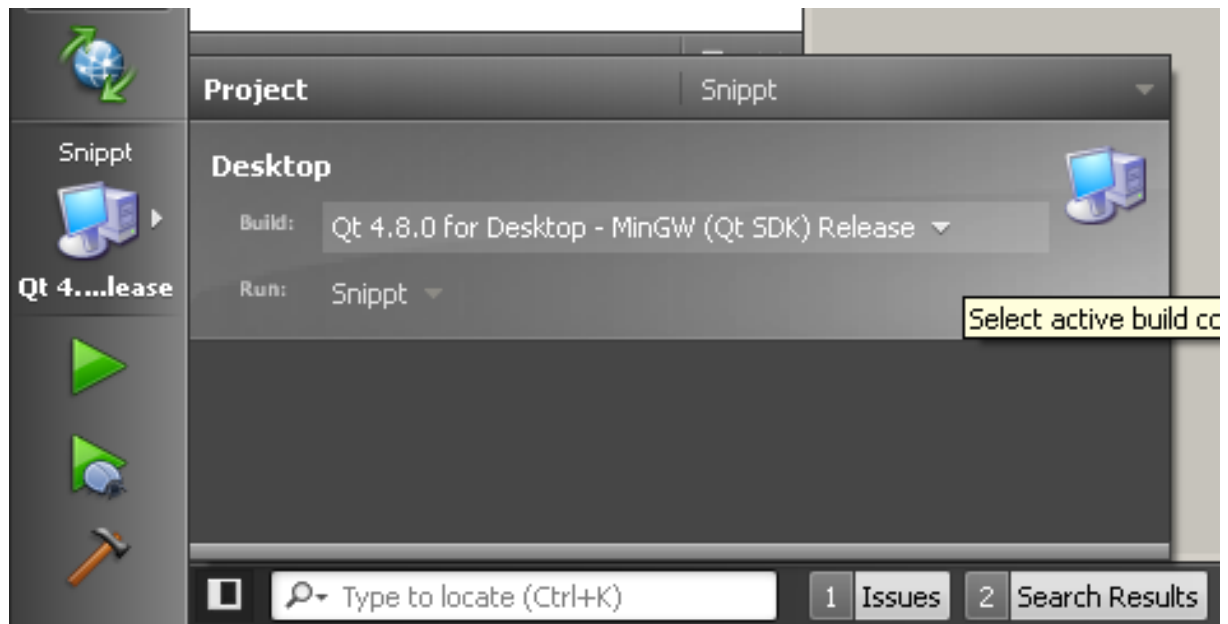


Kryssa ur rutan **Use Shadow Building** samt se till att **For Each Qt Version One Debug And One Release** är markerad i listan och att rutan **Desktop** är ikryssad. Klicka sedan på knappen **Finish**

4. Vänta tills alla gröna mätare är färdigladdade på sidan (den med **Update** spelar ingen roll om den är grön)

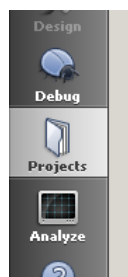


5. Klicka på datorikonen ovanför den gröna körpilen, och se till så att **Qt 4.8.0 for Desktop - MinGW (Qt SDK) Release** är vald i listan (eller högre version än 4.8.0 och därtill MinGW)

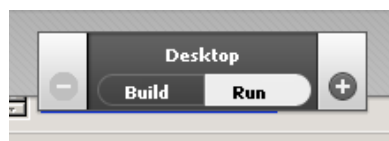


6. Nu ska det bara vara att trycka på den gröna pilen för att köra igång applikationen. Sitter du under Mac OS X finns det även en sak till du måste göra och det är lägga till sökvägen till biblioteken för Qjson och libqxt (så att Qt Creator kan hitta dem):

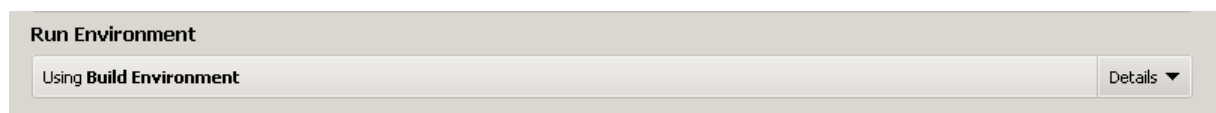
Tryck på **Projects** i vänsterkanten:



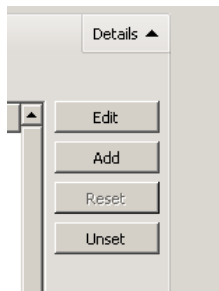
Välj fliken **Run** på högersidan:



Rulla ned till **Run Environment** och tryck på **Details** till höger:

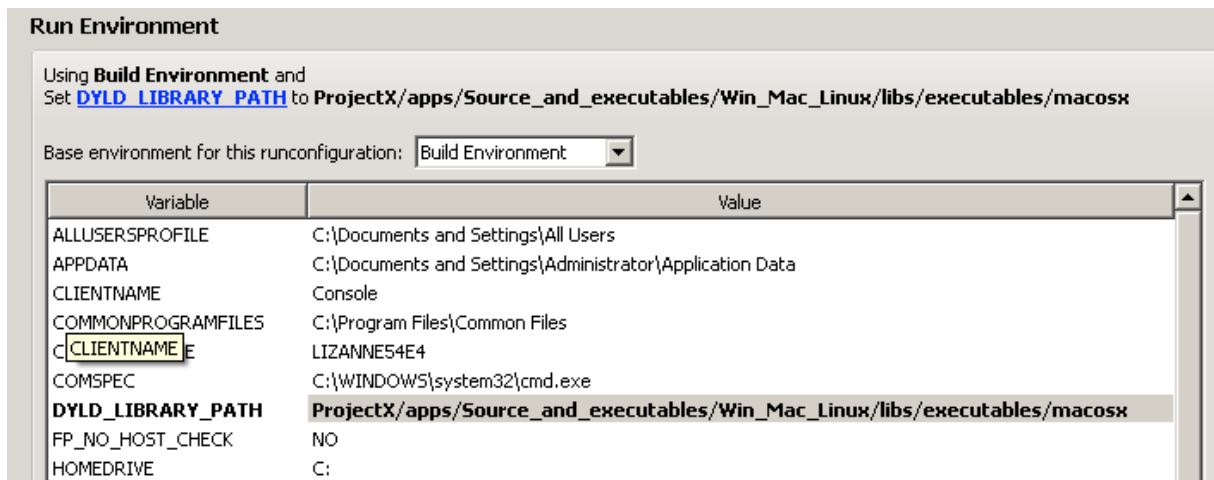


Tryck på knappen **Add**:



Dubbelklicka på **<Variable>** på vänstersidan och skriv in **DYLD_LIBRARY_PATH**, samt dubbelklicka på **<Value>** och fyll i din absoluta sökväg till katalogen:

ProjectX/apps/Source_and_executables/Win_Mac_Linux/libs/executables/macosx

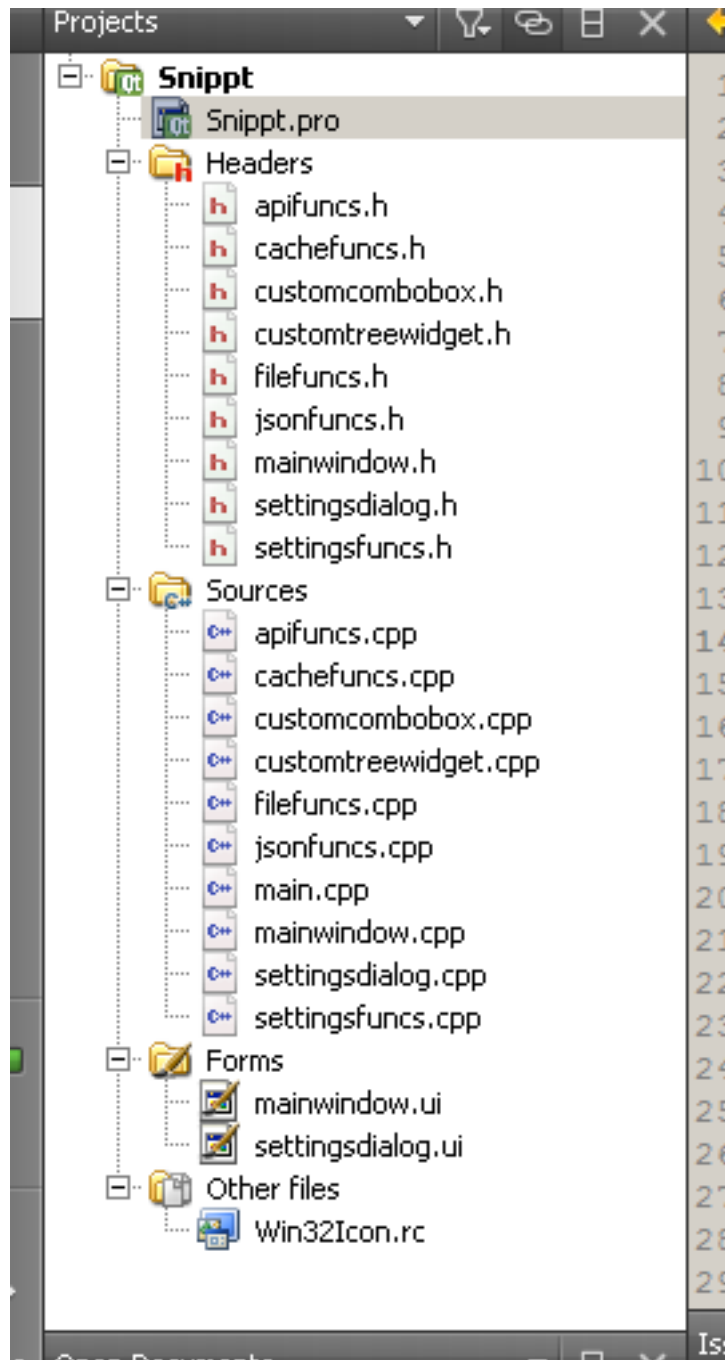


7. Sådär nu är det bara att trycka på den gröna pilen för att köra igång applikationen:



Lite att tänka på:

Alla filer för koden hittar du i nedanstående lista:



Förklaring av filer:

Snippt.pro är den fil som innehåller sökvägarna till alla kodfiler, bibliotek och annat som applikationen använder sig av.

apifuncs.h och alla andra **h-filer** under **Headers** används för att definiera en klass.

apifuncs.cpp och alla andra **cpp-filer** under **Sources** används för varje klass kod.

mainwindow.ui och **settingsdialog.ui** under **Forms** innehåller de grafiska dialoger/fönster som finns i applikationen.

Om man uppdaterat någon inställning i någon av ui-filerna och vill att även de nya förändringarna ska knytas mot koden (detta gäller enbart under Mac OS X), så måste man köra följande kommandon innan man startar byggandet av applikationen igen (i Terminalen):

För mainwindow.ui:

`uic mainwindow.ui>ui_mainwindow.h`

För settingsdialog.ui:

`uic settingsdialog.ui>ui_settingsdialog.h`

Bygger du applikationen för Linux eller Windows är det viktigt att kommentera bort rad 100 i filen **mainwindow.cpp** innan du bygger en ny version av applikationen. Dessa operativsystem har tyvärr inte stöd för metoden **installEventFilter**!

Hur man bygger applikationen:

Öppna menyn **Build** och välj först **Clean all** och därefter **Build All**. Vänta sedan på att den gröna mätaren försvunnit.

De körbara filerna hittar du sedan under följande platser för respektive plattform:

Windows:

release/Snippt.exe (i katalogen för koden)

Mac:

Snippt.app (i katalogen för koden)

Linux:

Snippt (i katalogen för koden)