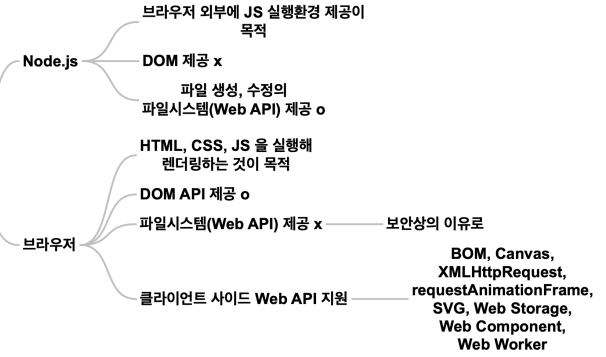
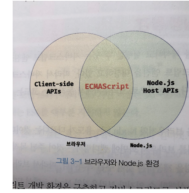


3장 자바스크립트 개발 환경과 실행 방법

3.1 자바스크립트 실행 환경

자바스크립트 엔진 (ECMAScript 실행가능)

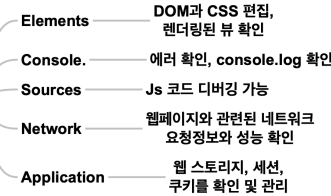


** 웹크롤링 ————— 서버에서 웹사이트의 콘텐츠를 수집하기 위해 웹사이트 HTML을 가공해서 필요한 데이터만 추출하는 것

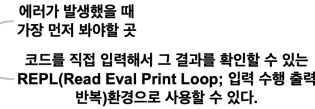
3.2 웹 브라우저

보통 크롬을 사용

3.2.1 개발자 도구



3.2.2 콘솔(Console)



3.2.3 브라우저에서 자바스크립트 실행

에러 알림, 에러 발생 위치, 에러 정보

3.2.4 디버깅

개발자 도구 Sources 패널에서 디버깅

3.3 Node.js

3.3.1 Node.js와 npm 소개

클라이언트 사이드, 즉 브라우저에서 동작하는 간단한 웹 애플리케이션은 브라우저만으로 개발할 수 있다. 하지만 프로젝트 규모가 커질 수록 여러 프레임워크(리액트, 뷰..), 라이브러리를 도입하거나 도구(Babel, Webpack, ESLint)를 사용할 필요가 있다. 이때 Node.js와 npm이 필요

3.3.2 Node.js 설치

버전 확인 : 터미널에서 node -v , npm -v 로 확인

3.3.3 Node.js REPL

터미널에서 REPL 기능 사용 : \$ node 입력
자바스크립트 파일 실행 : \$ node 파일명(.js 생략가능)
Ctrl + C 두 번 => Node.js REPL 종료

3.4 비주얼 스튜디오 코드

3.4.1 비주얼 스튜디오 코드 설치

3.4.2 내장 터미널

3.4.3 Code Runner 확장 플러그인

입력한 코드를 터미널을 거치지 않고 단축키로 바로 실행할 수 있도록 하는 확장 플러그인 (contorl + option + N)
비주얼 스튜디오 코드에서 alert 함수를 사용하면 에러가 뜬다. ————— 이는 브라우저에서 사용하는 Web API 이기때문에 에러가 뜨는 것이다.

3.4.4 Live Server 확장 플러그인

HTML을 바로 띄울 수 있는 확장 플러그인