

# 21장 빌트인 객체

## 21.1 자바스크립트 객체의 분류

- 표준 빌트인 객체 ————— 실행환경과 상관없이 제공
- 호스트 객체 ————— 실행환경(Node.js / 브라우저)에서 제공
- 사용자 정의 객체 ————— 사용자 직접 정의

## 21.2 표준 빌트인 객체

- 40여개의 표준 빌트인 객체 제공
- Math, Reflect, JSON 을 제외한 표준 빌트인 객체는 모두 인스턴스 생성하는 생성자 함수 객체

## 21.3 원시값과 래퍼 객체

- String, Number, Boolean 등의 표준 빌트인 생성자 함수가 원시값이 있는데도 굳이 존재하는 이유? 래퍼객체
  - 원시값이 프로퍼티나 메서드를 가진 객체처럼 동작하게 하기 위함
  - 마침표 표기법( . ) 으로 원시값에 접근할 시 js엔진이 일시적으로 원시값을 연관된 객체로 변환해준다.
    - 메서드나 프로퍼티 사용 후 다시 원시값으로 되돌린다.
  - 이처럼 문자열, 숫자, 불리언 값에 대해 객체처럼 접근하면 생성되는 임시 객체를 "래퍼 객체(wrapper object)" 라 한다.
    - 문자열인 경우 내부 슬롯 `[[StringData]]` 에 할당
  - 래퍼 객체는 원시값으로 되돌린 후 다시 가비지 컬렉션 대상이 된다.

## 0. 머릿말

- 전역 객체란?
  - window.메서드 로 안쓰고 함수만 입력해서 쓴다. Ex) isFinite(숫자)

## 1. 빌트인 전역 프로퍼티

- Infinity ————— 무한대 숫자값 Infinity를 갖는다.
- NaN ————— 숫자가 아님을 나타내는 값인 NaN을 갖는다. Number.NaN 과 같다.
- undefined

## 2. 빌트인 전역 함수

- eval ————— 함수이며 지금은 사용 금지
- isFinite ————— 유한수, 무한수 판별 : 불리언 반환
  - isFinite(null) === 0
  - 숫자만 입력 가능
- isNaN ————— 인수가 NaN인지 검사하여 불리언으로 반환
  - isNaN('') ===> false: '' => 0
  - isNaN('10'); ===> false: '10' => 10
- parseFloat ————— 전달받은 문자열 인수를 실수로 해석하여 반환
- parseInt ————— 인수를 정수로 해석하여 반환
  - 10, 2, 8, 16진수로 반환 가능 ————— Ex) parseInt('10', 8); //-> 8
- encodeURIComponent / decodeURI ————— encodeURI 란? URI 란? 인코딩이란
- encodeURIComponent / decodeURIComponent ————— encodeURIComponent 함수는 URI 구성 요소를 인수로 전달받아 인코딩

## 3. 암묵적 전역

- 선언하지 않은 변수를 전역객체의 프로퍼티에 넣는 것 ————— 전역변수가 아니라 전역객체의 프로퍼티이다.
- 전역변수는 delete 연산자로 삭제 불가 ————— 전역프로퍼티 는 delete 연산자로 삭제 가능