

**APLICACIÓN DE METODOLÓGIAS ÁGILES Y CONTROL DE CALIDAD DEL SOFTWARE**

**LIC. HEBER MIJANGO**

**EXAMEN PRÁCTICO**

**Integrantes:**

**Kimberly Nicolle Calderón Peña**

**Alisson Gabriela Acevedo Rivera**

**ESCUELA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN**

**TÉCNICO EN INGENIRÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

**DSW21A**

**SPRINT 1**

**SEMANA 2**

**Implementación y funcionalidades adicionales**

* Codificación
* Implementar validaciones para asegurar que los datos ingresados sean correctos (por ejemplo, que las notas estén entre 0 y 10).
* Agregar un campo de búsqueda para encontrar a los alumnos por nombre o matrícula.
* Involucrar a un pequeño grupo de usuarios para obtener feedback. sobre la interfaz y la usabilidad.

**SEMANA 3**

**Finalización y Preparación para Producción**

* Presentar el avance del proyecto a las partes interesadas.
* Realizar ajustes para mejorar la velocidad y eficiencia del sistema.
* Crear una documentación básica del sistema para futuras referencias.
* Realizar pruebas exhaustivas para identificar y corregir cualquier error.
* Desplegar el sistema en el entorno de producción.

**SEMANA 1**

**Planificación y diseño**

* reunión para definir el objetivo del proyecto y sprint
* backlog
* investigar y analizar
* diseño de la base de datos
* diagrama entidad relación, uml, casos de uso
* diseño de interfaces
* Elegir herramientas colaborativas y entorno de desarrollo