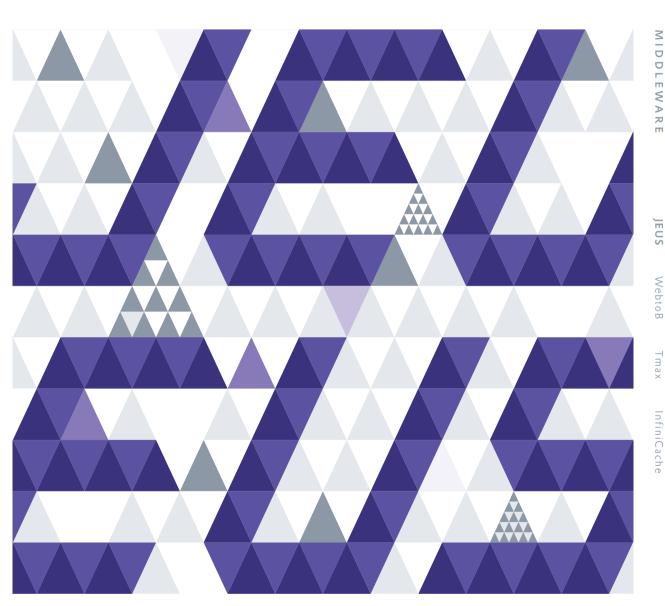


시장점유율 1위 WAS

클라우드 환경과 대용량 트랜잭션을 쉽고 빠르게 구현하는 세계 최초 Java EE 6,7 국제 표준 인증을 획득한 웹 어플리케이션 서버





MIDDLEWARE

JEUS

Tmax

InfiniCache



Java Enterprise User Solution

JEUS는 웹 환경에서 애플리케이션을 개발, 운용, 실행할 수 있는 플랫폼 역할을 하면서, 필요한 각종 서비스들을 제공해주는 웹 어플리케이션 서버(Web Application Server) 입니다. 세계 상용 최초로 국제 표준인 J2EE 1.4, Java EE 5, Java EE 6 및 Java EE 7을 인증받아 세계적으로 기술력을 인정받은 제품입니다.

JEUS 8에서는 최신 Java EE 7 지원, 대용량 트랜잭션의 고성능 처리, 클라우드 컴퓨팅 지원, 개발 및 운영에 관련된 시장의 요구 기능을 대폭 강화하였습니다. 또한 JavaEE7 Full 스펙 및 JavaEE 8 스펙 일부 구현으로 성능향상 및 확장성, 개발생산성이 대폭 향상되었습니다.

WHY JEUS

JEUS의 경쟁력

시장 1위 솔루션의 안정적인 제품과 기술력을 만나보십시오.

JEUS는 세계 상용 최초로 Java EE 5,6,7을 인증 받은 리딩 솔루션이며, 국내 SW 기업으로는 유일하게 Gartner Magic Quadrant 6년 연속 등재되어 세계적으로 제품의 우수성과 기술력을 인정 받은 제품입니다.



국내시장 1위 WAS 제품

2015년 국내 WAS 시장에서 42.2%를 기록하며 시장에서 1위를 차지 했습니다.

[Source : 한국 IDC, 2016]





세계 상용 최초 Java EE 5,6,7 인증 취득

세계 상용 최초 Java EE 5(JEUS 6), Java EE 6(JEUS 7), Java EE 7(JEUS 8) 인증을 취득하여 국제 표준을 선도하고 있습니다.





국내 SW 기업 최초 Gartner Magic Quadrant 등재

국내 SW 기업 최초로 Gartner Magic Quadrant에 등재되어 세계적으로 제품의 우수성과 기술력을 인정받고 있으며, 일본, 미국 대형 고객사 확보 및 사업 참여를 통해 해외 시장으로 비즈니스를 확대하고 있습니다.





대용량 웹 처리시 탁월한 성능

JEUS는 웹서버인 WebtoB와 연계를 통하여 대용량 데이터 처리 시 동적으로 부하분산이 가능하여 우수한 성능을 지원합니다.

총 소유비용(TCO)을 획기적으로 절감시켜 드립니다.

JEUS 전환 시, 외산 벤더사 대비 제품 도입 시점부터 교체에 따른 TCO 절감 효과를 체감할 수 있으며, 3년간 총소유비용(TCO)에 있어서도 최대 80%의 획기적인 비용 절감이 가능합니다.



- ** 하드웨어 CPU 종류에 따라 TCO 절감폭은 달라질 수 있음 (3년간 50%~80% 절감)
- ※ JEUS의 경우 교육 및 방문 기술지원이 기본 유지관리에 포함, 타사의 경우 기본 유지관리 외 별도 비용 부과 (유지관리 금액 300만원 미만인 경우, 방문 기술지원이 기본 유지관리에 포함되지 않음)

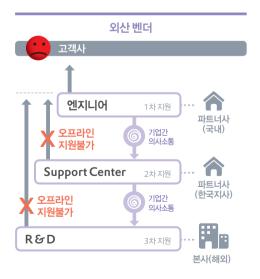
JEUS 전환 시, 유지관리 서비스 비교

제품지원	기술지원		사용자지원	예방지원
기능개선	원격지원	방문지원	교육지원	정기점검
타사 기본계약(22%) 별도계약				
티맥스소프트 기본계약(15%)				별도계약

- ※ JEUS는 기본 유지관리 계약에 교육 및 방문 서비스도 포함 (타시는 교육 및 방문서비스는 별도 계약 필요)
- ※ JEUS는 유지관리 연간비용은 제품 공급가격의 15% 수준으로 타사에 비해서 합리적인 가격으로 고품질의 유지관리 서비스 제공 (타사는 제품 공급가격의 22% 부과)
- ※ JEUS 도입 후, 1년 동안 Warranty(제품 하자보증) 서비스 제공

외산 벤더가 할 수 없는 차별화된 One-Stop 서비스를 제공합니다.

1-2-3차에 이르는 단계적 지원 조직을 통하여 즉각적이고 효과적인 기술 지원을 제공합니다. 외산 벤더와는 차별화된 국내 원천기술력을 바탕으로 프로젝트 레벨의 특수기능까지 개발 및 지원이 가능한 폭넓은 서비스를 제공합니다.





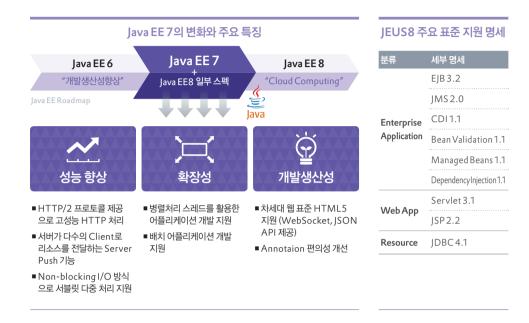
차별화된 서비스 제공 ■ R&D의 오프라인 기술 지원 가능 ■ 신속 정확한 폭넓은 기술 지원 가능 ■ 단일 내부 의사소통을 통한 문제해결

What's **NEW**

JEUS 특장점

최신의 Java EE 7 Full Specification

최신의 Java EE 7 Full Specification 및 Java EE 8 스펙 일부(HTTP/2)를 JEUS 8에 적용하였습니다. Servlet 3.1, EJB 3.2을 필두로 Java의 성능향상 및 확장성, 개발생산성이 향상된 표준 규격을 포함합니다.



클라우드 환경에 최적화

도메인 아키텍처

도메인 기반으로 서비스를 운영 및 관리하는 아키텍처를 도입하여 성능, 편의성, 확장성 향상을 통해 클라우드 환경 기반을 제공합니다.

동적 클러스터링(Dynamic Clustering)

도메인 아키텍처를 중심으로 하는 JEUS의 동적 클러스터링 기능은 클라우드 컴퓨팅에서 반드시 필요로 하는 Rapid Elasticity를 뒷받침하는 핵심 기술요소입니다.



무중단 배포(Graceful Redeployment)

현재 서비스 중인 어플리케이션의 중단없이 새로 배포한 어플리케이션으로 서비스를 제공하여 신속한 클라우드 환경을 제공합니다.

다양한 기능의 최적화

대용량 트랜잭션 및 분산 세션 클러스터링 등 다양한 기능 강화 및 성능 최적화를 구현하였으며, 클래스 동적 반영(Hot Swap) 및 웹어드민을 통해 관리 편의성을 실현하였습니다.



성능 최적화

- WebtoB와 연계하여 **대용량 트랜잭션** 지원
- **분산 세션 클러스터링** 성능 강화
- **경량화(Light-Weight) 실행방식** 으로 고성능 지원



다양한 기능 강화

- MQ 특수기능 지원
- 메시지 브리지 지원
- **웹 서비스 트랜잭션** 지원
- WebtoB와 **역방향 접속 방식** (**Reverse Connection Pooling**)



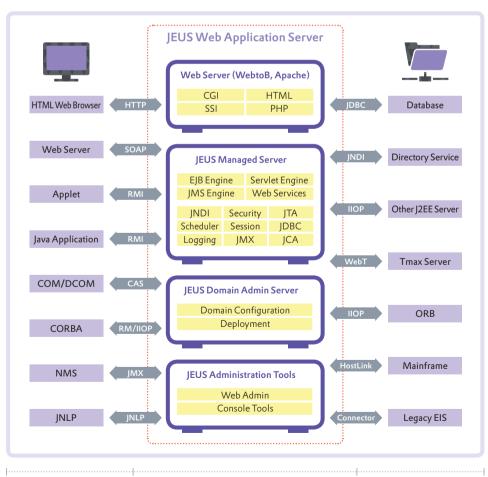
관리 편의성 실현

- **웹 어드민 및 관리 모니터링** 강화
- 무중단 배포

(Graceful Redeployment)

- 클래스 동적 반영(Hot Swap)
- 사용자 라이브러리 관리 기능
- 클러스터 환경 서버자동생성 템플릿 기능

JEUS 아키텍처



Client Layer

WAS Middleware Layer

Source Layer

KEY Features

JEUS 주요기능

표준 준수

Java EE 7 표준 준수

Servlet 3.1, EJB 3.2 등 최신의 표준 스펙을 지원하고, WebSocket, ISON API 등 최신 프로그래밍 기법을 준수하여 표준화된 개발 방식과 Annotation 편의성 개선으로 개발자가 작성해야 하는 코드의 양 감소를 통해 높은 개발 생산성을 보장합니다.

고가용성/안정성

도메인 아키텍처(Domain Architecture)

도메인으로 서비스를 운영 및 관리하는 아키텍처로 클라우드 같은 대규모 환경을 위한 동적 확장이 용이하며 서버관리에 대한 오버헤드 감소로 성능이 대폭 향상 되었습니다. 또한 관리와 서비스 기능의 분리로 관리 포인트가 단일화 되어 편의성이 향상 되었습니다.

동적 클러스터링(Dynamic Clustering)

도메인 아키텍처를 중심으로 업무 및 시스템 변화에 따라 동적으로 클러스터링 구성이 가능하여 유연성 및 확장성이 강화되었습니다.

고성능

대용량 트랜잭션

자사 웹서버인 WebtoB와 연계를 통하여 대용량 데이터 처리 시, 차별화된 아키텍처와 기술로 우수한 성능을 지원합니다.

분산 세션 클러스터링

마스터와 백업 세션서버 사이에 발생 가능한 지속적인 자기 진단(Health-Check) 및 동기화를 최소화하고 통신 방식을 새롭게 적용하여 클러스터링의 성능을 개선 하였습니다.

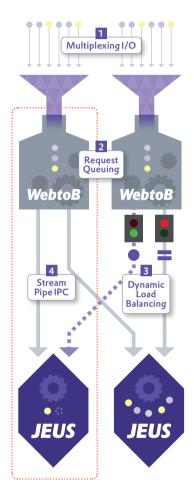
경량화 실행 방식(Light-Weight)

서버에 모든 엔진 기능이 다 포함되어 자칫 무거워 질 수 있는 운영환경을 대비하여 사용하지 않는 엔진을 Lazv 하게 기동하는 경량화 실행방식을 취하였습니다.

대용량 트랜잭션



대용량 요청



- 1 Multiplexing I/O : 사용자 요청 증가에 따른 부하를 최소화하여 적은 양의 자원으로 대용량 처리가 가능
- 2 Request Queuing: 대규모의 클라이언트 요청에도 거부가 없어 시스템 중단이 없음
- 3 Dynamic Load Balancing: JEUS의 업무 처리량을 인지하여 동적으로 부하 처리
- 4 Stream Pipe IPC: 단일 하드웨어일 경우, 네크워크 부하가 없는 통신으로 2~4배 가량의 성능 향상

기능/편의성

무중단 배포(Graceful Redeployment)

어플리케이션 변경으로 인한 재배포(Redeployment) 시, 기존 어플리케이션에 연결된 사용자의 서비스는 중단 없이 처리 가능하며, 그 이후의 요청은 변경된 어플리케이션이 처리하여 시스템의 다운타임은 없습니다.

클래스 동적반영(Hot Swap)

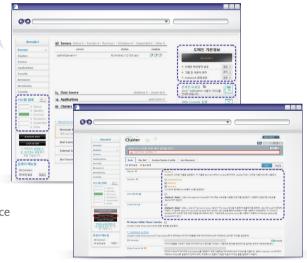
JDK instrumentation package를 이용하여 클래스 로더(Class Loader)의 리로딩 없이 Java 클래스의 재정의가 가능한 클래스 동적 반영 기능을 제공합니다. 전통적인 Java EE 개발 라이프사이클에서 빌드 및 배포 과정을 줄여 빠른 테스트가 가능하며 전체 개발기간을 단축할 수 있습니다.

웹 어드민

도메인 기반의 IEUS 시스템을 손쉽게 관리할 수 있도록 사용자 경험 극대화에 주력하였습니다. UI 디자인 변경, 내비게이션 구조개선과 성능향상 등을 적용 하여 접근성을 향상시켰습니다.

GUI 기반 실시간 모니터링 기능

APM 수준의 GUI 기반 실시간 모니터링을 제공하여 User Experience 환경을 강화하였습니다.



MO 특수기능

JMS 표준 스펙에서 지원하지 못하는 메시지 순서보장과 정렬기능을 지원하여 다양한 비즈니스 요구사항을 효과적으로 구현할 수 있게 합니다.

메시지 브리지(Message Bridge)

메시지 브리지는 두 개의 서로 다른 MO(IMS Server)를 연결해주는 기능으로 기업 내 시스템간의 상호운용성과 유연성을 증대시키게 됩니다.

웹 서비스 트랜잭션(Web Service Transaction)

OASIS 웹서비스 표준규격인 WS-Coordination와 WS-Automic Transaction을 지원하여 이기종간 트랜잭션이 가능합니다.

역방향 접속 방식(Reverse Connection Pooling)

JEUS와 WebtoB 구성 시 역방향 접속 방식(Reverse Connection Pooling)을 제공하여 방화벽에 웹서버와 WAS 간의 통신을 위한 포트를 따로 열지 않는 최상의 보안을 지원합니다.

[※] TmaxSoft제품에대한보다자세한정보및Q&A는개발자커뮤니티 http://technet.tmax.co.kr의제품별코너를통해제공됩니다.

[※] TmaxSoft제품의무료평가판 및라이선스는 개발자커뮤니티 http://technet.tmax.co.kr의다운로드코너를통해제공됩니다.

TmaxSoft

(주) 티맥스소프트 경기도성남시분당구황새울로258번길29, BS타워8~9층 TEL 031-8018-1000 FAX 031-8018-1115 www.tmaxsoft.com

1997년 6월에 설립된 티맥스소프트는 한국에선시스템소프트웨어의 개발은 불가능할 것이라는 편견을 넘어 강한 믿음과 도전정신으로 글로벌 대형 SW 기업들과의 치열한 경쟁을 하며 빠른 성장을 해왔습니다. 그결과 2006년 이후 당당히 국내 1위소프트웨어 기업이라는 위상을 차지하고 있으며, 높은 수준의 SW 기술력을 바탕으로 고객이 필요로 하는 토털솔루션과서비스를 제공하고 있습니다.

인쇄. 2018년 6월 본 내용은 개발사의 사정에 의해 변경될 수 있습니다.