9월 29일 (수)

1. 브루트 포스(brute force)

brute: 무식한 force: 힘

• 브루트 포스란

완전탐색 알고리즘으로 가능한 모든 경우의 수를 모두 탐색하면서 요구조건에 충족되는 결과만을 가져온다.

이 알고리즘의 강력한 점은 예외 없이 100%의 확률로 정답만을 출력한다.

⇒ 일반적 방법으로 문제를 해결하기 위해서는 모든 자료를 탐색해야 하기 때문에 특정 한 구조를 전체적으로 탐색할 수 있는 방법을 필요로 한다.

⇒ 알고리즘 설계의 가장 기본적인 접근 방법은 해가 존재할 것으로 예상되는 모든 영역을 전체 탐색하는 방법이다.

⇒ 선형 구조를 전체적으로 탐색하는 순차 탐색, 비선형 구조를 전체적으로 탐색하는 깊이 우선 탐색(DFS, Depth First Search) 과 너비 우선 탐색(BFS, Breadth first search)이 가장 기본적인 도구이다.

** BFS 는 브루트 포스와 관련이 깊고, DFS는 백트래킹과 관련이 깊다.

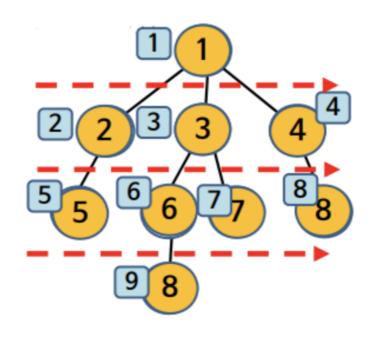
• 문제해결 방법

- 1. 주어진 문제를 선형 구조로 구조화한다.
- 2. 구조화된 문제공간을 적절한 방법으로 해를 구성할 때까지 탐색한다.
- 3. 구성된 해를 정리한다.

• 너비 우선 탐색 (BFS, Breadth-First Search)

그래프에서 완전탐색 방법 중 하나

탐색트리의 루트노드부터 목표노드를 만날 때까지 단계별로 횡방향으로 탐색을 진행해 나가 는 방식



너비 우선 탐색

장점: 출발노드에서 목표노드까지의 최단 길이 경로를 보장한다.

단점 :

- 경로가 매우 길 경우에는 탐색 가지가 급격히 증가함에 따라 보다 많은 기억 공간을 필요로 한다.
- 해가 존재하지 않는다면 유한(finite) 그래프의 경우에는 모든 그래프를 탐색한 후에 실패로 끝난다.
- 무한(infinite) 그래프의 경우에는 결코 해를 찾지 못하고, 끝내지도 못한다.

출처: 위키백과

1. 백준 알고리즘 문제풀이

• 일곱 난쟁이 (브루트 포스 문제)

