

Hinweise zur Klasse:

Modi

Die Klasse ist normalerweise im Entwurfsmodus und zeigt die Namen unten rechts an.
Mit `\rearrangeUp` werden die Namen nach oben rechts geschoben.
Mit `\outputFinal` wird der Entwurfsmodus verlassen (in den Abgabemodus).
Mit `\laterPublish` wird ein Weitergabemodus gewählt.
Befehle einfach in die Präambel einfügen.

Angaben

`\defineFach{ Mein Fach }`
`\defineAuthor{ Mein Name }` *Name auf Entwürfen*
`\defineStudents{ Mein Name 000000 - Weitere Namen 000000 }`
`\defineGruppe{Meine Abgabegruppe 0}`
`\defineNummer{ 2 }` *Nummer des Blattes*

Commands

`\specialcell{Tabellenzelle \mit Umbruch }`
`\aufgabe{Übung 2}`
`\beweisbox`
`\kreuzf, \hakenw` *x, ✓*
`\code { echo "Hallo Welt!" }` *echo "Hallo Welt!"*
`\defbox{farbe}{ Eine grau hinterlegte Box mit farbigem Rand }`

Mathematikfeatures

`\a, \b, \g,` α, β, γ
`\K, \C, \R, \N` $\mathbb{K}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{N}$
`\norm { v }, \skalar { v }{ w }` $\|v\|, \langle v, w \rangle$
`\landau, \smallLandau, \vec{ v }, \lvec{ w }` $\mathcal{O}, \mathcal{o}, \vec{v}, \overleftarrow{w}$

Kommentar

Anmerkungen als blauer Text, werden bei Veröffentlichung ausgeblendet.
`\kommentar{ hier rein }`

Beta

Unfertige Lösungen als roter Text, werden bei Veröffentlichung schwarz.
`\showbeta{ hier rein }`

Korrektur

Spätere Korrekturen als grüner Text.
`\fixed{ hier rein }`

Dieser Hinweis ist ein Kommentar und wird mit `\showinfo` angezeigt.

Übung 2

Test

Task 3

$5 \cdot 5 = 24$ Das war falsch, 25 wäre korrekt.

Bonus

Und jetzt ein schöner Beweis!

□

Das stimmt nicht $1 = 3$ ✗, aber das $1 < 3$ ✓!

Wichtiges in einer schönen Aufzählung

(W1) Nummer 1

(W2) Nummer 2

Quellcode

```
1  /**
2   * Diese Methode addiert!
3   * @param a Ein Summand
4   * @param b Weiterer Summand
5   * @return Summe
6   */
7  public int addiere( int a, int b ){
8      return a + b;
9  }
10 private void helpMe(){
11     System.out.println( "F1, F1, ..." );
12 }
```