

202 – Why is not it playing?

Team Information

Team Name : kimbabasaksaksak

Team Member : Jaeheon Kim, Donghyun Kim, Soyoung Yoo, Minhee Lee

Email Address : uaaooong@gmail.com

Instructions

Description The memory card installed in the video recording device is damaged, so only some of the data in the memory can be obtained. The encoding information and video structure of file are found in the remaining data, but the image is not confirmed. The video recording device consists of a file system including a security element that can play and back up videos only through the manufacturer's exclusive viewer. The video, voice, and time information are recorded in this file, and one book is recorded in the video file.

Target	Hash (MD5)
final-final-problem.img	317492066299DE92BA2A2D718785160A

Questions

- 1) Submit the title and edition information of the book recorded in the video. (200 points)

Teams must:

- Develop and document the step-by-step approach used to solve this problem to allow another examiner to replicate team actions and results.
- Specify all tools used in deriving the conclusion(s).

Tools used:

Name:	010 Editor	Publisher:	SweetScape
Version:	13.0.2		
URL:	https://www.sweetscape.com		

Step-by-step methodology:

Q1. Submit the title and edition information of the book recorded in the video. (200 points)

주어진 파일을 재생하면 아래와 같이 정상적으로 재생되지 않는 모습을 볼 수 있다.



final-final-problem.img 파일을 확인해보면 RIFF AVI 시그니처를 통해 해당 파일이 AVI 파일임을 알 수 있다. AVI 파일에서 스트림의 실제 데이터가 존재하는 부분은 movi 리스트이다. movi 리스트에서 파일 내에 존재하는 모든 구조체의 시그니처를 확인한 결과, 00dc, 01wb, 02tx로 총 3개의 시그니처가 존재한다. 각 시그니처는 video frame, audio frame, subtitle frame을 의미한다.

000:07E0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
000:07F0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	4C 49 53 54
000:0800	F4 CD AF 03	6D 6F 76 69	30 30 64 63	03 8B 01 00
000:0810	00 00 00 01	67 64 00 29	AC CA 80 78	02 24 40 00
000:0820	00 00 01 68	EE 31 12 00	88 CA 00 01	65 82 84 00 7F
000:0830	FE CF 80 C7	BE 05 33 78	1A BF 73 EE	C4 03 38 AE
000:0840	B1 A8 C4 94	57 32 57 9E	80 9B 80 41	10 8F 16 F3
000:0850	53 96 24 34	52 14 25 5A	10 9F FA F8	5B EB BC D1
000:0860	64 CE 0B 56	F1 C7 20 14	AA 71 4F 5F	0D AF C4 24
000:0870	EF E0 DE 7C	1F 7A 4E D6	95 AF C5 EF	AF
000:0880	93 0A FE CC	99 F5 45 DC	42 9D DD 16	B4
000:0890	88 6C 4B 4C	42 DA 56 C2	7E 09 8B D2	13 EC CB 18
000:08A0	7B D6 6A 70	0C D6 02 55	D7 83 A1 4F	2B 28 14 1F
000:08B0	7F C5 5D B9	AE 5F 6C 1A	0E A5 B5 78	D8 67 C9 04
000:08C0	87 78 44 A7	82 86 32 DC	D6 FD A1 DD	87 42 3B EB
000:08D0	A5 0C 26 8E	60 4E 01 DD	9A 66 56 11	6D E4 C2 E1
000:08E0	3F 1A 6B 13	23 9C E6 BD	D0 49 D3 1F	09 9A A0 B2
000:08F0	E4 15 4E 7A	E8 58 75 40	60 DA B8 C7	29 4F E6 2F

비디오 프레임 구조체를 확인하면 데이터 크기 값과 실제 비디오 프레임 데이터의 크기가 일치하지 않는 것을 확인할 수 있다. 아래는 movi 리스트의 첫 3개 비디오 프레임의 크기 값과 실제 크기를 작성한 것이다.

비디오 프레임 크기가 커질수록 데이터 크기로 명시된 값과 실제 비디오 크기와의 차이가 더 커진다. 이를 통해 일정한 길이 단위마다 삽입되는 dummy data가 있을 것으로 추정하였다. final-final-problem.img 파일의 0x1000 byte마다 'E5 00 00 00 65 89 74 B5' 가 삽입되어 있는 것을 확인할 수 있었다.

movi 리스트에서 video frame 만을 추출하되 'E5 00 00 00 65 89 74 B5' 값을 공백으로 치환하는 코드를 이용해 원본 비디오를 복원하였다.

```
file = "final-final-problem.img"

with open(file, "rb") as f:
    data = f.read()
    data = data.replace(bytes.fromhex('E5 00 00 00 65 89 74 B5'), b' ')
data_len = len(data)
video = open("test.h264", "wb")

def extract_video():
    idx = 0
    while True:
        video_idx = data.find(bytes.fromhex("30 30 64 63"), idx)
        size = int.from_bytes(data[video_idx + 4 : video_idx + 8], "little")
        if video_idx == -1:
            break
        else:
            video.write(data[video_idx + 8 : video_idx + 8 + size])
            idx = video_idx + 4

extract_video()
```

* Q1 Answer: Introduction to Spectroscopy Fourth Edition

