

작업 2-1: If 문 작성

인수의 값을 "BLACK"에서 "WHITE"로 또는 그 반대로 수정하는 함수 *reverse*를 작성합니다.

1. 변수 *var*을 입력 인수로 사용하는 새 함수 *reverse*를 생성합니다.

$$\text{reverse}(var) := \left| \right|$$

2. *if* 문을 추가하려면 수학 탭의 연산자 및 기호 그룹에서 프로그래밍을 클릭합니다. 프로그래밍 연산자 목록이 열립니다. **if**를 클릭합니다.

$$\text{reverse}(var) := \left| \left| \begin{array}{l} \text{if } \end{array} \right| \right|$$


"if"와 같은 프로그래밍 연산자의 이름을 입력한 다음 Ctrl+J를 누르면 모든 자리 표시자가 있는 프로그래밍 연산자로 이름을 변환할 수 있습니다.

3. 아래와 같이 *var*의 값이 "BLACK"이면 함수가 값 "WHITE"를 반환합니다. 비교에 사용할 "같음" 부울 연산자를 추가하려면 수학 탭의 연산자 및 기호 그룹에서 연산자를 클릭합니다. 연산자 목록이 열립니다. = 같음을 클릭합니다.

$$\text{reverse}(var) := \left| \left| \begin{array}{l} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \text{"WHITE"} \end{array} \right| \right|$$

4. 다른 *if* 문을 추가하려면 아래와 같이 커서를 배치하고 Enter 키를 누릅니다.

$$\text{reverse}(var) := \left| \left| \begin{array}{l} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \text{"WHITE"} \end{array} \right| \right|$$

커서가 "WHITE" 바로 오른쪽에 있는 상태에서 Enter 키를 누르면 PTC Mathcad가 *if* 블록 내에 줄을 추가합니다.

5. 아래와 같이 반대 경우를 지정합니다.

$$\text{reverse}(var) := \left| \left| \begin{array}{l} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \text{"WHITE"} \\ \text{if } var = \text{"WHITE"} \\ \text{"BLACK"} \end{array} \right| \right|$$


PTC Mathcad는 중첩 *if* 문을 지원합니다.

6. 아래와 같이 *reverse*를 호출하여 변수 *myvar*의 값을 변경합니다.

$$\text{myVar} := \text{"BLACK"} \quad \text{myVar} := \text{reverse}(\text{myVar}) \quad \text{myVar} = \text{"WHITE"}$$

파일이 열린 상태로 [작업 2-2](#)로 이동합니다.

