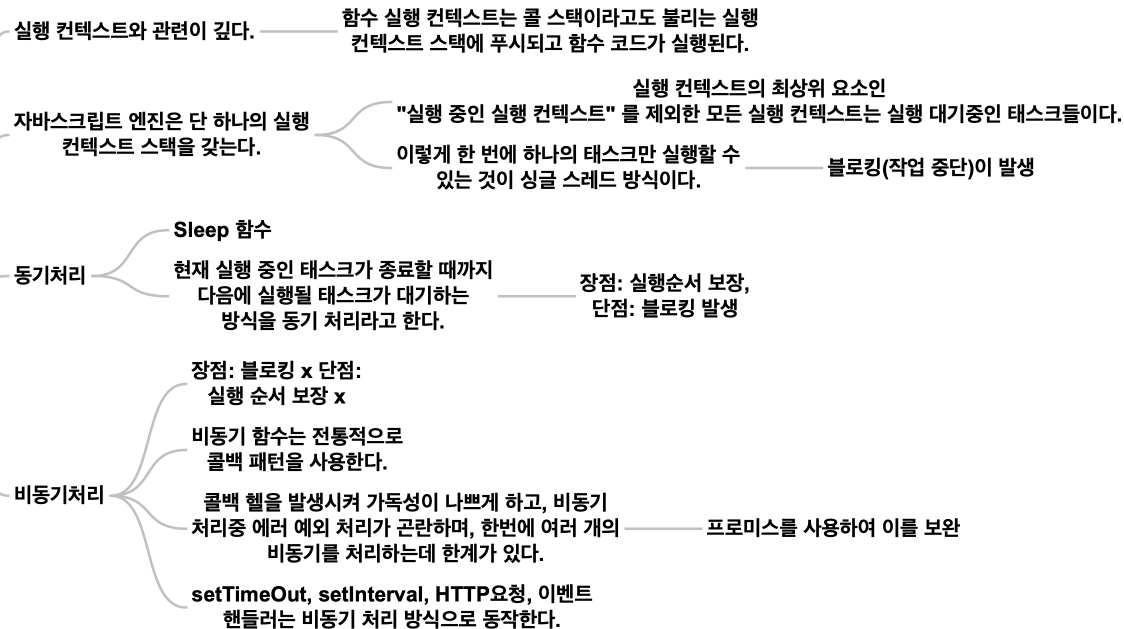


42장 비동기 프로그래밍

42.1 동기 처리와 비동기 처리



42.2 이벤트 루프와 태스크 큐

