자바 아이템 관리 포트폴리오

(<u>daegoo123@gmail.com</u>) 김대구 끈기있는 개발자

목차

- 기획의도
- 기능소개
- 개선할점
- 느낀점

기획의도

• 프로젝트 명 : DG어택 아이템 관리 프로그램

• 프로젝트 기간 : 2021-04-01 ~ 2021-06-17

• 참여도: 자체제작 100%

• 기획의도: 10년 넘게 하고 있는 게임에서 아이템 검색 기능이 없고 아이템 하나하나가 이미지가 커서 휠로 내려가며 찾는것이 상당히 불편했습니다. 이를 해결하여 한번에 볼 수 있도록 이러한 프로그램을 기획하게 되었습니다.

• 개발환경 : 운영체제 - window10

소스코드 - eclipse

개발언어 - java(jdk1.8)

기능 소개

각 프레임에 있는 모든 버튼들의

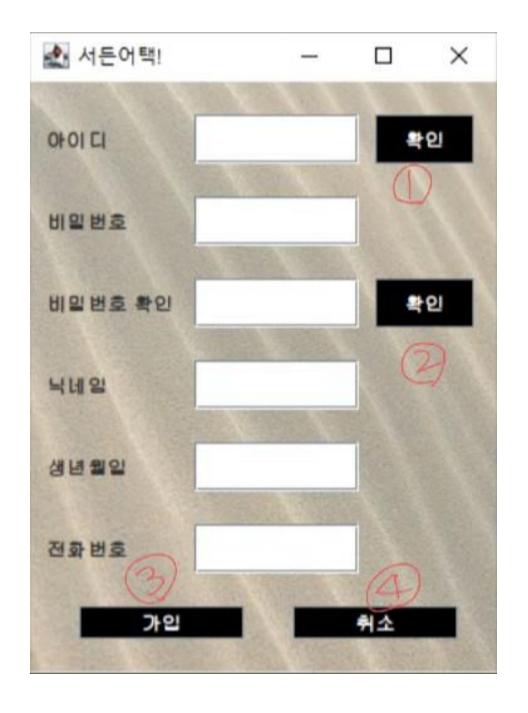
기능들을 확인 할 수 있습니다.



① 버튼을 누르면 ID와 PW를 대조하여 맞게 입력하였으면 메인창이 나오고 아니라면 ID와 PW를 확인하라는 팝업창이 나타납니다

② 버튼을 누르면 회원가입 프레임이 나타납니다.

③ 버튼을 누르면 ID와 PW를 찾는 프레임이 나타납니다.



① 버튼을 누르면 입력한 ID를 검사해서 이메일 형식이면 사용가능하다는 팝업창이 생성, 아니면 이메일 형식으로 입력하라는 팝업창이 나타납니다.

② 입력한 두개의 비밀번호를 확인하여 특수문자를 포함한 8자리 이상이 아니거나 두개의 비밀번호가 서로 다르면 다시 입력하라는 팝업창이 나타납니다.

③ ID,PW 확인이 완료되었는지 검사하고 생년월일이 6자리숫자인지 확인하고, 전화번호가 010으로 시작하는 11자리 숫자인지 검사하여 이상이 없으면 가입이 완료되며 로그인창이 나타납니다.

④ 버튼을 누르면 로그인창으로 되돌아갑니다.

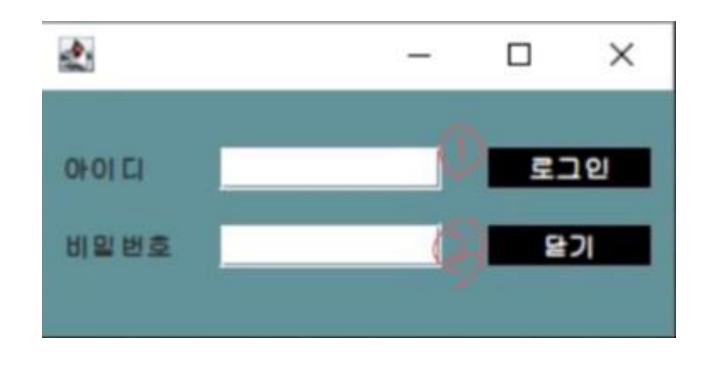


① 버튼을 누르면 ID/PW를 입력하여 로그인이 가능한 로그인 팝업 프레임이 나타납니다.

② 생년월일과 전화번호를 비교하여 해당하는 ID를 알려줍니다.

③ 아이디,생년월일,전화번호를 비교하여 해당하는 PW를 알려줍니다.

④ 로그인창으로 되돌아갑니다.



① 버튼을 누르면 ID와 PW를 대조하여 맞게 입력하였으면 메인창이 나오고 아니라면 ID와 PW를 확인하라는 팝업창이 나타납니다

② 버튼을 누르면 로그인창이 나타납니다.



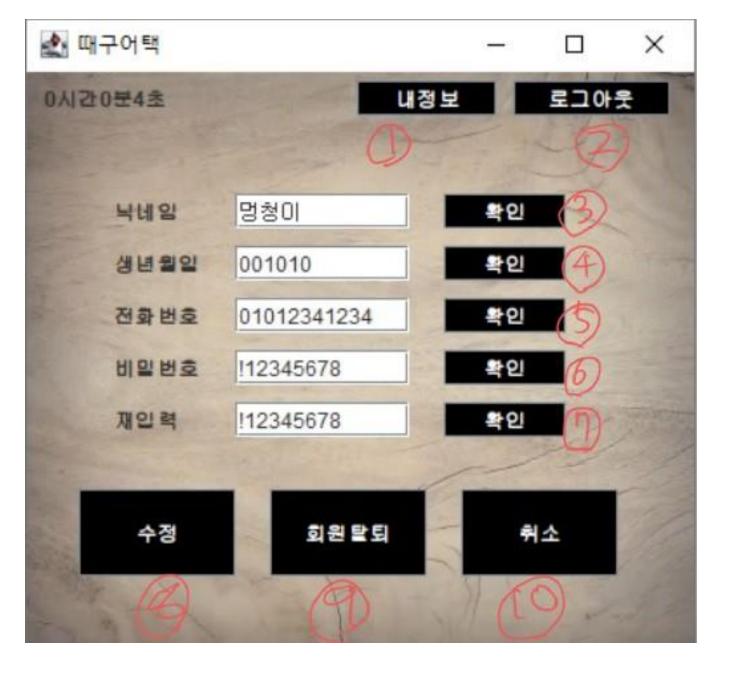
- ① 버튼을 누르면 대화를 할 상대를 입력하는 팝업창이 나오고 상대의 닉네임을 입력하면 채팅창이 나타납니다.
- ② 버튼을 누르면 가입한 정보를 토대로 로그인 한 아이디의 정보들이 나타납니다.
- ③ 버튼을 누르면 로그아웃을 할건지 한번더 물어보는 팝업창이 뜨며 로그아웃을 하면 로그인창이 나타납니다.
- ④ 버튼을 누르면 창고 프레임이 나타납니다.
- ⑤ 버튼을 누르면 상점 프레임이 나타납니다.



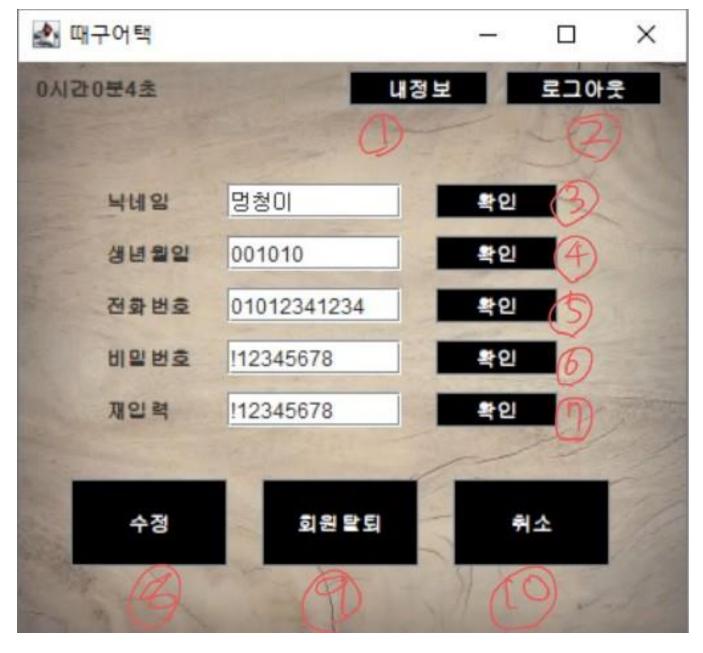
① 버튼을 누르면 로그아웃을 할건지 한번더 물어보는 팝업창이 뜨며 로그아웃을 하면 로그인창이 나타납니다.

② 버튼을 누르면 비밀번호, 닉네임, 생년월일, 전화번호를 수정할 수 있는 수정 프레임이 나타납니다.

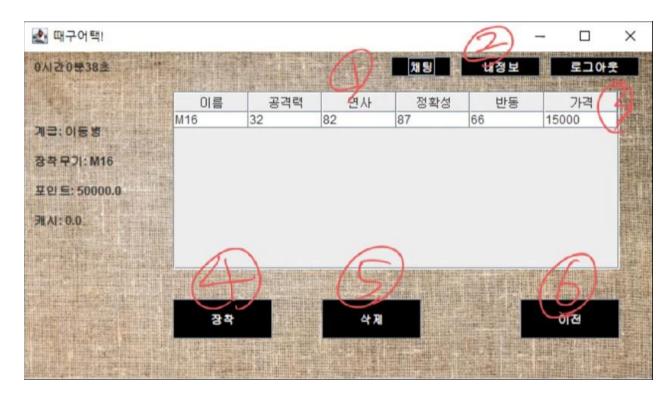
③ 버튼을 누르면 메인창으로 되돌아 갑니다.



- ① 버튼을 누르면 가입한 정보를 토대로 로그인 한 아이디의 정보들이 나타납니다.
- ② 버튼을 누르면 로그아웃을 할건지 한번더 물어보는 팝업창이 뜨며 오그아웃을 하면 로그인창이 나타납니다
- ③ 버튼을 누르면 바꿀닉네임을 확인 합니다.
- ④ 버튼을 누르면 6자리 숫자를 검사하여 맞으면 확인이 완료되고 아니라면 다시 입력하라는 팝업창이 나타납니다.
- ⑤ 버튼을 누르면 010으로시작하는 11자리 숫자인지 검사하며 맞으면 확인이 완료되고 아니라면 다시 입력하라는 팝업창이 나타납니다.



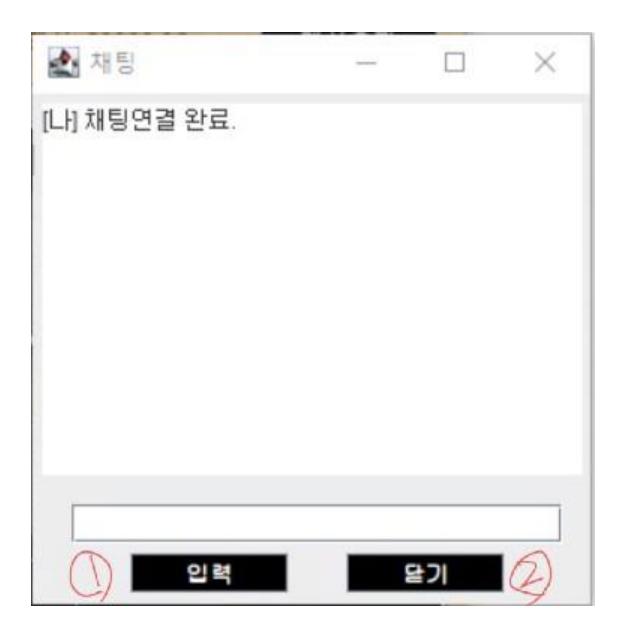
- ⑥ 버튼을 누르면 특수문자를 포함한 8자리 이상인지 검사하며 맞으면 확인이 완료되고 아니라면 다시 입력하라는 팝업창이 나타납니다.
- ① 버튼을 누르면 위의 입력한 비밀번호와 같은지 검사하며 맞으면 확인이 완료되고 아니라면 다시 입력하라는 팝업창이 나타납니다.
- ⑧ 버튼을 누르면 5개의 확인이 완료되었는지 검사하며, 확인버튼 이후에 바뀐정보가 없다면 수정이 완료되고 아니라면 다시 확인버튼을 눌러달라는 팝업창이 나타납니다.
- ⑨ 버튼을 누르면 현재 로그인한 아이디의 회원탈퇴를 할것인지 다시 묻는 팝업창이 뜨며 회원탈퇴를 진행하면 로그인창으로 돌아가며 회원탈퇴를 진행한 아이디의 모든 데이터가 사라집니다.
- ⑩ 버튼을 누르면 정보창으로 다시 돌아갑니다.



- ① 버튼을 누르면 대화를 할 상대를 입력하는 팝업창이 나오고 상대의 닉네임을 입력하면 채팅창이 나타납니다
- ② 버튼을 누르면 가입한 정보를 토대로 로그인 한 아이디의 정보들이 나타납니다.
- ③ 버튼을 누르면 로그아웃을 할건지 한번 더 물어보는 팝업창이 뜨며 로그아웃을 하면 로그인창이 나타납니다.
- ④ 테이블에 있는 행을 선택한 후 버튼을 누르면 선택한 행에 해당하는 아이템을 장착할 것인지 한번더 물어보는 팝업창이 뜨고 장착을 하게되면 옆에있는 장착무기 라벨이 해당 아이템으로 바뀐다.
- ⑤ 테이블에 있는 행을 선택한 후 버튼을 누르면 선택한 행에 해당하는 아이템을 삭제할 것인지 한번더 물어보는 팝업창이 뜨고 삭제를 하게되면 테이블과 보유 아이템에서 해당 아이템이 사라진다.
- ⑥ 버튼을 누르면 메인창으로 되돌아 갑니다



- ① 버튼을 누르면 대화를 할 상대를 입력하는 팝업창이 나오고 상대의 닉네임을 입력하면 채팅창이 나타납니다
- ② 버튼을 누르면 가입한 정보를 토대로 로그인 한 아이디의 정보들이 나타납니다.
- ③ 버튼을 누르면 로그아웃을 할건지 한번더 물어보는 팝업창이 뜨며 오그아웃을 하면 로그인창이 나타납니다.
- ④ 버튼을 누르면 쿠폰번호를 입력할 수 있는 팝업창이 뜨며 올바른 쿠폰 입력시 캐시가 증가합니다.
- ⑤ 버튼을 누르면 각 탭에 해당하는 아이템을 여유 포인트가 있을때 구매가 됩니다.
- ⑥ 버튼을 누르면 메인창으로 되돌아갑니다.



① 버튼을 누르면 입력한 문구가 TextArea에 나타납니다.

② 버튼을 누르면 채팅창이 종료됩니다.

향후 개선할 점

- 아이템의 종류가 몇개 되지 않아 좀 더 늘리도록 합니다.
- 주요 아이템 뿐만 아니라 보조아이템들을 추가 합니다.
- 채팅을 1:1이 아닌 모든 사용자가 함께 가능하도록 합니다.
- 캐시도 사용 가능하게 기능을 추가합니다.
- 사용자가 더 보기 쉽게 프레임을 변경합니다.
- 변경사항이 생기면 알 수 있도록 알람기능을 추가합니다.

느낀 점

• 프로젝트를 진행하면서 생각보다 세세하게 신경 써야할 곳이 많다는걸 느꼈습니다. 평소에 신경쓰지 않았던 부분들이 직접 만들어보면서 얼마나 신경을 써야 되는 곳인지 알게되었습니다. 혼자서 마음에 들 정도로 프로젝트를 완성하는 것이 얼마나 오 래걸리고 힘든일인지 알게 되었으며 꾸준한 노력과 많은 시간 을 투자해야 하는 것인지 알게 되었습니다.

감사합니다.