

30일 (금)

1. 정보처리기사 필기 공부 - 소프트웨어 설계

3) 애플리케이션 설계

- (1) 소프트웨어 아키텍처
- (2) 아키텍처 패턴
- (3) 객체지향 (Object-Oriented)
- (4) 객체지향 분석 및 설계
- (5) 모듈
- (6) 공통 모듈
- (7) 코드
- (8) 디자인 패턴