

21일 (월)

1. 코드업 기초 100제

```
#6095

n = int(input())

#바둑판 초기화
d = []

for i in range(20):
    d.append([])
    for j in range(20):
        d[i].append(0)

#바둑판 흰돌 놓기
for i in range(n):
    x, y = input().split()
    d[int(x)][int(y)] = 1

#바둑판 출력하기
for i in range(1, 20):
    for j in range(1, 20):
        print(d[i][j], end= ' ')
    print()


#6097 설탕과자 뽑기

#격차칸 설정
h, w = map(int, input().split())

#격자칸 초기화
arr = []

for i in range(h):
    arr.append([])
    for j in range(w):
```

```

arr[i].append(0)

#막대 개수 설정

n = int(input())

#막대 그리기 과정

for i in range(n):
    l, d, x, y = input().split()
    arr[int(x)-1][int(y)-1] = 1
    for j in range(1,int(l)):
        if int(d) == 0:
            arr[int(x)-1][int(y)-1 + j] = 1
        else:
            arr[int(x)-1 + j][int(y)-1] = 1

#격자칸 출력
for i in arr:
    for j in i:
        print(i[j], end=' ')
    print()

#6098 성실한 개미

#미로상자 초기화
d = []

for i in range(10):
    a = list(map(int, input().split())) # TIL 적기
    d.append(a)

#개미 위치 추적

i = 1
j = 1

while True:

    if d[i][j+1] != 1:

        if d[i][j+1] == 0:
            d[i][j] = 9
            j += 1

        elif d[i][j+1] == 2:
            d[i][j] = 9
            d[i][j+1] = 9
            break

    elif d[i][j+1] == 1:

```

```

    if d[i+1][j] != 1:

        if d[i+1][j] == 0:
            d[i][j] = 9
            i += 1

        elif d[i+1][j] == 2:
            d[i][j] = 9
            d[i+1][j] = 9
            break
    else:
        d[i][j] = 9
        break

for i in d:
    for j in i:
        print(j, end=' ') #TIL 작성 이차원배열 원소로 출력하기
    print()

```

2. 슬라이싱

빈 배열 [] 을 [: 1] 과 같이 슬라이싱으로 출력해도 [] 을 출력해낸다.

3. range() 함수

```

for i in range(3, 6, 1):
    print( i )

```

는 3, 4, 5 를 출력해낸다.

4. 프로그래머스 1단계 문제 풀이

- 1) 가운데 글자 가져오기
- 2) 같은 숫자는 싫어
- 3) 나누어 떨어지는 숫자 배열
- 4) 두 정수 사이의 합
- 5) 문자열 내 마음대로 정렬하기 (뭇폴음)