

9장 타입 변환과 단축 평가

9.1 타입 변환이란?

- 명시적 타입 변환(explicit coercion) (= 타입 캐스팅) ————— 개발자가 의도적으로 값의 타입을 변환
- 암묵적 타입 변환(implicit coercion) (= 타입 강제 변환) ————— 개발자의 의도와 상관없이 자동으로 타입이 변환
- 원시 값을 직접 변경하는 것은 X
 - 기존 원시값을 이용해서 다른 타입의 새로운 원시 값 생성
 - 생성된 원시값을 기존 변수에 재할당 x
- 암묵적 타입 변환이 가독성 측면에서 좋은 상황도 있기에 둘 다 사용해야 한다.

9.2.0 머릿말

- 자바스크립트는 가급적 에러를 발생시키지 않도록 암묵적으로 타입 변환을 한 후 표현식을 평가한다.
- 타입이 변환되면 문자열, 숫자, 불리언과 같은 원시 타입 중 하나로 타입을 자동 변환

9.2.1 문자열 타입으로 변환

- + 연산자에서 두 항중 하나라도 문자열이면 나머지 항도 문자열로 변경후 연산을 진행한다.
- Ex) `2 + '1' = '21'`
- ES6 템플릿 리터럴 또한 `${ }` 중괄호 안에 있는 값은 문자열로 변경되어 출력된다.
- `{ } + '' = "[object Object]"`
- `Math + '' = "[object Math]"`
- `[] + '' = ""`
- `[10, 20] + '' = "10, 20"`

9.2.2 숫자 타입으로 변환

- + 를 제외한 모든 산술 연산자를 문자열과 숫자로 연산하면 문자열을 숫자로 타입 변환후 연산
- + 단항 연산자 ————— 문자열숫자나 불리언, null 앞에 + 를 붙이면 숫자로 변환한다.

9.2.3 불리언 타입으로 변환

- 자바스크립트 엔진은 조건식 평가 결과를 불리언 타입으로 암묵적 타입 변환을 한다.
- Falsy 값
 - false
 - undefined
 - null
 - 0, -0
 - NaN
 - '' (빈 문자열)
- Truthy 값 ————— Falsy 를 제외한 모든 값

9.3.0 머릿말

- 명시적으로 타입 변환하는 방법
 - 1. 표준 빌트인 생성자 함수(String, Number, Boolean)을 new 없이 호출하는 방법
 - 2. 빌트인 메서드를 이용
 - 3. 암묵적 타입 변환

9.3.1 문자열 타입으로 변환

- 1. String 생성자 함수를 new 없이 호출 ————— `String(1) // "1"`
- 2. `Object.prototype.toString` 메서드 사용 ————— `(1).toString(); // "1"`
- 3. 문자열 연결 연산자를 이용 (암묵적 타입 변환) ————— `1 + ''; // "1"`

9.3.2 숫자 타입으로 변환

- 1. Number 생성자 함수
- 2. `parseInt`, `parseFloat` 함수를 사용 (문자열만 숫자 타입으로 변경 가능)
- 3. + 단항 산술 연산자 이용
- 4. * 산술 연산자 이용

9.3.3 불리언 타입으로 변환

- 1. Boolean 생성자 함수 사용
- 2. ! 부정 논리 연산자를 두 번 사용

9.3 명시적 타입 변환

9.4.1 논리 연산자를 사용한 단축 평가

- 기본 개념
 - 논리합(`||`), 논리곱(`&&`)을 이용 ————— 논리 연산자는 항상 불리언으로 값을 출력하는 것이 아니다.
 - 단축 평가란? 표현식을 평가하는 도중에 평가결과가 확정된 경우 나머지 평가 과정을 생략하는 것을 말한다.
 - If 문 대체 가능 ————— Truthy 값일 때 무언가를 해야 한다면 논리곱 연산자 사용
 - If else 는 삼항 조건 연산자 사용 ————— Falsy 값일 때 무언가 해야한다면 논리합 사용

9.4 단축 평가

9.4.2 옵셔널 체이닝 연산자

- 객체를 가리키기를 기대하는 변수가 null 또는 undefined 인지 확인한 후 프로퍼티를 참조하고 싶을 때 ————— 논리곱 사용 ————— 한계 때문에 ES11부터 ?. (옵셔널 체이닝 연산자) 사용
- 함수 매개변수에 기본값을 설정할 때 ————— 논리합 사용 ————— 한계때문에 ES11부터 ??(null 병합 연산자) 사용
- 연산자 : ?.
 - && 논리곱 대체 (0, ''에 대한 인식을 위해)
 - 개념: 좌항의 연산자가 null 또는 undefined인 경우 undefined를 반환하고, 그렇지 않으면 우항의 프로퍼티를 참조를 이어나간다.

9.4.3 null 병합 연산자

- || 논리합 대체
- 연산자 : ??
 - 개념: 좌항의 연산자가 null 또는 undefined 일 경우 우항의 피연산자를 반환하고, 그렇지 않으면 좌항의 피연산자를 반환 ————— 변수의 기본값 설정에 유용