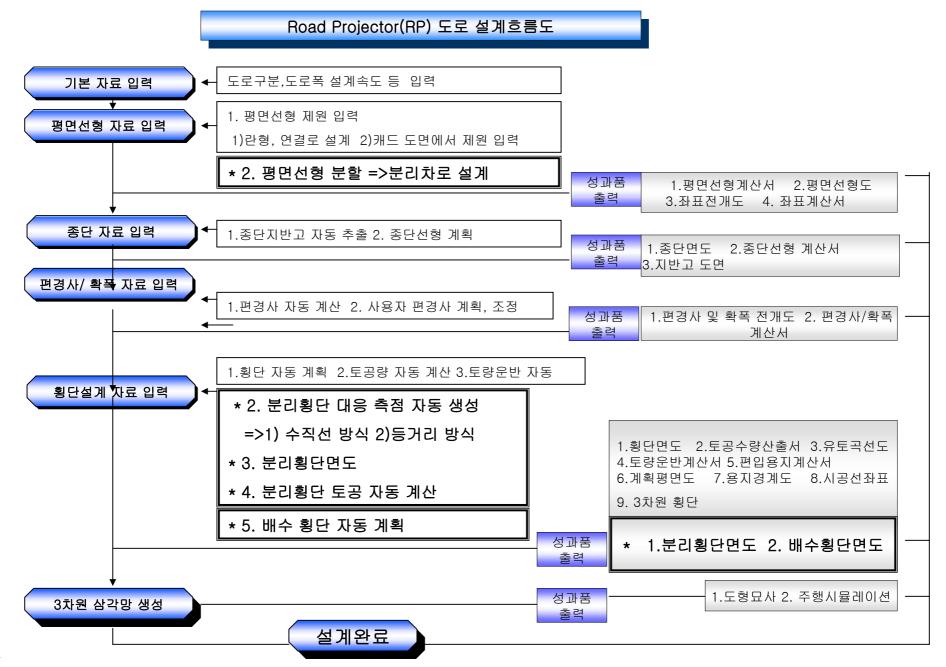
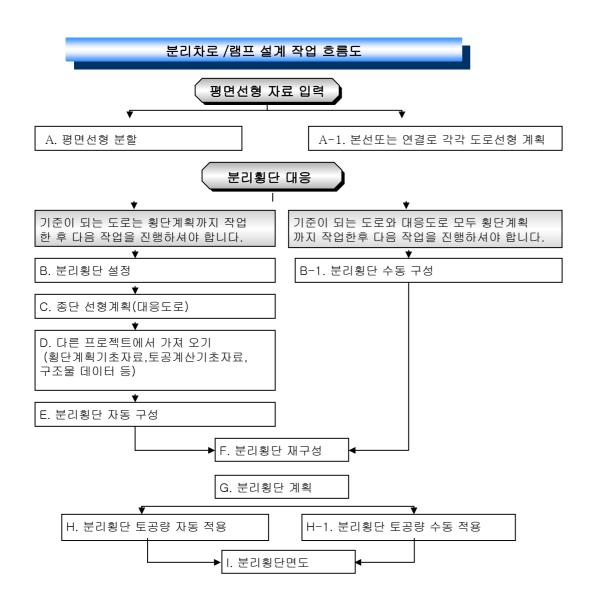
토목설계 자동화 기술의 첨단

Road Projector 14 XI

주식회사 나 모 소 프 트 Namosoft, Inc.

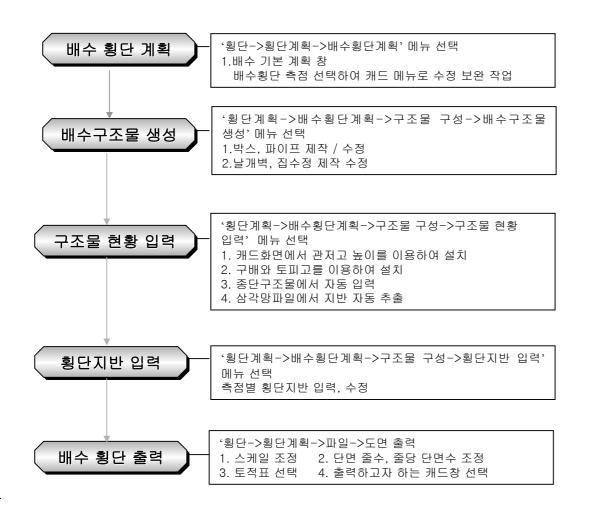




기 능

- ▶ 평면선형 => 분리차로일 경우 평면서형 자동 분리
- ▶ 분리횡단 체인 구성시 기준도로의 등거리, 수직선 방식 선택
- ▶ 분리횡단 지반 설정⇒> 기준도로나 대응 도로등 설계자가 선택할 수 있으며 지형데이터 (삼각망 파일)에서 추출 가능
- 대응 도로폭 결정할 때 기준 도로의 수직 방향 또는 대응도로의 수직폭 설정 선택
- ▶ 기준이 되는 도로와 대응 도로 사용자가 선택가능
- ▶ 분리횡단 계획 캐드에서 사용자가 수정 가능하며 수정된 계획선 에 의해 토공 자동 계산
- ▶ 분리횡단면도, 토공량 계산서 출력
- 본선이나 연결로를 각각 설계한 후 대응하여 분리횡단면도, 합친 토공량 계산서 출력

배수횡단 설계 작업 흐름도



배수 횡단 설계

- 1) 종단에서 입력한 박스, 파이프 데이터를 입력받을 수 있습니다.
- 2) 삼각망 파일에서 배수 횡단 지반고를 다시 입력 받을 수 있습니다.
- 3) skew에 따라 배수횡단면도를 자동으로 구성합니다.
- 4) 배수구조물을 제작 / 수정할 수 있습니다.
- 6) 배수 횡단 계획을 관저고 높이를 이용하여 캐드화면에서 바로 설치할 수 있습니다.
- 7) 배수 횡단 계획을 구배와 토피고를 이용하여 설치할 수 있습니다.
- 5) 캐드 기능으로 배수 횡단면도를 수정 보완할 수 있습니다.

평면선형 계획

> 평면선형 계산서

> 좌표전개 계산서

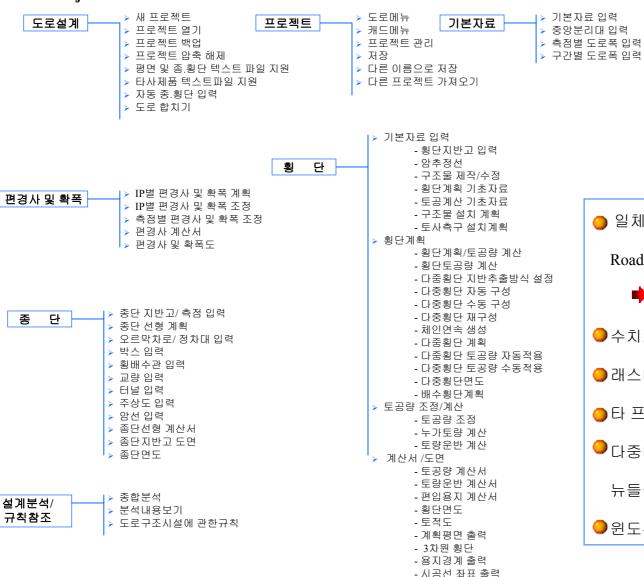
> 평면선형도

> 기준점입력

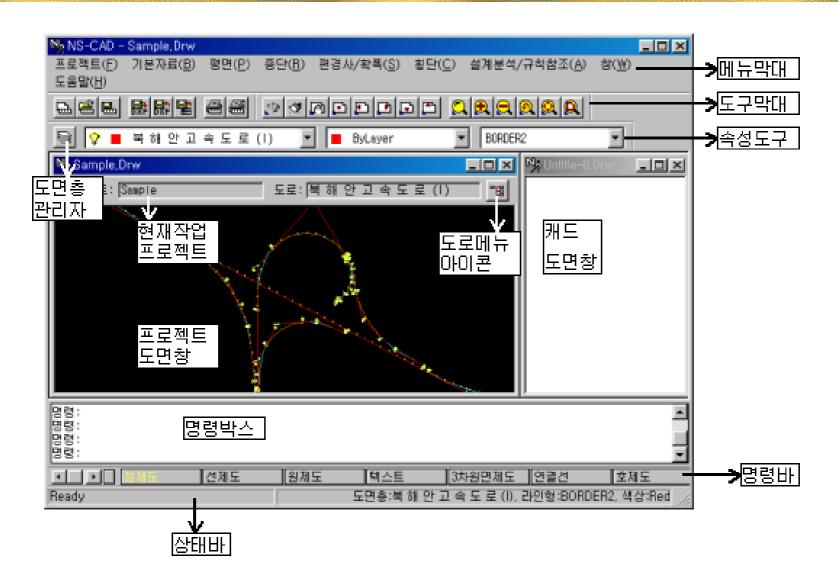
> 좌표전개도

며

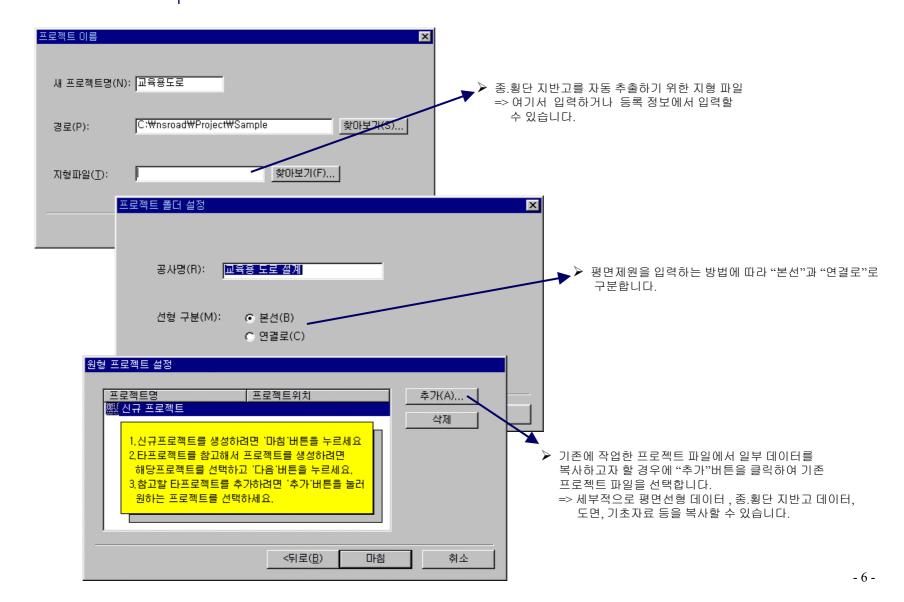
Road Projector 도로설계 프로그램 기본 메뉴



● 일체의 외부 프로그램의 도움 없이
 Road Projector만으로 프로젝트를 수행
 ➡NSCAD 환경에서 도로설계
 ● 수치지도로 종.횡단 자동 입력
 ● 래스터 및 벡터자료 동시 지원
 ● 타 프로그램과 호환
 ● 다중데이타베이스관리기법으로 여러 메뉴들을 동시에 실행
 ●윈도우 창 6개 동시 오픈

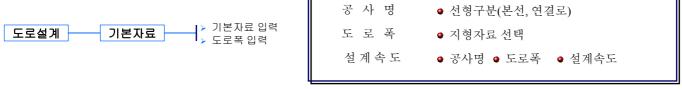


도로설계 > 새 프로젝트 > 프로젝트 열기

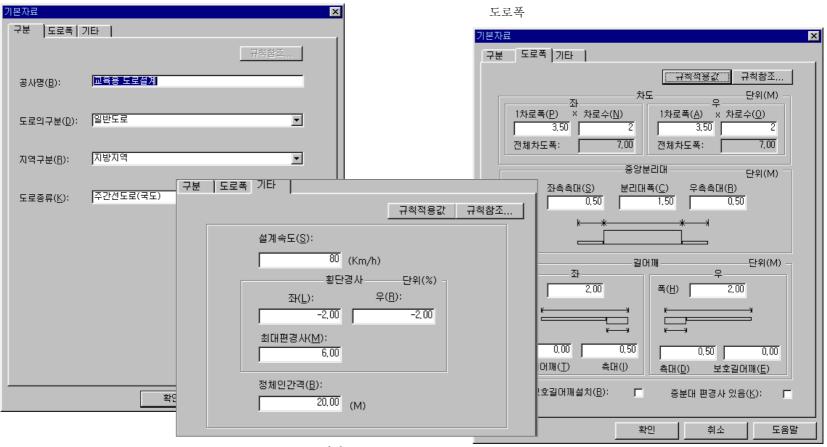


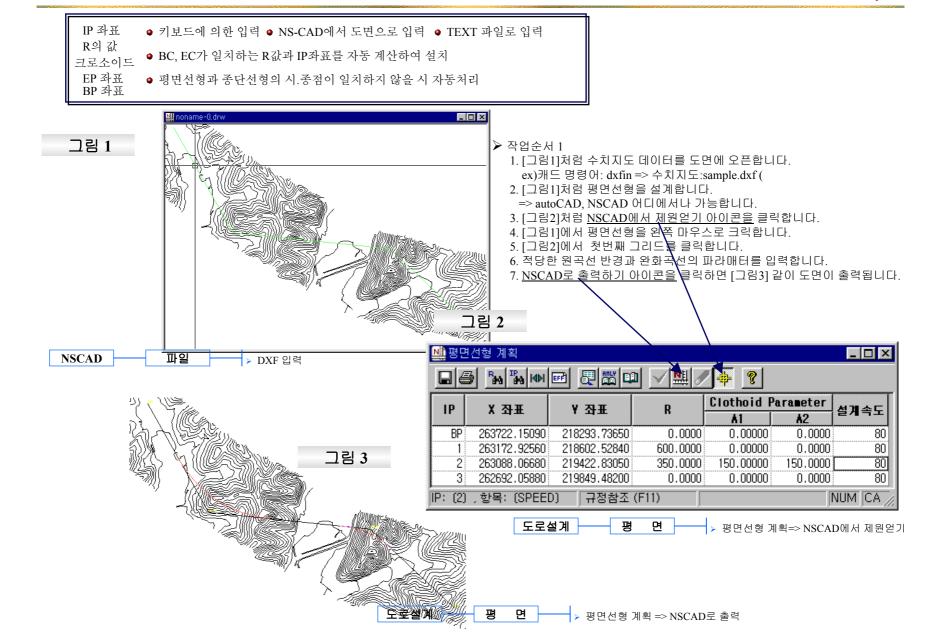


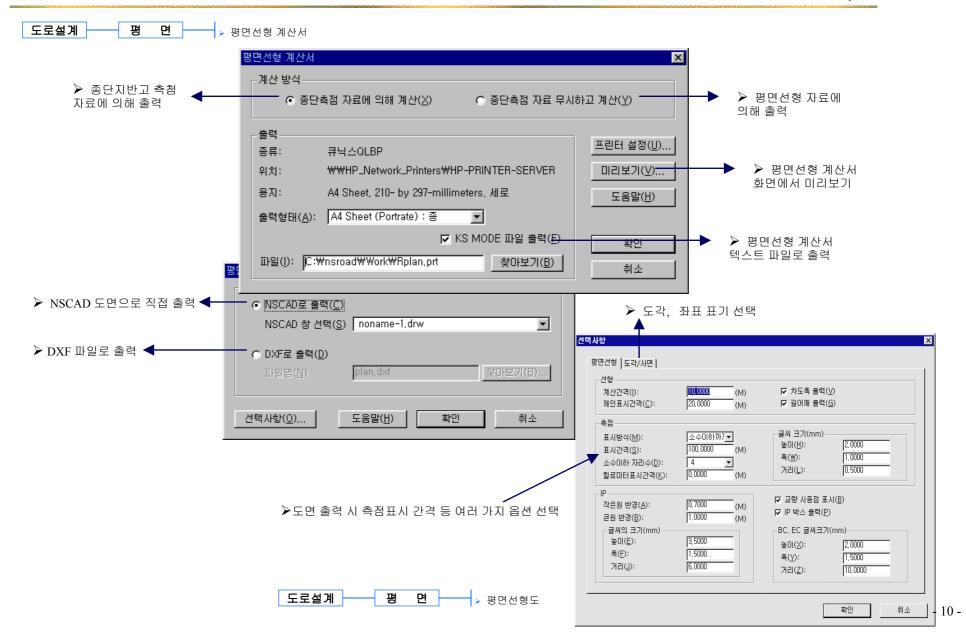
기본자료 입력

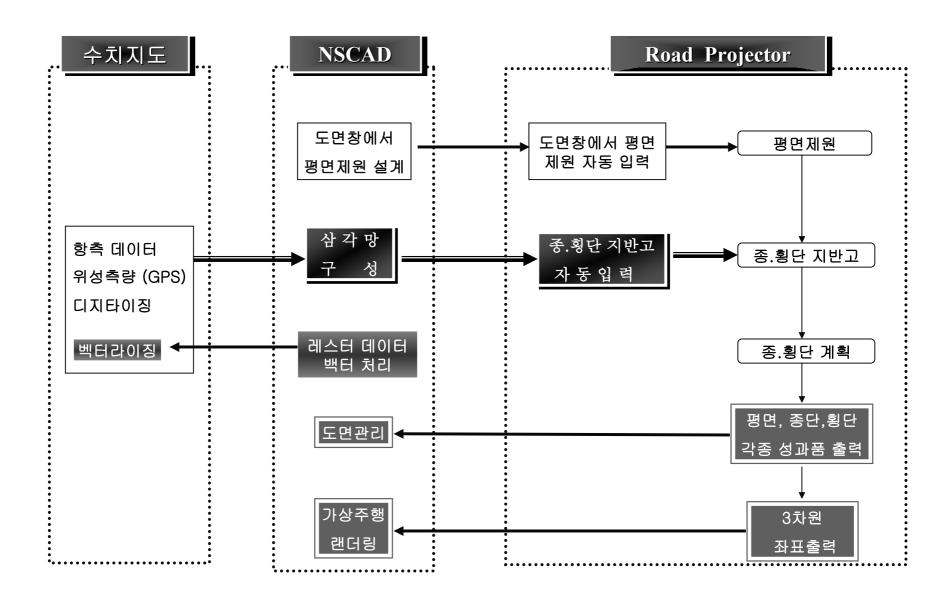


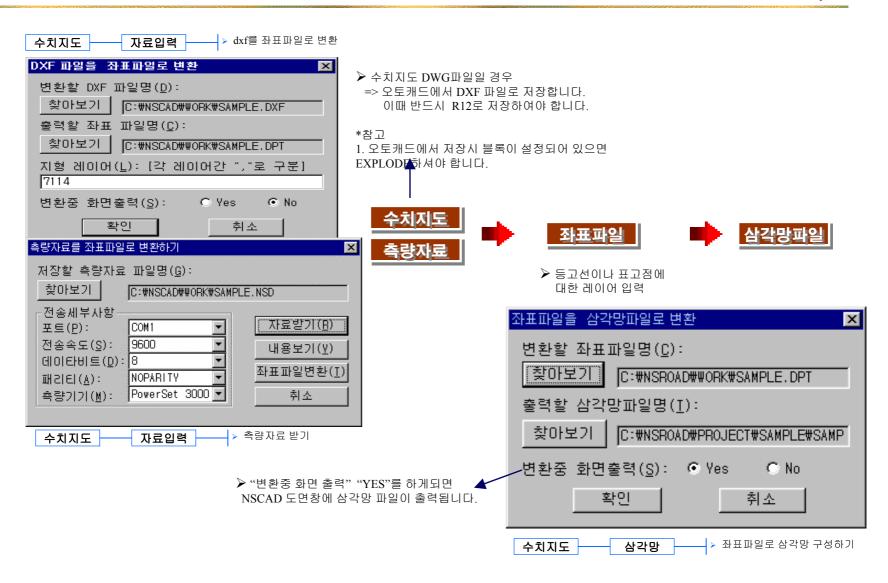
구분



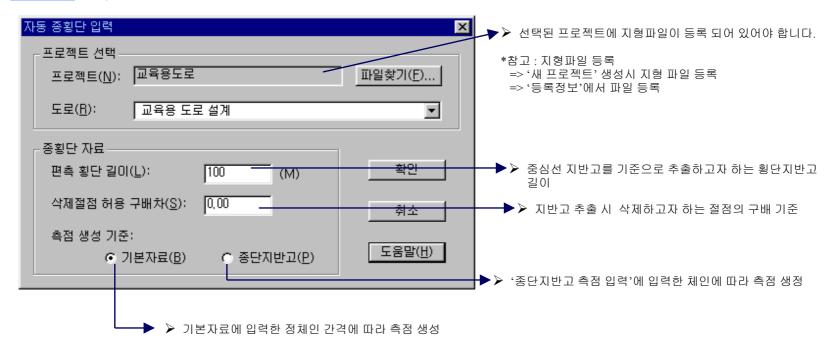






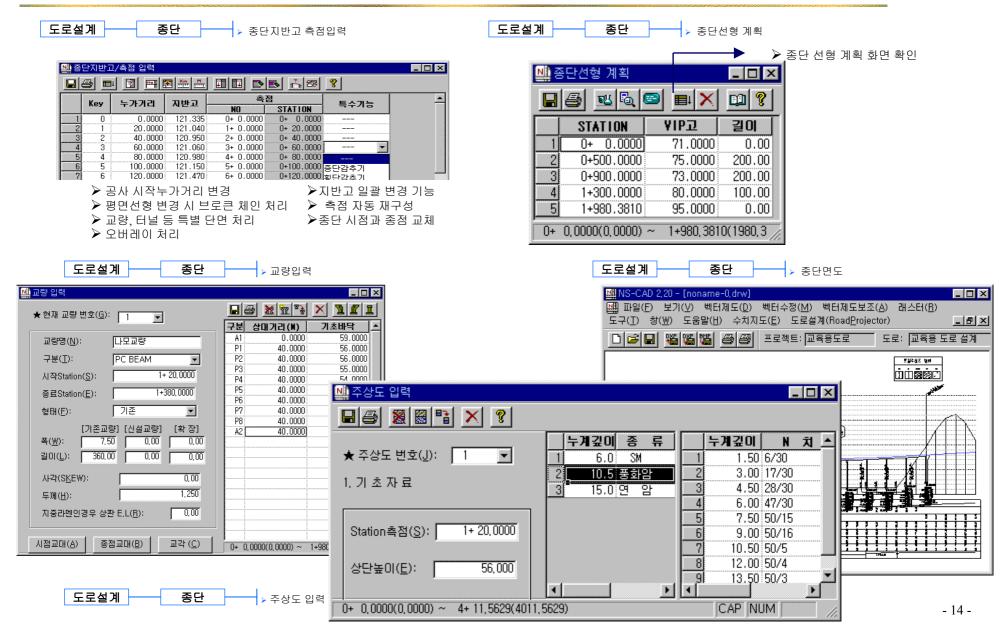


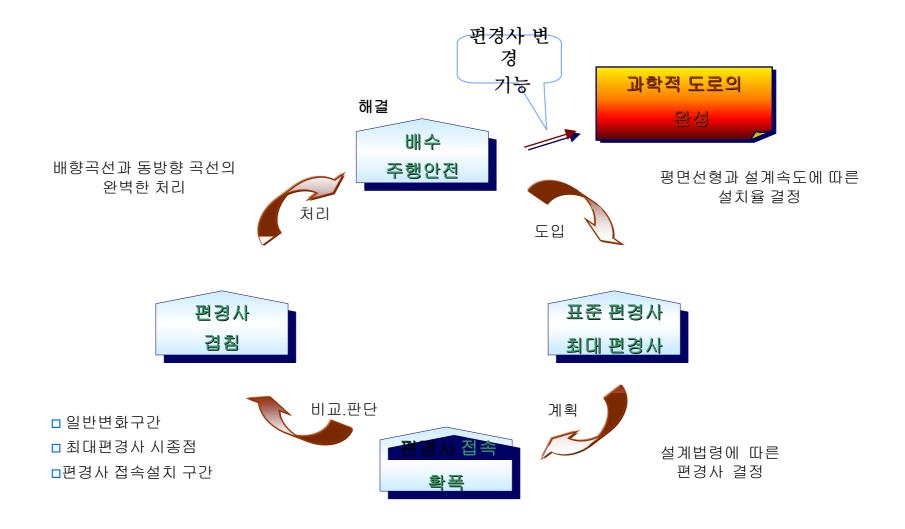
도로설계 → 자동종횡단 입력

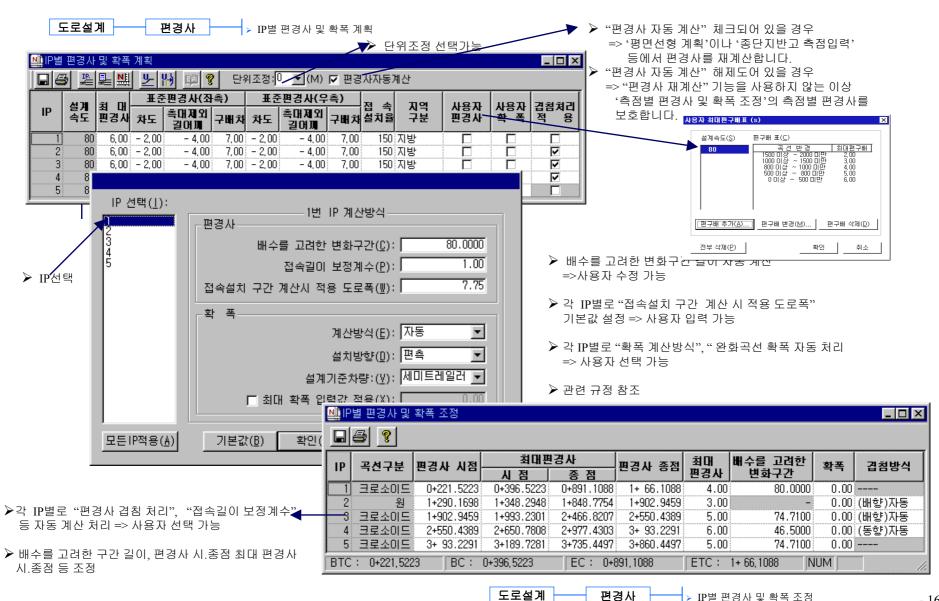


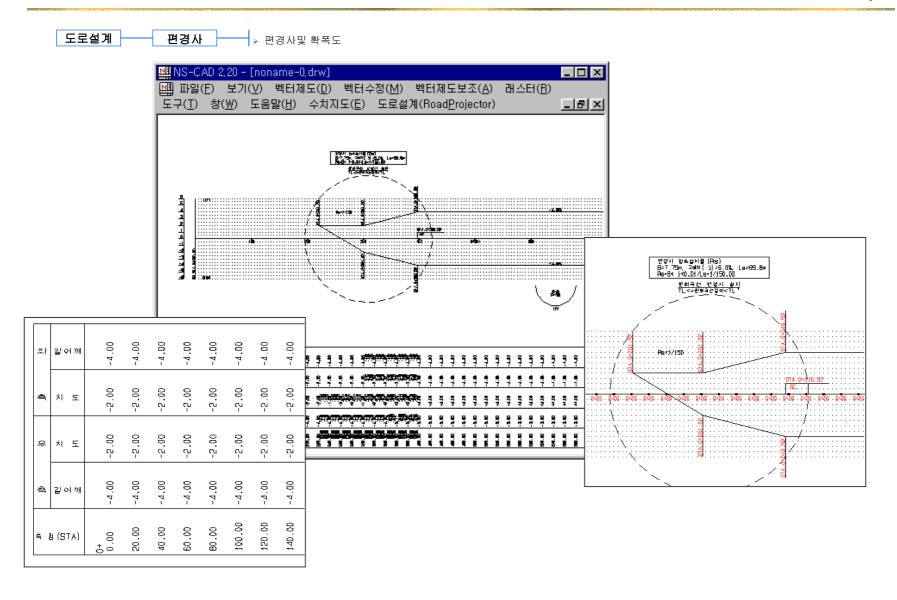
- 작업 순서 : [작업방법 1]
 - 1. 지형데이타(삼각망 파일) 생성
 - 2. '새 프로젝트' 생성시 지형 파일 등록
 - 3. 기본자료 입력
 - 4. 평면선형 계획
 - 5. 자동 종.횡단 입력

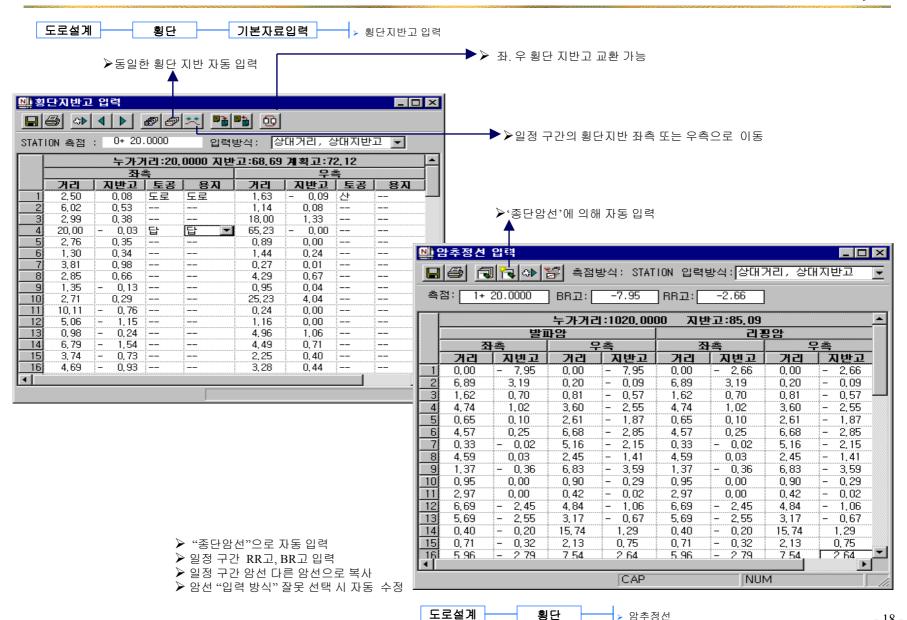
- 작업 순서 : [작업방법 2]
 - 1. '새 프로젝트' 생성
 - 2. 기본자료 입력
 - 3. 평면선형 계획
 - 4. 지형데이타(삼각망 파일) 생성
 - 5. '등록정보'에서 지형파일 등록
 - 6. 자동 종.횡단 입력

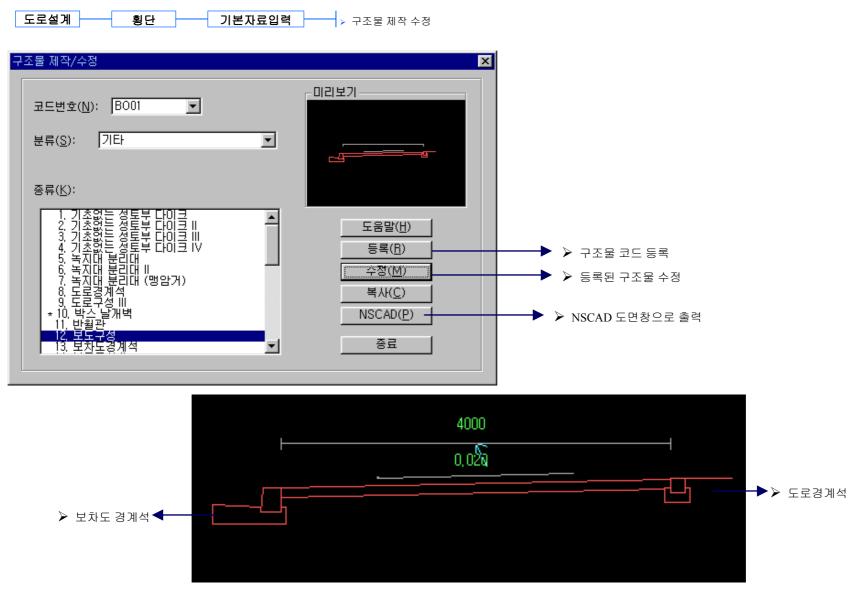


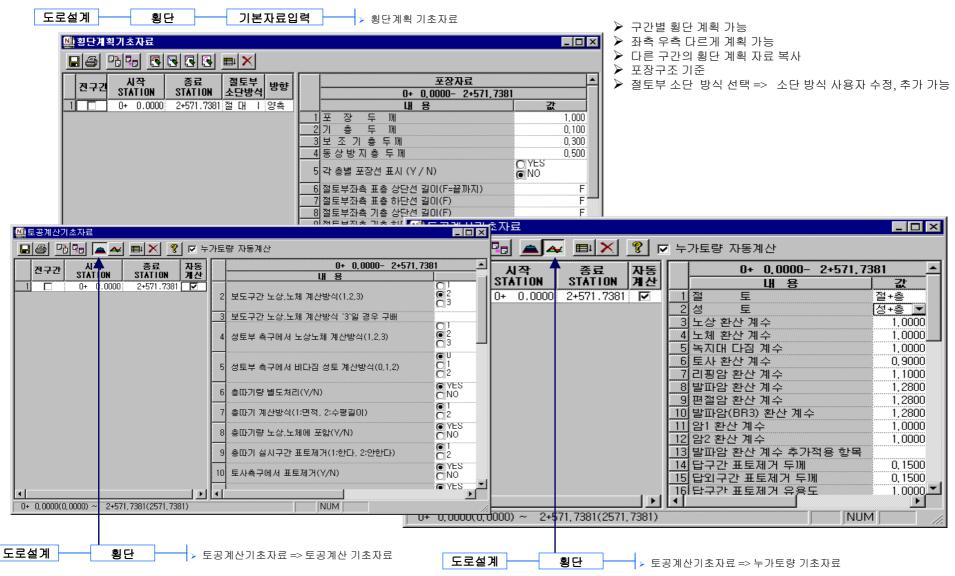


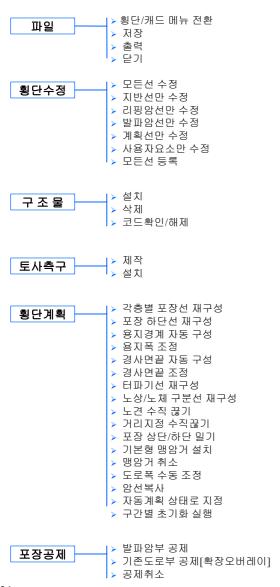


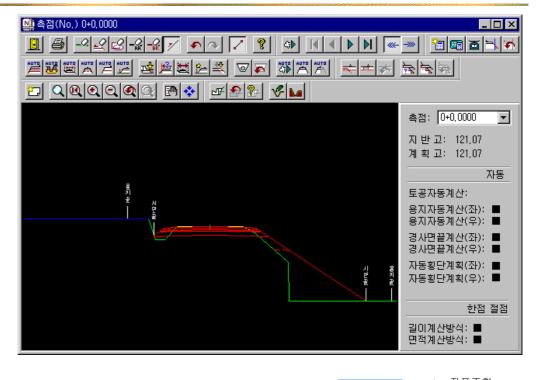




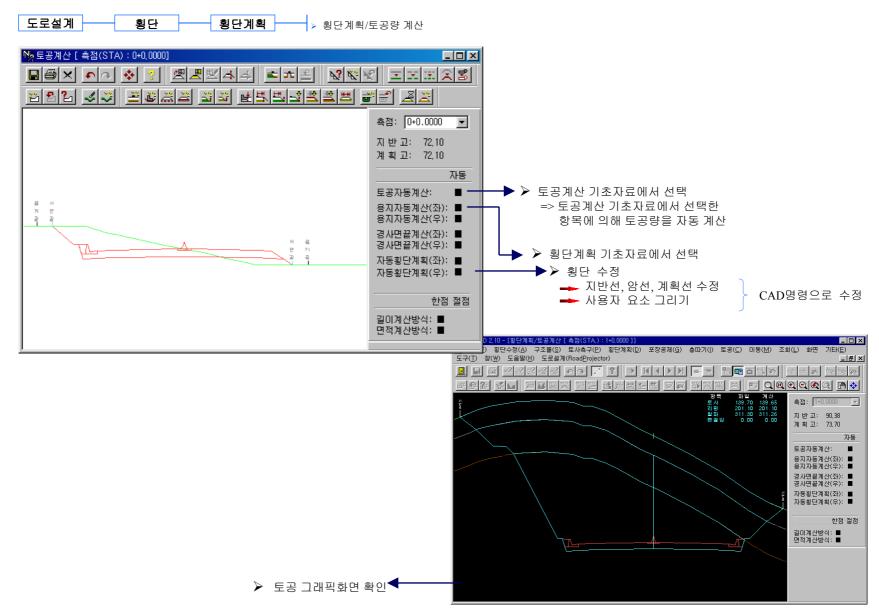


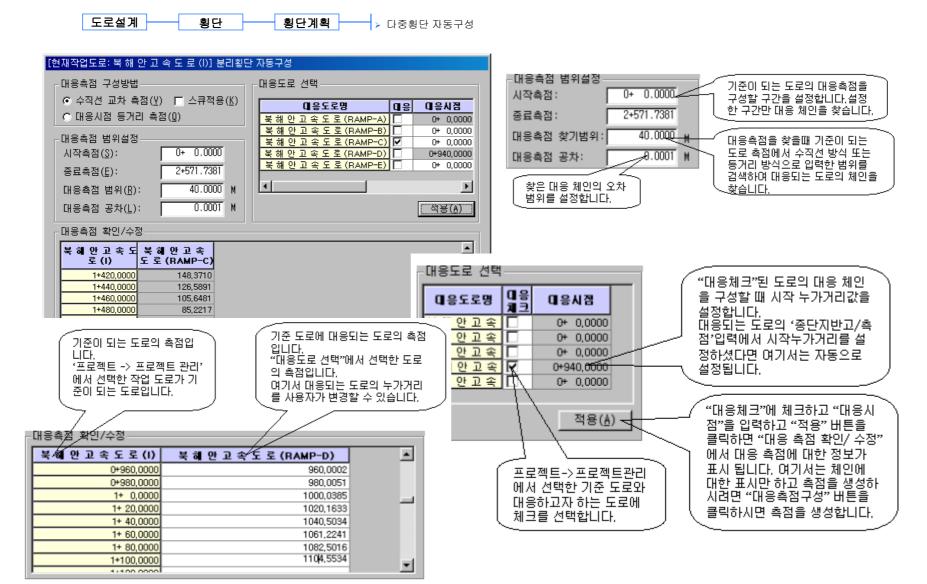


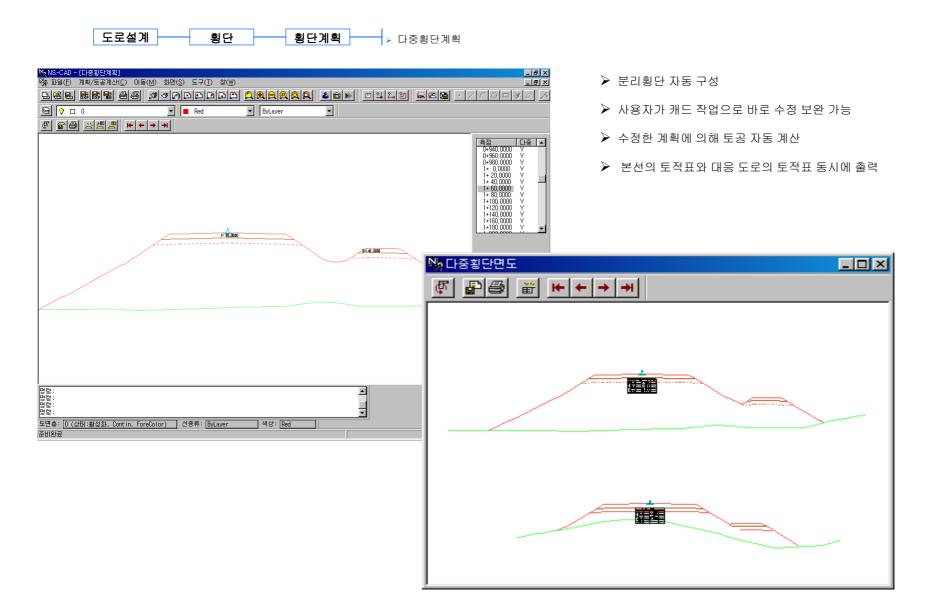


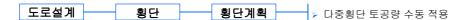








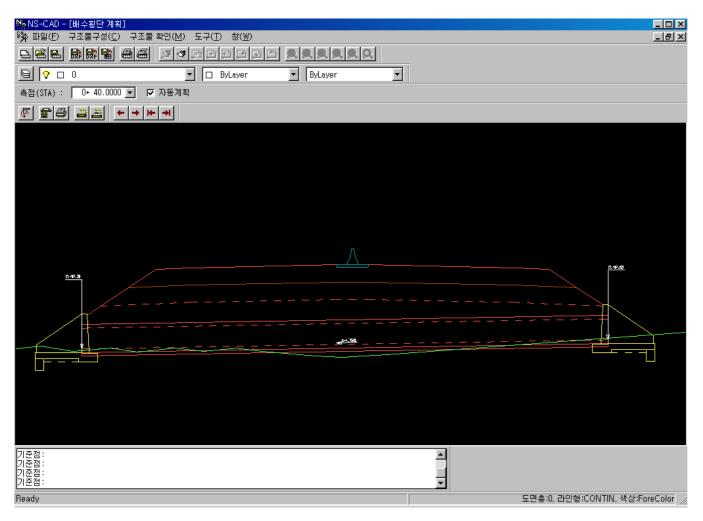






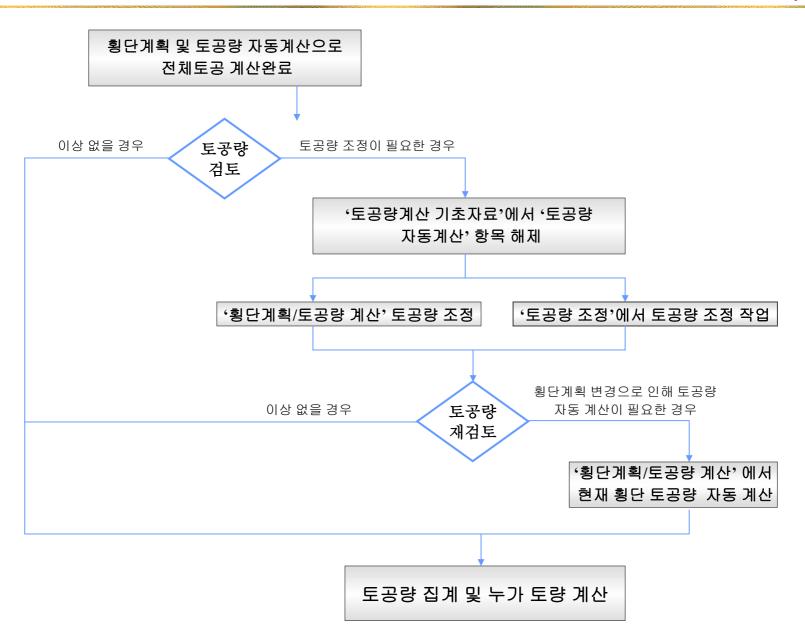
- ▶ 상, 하행 대응하여 토공량 자동 구성
- 본선과 연결로 대응 구간 설정하여 토공량 합치거나 본선에 대치
- ▶ 기준이 되는 도로에 대응되는 도로 선택 가능

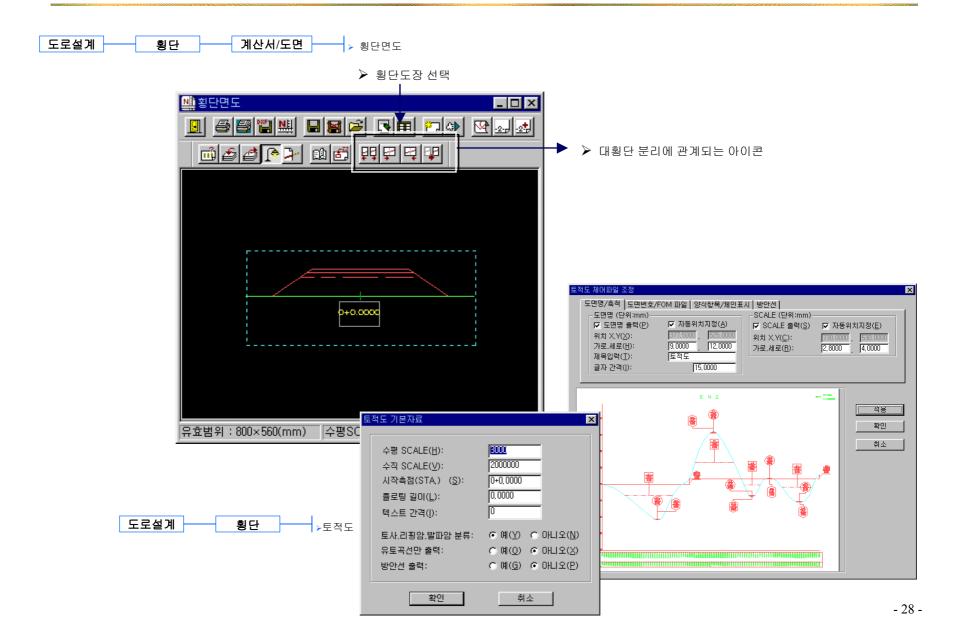




기 능

- ▶ 배수 구조물 생성
- ▶ 도로설계시 입력한 종단 구조물 복사 가능
- ▶ 토피고와 구배의 의해 설치 가능
- ▶ 관저고 높이에 의해 캐드에서 바로 설치





파 일

- ➡ 새 도면
- ▶ 도면열기 도면저장
- ▶ DXF 입력 DXF출력
- ▶ 도면 비트맵 저장
- ▶ PLOTTING

보 기

- → 재정리

 재생성
- ▶ 도면이동
- 🔷 확대 / 축소
- ▶ 도형 속성조회
- ▶ 좌표, 거리, 면적계산
- ➡ 도형 묘사
- ➡ 가상주행
- ➡ 운전슬라이드

벡 터 제 도

- ▶ 선, 호, 원 제도
- ▶ 클로소이드
- ▶ 3차원면
- ▶ 연결선
- ▶ 블록 쓰기
- ▶ 심벌 등록 관리

벡 터 수 정

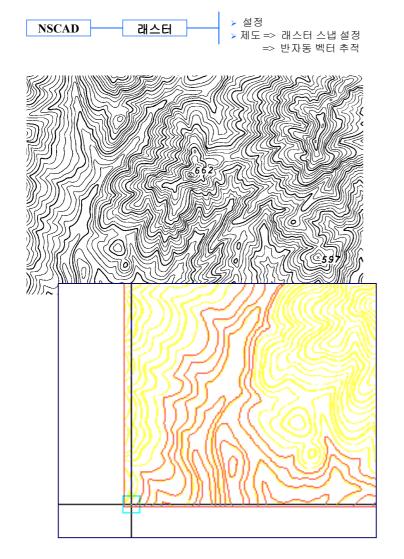
- | | **▶** 객체 이동, 복사
- ▶ 도형축척적용
- ▶ 간격띄우기
- ▶ 도형 절단
- ➡ 도형모깍기
- ▶ 도면 복사
- ▶ 도형깨기
- ▶ 간격높이 변경

벡터제도보조

- ▶ 도형 색상
- ▶ 도면층 설정
- ▶ 도형 특징점 선택
- 화종작업 도형 지정
- ▶ 격자 설정
- ▶ 배치 자동 실행

래 스 터

- → 래스터 설정 해제
- ➡ 래스터 저장
- ➡ 래스터 제도
- ▶ 래스터 수정



▶ 작업순서

- 1. 래스터 데이터를 도면창에 오픈합니다. ex) \nsroad\projector\지형자료\topo.tif선택합니다.
- 2. '래스터 스냅'을 설정합니다.

명령: 'RSNap

|래스터스냅 - 켜기(ON)/끄기(OFF)/스냅박스크기(S)/<OFF>: on

3. ' 반자동 벡터 추적'을 설정합니다.

명령: RTRace

래스터추적 - <시작점>:

되돌리기(B[갯수])/반대쪽(E)/마침(Q)/수동이동(S)/자동이동설정(X)/<추적 = SPACE>: 되돌리기(B[갯수])/반대쪽(E)/마침(Q)/수동이동(S)/자동이동설정(X)/<추적 = SPACE>:

*참고

래스터 데이터는 흑백 image 파일만 열수 있습니다.