

29장 Math

29.1 Math 프로퍼티

Math는 생성자 함수가 아니라서 정적 프로퍼티와 정적 메서드만 제공한다.

1. Math.PI

PI값을 반환한다. 3.1415926...

1. Math.abs

인수로 전달된 값을 절대값으로 만든다.

`Math.abs('-1');` => 1

`Math.abs("");` => 0

`Math.abs([]);` => 0

`Math.abs(null);` => 0

`Math.abs(undefined);` => NaN

`Math.abs({ });` => NaN

`Math.abs('string');` => NaN

`Math.abs();` => NaN

2. Math.round

인수로 전달된 숫자의 소수점 이하를 반올림한 정수를 반환한다.

3. Math.ceil

인수로 전달된 숫자의 소수점 이하를 올림한 정수를 반환

4. Math.floor

인수로 전달된 숫자의 소수점 이하를 내림한 정수를 반환

5. Math.sqrt

인수로 전달된 숫자의 제곱근을 반환한다.

6. Math.random

인수는 존재하지 않고 0~1미만의 난수를 제공한다.

7. Math.pow

첫 번째 인수를 밑으로, 두 번째 인수를 지수로 거듭제곱한 결과를 반환한다.

`Math.pow(2, 8);` => 256

`Math.pow(2);` => NaN

Pow 대신 ES7에 도입된 지수 연산자() 사용하는 것을 권고**

8. Math.max

전달받은 인수 중에서 가장 큰 수를 반환한다. 인수전달하지 않으면 -Infinity 반환

배열을 넣으려면 스프레드 문법 사용해야 한다.

9. Math.min

전달받은 인수 중에서 가장 작은 수를 반환한다. 인수 전달하지 않으면 Infinity 반환

이또한 배열을 넣으려면 스프레드 문법 사용해야 한다.

29.2 Math 메서드