

Anleitung

1. Die ersten 4 Kunden kommen automatisch zum Stuhl und verlangen eine Bestellung.
2. Auf der Theke sind 4 verschiedene Eissorten, welche man anhand der Farbe erkennen kann. Jeder Kunde kann maximal 2 Eiskugeln bestellen. Beim Draufklicken erscheint die Waffel mit der Eiskugel.
3. Beim Klick auf dem Kunden erhält er das Eis. Der Stuhl wird frei und neue Kunden können bestellen.
4. Der Kunde bezahlt automatisch, wenn er die Bestellung erhält und verlässt dann sofort die Eisdiele.
5. Das Einkommen wird automatisch gezählt und eingesammelt. Beim falschen Anklicken wird trotzdem Gewinn gemacht, da aus Mitleid Trinkgeld gegeben wird.
6. Beim falschen Anklicken der Eiskugeln kann die Mülltonne (Trash) verwendet werden.
7. Die Kundenstimmung kann sich ändern, dabei entscheidet der Kunde selbst:
 - Wenn die Wartezeit zu lang ist, wird er traurig und wenn er die Bestellung bekommt kann er glücklicher sein.
 - Der Kunde kann auch bei der richtigen Bestellung traurig sein, wenn ihm das Eis nicht schmeckt.
 - Er kann ebenso bei der falschen Bestellung glücklich sein, wenn ihm das Eis schmeckt.
 - Die Kundenstimmung kann sehr zufällig sein.
8. Wenn man auf Reset drückt, wird das ganze Einkommen gelöscht.