


작업 2-2: If-Else If 문 작성

elseif 또는 *else* 문을 사용하면 특정 *if* 문이 true인지 아니면 false인지에 따라 식을 계산할 수 있습니다.

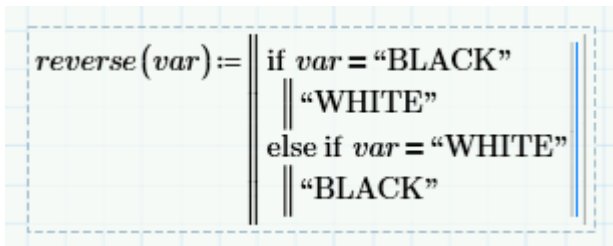
1. 작업 2-1에서 작성한 함수에서 두 번째 *if* 문을 *else if*로 수정하기 위해 두 번째 *if* 프로그래밍 연산자를 선택하고 수학 탭의 연산자 및 기호 그룹에서 프로그래밍을 클릭한 다음 **else if**를 클릭합니다.

```
reverse(var) := 
$$\begin{cases} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \quad \text{"WHITE"} \\ \text{else if } var = \text{"WHITE"} \\ \quad \text{"BLACK"} \end{cases}$$

```

 *else if* 연산자는 *if* 또는 *else if* 문 바로 다음에만 사용할 수 있습니다.

2. *else* 문을 추가하려면 아래와 같이 다른 모든 옵션을 포함하는 위치에 커서를 배치합니다.



```
reverse(var) := 
$$\begin{cases} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \quad \text{"WHITE"} \\ \text{else if } var = \text{"WHITE"} \\ \quad \text{"BLACK"} \end{cases}$$

```

3. 빈 *else* 문을 추가하려면 수학 탭의 연산자 및 기호 그룹에서 프로그래밍을 클릭한 다음 **else**를 클릭합니다.

```
reverse(var) := 
$$\begin{cases} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \quad \text{"WHITE"} \\ \text{else if } var = \text{"WHITE"} \\ \quad \text{"BLACK"} \\ \text{else} \\ \end{cases}$$

```

4. "RAINBOW"를 입력합니다.

```
reverse(var) := 
$$\begin{cases} \text{if } var = \text{"BLACK"} \\ \quad \text{"WHITE"} \\ \text{else if } var = \text{"WHITE"} \\ \quad \text{"BLACK"} \\ \text{else} \\ \quad \text{"RAINBOW"} \end{cases}$$

```


5. *reverse*를 호출하여 5의 값을 구합니다.

```
reverse(5) = "RAINBOW"
```

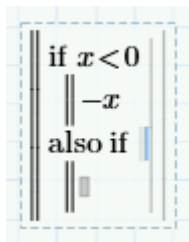
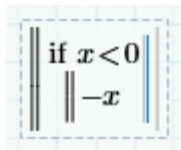
실습

1. 다음 연습으로 이동하기 전에 매개변수 x 가 인수이고 *also if*를 사용하여 다음과 같은 작업을 수행하는 함수 f 를 작성합니다.

- x 가 문자열이면 부분 변수 y 에 1을 지정합니다. **IsString** 함수를 사용합니다.
- x 의 길이가 5보다 크면 y 에 2를 지정합니다. **strlen** 함수를 사용합니다.
- 그렇지 않으면 y 에 3을 지정합니다.

 *also if* 문은 *if* 문 또는 *also if* 문 다음에만 삽입할 수 있습니다. *if* 문이 true이면 모든 *also if* 문이 계산됩니다.

also if 문을 추가하기 위해 *if* 블록의 마지막 줄 끝에 커서를 배치하고(아래 참조) 수학 탭의 연산자 및 기호 그룹에서 **프로그래밍**을 클릭합니다. 프로그래밍 연산자 목록이 열립니다. **also if**를 클릭합니다.



2. 워크시트에서 다음과 같은 함수를 정의합니다.

$$f(x) := x^2 - 1$$

매개변수 x 가 인수이고 아래 설명과 같이 동작하는 함수 h 를 작성합니다.

함수 h 는 조각 함수를 포함하는 프로그램입니다.

x 값이 -1에서 1 사이이면 $h(x)$ 값은 워크시트의 앞부분에 정의한 $f(x)$ 이고 그렇지 않으면 $h(x)$ 값은 $f(x)$ 곱하기 -1입니다.

XY 도표를 추가하여 함수를 도표화합니다.

[연습 3으로 이동합니다.](#)