

아이템 거래 웹포트폴리오 끈기있는 개발자 김대구

## DGSTRADE WEB PORTFOLIO

오라클기반 스프링(spring) 프레임워크 자바개발자 양성과정

## 목차

- 1 개발환경 소개
- 2 기획의도
- 3 주요특징
- 4 기술상세
- 5 시연및느낀점



포트폴리오 유튜브 바로가기 https://youtu.be/01JW-qt0b1g

포트폴리오 호스팅 바로가기 http://daegoo123.cafe24.com/daegoo



## 개발환경 소개



※ 이미지 클릭시 해당 페이지로 이동합니다.

#### 판매 TOP6



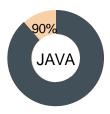


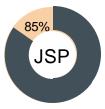


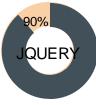


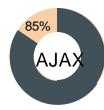


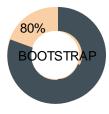


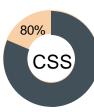












## A. 서비스소개

• 포트폴리오URL: http://daegoo123.cafe24.com/daegoo

• 제작기간 : 8/1 ~ 8/22

참여도 : 자체제작 100%

### B. 개발환경

• 운영체제 : WINDOW

• 소스작성도구 : ECLIPSE

• 웹서버 : TOMCAT 8.0

• 데이터베이스 : ORACLE로 개발제작, 호스팅시 MYSQL 이용

• FRONTEND : HTML5, CSS3, JS, JQUERY, AJAX, BOOTSTRAP

• BACKEND : JAVA, jsp 2.3 / Servlet 3.1

## 기획의도

#### **BEFORE**



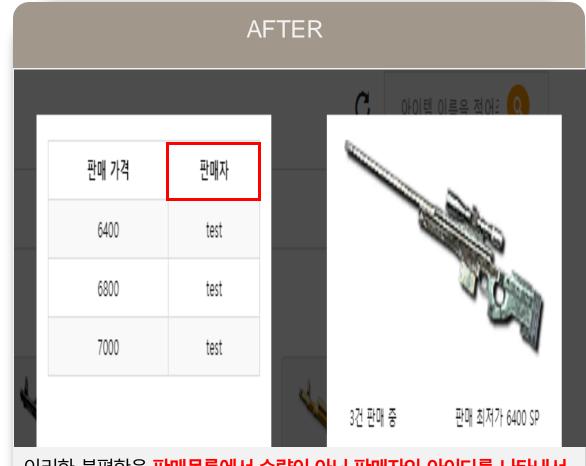


3건 판매 중

판매 최저가 | 19,999 🐠

>>

평소 자주 이용하던 게임 홈페이지에서 사람들간의 거래를 할 때 **가격** 이 같을시 판매자가 나타나지 않아서 구매할 때 원하는 판매자의 아이템을 사지 못하는 경우가 있었습니다.



이러한 불편함을 **판매목록에서 수량이 아닌 판매자의 아이디를 나타내서 누구의 판매 아이템인지 확실**하게 보여주었습니다.

## 주요특징

• 1. CRUD를 구현한 회원정보 관리

• 2. Subquery와 join을 활용하여 서버사이드 렌더링 방식으로 데이터 처리

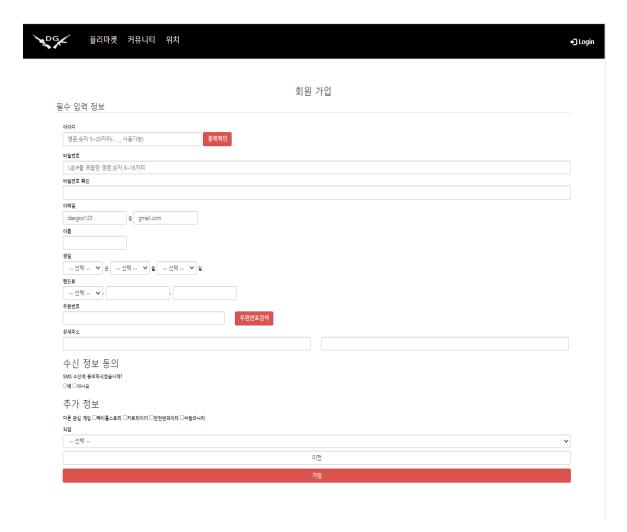
• 3. Sql,Ajax,jstl을 활용한 데이터 분류

• 4. Ajax와 Gson을 활용한 json형식 데이터 파싱

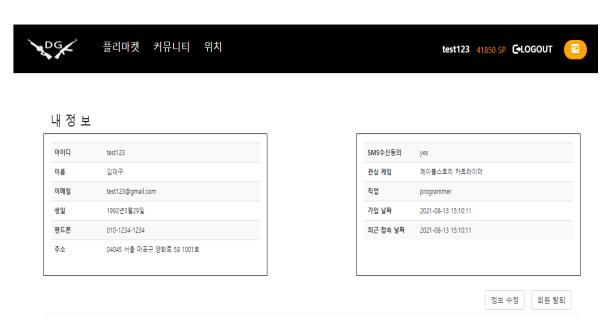
• 5. Daum Api를 활용한 지도

### 1. CRUD를 구현한 회원정보 관리

#### 1-1. CREATE

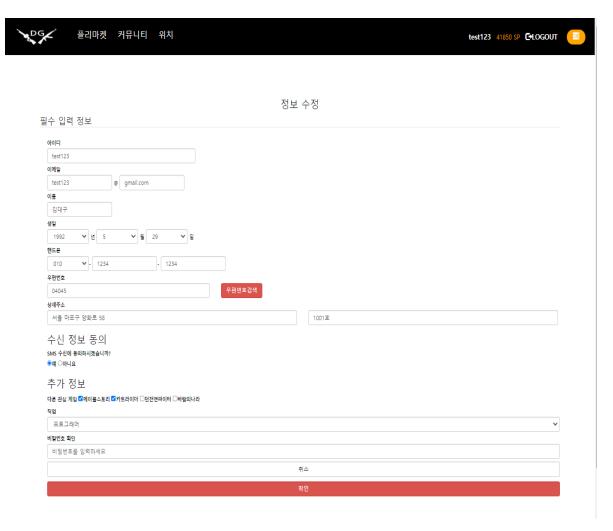


#### 1-2. READ

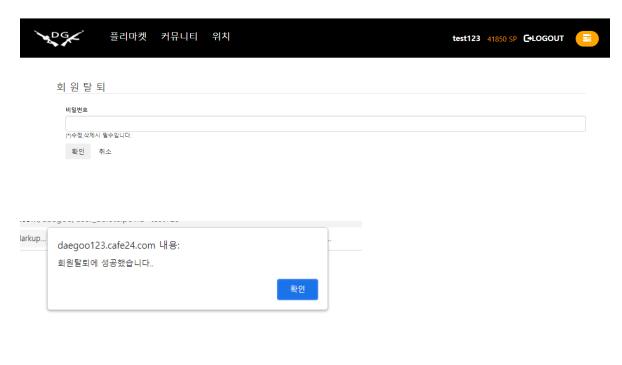


### 1. CRUD를 구현한 회원정보 관리

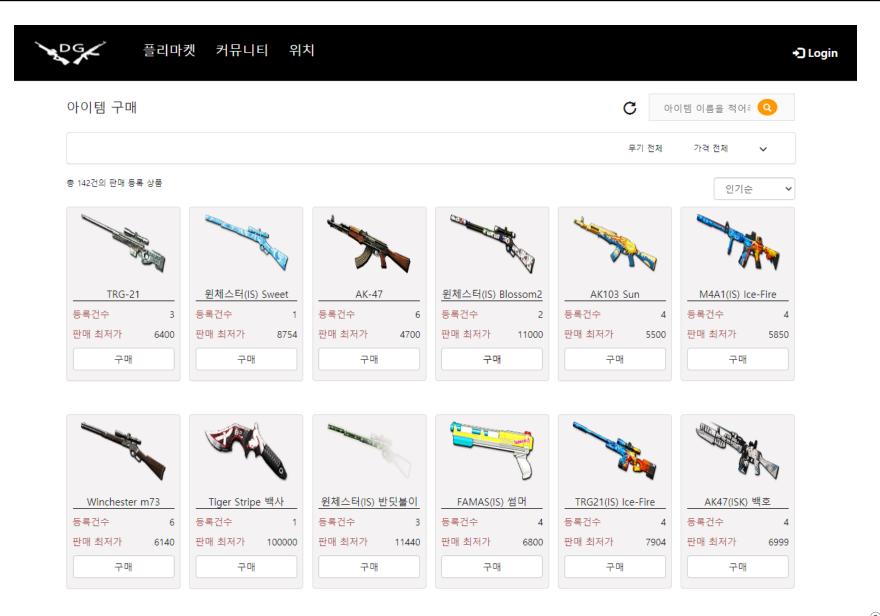
#### 1-3. UPDATE



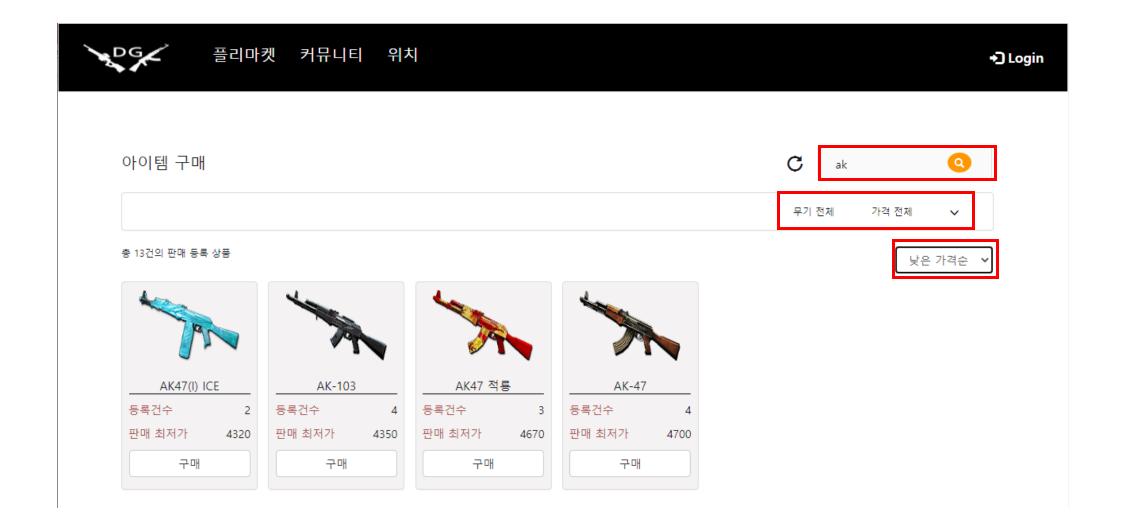
#### 1-4. DELETE



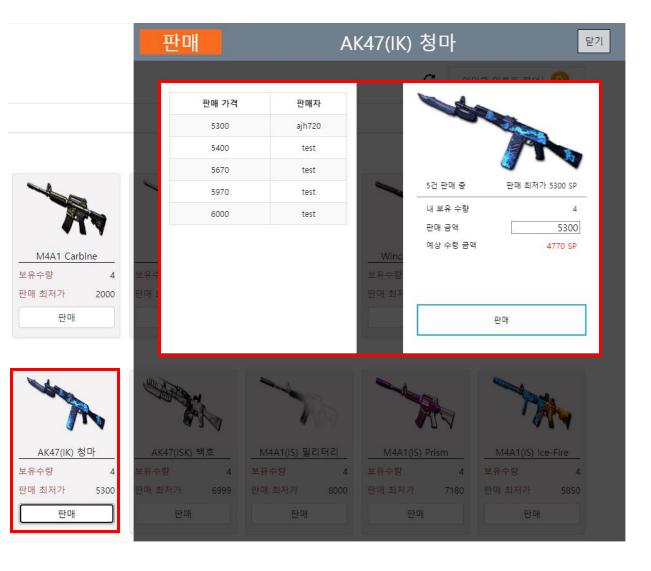
## 2. Subquery와 join을 활용하여 서버사이드 렌더링 방식으로 데이터 처리

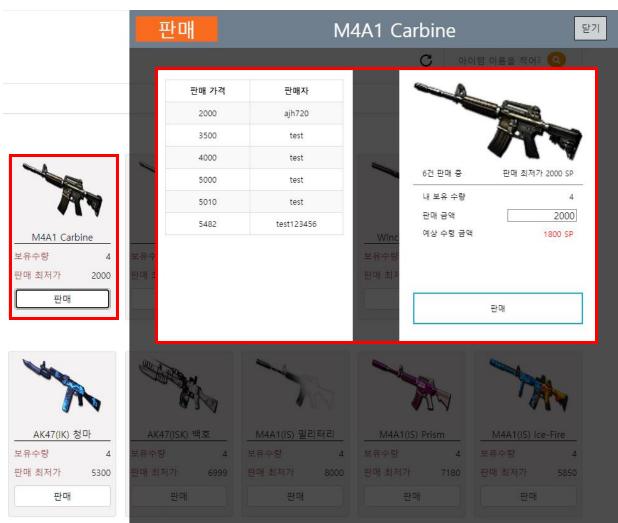


## 3. Sql,Ajax,jstl을 활용한 데이터 분류



### 4. Ajax와 Gson을 활용한 json형식 데이터 파싱





## 5. Daum Api를 활용한 지도



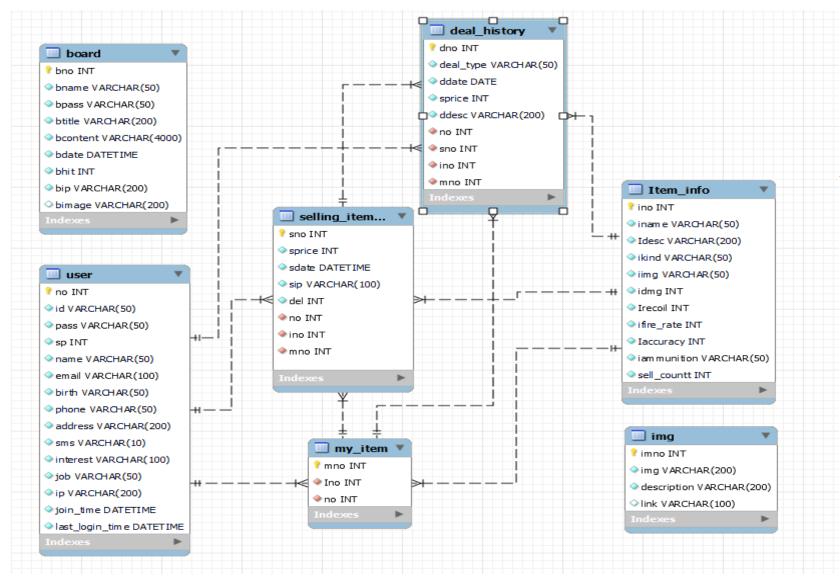
#### 회사 위치

경기도 성남시 분당구 판교로 256번길 25 B동



## Part 4, 기술 상세

### **ERD MODEL**





※ 이미지 클릭시 해당 페이지로 이동합니다.















- 1. 마우스를 올리면 바로 밑에 구매/판매/거 래내역 메뉴바가 나온다
- 2. CRUD가 구현된 보드 게시판으로 이동한 다.
- 3. 다음API를 이용한 지도가 있는 페이지로 이동한다.
- 4. 로그인 페이지로 이동한다.
- 5. 사진 클릭시 해당 공지사항 페이지로 이동 한다.
- 6. 바로 구매 가능한 팝업창이 나타난다.
- 7. 아이디를 누르면 마이페이지로 이동한다.
- 8. 세션을 삭제하고 로그아웃이 된다.
- 9. 최근 아이템 판매기록을 보여주는 알림창이 나타난다



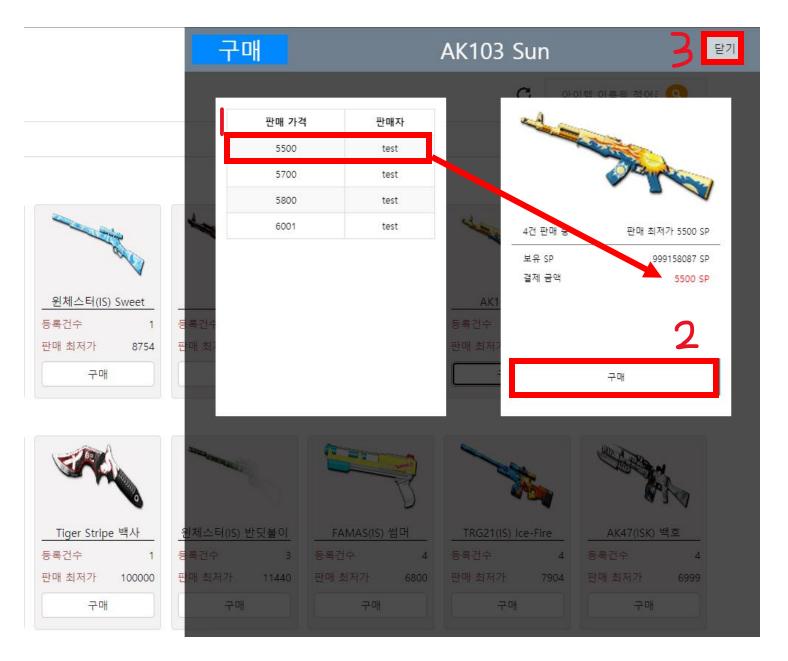
- 1. 새로고침 버튼으로 정렬,조건,검색 한 내용들을 전체조건으로 초기화시 킨다.
- 2. 한글자 이상 입력하여 검색하면 해 당 글자를 포함한 아이템들을 보여준 다. 검색시에는 다른 조건들이 초기화 된다.
- 3. 아이템종류,가격범위를 선택할수 있는 팝업(6번)이 나타난다.
- 4. 인기순,가격 낮은순, 가격 높은순—로 정렬할 수 있는 셀렉박스가 나타 난다. 현재 선택된 조건들 내에서 정 렬을 한다.
- 5. 메인페이지에서와 마찬가지로 구 매 할 수 있는 팝업창이 나타난다.
- 6. 라디오 버튼으로 각각 버튼 클릭시 두 조건에 모두 해당하는 아이템들을 나타낸다. 검색결과와 정렬이 초기화 되지 않는다.











- 1. 영역 클릭시 2번 영역의 결제금액이 해당 판매금 액으로 바뀐다.
- 2. 본인이 판매하는지 검사하며 아니라면 구매의사를 묻는 확인창이 나온다.
- 3. 해당 팝업창이 사라지고 구매페이지로 돌아간다.
- 4. 소유금액에서 결제금액이 차감되고 해당아이템이 구매된다.
- 5. 구매의사를 포기하며 구매 팝업창으로 돌아간다.





AK47 적룡 보유수량 5 판매 최저가 4670 판매



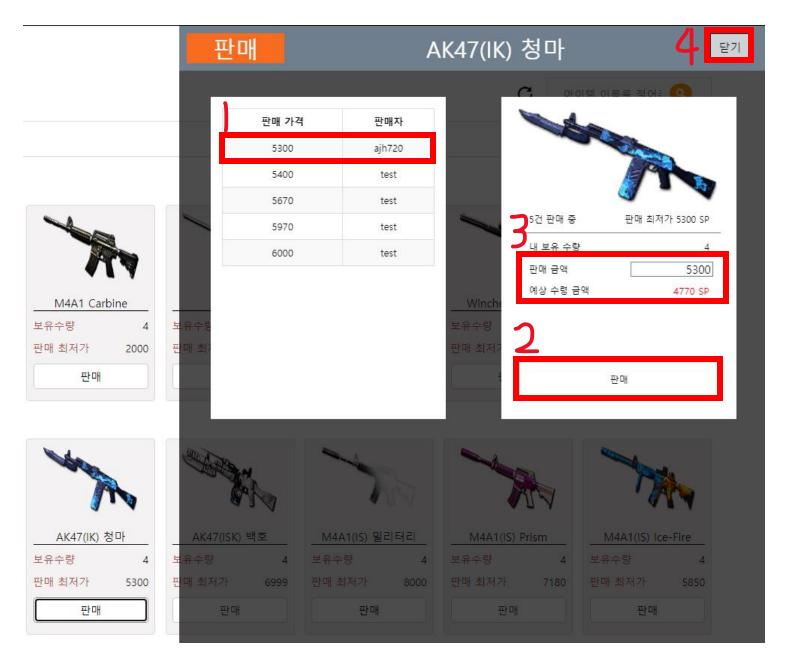




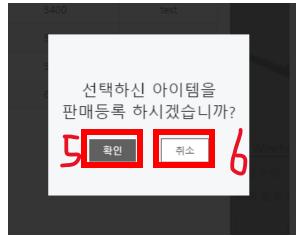




- 1. 새로고침 버튼으로 정렬,조건,검색한 내용들을 전체조건으로 초기화시킨다.
- 2. 한글자 이상 입력하여 검색하면 해당 글자를 포함한 아이템들을 보여준다. 검 색시에는 다른 조건들이 초기화 된다.
- 3. 아이템종류,가격범위를 선택할수 있는 팝업(6번)이 나타난다.
- 4. 인기순,가격 낮은순, 가격 높은순으로 정렬할 수 있는 셀렉박스가 나타난다. 현재 선택된 조건들 내에서 정렬을한다.
- 5. 해당 아이템을 판매등록 할 수 있는 팝업창이 나타난다.
- 6. 라디오 버튼으로 각각 버튼 클릭시 두 조건에 모두 해당하는 아이템들을 나 타낸다. 검색결과와 정렬이 초기화 되지 않는다.



- 1. 영역 클릭시 2번 영역의 판매금액이 해당 판매금 액으로 바뀐다. 예상 수령 금액은 판매 금액의 90%이 며 Math.ceil()을 사용한 값이 나타난다.
- 2. 작성한 판매금액으로 판매 하는지 다시 한번 묻는 확인창이 나타난다.
- 3. 판매금액을 직접 입력시 입력시 마다 예상 수령금 액은 판매 금액의 90%이며 Math.ceil()을 사용한 값이 나타난다.
- 4. 해당 팝업창이 사라지고 판매페이지로 돌아간다
- 5. 판매 금액으로 판매등록이 완료 된다.
- 6. 판매등록을 포기하며 판매 팝업창으로 돌아간다.





알림

판매완료 (2021-08-26 11:40) AK103(IS) Therapy 판매가 완료 되었습니다.

판매완료 (2021-08-23 17:44) 윈체스터(IS) Sweet 판매가 완료 되었습니다.

판매완료 (2021-08-23 15:12)

판매완료 (2021-08-23 12:37)

Gurkha Therapy2 판매가 완료 되었습니다.

#### 거래 내역



윈체스터 Devil

판매중

7240

2021-08-23

판매 금액

체결 금액

날짜



2021-08-23

판매중

AK103(IS) Therapy



윈체스터 Devil

판매중

7500

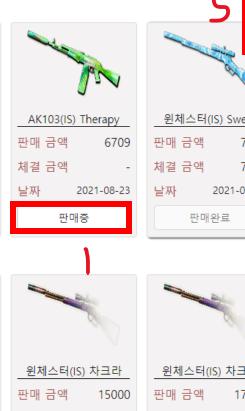
2021-08-23

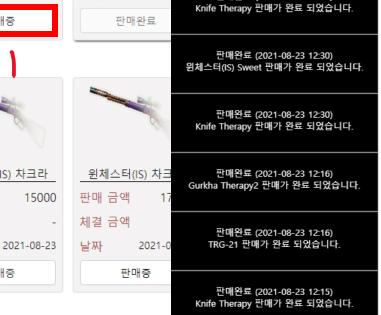
체결 금액

판매중

판매 금액

체결 금액



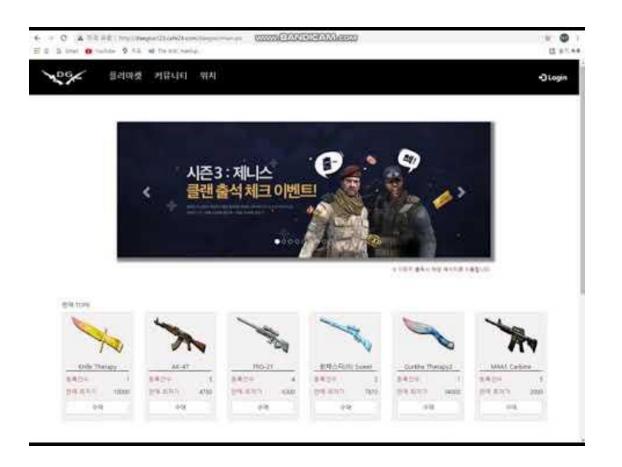


2021-0

- 1. 판매중인 아이템이며 마우스를 가져다 대면 판매취소 버튼으로 변경된다. 버튼을 누르면 판매 취소를 확인하는 알림창이 나 타난다.
- 2. 판매 취소를 확정한 상태이다.
- 3. 판매완료한 상태이다.
- 4. 구매를 진행한 상태이다.
- (2,3,4번은 버튼이 아니며 1번만 버튼이다)
- 5. 판매 내역을 나타내며 영역 클릭시 거래 내역 페이지로 이동한다.

## 시연 및 느낀점

#### 시연 영상



#### 느끼점

프로젝트를 진행하면서 설계의 중요성을 많이 느꼈습니다. 작업이 진행되면서 제대로 되지 않은 설계때문에 중간중간 계속 추가 되고 삭제가 되서 계획을 자주 수정하였습니다. 처음 시작할 때 구조설계와 스토리보드를 탄탄히 만들어야 하는것을 배웠습니다.

DB에서 데이터를 가져올 때 필요한 sql구문을 작성하면서도 어려움을 많이 느꼈습니다. 여러개의 테이블에서 데이터를 가져올 때 join문을 여러 개 쓰다보니 많이 헷갈렸습니다. 테스트 데이터들이 적을 때에 되던 것이 예외 상황이 발생하니 전혀 다른 데이터들이 나오는 걸보고 데이터들이 많아야 정확히 원하는 데이터가 나오는지 확인 할수 있다는걸 알게되었습니다.

# 감사합니다.