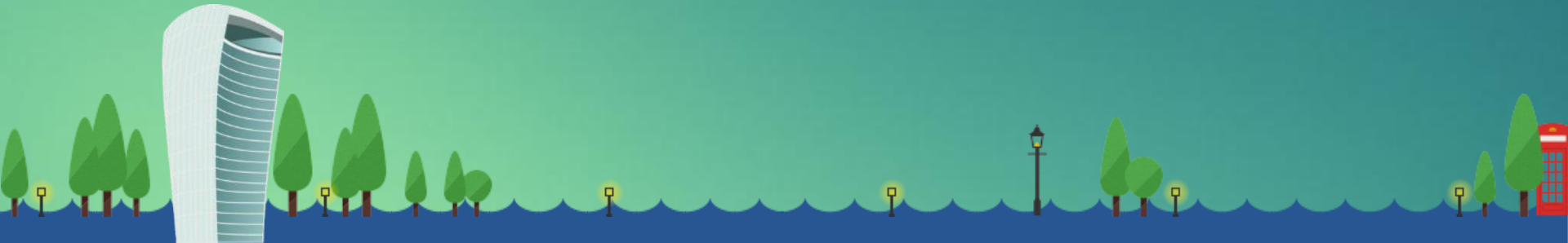




Final Project Rules

• CSI2P Chen •



↑ ↓ 2018年6月

今天 天 週 月 年 ...

星期日	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六
5/27 十三	28日 十四	29日 十五	30日 十六	31日 十七	6/1 十八	2日 十九
3日 二十	4日 廿一	5日 廿二	6日 廿三	7日 廿四	8日 廿五	9日 廿六
10日 廿七	11日 廿八	12日 廿九	13日 三十	14日 五月	15日 初二	16日 初三
17日 初四	18日 初五 端午節彈性放假	19日 初六	20日 初七	21日 初八	22日 初九	23日 初十
24日 十一	25日 十二	26日 十三	27日 十四	28日 十五	29日 十六	30日 十七

FP Proposal

Mini2 Demo

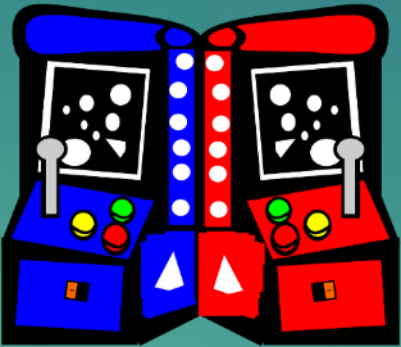
Final Project
Demo

Final Exam



In your final project

You need to design a game, too





IMAGINATION





As your wish..... :)



You need to use

O

O

P

Object

Oriented

Programming

Grading — 18%

- **Demo (10%)**

- 遊戲性 (7%)

- 鍵盤滑鼠流暢操作
 - 開頭結尾選單
 - 關卡與難度設計
 - 單人/多人模式
 - 創意性

- 音樂美術 (3%)

- 開頭(結尾)動畫
 - 角色場景設計
 - 遊戲特效
 - 音樂隨情境轉換

- 原則: 一項代表1%，上面只是列舉幾項算分的

- 判斷依據: 繳交Proposal時與助教討論確定算分

- **Proposal (5%)**

- 繳交完成 (3%)

- 完成度(2%) : Demo時比對Proposal開出的要求

- **Bonus (3%)**

Proposal

- 內容

- 遊戲名稱

- 取個酷炫的名稱吧 e.g. 斬ㄇ阿修羅ㄇ佛

- 遊戲內容

- 150字內說明遊戲整體設計概念

- 遊戲功能

- 條列式說明欲完成功能
 - 每項功能可以加些描述

Proposal

- 期限: 6/3(日) 18:00 前
- 繳交至iLMS
 - 檔名: {學號}_{姓名}_proposal.pdf
 - E.g. 103000001_王大明_proposal.pdf
 - 未依格式扣10分
 - 未通過需要補交，通過就為滿分
- 1-2頁即可
- In Hackthon
 - 寫好直接給TA看 (at 資電326)



Good Luck