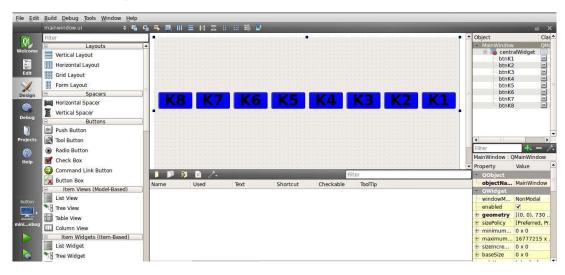
9.5.2 Viết ứng dụng QT điều khiển 8 nút nhấn trên kit

Yêu cầu:

Mặc định 8 nút nhấn có màu xanh. Khi ta nhấn nút K1~K8 thì pushButton trên giao diện tương ứng có màu đỏ.

## Thiết kế giao diện:

Giao diện gồm 8 pushButton có text K1~K8.



Hình 9.11: Giao diện ví dụ buttons

## Khai báo các biến hàm (mainwindow.h)

```
private:
    Ui::MainWindow *ui;
private slots:
    void process();
    void initial_setup();
};
```

## **Code** (mainwindow.cpp)

```
/*
Decristion: Create a QT interface to control buttons
Board: Friendly ARM (Tiny 210 V2, Mini 6410)
Author: Phan Tuan Anh
*/
#include "mainwindow.h"
#include "ui_mainwindow.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
```

```
#include <sys/ioctl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include < OTimer>
QTimer *timer=new QTimer();
int scan key();
int buttons fd;
char buttons[8] = \{'0', '0', '0', '0', '0', '0', '0', '0'\};
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent):
  QMainWindow(parent),
  ui(new Ui::MainWindow)
  ui->setupUi(this);
  initial setup();
  connect(timer,SIGNAL(timeout()),this,SLOT(process()));
  timer->start(1);
MainWindow::~MainWindow()
  delete ui;
void MainWindow::process()
  int k;
  k=scan key();
  switch(k)
    case 10:
         MainWindow::ui->btnK1->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 20:
         MainWindow::ui->btnK2->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 30:
         MainWindow::ui->btnK3->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 40:
```

```
MainWindow::ui->btnK4->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 50:
         MainWindow::ui->btnK5->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 60:
         MainWindow::ui->btnK6->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break;
    case 70:
         MainWindow::ui->btnK7->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 80:
         MainWindow::ui->btnK8->setStyleSheet("background-
color:blue;font:bold 26px");
         break:
    case 11:
         MainWindow::ui->btnK1->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break:
    case 21:
         MainWindow::ui->btnK2->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break;
    case 31:
         MainWindow::ui->btnK3->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break:
    case 41:
         MainWindow::ui->btnK4->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break;
    case 51:
         MainWindow::ui->btnK5->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break;
    case 61:
         MainWindow::ui->btnK6->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break:
    case 71:
         MainWindow::ui->btnK7->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
```

```
break:
    case 81:
         MainWindow::ui->btnK8->setStyleSheet("background-
color:red;font:bold 26px");
         break:
void MainWindow::initial setup()
  MainWindow::ui->btnK1->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold"
26px'');
  MainWindow::ui->btnK2->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold
26px'');
  MainWindow::ui->btnK3->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold
26px'');
  MainWindow::ui->btnK4->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold
26px'');
  MainWindow::ui->btnK5->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold"
26px''):
  MainWindow::ui->btnK6->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold
26px'');
  MainWindow::ui->btnK7->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold
  MainWindow::ui->btnK8->setStyleSheet("background-color:blue;font:bold
26px'');
  do
    buttons fd = open("/dev/buttons", 0);
  while(buttons fd < 0);
int scan key()
    int i:
    char current buttons[8];
    if (read(buttons fd, current buttons, sizeof current buttons) != sizeof
current buttons) return 0;
    for (i = 0; i < 8; i++) {
         if (buttons[i] != current buttons[i]) {
              buttons[i] = current \ buttons[i];
              if(buttons[i]=='1'){
                   return 10*(i+1)+1; //---inform the key is pressed
              else{
```

```
return 10*(i+1);
}
}
return 0;
}
```

## 9.6 Tóm tắt nội dung chương 9

- Cài đặt phần mềm QT everywhere trên máy host linux, copy các thư viện cần thiết qua máy nhúng linux, cài đặt các thư viện one wire touchscreen cho kit.
- Sử dụng phần mềm QT để viết các giao diện đơn giản vừa chạy trên máy host và trên kit.
- Phân tích tất cả các thành phần trong 1 project QT
- Sử dụng các driver có sẳn để viết ứng dụng chạy trên kit
- Bài tập củng cố kiến thức kết hợp với các ngoại vi đã học.