프로그래밍 자습서 > 작업 1-1: 프로그램 작성

작업 1-1: 프로그램 작성

1. 새 프로그램을 삽입하려면 **수학** 탭의 **연산자 및 기호** 그룹에서 **프로그래밍**을 클릭합니다. 프로그래 연산자 목록이 열립니다. **프로그램** 연산자 □를 클릭합니다. 프로그램 구조가 나타납니다.



2. localX를 입력합니다.



부분 변수 *localX*는 프로그램 내부에서만 정의됩니다. 프로그램 외부에서는 이 변수를 참조할 수 없습니다.

3. **수학** 탭의 **연산자 및 기호** 그룹에서 **프로그래밍**을 클릭합니다. 프로그래밍 연산자 목록이 열립니다. ← **부분 지정**을 클릭하고 5를 입력합니다.



이것이 부분 지정 연산자입니다. 프로그램 내부에서는 정의 연산자가 적용되지 않습니다.

- 프로그램 내부에서는 워크시트의 변수와 이름이 같은 부분 변수를 정의할 수 있지만 프로 그램 외부에서는 그렇게 할 수 없습니다. PTC Mathcad에서는 이러한 변수를 서로 다른 두 변수로 취급합니다.
- 4. 프로그램을 계산하려면 =을 누릅니다. PTC Mathcad에 프로그램의 마지막 줄이 계산되어 표시됩니다.

$$||localX \leftarrow 5| = 5$$

5. 커서를 지정 식의 끝에 배치합니다.

$$||localX \leftarrow 5|| = 5$$
-II

6. Enter 키를 누릅니다. 새 프로그램 줄이 나타납니다.

$$||localX \leftarrow 5| = 5 - 1$$

7. 2*localX를 입력하고 F5를 눌러 계산합니다. PTC Mathcad가 프로그램을 다시 계산합니다.

$$\begin{vmatrix} localX \leftarrow 5 \\ 2 \cdot localX \end{vmatrix} = 10 - 1$$

- 厚 프로그램의 길이에 관계없이 결과는 항상 프로그램의 오른쪽 위에 표시됩니다.
- 8. 프로그램에서 계산된 마지막 식을 지정하려면 아래에 표시된 것처럼 프로그램을 변수에 지정합니다.

$$x \coloneqq \left| \begin{array}{c} localX \leftarrow 5 \\ 2 \cdot localX \end{array} \right| = 10$$

9. 변수 localX 및 x를 계산합니다.

$$localX = ?$$

x = 10

x와 달리 localX는 부분 변수이며 프로그램 외부에서는 변수 값을 알 수 없습니다.

작업 1-2로 이동합니다.