

음악 악보

김대희

2022년 7월

Contents

1	음악 기본 이론	5
1.	음악 기본 이론	7
2	릴리 폰드 Lily pond	8
1.	기존 어도비군과 같은 단축키	10
2.	피그마에서 가장 많이 쓰이는 단축키	10
3.	개체와 관련된 피그마 단축키	10
3.1.	1. 이동, 크기 조정	10
3.2.	2. 위치 정렬	11
3.3.	3. 레이어 정렬	11
3.4.	4. 플립(뒤집기)	11
3.5.	5. 불투명도 설정	12
4.	화면을 보는 방식과 관련된 피그마 단축키	12
4.1.	1. 그리드, 자, 패널 표시&숨기기	12

4.2.	2. 화면 탐색	12
4.3.	3. 확대, 축소	13
5.	오토 레이아웃	13
6.	전체 피그마 단축키 목록을 확인하는 방법	13
6.1.	1. 피그마에서 단축키 목록 확인	14
6.2.	2. 단축키를 정리해놓은 사이트 참고	14

List of Figures

List of Tables

CHAPTER 1

음악 기본 이론

Contents

1. 음악 기본 이론	7
-----------------------	---

1. 음악 기본 이론

CHAPTER 2

릴리 폰드 Lily pond

Contents

1.	기존 어도비군과 같은 단축키	10
2.	피그마에서 가장 많이 쓰이는 단축키	10
3.	개체와 관련된 피그마 단축키	10
4.	화면을 보는 방식과 관련된 피그마 단축키	12
5.	오토 레이아웃	13
6.	전체 피그마 단축키 목록을 확인하는 방법	13

1. 기존 어도비군과 같은 단축키

- 선택 : V
- 펜 : P
- 텍스트 : T
- 같은 위치에 객체 복제 : CTRL+D
- 선택한 요소들을 그룹화 : CTRL+G

CHAPTER 3

프레스코 발디 Fre sco baldi

1. 기존 어도비군과 같은 단축키

- 선택 : V
- 펜 : P
- 텍스트 : T
- 같은 위치에 객체 복제 : CTRL+D
- 선택한 요소들을 그룹화 : CTRL+G

2. 피그마에서 가장 많이 쓰이는 단축키

- 사각형 : R
- 선 : L
- 원 : O
- 문자 : T
- 프레임 : F
- 색상 선택 : I

3. 개체와 관련된 피그마 단축키

3.1. 1. 이동, 크기 조정

화살표를 사용하면 정확한 위치만큼 이동하거나, 크기를 조정할 때 편리합니다.

- 1px씩 이동하기 : 화살표 상, 하, 좌, 우 키
- 10px씩 이동하기 : SHIFT + 화살표 상, 하, 좌, 우 키

- 1px씩 크기 조정하기 : CTRL + 화살표 상, 하, 좌, 우 키
- 10px씩 크기 조정하기 : CTRL + SHIFT + 화살표 상, 하, 좌, 우 키

3.2. 2. 위치 정렬

Figma에는 Design 패널 윗부분에 있는 정렬 아이콘으로 개체를 정렬할 수 있습니다. 하지만 키보드 단축키를 사용하면 더 빠르게 정렬할 수 있습니다.

- 가로 왼쪽 정렬 : ALT+A
- 가로 가운데 정렬 : ALT+H
- 가로 오른쪽 정렬 : ALT+D
- 세로 상단 정렬 : ALT+W
- 세로 가운데 정렬 : ALT+V
- 세로 하단 정렬 : ALT+S

※ 어도비 제품과는 다르게, 수평 수직 가운데 정렬에 Horizontal, Vertical의 약자를 사용하고 있습니다. 다른 방향들은 게임에서 자주 쓰이는 ASDW 키를 사용한 것이 인상적이네요.

3.3. 3. 레이어 정렬

레이어의 계층을 정렬할 수 있습니다.

- 뒤로 보내기 : [
- 앞으로 가져오기 :]

3.4. 4. 플립(뒤집기)

- 수평 플립 : SHIFT + H
- 수직 플립 : SHIFT + V

3.5. 5. 불투명도 설정

- 0 9 숫자키

요소를 선택한 상태에서, 0 9 숫자키를 사용하여 선택한 개체에 불투명도를 설정할 수 있습니다. 더 세밀하게 제어하려면 두 숫자를 연속으로 빠르게 누르면 됩니다.

※ 설정한 불투명도는 Design패널에 Pass through 옆에 표시됩니다.

4. 화면을 보는 방식과 관련된 피그마 단축키

4.1. 1. 그리드, 자, 패널 표시&숨기기

그리드는 정확한 배치를 위해 필요하지만, 디자인을 확인할 때는 잠시 숨겨보세요.

- 레이아웃 그리드 토글 : CTRL+SHIFT+4
- 자(룰러) 토글 : SHIFT + R
- 패널 토글 : CTRL +

4.2. 2. 화면 탐색

화면을 탐색해서 특정 요소를 찾을 때, 손바닥 툴(H)을 사용할 수 있습니다. 하지만 더 빠른 방법이 있습니다.

SPACE키를 누른 상태에서 마우스로 드래그

4.3. 3. 확대, 축소

- 화면에 캔버스 핏 : SHIFT+1
- 선택한 개체 확대 : SHIFT+2
- 배율 100
- 확대 : + (또는 Z키를 누른 채 클릭)
- 축소 : - (또는 Z키와 ALT키를 누른 채 클릭)
- 마우스 휠로 확대 축소 : CTRL + 마우스 휠

※ 확대/축소 설정 및 보기 방식에 대한 추가 옵션을 보려면, 화면 오른쪽 위 모서리에 표시된 숫자

출처: <https://cucat.tistory.com/53> [큐캣의 탐구생활:티스토리]

5. 오토 레이아웃

오토 레이아웃 : SHIFT+A

※ 오토 레이아웃은 크기를 조정할 수 있는 구성요소를 빠르게 구성할 수 있는 기능입니다. 한번 알아두면 편하니까 꼭 알아두세요! 오토 레이아웃에 대해서는 글을 작성하는 대로 아래에 링크하겠습니다. 출처: <https://cucat.tistory.com/53> [큐캣의 탐구생활:티스토리]

6. 전체 피그마 단축키 목록을 확인하는 방법

6.1. 1. 피그마에서 단축키 목록 확인

피그마 디자인 파일을 열고, 화면 오른쪽 아래에 있는 물음표 모양의 버튼을 누르고 'keyboard shortcut'을 누릅니다.

유형별로 분류된 피그마의 모든 키보드 단축키가 나타납니다.

※ 이전에 사용한 단축키는 목록에서 파란색으로 강조되어 표시됩니다.

도구나 메뉴 옆에도 단축키가 나오니까, 평소에 자주 쓰는 것은 눈여겨 봐주세요.

(adsbygoogle = window.adsbygoogle || []).push();

6.2. 2. 단축키를 정리해놓은 사이트 참고

피그마뿐만이 아니라, 많은 프로그램들의 단축키를 정리해놓은 [usethekeyboard](https://usethekeyboard.com/figma/) 라는 사이트가 있어 링크해놓겠습니다. <https://usethekeyboard.com/figma/> 디자인 프로그램은 단축키를 쓰고 안 쓰고 차이가 생산성에 많은 차이가 있는 것 같습니다. 특히 자주 쓰는 단축키는 반복 작업하기 귀찮아서라도 알아두면 좋죠. 출처: <https://cucat.tistory.com/53> [큐캣의 탐구생활:티스토리]