# Design Patterns OS Virtuel

#### Axel GENDILLARD Audoin DE CHANTÉRAC

Étudiant ingénieur Groupe ESEO

14 décembre 2015

#### Sommaire

- Incrément 1 : Singleton
- 2 Incrément 2 : Observer
- Incrément 3 : Visiteur
- Incrément 4 : Commande
- Incrément 5 : Commande ++
- 6 Incrément 6 : Proxy

# Incrément 1 : Singleton

#### Objectifs

- Créer un nouvel utilisateur à chaque validation;
- Avoir un utilisateur unique par login;
- Créer plusieurs terminaux par utilisateur;
- Interdir la création d'utilisateur hors de la fenêtre.

#### Patron Singleton

- Garantir l'unicité de l'instance d'une classe;
- Accéder globalement à l'instance.

Axel G. | Audoin De C. Design Patterns

# Incrément 1 : Singleton - UML

fr.eseo.os

#### User

- instances : Map<String, User>
- User (login: String, password: String)
- + getInstance (login: String, password: String): User

Design Patterns

#### Incrément 2 : Observer

#### **Objectifs**

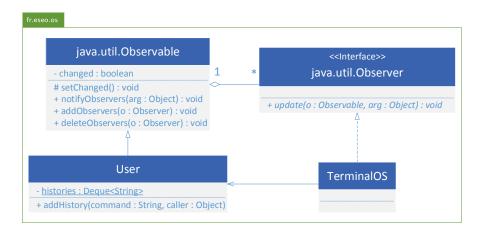
- Synchroniser les historiques des terminaux;
- Mettre à jour tous les terminaux lors de l'entrée d'une commande.

#### Patron Observer

• Permet de mettre à jour les objets observés en fonction de l'objet observateur.

Axel G. | Audoin De C. Design Patterns 14 décembre 2015

#### Incrément 2 : Observer - UML



6 / 14

## Incrément 3 : Visiteur

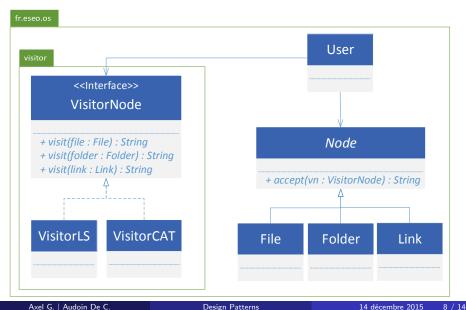
#### Objectifs

- Interpréter des commandes du terminal (ls et cat) pour chaque type de noeud;
- Utiliser le patron Visitor.

#### Patron Visiteur

- Sépare l'algorithme de la structure de données;
- Chaque élément implémente une méthode d'acceptation de visiteur;
- Chaque visiteur implémente une méthode *visit()* pour chaque élément (file, folder et link).

#### Incrément 3 : Visiteur - UML



#### Incrément 4 : Commande

## Objectifs

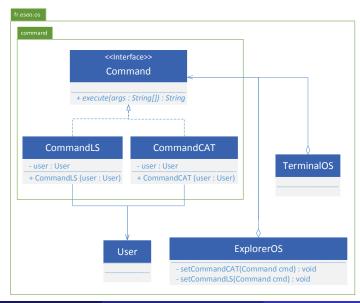
- Réutiliser les traitements interprétés par le terminal;
- Exprimer de manière unique le traitement des commandes ls et cat.

#### Patron Commande

- Isole une requête;
- Ces requêtes peuvent provenir de plusieurs émetteurs (*TerminalOS* et *ExplorerOS*);
- Ces émetteurs doivent produire la même requête;
- Ces requêtes doivent pouvoir être annulées.

Axel G. | Audoin De C. Design Patterns 14 décembre 2015

## Incrément 4 : Commande - UML



## Incrément 5: Commande ++

## Objectifs

- RM : Supprimer un dossier, un fichier ou un lien;
- MKDIR : Créer un dossier ;
- TOUCH : Créer un fichier;
- LN : Créer un lien.

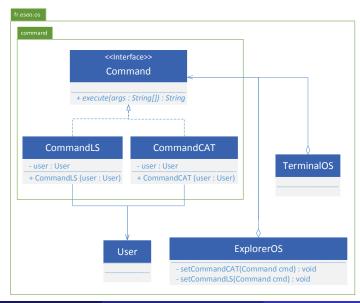
#### Patron Commande

- Isole une requête;
- Ces requêtes peuvent provenir de plusieurs émetteurs (*TerminalOS* et *ExplorerOS*) ayant le même focntionnement;
- Ces requêtes doivent pouvoir être annulées.

Axel G. | Audoin De C. Design Patterns 14 décembre 2015

11 / 14

## Incrément 5 : Commande - UML



# Incrément 6 : Proxy

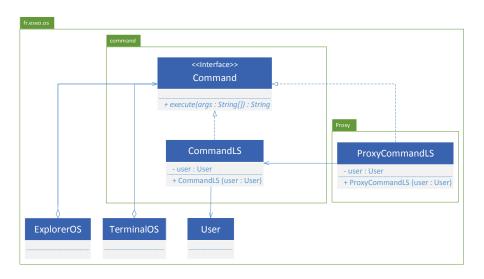
## Objectifs

- Lecture seule : Pas de modification des données des utilisateurs ls et cat sont autorisées;
- Lecture/écriture : Les commandes mkdir, touch, In et rm sont autorisées.

#### Patron Proxy

- Rôle d'aiguilleur en fonction des droits de l'utilisateur;
- Couche d'abstraction entre le client et la commande.

# Incrément 6 : Proxy - UML



14 / 14