Các thành viên

Nguyễn Kim Bảo 20194486 Lê Danh Đại 20196769 Đoàn Hồng Phúc 20194647 Nguyễn Đức Thiện 20194682

Project JAVA OOP

Đề tài:

Quản lý quán Cafe





NỘI DUNG



1. Giới thiệu sản phẩm

2. Phân tích thiết kế

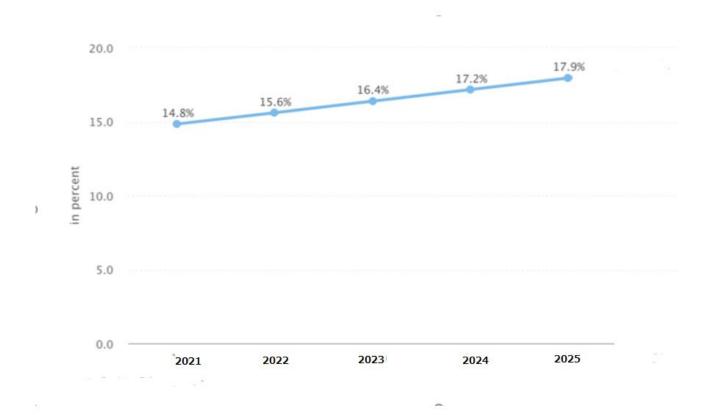
3. Công nghệ và thuật toán sử dụng

4. Demo sản phẩm

LÝ DO LỰA CHỌN ĐỀ TÀI



Năm 2021 - tại HÀ NỘI: 4000 cửa hàng đồ uống & hơn 5000 cửa hàng kinh doanh quán ăn.



BIỂU ĐỒ THỐNG KÊ DỰ ĐOÁN MỨC ĐỘ TĂNG TRƯỞNG TRONG NGÀNH ĐỒ UỐNG[1]

GIỚI THIỆU SẢN PHẨM

Ứng dụng quản lý quán cafe

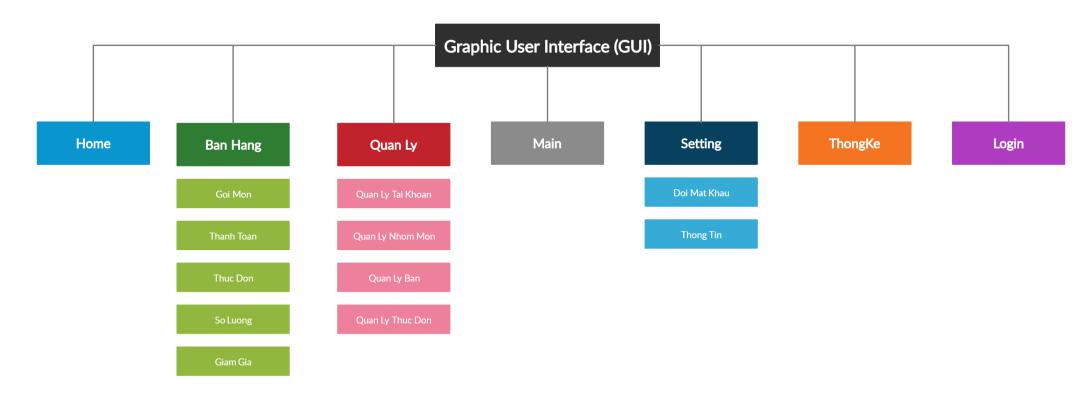
- Phân quyền quản lý ADMIN với Nhân Viên Bán Hàng
 - Nhân Viên : Đặt bàn, gọi đồ, thanh toán, v.v.
 - Admin: Quản lý, Thống kê, v.v
- Quản lý lượng bàn trong quán, trạng thái bàn(trống,
 đã đặt trước hay đang phục vụ)
- Quản lý danh sách thực đơn, lọc ra những món được
 yêu thích
- Kiểm tra tổng thanh toán và xuất hoá đơn cho khách hàng



MÔ HÌNH TỔNG QUAN

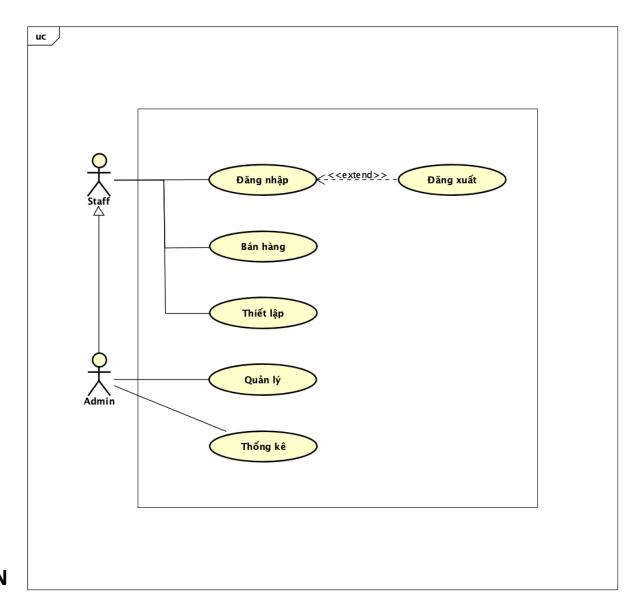


Cafe Manager Application - Basic Structure



PHÂN TÍCH USECASE

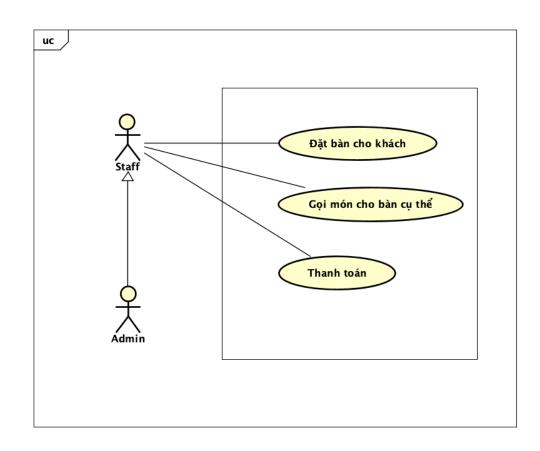


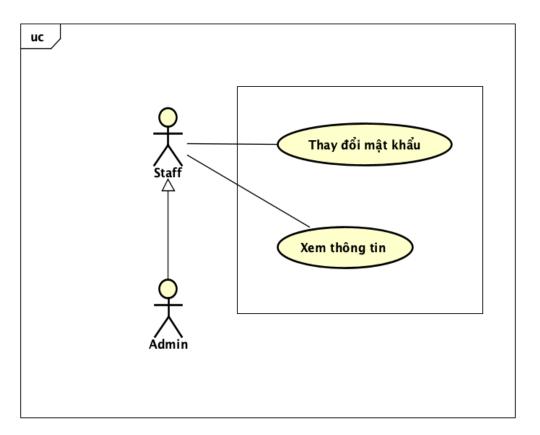


USE CASE TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH USECASE



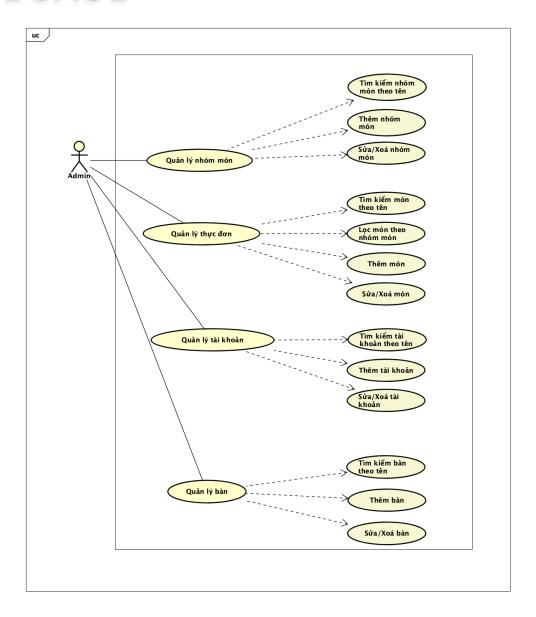




USE CASE BÁN HÀNG

USE CASE THIẾT LẬP

PHÂN TÍCH USECASE

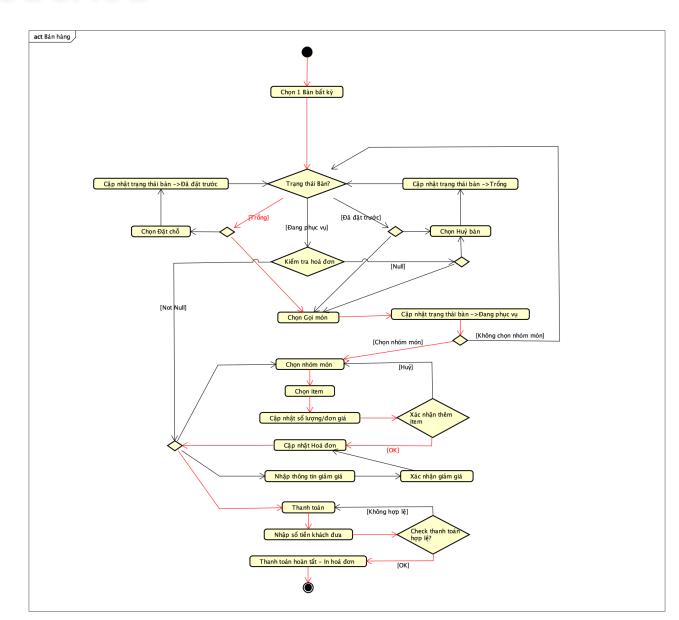




USE CASE QUẨN LÝ

ĐẶC TẢ USECASE

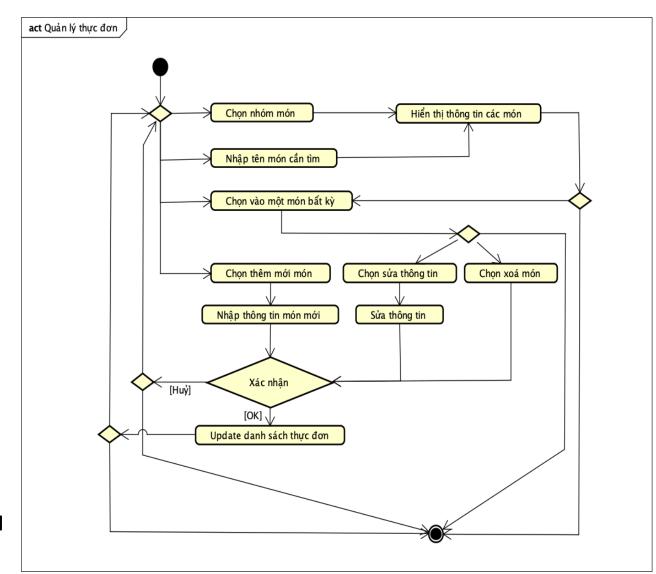




BIỂU ĐỒ HOẠT ĐỘNG USE CASE BÁN HÀNG

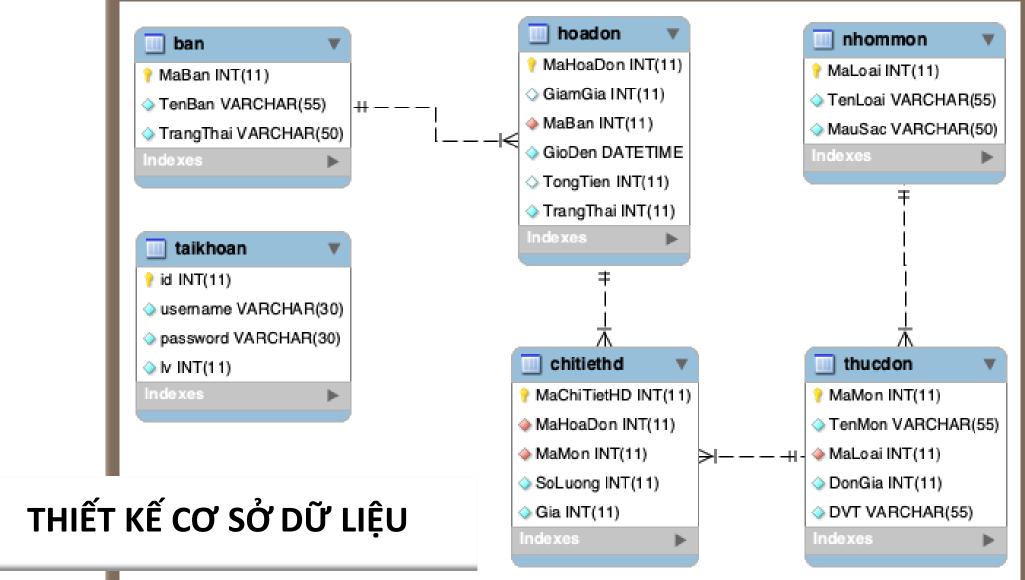
ĐẶC TẢ USECASE





BIỂU ĐỒ HOẠT ĐỘNG USE CASE QUẢN LÝ THỰC ĐƠN

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ



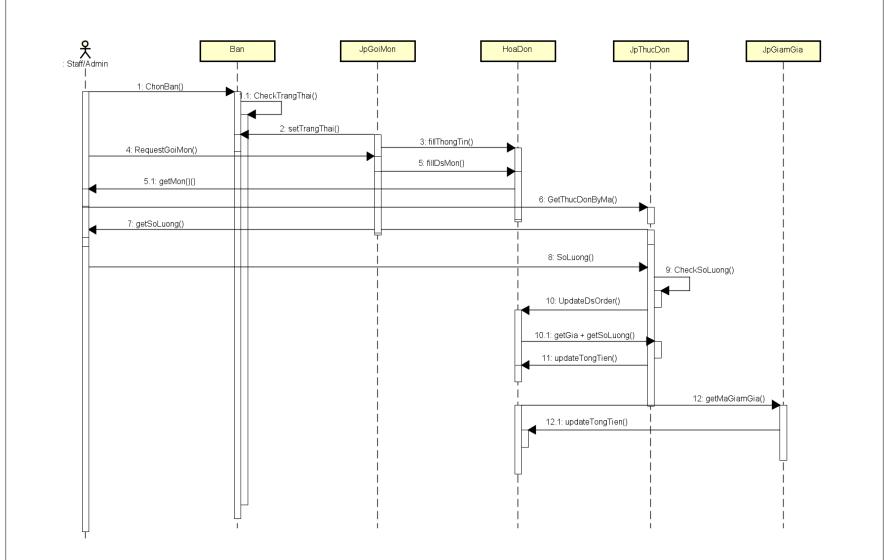


BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ

sd GoiMon

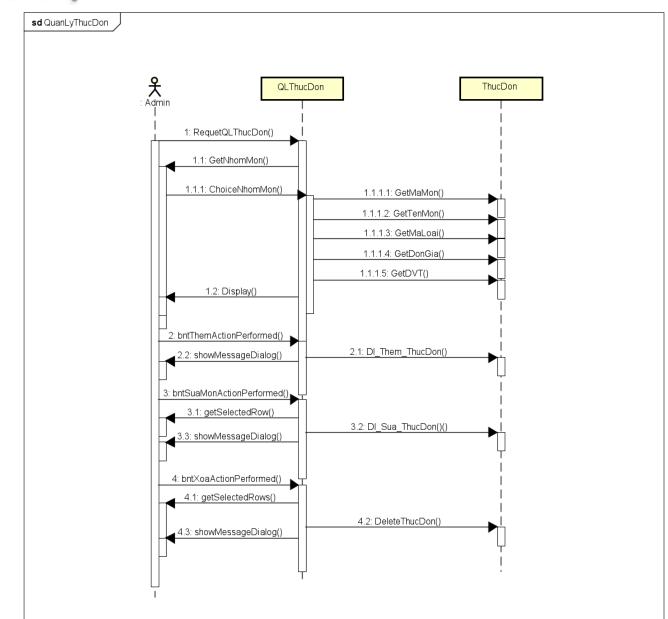
COFFEE

BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ USE CASE BÁN HÀNG – GỌI MÓN



BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ





BIỂU ĐỒ TRÌNH TỰ USE CASE QUẢN LÝ THỰC ĐƠN

CÔNG CỤ SỬ DỤNG



IDE Apache Netbeans, Công nghệ Swing



MySQL với công cụ quản trị dữ liệu phpMyAdmin



Phần mềm Astah xây dựng UML



Quản lý Source Code Bitbucket



DEMO SẢN PHẨM

