

Bạn đang tham gia "Đề thi kíp 5 ngày 26/7" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi". **Hiện thị rút gọn**

 [Khóa học](#) > [26/7](#) > [Đề thi kíp 5 ngày 26/7](#) > [Trắc nghiệm](#)

**i** Phần này là điều kiện tiên quyết. Bạn phải hoàn thành phần này để mở khóa nội dung bổ sung.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

### Trắc nghiệm

Final Exam hạn Jul 26, 2023 19:30 +07

Câu hỏi #23cce6

**1** 1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Vai trò của biểu đồ use case

- ☒ Mô hình chức năng hệ thống với các tác nhân
- ☐ Biểu diễn chuỗi các hoạt động hoặc luồng điều khiển có thứ tự của hệ thống
- ☐ Biểu diễn các lớp và mối quan hệ giữa các lớp
- ☐ Biểu diễn trình tự trao đổi thông điệp giữa các đối tượng theo thời gian

BĐ + Đ

BĐ L

BĐ TT

L > + L + Đ + Đ

Gửi

Câu hỏi #d46773

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

**2** Sắp xếp các từ chỉ định truy cập theo chiều chặt dần (chỉ định truy cập đúng sau chặt hơn chỉ định truy cập đúng trước)

- ☒ public protected default/package private
- ☐ public ~~default/package~~ protected private
- ☐ public default/package ~~private~~ protected
- ☐ public protected ~~private default/package~~
- ☐ Không phải là phương án nào trong các phương án còn lại

Gửi

Bạn đang tham gia "[Đề thi cấp 5 ngày 26/7](#)" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại trong bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" cho từng câu hỏi trước khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

3

```

public static void main(String[] args) {
    int a = 5;
    int b = 6;
    swap(a, b);
    System.out.println(a + " " + b);
}
}

```

- ☐ Không biên dịch được chương trình (Compile Error)  
☐ Biên dịch được chương trình, nhưng bị lỗi thực thi (Runtime Error)

- ☒ 5 6  
☐ 6 5

Gửi

Câu hỏi #3872bc

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

4

Đoạn mã sau khi chạy in ra gì?

```

public class Demo{
    public static void main(String[] s) {
        System.out.println(methodReturningValue());
    }
    static int methodReturningValue()
    {
        try
        {
            int i = Integer.parseInt("abc");
            return 20;
        }
        finally
        {
            return 50;
        }
    }
}

```

- ☐ 20  
☒ 50  
☐ Báo lỗi

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

6

Đoạn mã sau khi chạy in ra gì ?

```
class A {  
    int i = 200;  
}  
  
class B extends A {  
    int i = 100;  
}  
  
public class Test {  
    public static void main(String[] ss) {  
        B a = new B();  
        System.out.println(a.i);  
    }  
}
```

☐ Báo lỗi biên dịch

☐ 200

☒ 100

Gửi

Câu hỏi #4ecfb3

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

7

Phát biểu nào đúng về câu lệnh trong Java

☐ Các câu lệnh ~~không~~ nhất thiết kết thúc bởi dấu chấm phẩy

☒ Nhiều lệnh có thể viết trên một dòng

☒ Một câu lệnh có thể viết trên nhiều dòng

☐ Nên viết nhiều câu lệnh trên một dòng cho chương trình ngắn gọn

• khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

8

```
public class Test {  
    int i = 10, j = 20;  
    static int m = 30, n = 40;  
  
    public static void main(String[] aa) {  
        Test a1 = new Test();  
        Test a2 = new Test();  
        a1.i = 100;  
        System.out.print(a2.i);  
        a2.j = 200;  
        System.out.print(a1.j);  
        a1.m = 300;  
        System.out.print(a2.m);  
        a2.n = 400;  
        System.out.print(a1.n);  
    }  
}
```

$m = 30$   
 $n = 40$

10

20

300

400

- ☒ 1020300400
- ☐ 1002003040
- ☐ 100200300400
- ☐ 10203040

Gửi

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

9

Chọn những phát biểu đúng về kỹ thuật ghi đè (overriding)

- ☒ Phương thức ở lớp con hoàn toàn giống về chữ ký với phương thức kế thừa ở lớp cha
- ☐ Phương thức lớp con ~~KHÔNG bắt~~ buộc có cùng kiểu trả về với phương thức kế thừa trong lớp cha
- ☒ Chỉ định truy cập ở lớp con KHÔNG giới hạn chặt hơn chỉ định truy cập phương thức kế thừa trong lớp cha
- ☒ Phương thức lớp con KHÔNG tung ra kiểu ngoại lệ mới so với phương thức kế thừa trong lớp cha

## 10 Đoạn code sau bị lỗi biên dịch ở những dòng nào

0:59:18

kíp 5 ngày 26/7" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" và chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

```
7.      /  
8.      public Person(int age, String name) {  
9.          Person(age);  
10.         this.name = name;  
11.     }  
12. }
```

- ☐ Dòng 4
- ☐ Dòng 5
- ☐ Dòng 7
- ☐ Dòng 8
- ☐ Không dòng nào bị lỗi

## 12 Lựa chọn nào đúng với những nhận xét sau đây trong Java:

Nhận xét 1. Nếu lập trình viên không tạo phương thức khởi tạo cho lớp thì Java sẽ tự động tạo phương thức khởi tạo mặc định cho lớp ✓

Nhận xét 2. Có thể viết chồng phương thức khởi tạo (constructor overloading) ✓

0:59:18

kíp 5 ngày 26/7" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" và chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

- ☐ Nhận xét 1 đúng, nhận xét 2 và 3 sai

Gửi

## 11 Kết quả của đoạn code sau là gì?

```
1. public class Test {  
2.     public static void main(String[] args){  
3.         int i = 010;  
4.         int j = 07;  
5.         System.out.println(i);  
6.         System.out.println(j);  
7.     }  
8. }
```

hệ 8

- ☒ 8 7
- ☐ 10 7
- ☐ Lỗi biên dịch tại dòng 3
- ☐ Lỗi biên dịch tại dòng 5

## 12 Lựa chọn nào đúng với những nhận xét sau đây trong Java:

Nhận xét 1. Nếu lập trình viên không tạo phương thức khởi tạo cho lớp thì Java sẽ tự động tạo phương thức khởi tạo mặc định cho lớp ✓

Nhận xét 2. Có thể viết chồng phương thức khởi tạo (constructor overloading) ✓

0:59:18

Kì 5 ngày 26/7 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" và chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

☐ Nhận xét 1 đúng, nhận xét 2 và 3 sai

Gửi

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

### 13 Những khai báo mảng nào trong JAVA bị lỗi

- ✓ 1. `boolean bit[] = new boolean[5];` ✓ { } x [ ]
- ✓ 2. `float[] value = new float[2*3];`
- ✓ 3. `int[] number1 = {10, 9, 8, 7, 6};`
- ✓ 4. `int number2[] = new int[]{10, 9};`
- ✓ 5. `int[][] number3 = { {1,2}, {1,2}, {1,2} };`
- ✓ 6. `int number4 [][] = { {1,2}, {1,2}, {1,2} };`

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5
- ☐ 6

☒ Tất cả khai báo đều đúng

chọn Kết thúc bài thi của tôi.

```
7.         this.salary = salary;
8.     }
9.     public int getSalary() {
10.         return salary;
11.     }
12.     public static void main(String[] args) {
13.         Person p = new Employee(15);
14.         System.out.println(p.getSalary());
15.     }
16. }
```

Kết quả khi thực thi lớp Employee là gì

- ☐ Không biên dịch được vì lỗi dòng số 13
- ☐ Không biên dịch được vì lỗi dòng số 14
- ☐ Không biên dịch được vì lỗi ở cả dòng số 13 và dòng số 14
- ☐ In ra màn hình giá trị 15

15 Cho chương trình như dưới đây được lưu toàn bộ trong file B.java:

```
class A{
    private void printName(){
        System.out.print("In class A-");
    }
}

class T extends A{
    public void printName(){
        System.out.print("In class T");
    }
}

public class B {
    public static void main(String[] args) {
        T t = new T();
        t.printName();
    }
}
```

Lựa chọn nào là chính xác?

- ☐ Lỗi khi biên dịch
- ☐ Chương trình không lỗi biên dịch nhưng khi chạy xuất hiện exception
- ☒ Chương trình chạy thành công và in ra màn hình dòng chữ In class T
- ☐ Chương trình chạy thành công và in ra màn hình dòng chữ In class A-In class T

16 Có thể dùng những chỉ định truy cập nào với phương thức khởi tạo

- ☒ public
- ☒ package (default)
- ☐ protected
- ☒ private



17

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Cho 4 phương thức sau

```

public void check1 (int n) throws Exception {
    if (n <= 0)
        throw new Exception("Number should be greater than 0");
}
public void check2 (int n) throws RuntimeException {
    if (n == 5)
        throw new RuntimeException("Number should not be 5");
}
public void check3 (int n) throws Exception, RuntimeException {
    check1(n);
    check2(n);
}
public void test() {
    int n = 4;
    check1(n);
    check2(n);
    check3(n);
}

```

Phương thức test bị lỗi ở những đâu

- ☒ Lỗi gọi phương thức check1
- ☐ Lỗi gọi phương thức check2
- ☒ Lỗi gọi phương thức check3
- ☐ Không bị lỗi gì

18

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Trong java, chuyện gì xảy ra khi một thành phần không tĩnh (non-static) được sử dụng bên trong một phương thức tĩnh (static function)?

0:59:18

hiệp 5 ngày 26/7" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

- ☒ Chương trình bị lỗi biên dịch

## 19 Đoạn mã sau khi chạy in ra gì ?

```
class A {  
    int a = 123;  
    private int b = 456;  
    public void method(){  
        System.out.print("A ");  
    }  
}  
  
class Test extends A {  
    public static void main(String[] ss) {  
        Test o = new Test();  
        o.method();  
        System.out.print(o.a + " ");  
        System.out.print(o.b + " ");  
    }  
}
```

- ☐ In ra "A 123 " sau đó báo lỗi biên dịch
- ☐ A 123 456
- ☐ In ra "A " sau đó báo lỗi biên dịch
- ☒ Báo lỗi biên dịch

## 20 Chọn những phát biểu đúng về Java collection framework

- ☐ List và ArrayList đều là các class
- ☒ List kế thừa (extends) Collection ✓
- ☐ Java collection framework không hỗ trợ kiểu dữ liệu tập hợp
- ☐ Java collection framework không hỗ trợ kiểu dữ liệu dictionary

Inter  
face

↳ Có

21

```

public class Test {
    public static void p(String s) {
        System.out.print(s + " ");
    }
    public static void f(int i) { p("int"); }
    public static void f(short h) { p("short"); }
    public static void f(char c) { p("char"); }
    public static void f(long l) { p("long"); }
    public static void f(double l) { p("double"); }
    public static void f(float f) { p("float"); }
    public static void main(String[] args) {
        f(5);
        f('c');
        f(5.5);
        f(7L);
    }
}

```

- ☒ int char double long
- ☐ int int float long
- ☐ short char float long
- ☐ Lỗi biên dịch ở 1 trong các lời gọi hàm f (trong hàm main)

22

Nếu trong đoạn mã sau có lỗi, chọn những phương án có thể dùng để sửa lỗi cho đoạn mã

```

interface X {
    public void methodX();
}

interface Y extends X {
    public void methodY();
}

class Z implements Y {
    public void methodY() {
        System.out.println("Method Y");
    }
}

```

- ☐ Lớp Z phải sửa phạm vi truy cập của phương thức `methodY()` thành mặc định
- ☐ Không có cách nào trong số các cách còn lại
- ☒ Lớp Z phải triển khai phương thức `methodX()` của lớp X
- ☒ Lớp Z phải được khai báo là `abstract`

23

Kết quả của đoạn code sau là gì ?

```
public class Test {
    public static void main(String[] args){
        String value = "abc";
        changeValue(value);
        System.out.println(value);
    }
    public static void changeValue(String a){
        a = "xyz";
    }
}
```

- ☒ abc
- ☐ xyz
- ☐ Biến dịch lỗi
- ☐ Không hiển thị kết quả gì

24

Những phát biểu nào sau đây đúng

- ☒ Một lớp là một thiết kế (blueprint) hay mẫu (prototype) cho các đối tượng cùng kiểu
- ☒ Lớp định nghĩa các thuộc tính và các phương thức chung cho tất cả các đối tượng của cùng một loại nào đó
- ☒ Một đối tượng là một thể hiện cụ thể của một lớp
- ☒ Đối tượng (object) là một thực thể phần mềm bao bọc các thuộc tính và các phương thức liên quan
- ☒ Mỗi đối tượng có thể có những giá trị riêng cho các thuộc tính thể hiện (instance member)

Cho các lớp như sau

0:59:18

Đề thi cấp 5 ngày 26/7 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại của bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

```
1. package p1;
2. class X {
3.     X x;
4.     Y y;
5.     Z z;
6. }
7. package p2;
8. class Y {
9.     X x;
10.    Y y;
11.    Z z;
12. }
13. package p3;
14. public class Z {
15.     X x;
16.     Y y;
17.     Z z;
18. }
```

Những dòng code nào bị lỗi

- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5
- ☐ 9
- ☐ 10
- ☐ 11
- ☐ 15
- ☐ 16
- ☐ 17

26

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Những phát biểu nào sau đây là sai:

- ☐ Một phương thức `final` có thể được nạp chồng trong Java
- ☒ Một phương thức `final` có thể được ghi đè trong Java
- ☒ Ta có thể khai báo một phương thức là `abstract final` trong Java
- ☐ Ta không thể khai báo một phương thức là `abstract final` trong Java

27

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Chọn những phát biểu đúng về kết tập (Aggregation)

thi kíp 5 ngày 26/7" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

0:59:18

- ☒ Lớp toàn thể tái sử dụng các thành phần dữ liệu và các hành vi của lớp thành phần thông qua đối tượng thành phần

Gửi

28

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Kết quả của đoạn code sau:

```
1. System.out.println(032);
2. System.out.println(0x2a);
3. System.out.println(002a);
4. System.out.println(0x2A);
5. System.out.println(0X2A);
```

$$2 + 3 \times 8 = 26$$

$$2 \times 16 + 10 = 42$$

- ☐ Lỗi ở dòng 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ Lỗi ở dòng 1
- ☐ Lỗi ở dòng 2, 3, 4
- ☒ In ra 5 dòng, mỗi dòng lần lượt là các số 26 42 42 42 42
- ☐ In ra 5 dòng, mỗi dòng lần lượt là các số 26 32 32 32 32

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

29

Chọn những từ khóa dùng trong xử lý ngoại lệ trong Java

- ☒ try
- ☒ catch
- ☒ finally
- ☒ throw
- ☒ throws
- ☐ Error
- ☐ Exception

Câu hỏi #5902

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

31

Kết quả của đoạn code sau là gì ?

```
public class A {
    static{System.out.println("static");}
    { System.out.println("block");}
    public A(){
        System.out.println("A");
    }
    public static void main(String[] args){
        A a = new A();
    }
}
```

- ☐ A block static
- ☒ static block A
- ☐ static A
- ☐ A

32

Phát biểu nào đúng về lớp trong Java

- ☐ Khai báo lớp có thể đặt trước khai báo package
- ☐ Các chỉ định truy cập có thể dùng cho lớp là public, private, default, protected
- ☐ Các chỉ định truy cập có thể dùng cho lớp là public, private, default
- ☐ Các chỉ định truy cập có thể dùng cho lớp là public, private
- ☒ Các chỉ định truy cập có thể dùng cho lớp là public, default
- ☒ Chỉ định truy cập cho lớp xác định phạm vi sử dụng của lớp
- ☐ Bên trong thân lớp phải có ít nhất một thuộc tính hoặc phương thức gì đó



33 Nếu trong đoạn mã sau có lỗi, chọn những phương án có thể dùng để sửa lỗi cho đoạn mã

```
abstract class A {  
    abstract int add(int a, int b);  
}  
  
class B extends A {  
}
```

- ☐ Chỉ cần bỏ từ khóa `abstract` trong khai báo lớp A
- ☐ Chỉ cần bỏ từ khóa `abstract` trong khai báo phương thức `add(...)`
- ☒ Khai báo lớp B là lớp trừu tượng (`abstract`)
- ☒ Triển khai phương thức `add(...)` trong lớp B

34 Chọn phát biểu đúng về từ khóa `this` và `super`

- ☒ `this` tìm kiếm phương thức/thuộc tính trong lớp hiện tại
- ☐ `super` tìm kiếm phương thức/thuộc tính trong lớp cha gần tiếp ++
- ☒ Từ khóa `super` cho phép tái sử dụng các đoạn mã của lớp cha trong lớp con
- ☐ Không được dùng `this` trong phương thức khởi tạo
- ☒ Không được dùng `this` và `super` trong các phương thức static ✓



35

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

Kết quả in ra màn hình khi thực thi đoạn code sau là gì

```
try {
    // ...
} catch (Exception e) {
    // ...
} finally {
    // ...
}
```

0:59:18

ể thi kíp 5 ngày 26/7 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

```
try {
    // ...
} finally {
    System.out.print("Finally ");
}
System.out.print("End ");
```

- ☐ Begin End
- ☐ Begin Try Catch Finally End
- ☐ Begin Catch Finally End
- ☐ Begin Catch End
- ☐ Begin Try Catch End

Gửi

37

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)


ể thi kíp 5 ngày 26/7 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị thời gian còn lại. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

0:59:18

- ☐ Java Swing có nhiều tính năng hơn so với Java AWT
- ☒ JavaFX cung cấp nhiều tính năng hơn so với Java AWT và Java Swing

1 điểm (có tích lũy, không hiển thị kết quả)

38 Đoạn mã sau khi chạy in ra gì?

```
public class Test {  
    static int method() {  
        int i = 0;  
        try {  
            i = 1;  
            return i;   
        } catch (Exception e) {  
            i = 2;  
            return i;  
        } finally {  
            i = 3;  
        }  
    }  
    public static void main(String[] ss) {  
        System.out.println(method());  
    }  
}
```

☒ 1

☐ 3

☐ 2

39 Phương thức khởi tạo có thể dùng kết hợp với từ khóa nào

☐ Có thể dùng với cả abstract và static

☐ Có thể dùng với abstract, không thể dùng với static

☐ Có thể dùng với static, không thể dùng với abstract

☒ Không thể dùng với cả abstract và static

40

```

1. public class Student {
2.     private int age;
3.     private String name;
4.     public Student() {
5.         this.age = 15;
6.     }
7.     public Student(int age, String name) {
8.         this.name = name;
9.         this();
10.    }
11.    public static void main(String[] args) {
12.        Student s = new Student();
13.        System.out.println(s.age);
14.    }
15. }

```

- ☐ Dòng 8  
☒ Dòng 9  
☐ Dòng 12  
☐ Dòng 13  
☐ Không dòng nào bị lỗi

41

Phát biểu nào đúng về nguyên lý đóng gói và che giấu dữ liệu

- ☒ Sử dụng chỉ định truy cập cho các thuộc tính để thực hiện che giấu dữ liệu, giúp tránh thay đổi trái phép hoặc làm sai lệch dữ liệu ✓  
☒ Dữ liệu được che giấu ở bên trong lớp bằng cách gán phạm vi truy cập private ✓  
☒ Các đối tượng khác muốn truy nhập vào dữ liệu riêng tư (private) phải thông qua các phương thức của lớp có phạm vi truy cập public ✓  
☒ Phương thức getter không nên sửa dữ liệu (chỉ đọc, không sửa đổi cập nhật) ✓  
☒ Phương thức setter dùng để kiểm soát tính hợp lệ của tham số trước khi được cập nhật vào đối tượng ✓  
☐ Sử dụng phương thức getter và setter là không cần thiết, làm code dài thêm

(Chọn câu trả lời đúng, không tính kết quả)

42

Giao diện List thuộc gói Java nào?

util

kia 5 ngày 26/7" là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

- ☐ Không có gói nào nêu ra ở đây chứa giao diện List

#### 43 Chương trình Java sau sẽ in gì ra màn hình?

```
public class Output
{
    public static void main(String args[])
    {
        Integer i = new Integer(257);
        byte x = i.byteValue();
        System.out.print(x);
    }
}
```

256 → 0  
257 → 1

☐ 257

☐ 256

☒ 1

☐ 0

#### 44 Cho 4 hàm f là nạp chồng của nhau như sau

```
public static void p(String s) {
    System.out.print(s + " ");
}
public static void f(int i) { p("int"); }
public static void f(char c) { p("char"); }
public static void f(long l) { p("long"); }
public static void f(float f) { p("float"); }
```

Kết quả khi thực thi độc lập các lệnh sau là gì (ví dụ có lệnh in ra màn hình xâu "int" hoặc "char", có lệnh bị lỗi biên dịch)

0:59:18

Ngày 5 ngày 26/7 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" và bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

- ☐ int, int, char, float, long
- ☐ int, int, char, lỗi biên dịch, long
- ☐ char, int, char, float, long
- ☐ char, int, char, lỗi biên dịch, long

Thêm (câu tính này, không hiển thị kết quả)

45 Cho chương trình như dưới đây được lưu toàn bộ trong file HelloWorld.java:

```
public class Hello {
    static int add(int i, int j) {
        return i + j;
    }
}

public class HelloWorld extends Hello {
    public static void main(String argv[]) {
        short sNum = 10;
        System.out.println(add(sNum, 6));
    }
}
```

Nhận định nào sau đây là đúng với chương trình này?

- ☒ Chương trình chạy và in 16 ra màn hình
- ☐ Lỗi khi biên dịch
- ☐ Lỗi khi chạy chương trình
- ☐ Chương trình chạy và in 6 ra màn hình

46 Trong Lập Trình Hướng Đối Tượng, một đối tượng tương tác với đối tượng khác được gọi là:

- ☐ Đọc thông điệp (Message Reading)
- ☐ Đọc dữ liệu (Data Reading)
- ☒ Truyền thông điệp (Message Passing)
- ☐ Liên kết dữ liệu (Data Binding)

## 47 Đoạn mã sau khi chạy in ra gì ?

```
interface P
{
    String p = "PPPP";
    String methodP();
}

interface Q extends P
{
    String q = "QQQQ";
    String methodQ();
}

class R implements P, Q
{
    public String methodP()
    {
        return q+p;
    }

    public String methodQ()
    {
        return p+q;
    }
}

public class Demo {
    public static void main(String[] ss) {
        R r = new R();
        System.out.print(r.methodP());
        System.out.print(r.methodQ());
    }
}
```

- ☐ QQQQPPPPQQQQPPPP
- ☐ PPPPQQQQPPPPQQQQ
- ☒ QQQQPPPPPPPPPPPPQQQQ
- ☐ Báo lỗi biên dịch

## 48 Đoạn code sau bị lỗi biên dịch ở những dòng nào

hijkip5 ngày 26/7 là một kỳ thi tính giờ. Đồng hồ ở bên phải hiển thị bài thi. Để nhận được điểm cho các câu hỏi, bạn phải chọn "Gửi" khi bạn chọn "Kết thúc bài thi của tôi".

```
7.    }  
8.    public static void main(String[] args) {  
9.        Student s = new Student();  
10.        System.out.println(s.age);  
11.    }  
12. }
```

- ☐ Dòng 4
- ☐ Dòng 6
- ☐ Dòng 9
- ☐ Dòng 10
- ☐ Không dòng nào bị lỗi