

14장 전역 변수의 문제점

14.1 변수의 생명 주기

1. 지역 변수의 생명 주기

- 변수의 생명주기 : 메모리 공간 확보 -> 메모리 공간 해제(가비지 콜렉션) -> 가용 메모리를 반환
- 변수는 생성과 유사하게 생성되고 소멸되는 생명 주기가 있다.
 - 변수 생성 주기가 끝나면 프로그램을 종료하지 않는 이상 영합된 메모리 공간에 점유
- 지역 변수는 함수가 호출되면 생성되고 함수가 종료되면 소멸된다.
 - 지역 변수 생명주기 == 함수 생명주기
- But, 지역 변수가 함수보다 오래 생존하는 경우가 있다.
 - 누군가 스코프를 참고하고 있으면 소멸하지 않고 생존
- 호이스팅은 스코프 단위로 동작 (2가지로 나뉨)
 - 전역 변수 호이스팅
 - 지역 변수 호이스팅
- 호이스팅이란 변수 선언이 스코프의 선두로 끌어 올려진 것처럼 동작하는 저바스크립트 고유의 특징
- 전역 스코프의 선두로 끌어 올려진 것 치함 동작
- 지역 스코프의 선두로 끌어 올려진 것 치함 동작

2. 전역 변수의 생명 주기

- 전역 코드는 명시적 호출 없이 실행
 - 반환문이 없으므로 마지막 문이 실행되고 더 이상 실행할 문이 없을 때 종료
- var 키워드로 선언한 전역 변수는 전역 객체의 프로퍼티가 된다.
 - 전역 변수의 생명 주기 == 전역 객체 생명 주기
- **전역객체
 - 코드가 실행되기 이전 단계에 js 엔진에 의해 어떤 객체보다도 먼저 생성되는 특수한 객체
- 클라이언트: window
- 서버(node.js): global
 - ES11 에서 globalThis로 통일
- 프로퍼티
 - 표준 빌트인 객체: Object, Array, String, Number, Function 등...
- 환경에 따른 호스트객체(웹 API, 호스트API)
- var 키워드로 선언한 전역 변수와 전역 함수
- 브라우저 환경 전역객체
 - window
 - 전역 변수는 window의 프로퍼티
- 전역 객체 window는 웹페이지를 닫기 전까지 유효

14.2 전역 변수의 문제점

- 1. 암묵적 결합
 - 모든 코드가 전역 변수를 참조하고 변경할 수 있는 암묵적 결합을 허용
 - 가독성 나빠짐
- 2. 긴 생명 주기
 - 긴 생명 주기로 메모리 리소스도 오랜 기간 소비
 - 지역 변수는 상태 변경에 의한 오류 발생 확률 한저히 낮다.
 - 중복선언으로 의도치 않게 상태 변경
- 3. 스코프 체인 상에서 종점에 존재
 - 전역 변수는 스코프 체인 종점에 존재
 - 가장 마지막에 검색 => 전역 변수의 검색 속도가 가장 느리다.
- 4. 네임스페이스 오염
 - js의 가장 큰 문제점은 파일이 분리되어 있더라도 하나의 전역 스코프를 공유한다는 것
- 다른 파일 내에서 동일한 이름의 전역 변수는 같은 스코프 내에 존재할 경우 예상치 못한 결과 가져옴

14.3 전역 변수의 사용을 억제하는 방법

- 0. 머릿말
 - 전역 변수 무분별한 사용은 위험하다.
 - 전역 변수를 반드시 사용해야 할 이유가 있다면 지역 변수를 사용해야 함
 - 변수의 스코프는 좁을수록 좋다.
- 1. 즉시 실행 함수
 - 모든 코드를 즉시 실행 함수로 감싸면 모든 변수는 즉시 실행 함수의 지역 변수가 된다.
 - 전역 변수 제한 가능
- 2. 네임스페이스 객체
 - 전역에 네임스페이스 역할을 담당할 객체를 생성하고 전역 변수처럼 사용하고 싶은 변수를 프로퍼티로 추가하는 방법
 - 식별자 충돌을 방지하는 효과가 있지만 네임스페이스 객체 자체가 전역 변수에 할당되므로 그다지 유용 X
 - 예제
- 3. 모듈 패턴
 - 모듈 패턴이란?
 - 클래스를 모방해서 관련이 있는 변수와 함수를 모아 즉시 실행 함수로 감싸 하나의 모듈을 만드는 것
 - Js 클로저 기반으로 동작
- 특징
 - 전역 변수 억제
- 캡슐화 구현 가능
- 캡슐화란?
 - 객체의 상태를 나타내는 프로퍼티와 프로퍼티를 참조하고 조작할 수 있는 동작인 메서드를 하나로 묶는 것
 - 객체의 특정 프로퍼티나 메서드를 감출 목적으로 사용하기도 함
- 모듈 패턴은 전역 네임스페이스의 오염을 막는 기능은 물론 한장적이라는 하지만 정보 은닉을 구현하기 위해 사용
- 예제
 - 예제는 객체를 반환한다.
 - return 객체에 포함시키지 않으면 private 멤버가 된다.
 - return 객체에 포함시키면 외부에 노출되는 public 멤버가 된다.
- 4. ES6 모듈
 - ES6 모듈을 사용하면 이는 전역 변수를 사용할 수 있다.
 - ES6 모듈은 파일 자체의 독자적인 모듈 스코프를 제공한다.
 - 모듈 내에서 var 키워드로 선언한 변수는 이는 전역 변수가 아니며 window 객체의 프로퍼티도 아니다!!
- Script 태그에 type="module" 어트리뷰트를 추가하면 로드된 자바스크립트 파일은 모듈로서 동작
 - 모듈의 파일 확장자는 mjs를 권장
- 모든 브라우저에서 ES6 모듈 지원
 - 모든 브라우저에서 제공하는 것은 아니다.
 - IE 에서 동작 X
- 브라우저의 ES6 모듈 기능을 사용하더라도 트랜드파일링이나 번들링이 필요하기 때문에 아직까지는 브라우저가 지원하는 ES6 모듈 기능보다는 Webpack 등의 모듈 번들러를 사용하는 것이 일반적이다.
- 이들을 은닉이라고 한다.
 - 대부분 OOP언어는 클래스를 구성하는 멤버에 대해 public, private, protected 등의 접근 제한자를 사용해 공개 범위를 한정
 - But, 자바스크립트는 접근 제한자 제공 X
 - 타입스크립트에서 제공