

12월 9일 (목)

1. 생활코딩 - OAuth 2.0

• OAuth 란?

OAuth 는 나의 페이지, 구글, 페이스북 등의 대형 플랫폼, 그리고 이 두 가지를 연동하려고 하는 사용자가 간편하고 안전하게 로그인 및 인증을 하여 서비스를 이용할 수 있는 기술이라고 보면된다. 정보를 주고 받는데에 있어서 가장 중요한 것은 AccessToken 이다.

• 역할

역할은 3가지로 나뉘게 된다.

1. User ⇒ Resource Owner (여기서 Resource란 아이디 및 패스워드와 같은 사용자 정보를 말한다.)
2. Google, Facebook ⇒ Resource Server (User 즉, Resource Owner 의 정보를 가지고 있는 서버) ** 사실 Authorization Server도 있는데 이해를 위해 생략...
3. Mypage ⇒ Client (왜 클라이언트인가? 사용자의 정보를 이용하려는 고객 입장이기 때문에)

• Resource Owner의 승인

연동시 이용자에게 페이스북이나 구글에서 정보를 가져와도 되는지 동의를 구한다.

• Resource Server의 승인

클라이언트가 유저에게 동의를 받았다면 서버는 유저에게 다시 author.. code 와 리다이렉션을 위한 location 을 보낸다. 이후 클라이언트 홈페이지로 유저는 자동적으로 author code 를 보내게 되고 클라이언트 홈페이지는 받은 code로 Server에게 client id, secret code와 함께 요청을 보내서 accessToken 을 위한 승인을 받게 된다.

- **Access token**

access token 을 받은 클라이언트는 구글이나 페이스북 등 대형 플랫폼에서 제공하는 유저의 정보를 가지고 로그인 등 많은 기능을 수행하게 된다.

- **API 호출**

받은 유저정보로 대형플랫폼에서 제공하는 API 기능들을 사용할 수 있게 된다.

- **Refresh token**

access token 은 유효기간을 가지고 있다. 만약 유저가 다시 로그인을 하려고 할 때 이미 토큰의 유효기간이 만료되었다면, 위와 같은 과정을 또 거치지 않고 Refresh token을 통해 access token을 재발급 받을 수 있게 된다.