

클래스 다이어그램 작성

25.10.27	클래스 다이어그램 작성

기획3기 김창현

목차

1. 기획의도
2. 선택 게임
 - A. 선택 이유
3. 클래스 다이어그램

1. 기획의도

- A. MMORPG의 한 클래스를 다이어그램으로 만들어보면서 시스템의 구성을 이해하고자 함.

2. 선택 게임 : 메이플스토리

- A. 선택 이유 : 메이플스토리는 오래된 MMORPG로써, 현재 많은 강화요소가 새로 도입이 되었다. 이러한 강화 요소들과 속성들을 클래스 다이어그램으로 정리해보고자 선택했다.

3. 클래스 다이어그램

항목	정보
이미지	
클래스 명	집착의 굴레
분류	귀걸이
세트	광휘의 보스 세트
속성	STR + 12 DEX + 12 INT + 12 LUK + 12 최대 HP + 4% 공격력 + 5 마력 + 5 방어력 + 200
행동	1. 캐릭터의 귀걸이 슬롯에 장착 가능 2. 캐릭터의 귀걸이 슬롯에 장착 해제 3. 강화 OR 능력치 재설정 동작
책임	1. 장착한 캐릭터의 능력치를 영구적으로 강화한다. 2. 인벤토리에서 관리될 수 있도록 마우스를 올리면 아이템 정보를 제공한다.
제약	1. 요구 레벨 : LV.250 이상 2. 착용 직업 : 공용 3. 스타포스 강화 : 최대 30성 4. 장착 시 교환 불가 : 가위 사용 횟수 5 5. 주문서 강화 : 횟수 7회 6. 익셉셔널 강화 : 횟수 3회
비고	1. 익셉셔널 강화 : '광휘의 보스' 세트만 강화 횟수 3회 첫 시도는 100% 성공, 두번째 강화부터 실패 확률 존재 2. 광휘의 보스 세트효과 적용