

# 10월 4일 (월)

## 1. 정보처리기사 실기 공부 - 6. 프로그래밍 언어 활용

### 6. 프로그래밍 언어 활용

- 1) 기본문법 활용하기
- 2) 언어특성 활용하기

#### 1) 기본문법 활용하기

##### ▼ 변수 활용

- 데이터타입
- 기본저장공간
- 자료형
- 식별자

##### ▼ 연산자

- 산술연산자
- 시프트연산자
- 관계연산자
- 논리연산자
- 비트연산자
- 대입연산자
- 증감연산자

- 삼항연산자
- ▼ 표준함수
  - 출력함수
  - 입력함수
- ▼ 명령문
  - 조건문
  - 반복문
- ▼ 사용자정의 자료형 활용
  - 개념
- ▼ 사용자정의 함수
- ▼ 재귀함수
- ▼ 클래스
  - 접근제어자
  - 클래스사용
  - 생성자
  - 소멸자
  - 상속
  - 추상클래스
  - 인터페이스

## 2) 언어특성 활용하기

- 프로그래밍 언어의 언어별 특성
  - 프로그래밍 언어의 유형분류
  - 언어별 특성
  - 객체지향 프로그래밍

- 라이브러리 활용
  - 라이브러리
  - 모듈과 패키지