

## 35장 스프레드 문법

### 35.0 머릿말

- ES6에서 도입된 스프레드 문법
  - 사용할 수 있는 대상은 이터러블
  - Array, String, Map, Set, DOM컬렉션, arguments
- 문법은 ... 를 사용 Rest 파라미터랑 헷갈릴 주의
- 스프레드 문법의 결과는 값이 아니며 스프레드 문법의 결과는 변수에 할당 할 수 없다.
- 스프레드 문법 사용법
  - 함수 호출문의 인수 목록
  - 배열 리터럴의 요소 목록
  - 객체 리터럴의 프로퍼티 목록

### 35.1 함수 호출문의 인수 목록에서 사용하는 경우

- 인수로 값을 전달해야 할 때 사용
- 예제
- Rest파라미터와 스프레드는 반대 개념
  - Rest는 배열로 묶는 것
  - 스프레드는 배열을 분리하는 것

#### 1. concat

- ES5에서 2개의 배열을 하나로 결합하고 싶은 경우 사용
- 스프레드 문법을 사용하면 안 써도 됨



예제

#### 2. splice

- ES5에서 배열 중간에 다른 배열의 요소들을 추가하거나 제거할 때 사용
- Splice 메서드의 세 번째 인수로 배열을 전달하면 배열 자체가 추가



예제

#### 3. 배열 복사

- ES5에서 배열 복사를 위해 slice 메서드 사용
- 원본 배열의 각 요소를 알은 복사하여 새로운 복사본 생성



예제

#### 4. 이터러블을 배열로 반환

- ES5에서 이터러블을 배열로 변환하려면 apply, call 메서드를 사용해서 slice 메서드를 호출해야 한다.
- 스프레드 문법을 쓰면 간편하게 이터러블을 배열로 변환
- 이터러블이 아닌 유사 배열 객체를 배열로 변경하려면 ES6에서 도입된 Array.from 메서드를 사용한다.
- Array.from(arrayLike);  
// [1, 2, 3]



예제

### 35.2 배열 리터럴 내부에서 사용하는 경우

### 35.3 객체 리터럴 내부에서 사용하는 경우

- 객체 리터럴의 프로퍼티 목록에서도 스프레드 문법 사용 가능
- 스프레드 프로퍼티 제한은 일반 객체 대상으로 허용
- 이전에는 ES6에서 도입된 Object.assign 메서드를 사용하여 여러 개의 객체를 병합하거나 특정 프로퍼티를 변경 또는 추가
- 스프레드 문법은 Object.assign 을 대체
- 예제