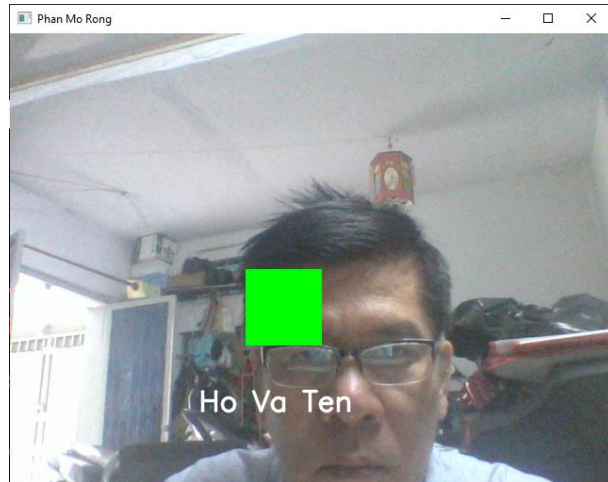
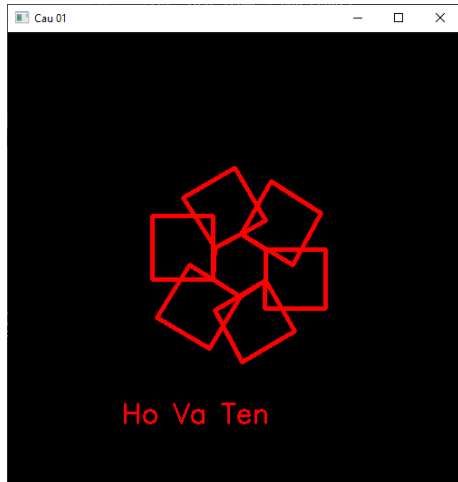


## Mỗi SV thực hiện bài theo STT từ danh sách lớp thầy đã gửi

**STT 1:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

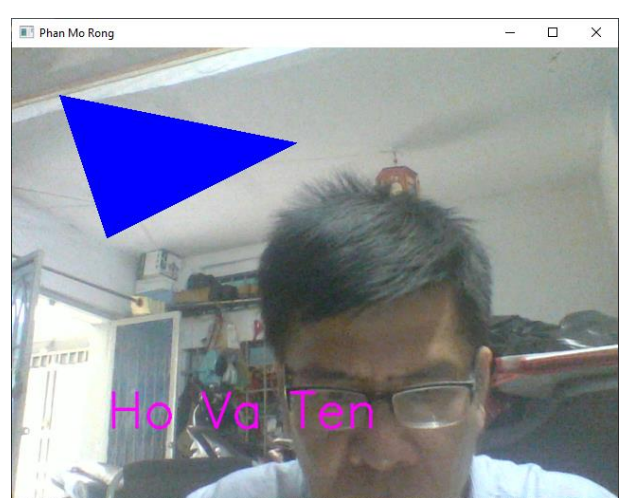
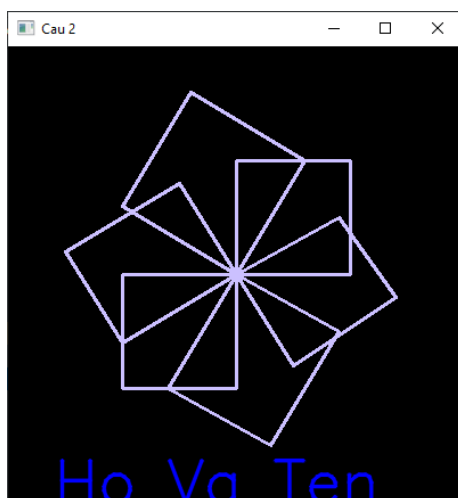
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 hình vuông trên ảnh được mở từ camera



---

**STT 2:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

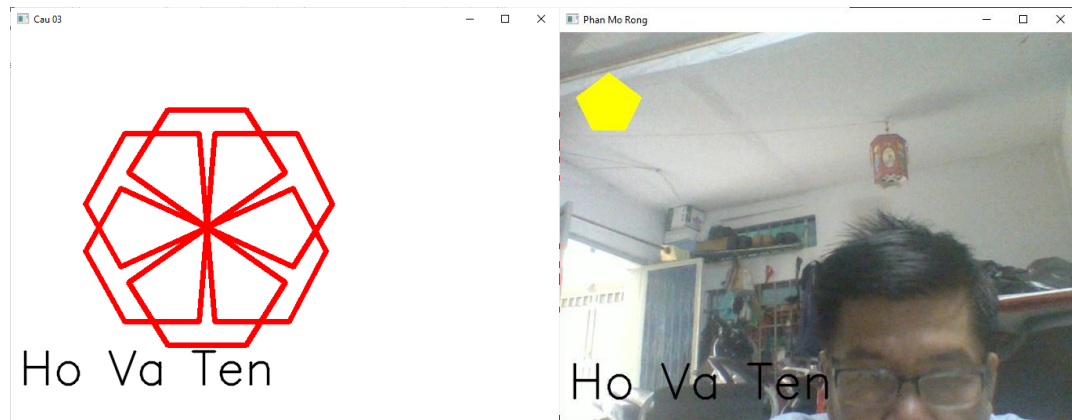
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 hình tam giác trên ảnh được mở từ camera



---

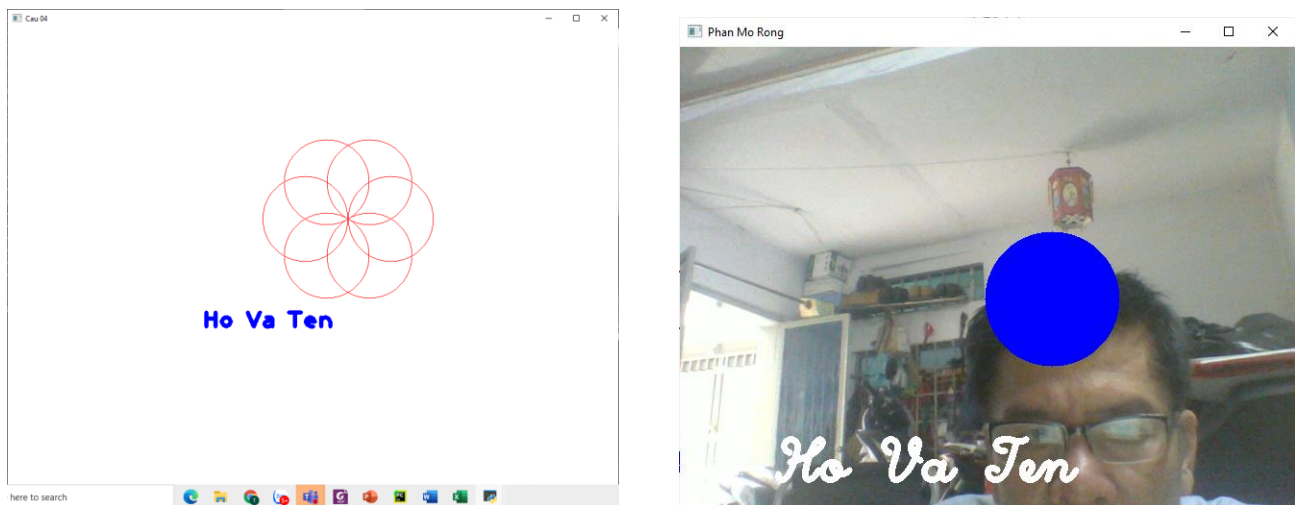
**STT 3:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 hình ngũ giác trên ảnh được mở từ camera



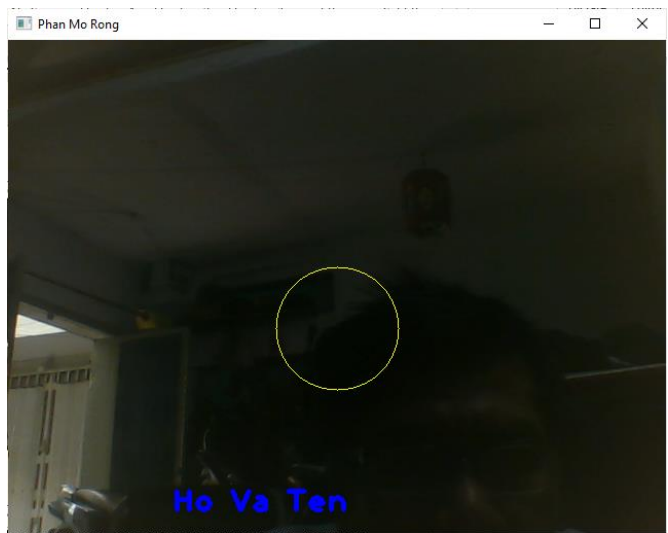
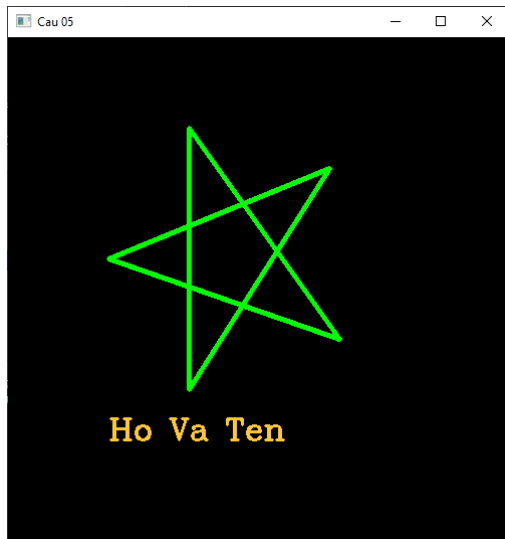
**STT 4:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 hình tròn trên ảnh được mở từ camera



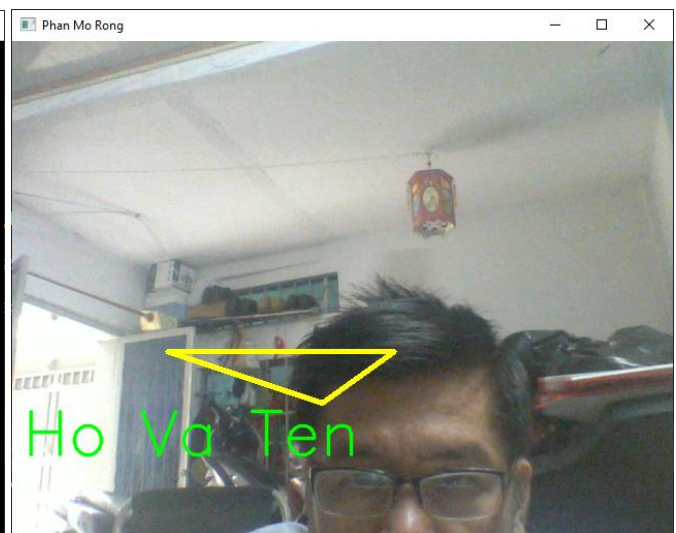
**STT 5:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường tròn trên ảnh được mở từ camera



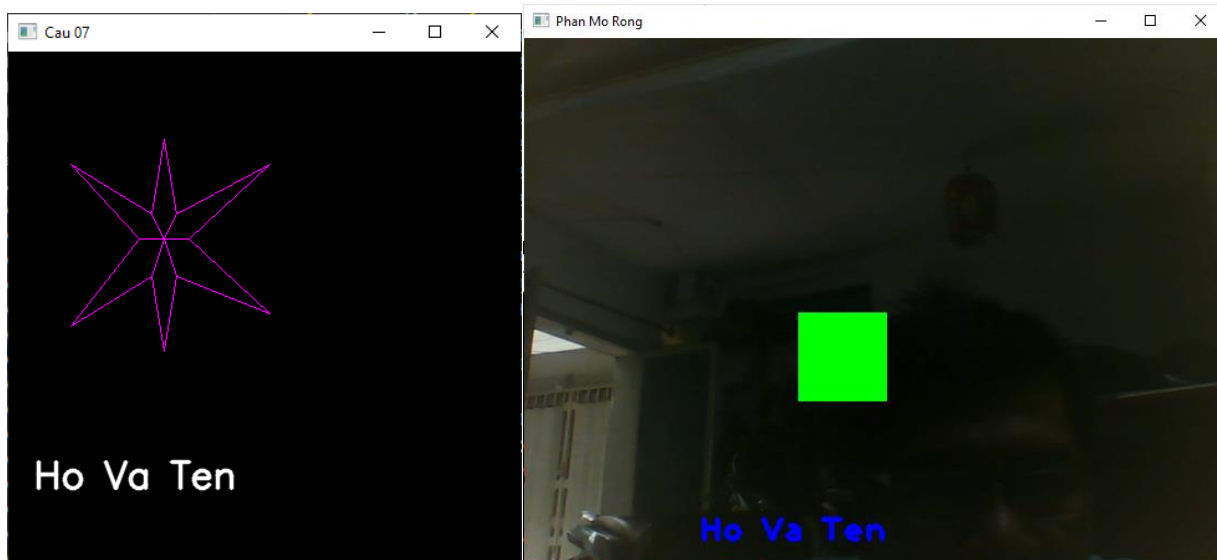
**STT 6:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường tam giác trên ảnh được mở từ camera.



**STT 7:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

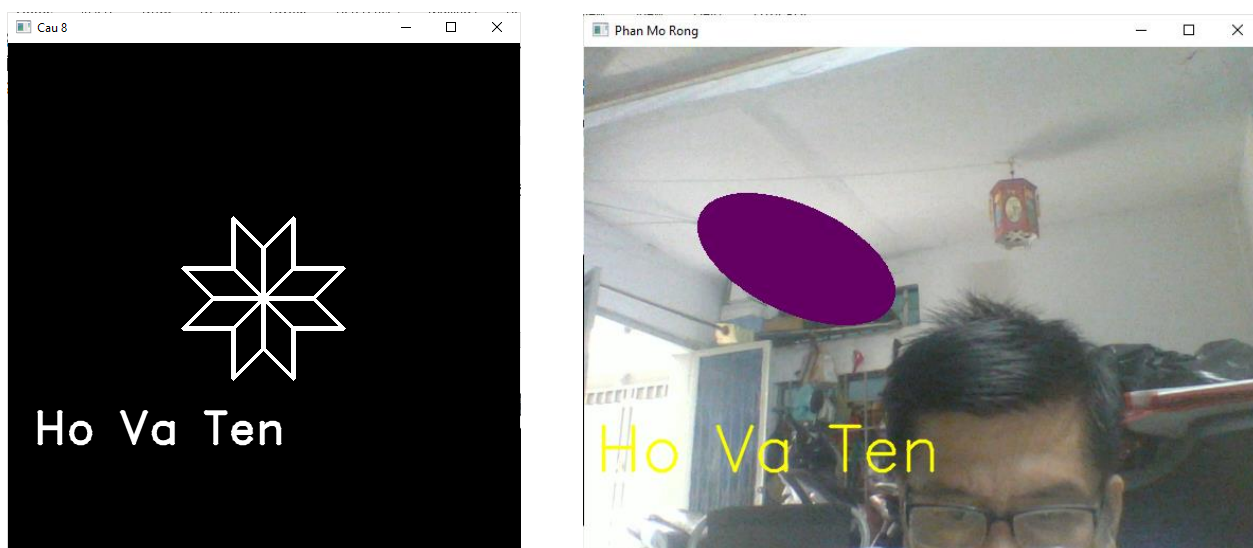
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường hình vuông trên ảnh được mở từ camera



---

**STT 8:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 hình elip trên ảnh được mở từ camera

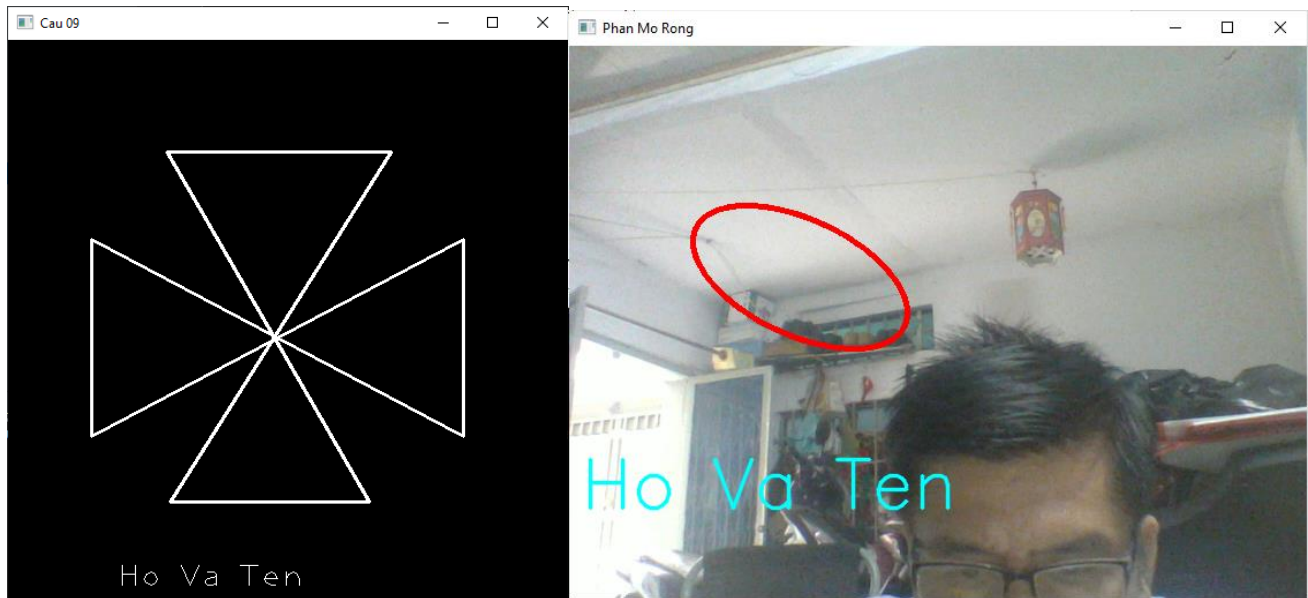


---

**STT 9:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

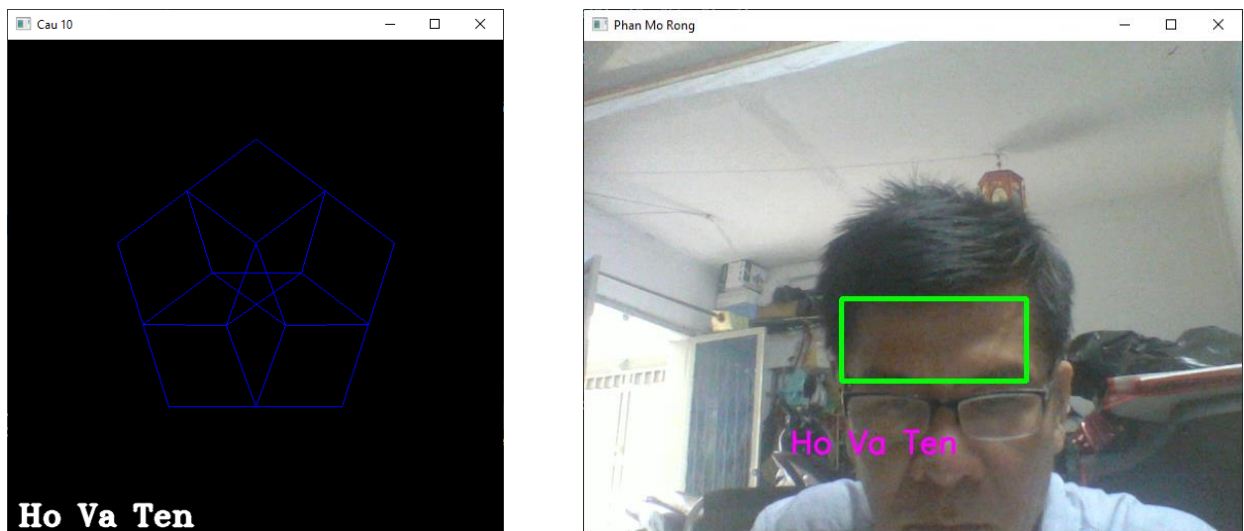
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường elip trên ảnh được mở từ camera





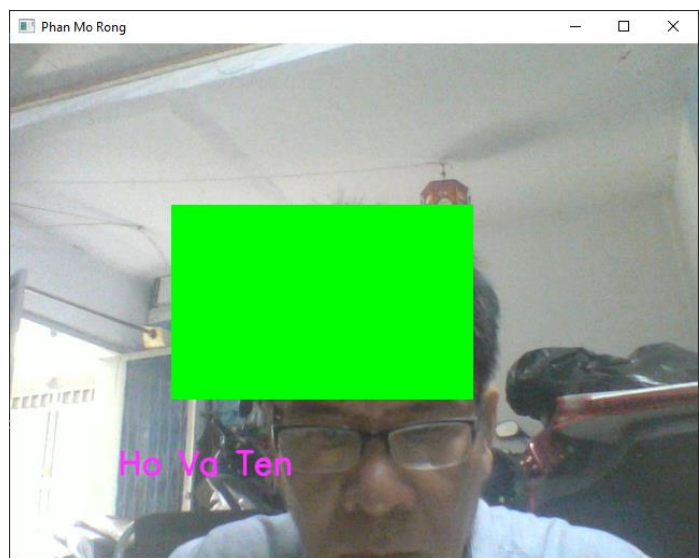
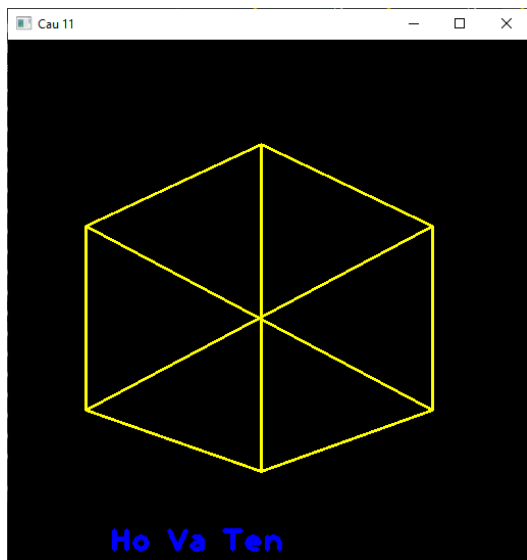
**STT 10:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường chữ nhật trên ảnh được mở từ camera



**STT 11:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

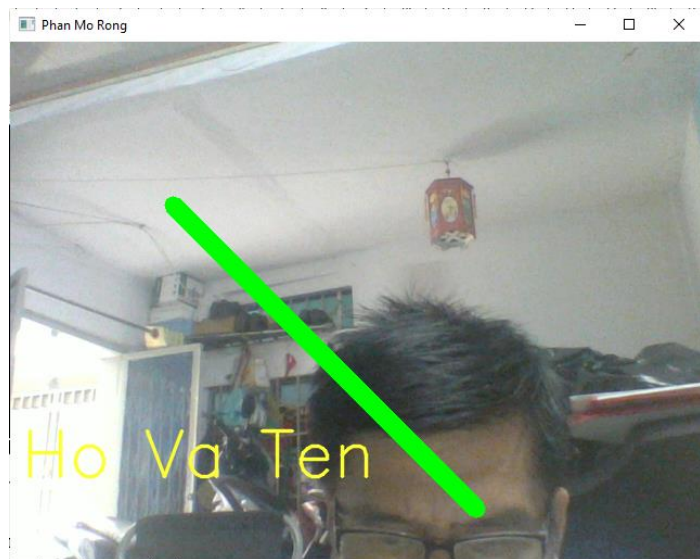
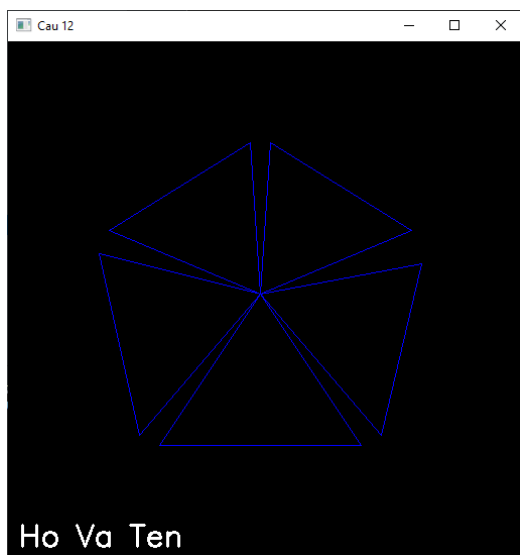
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 hình chữ nhật trên ảnh được mở từ camera



---

**STT 12:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

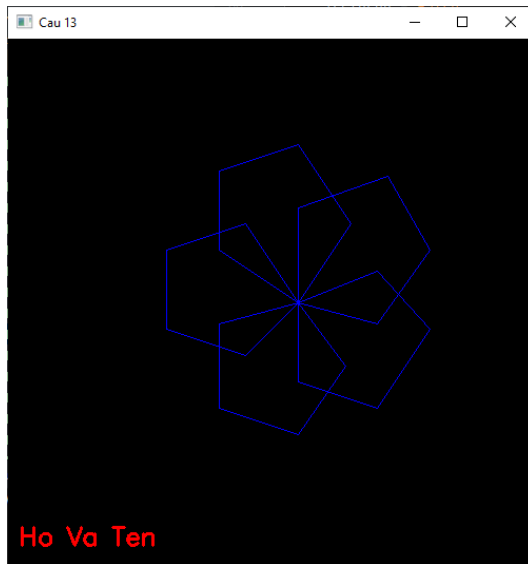
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường thẳng trên ảnh được mở từ camera



---

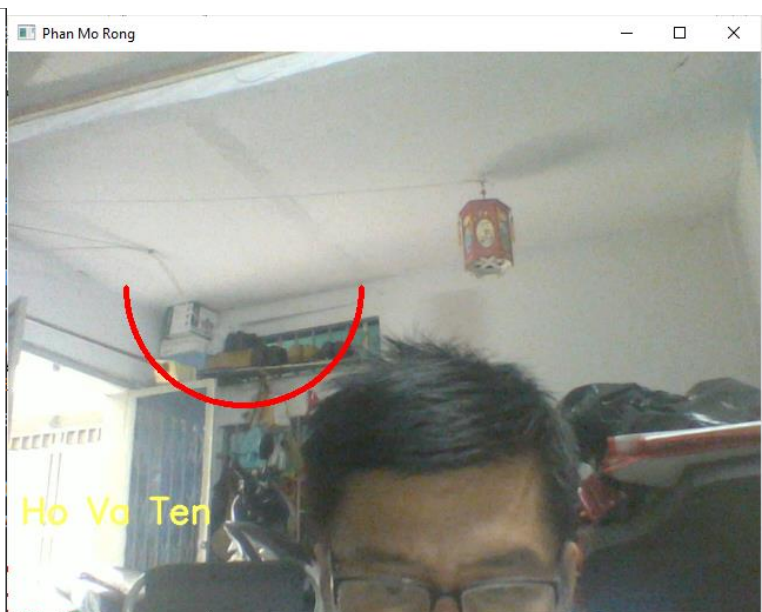
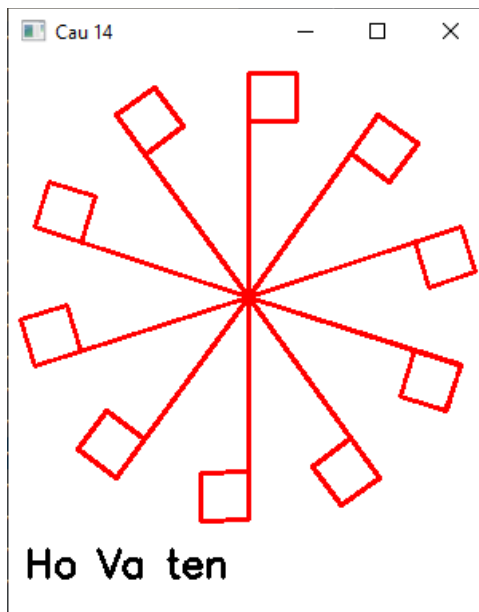
**STT 13:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ 1 đường gấp khúc trên ảnh được mở từ camera



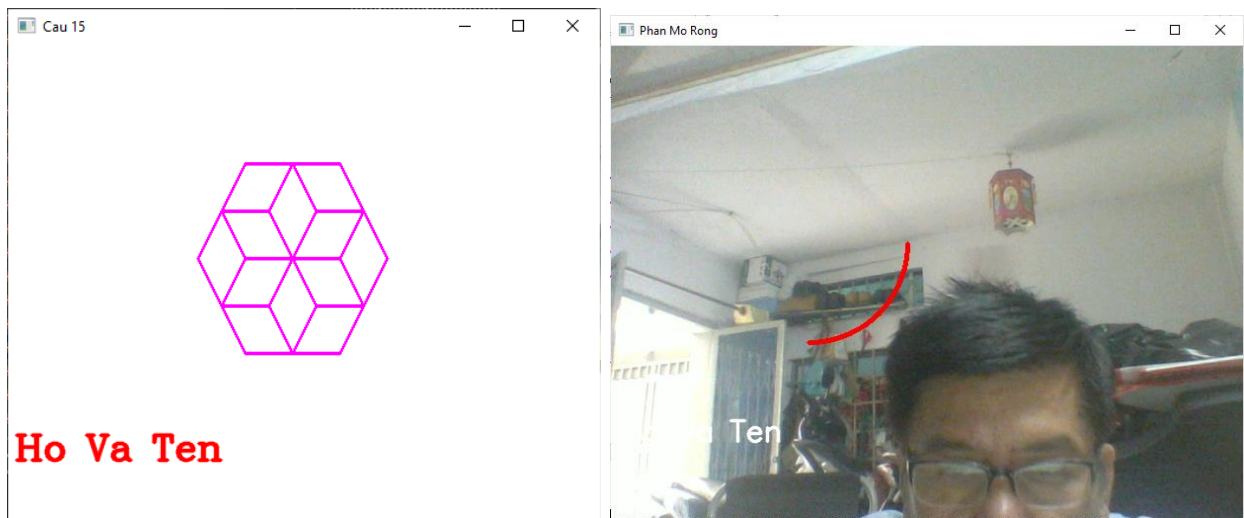
**STT 14:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một nửa đường tròn trên ảnh được mở từ camera



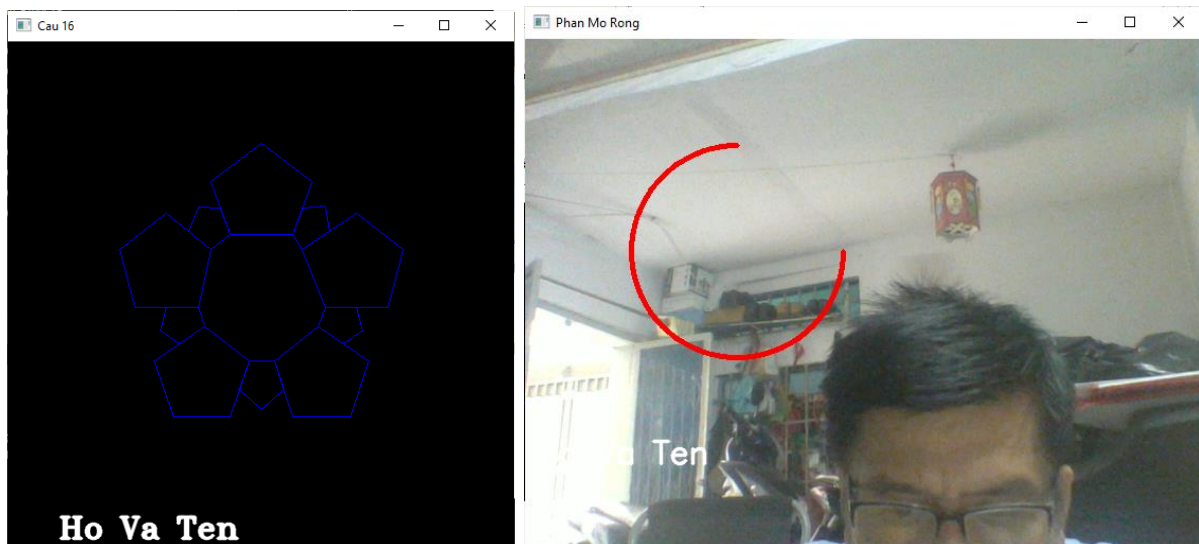
**STT 15:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một phần tư đường tròn trên ảnh được mở từ camera



**STT 16:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

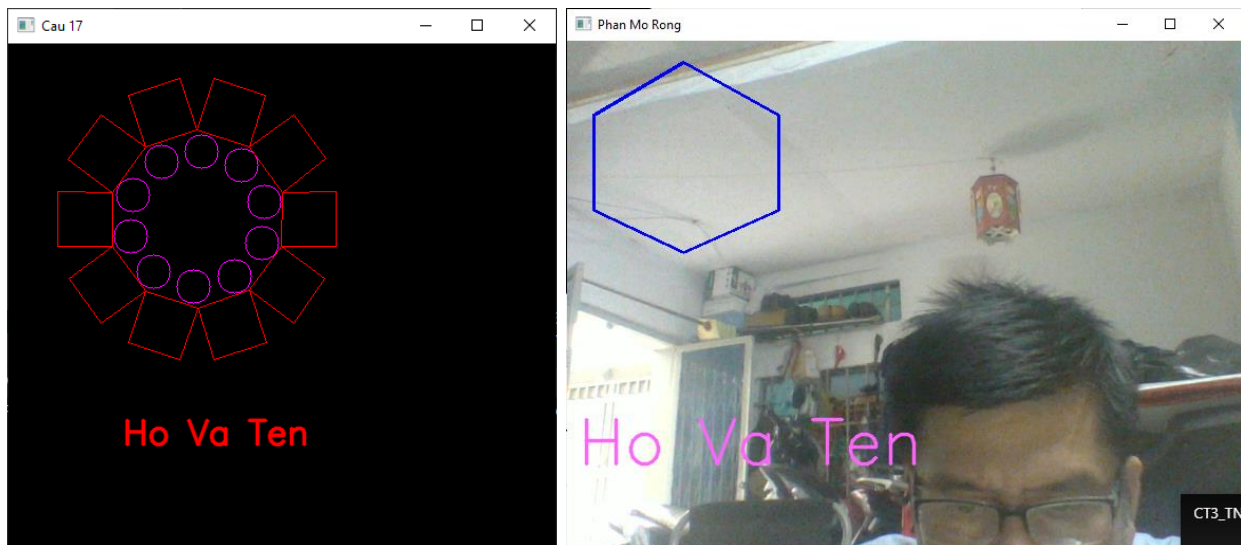
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ ba phần tư đường tròn trên ảnh được mở từ camera



**STT 17:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

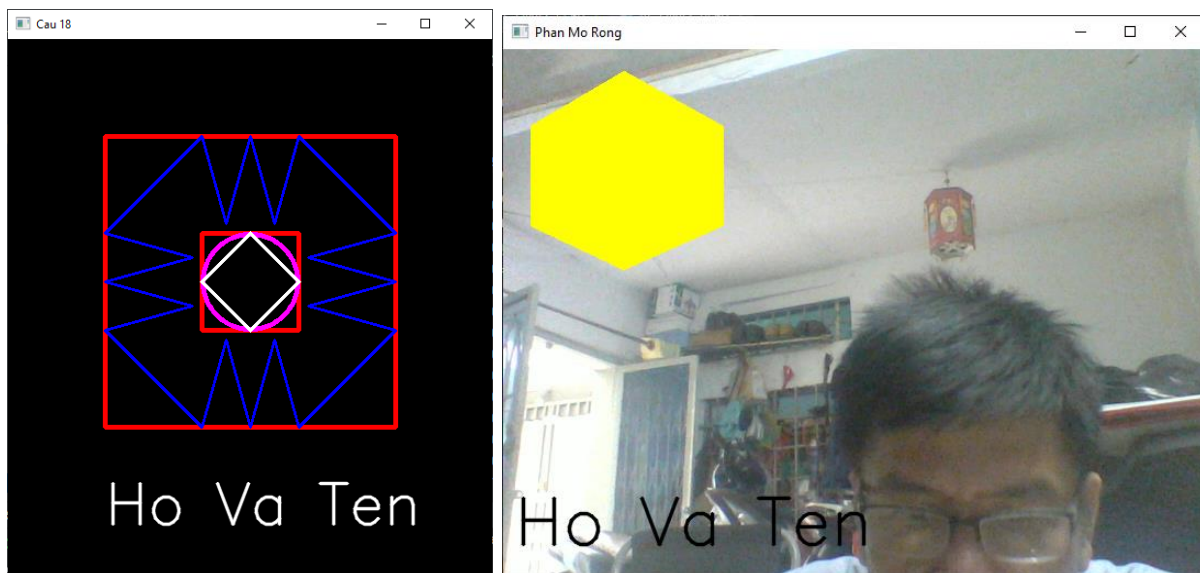
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ hình lục giác lên trên ảnh được mở từ camera





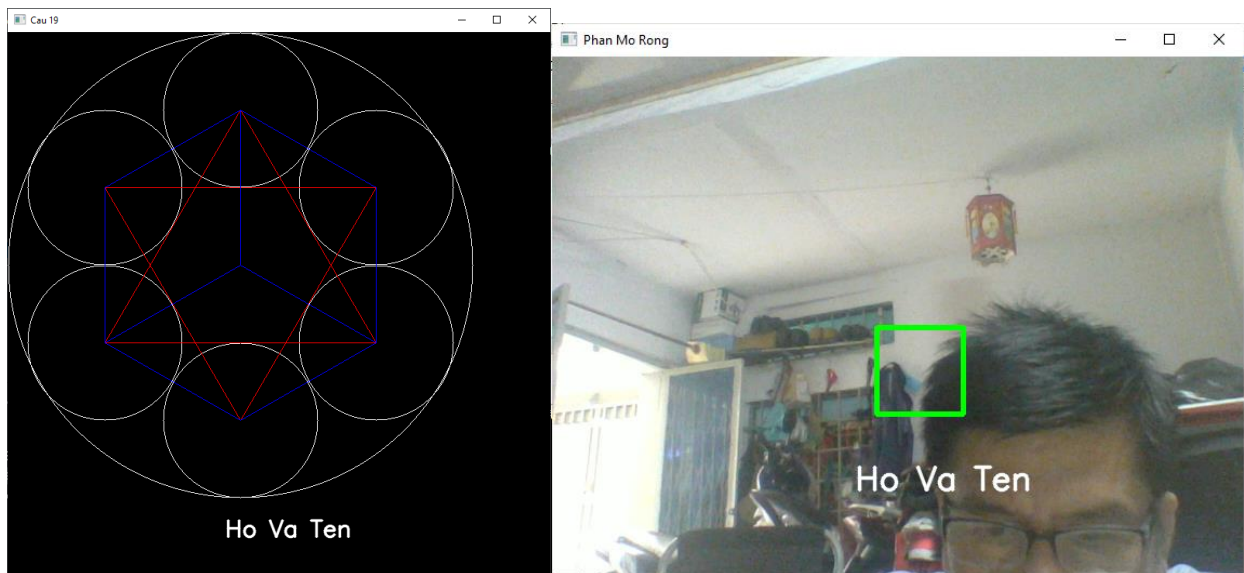
**STT 18:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một hình lục giác trên ảnh được mở từ camera



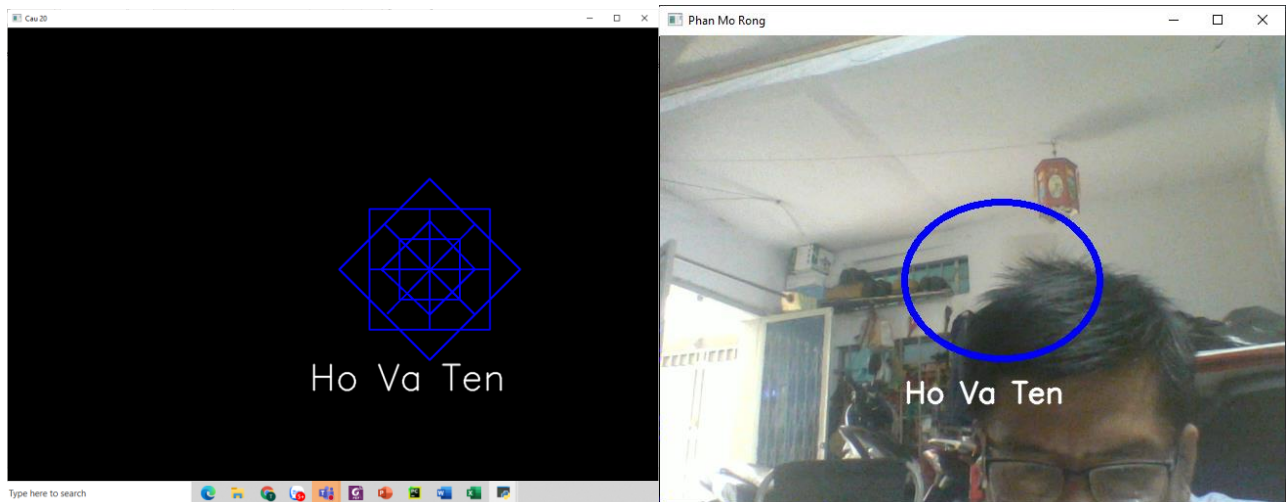
**STT 19:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một đường hình vuông tại tâm của ảnh được mở từ camera



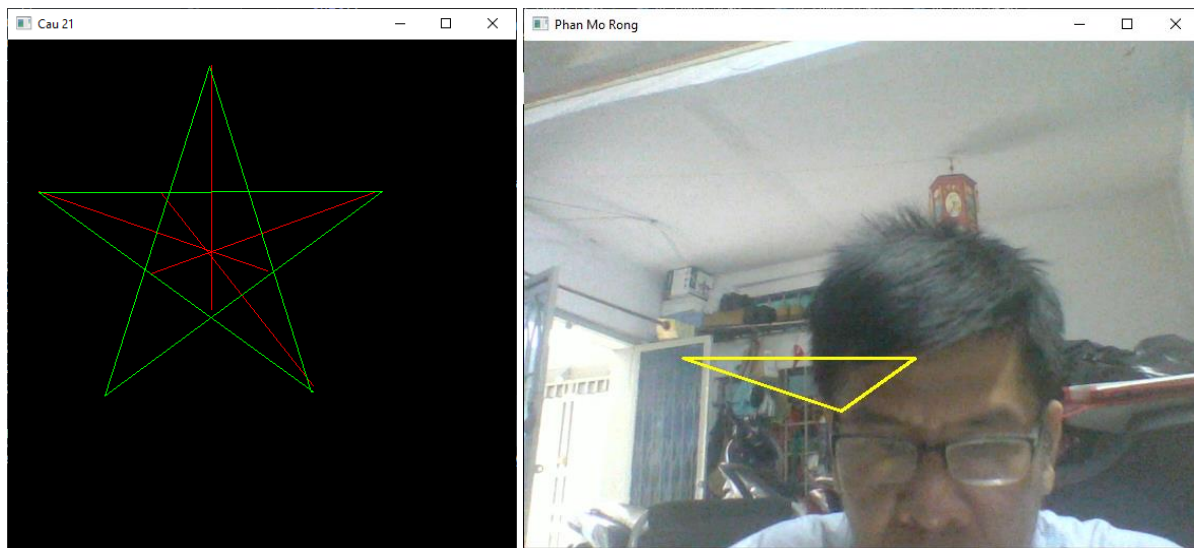
**STT 20:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một đường elip tại tâm của ảnh được mở từ camera



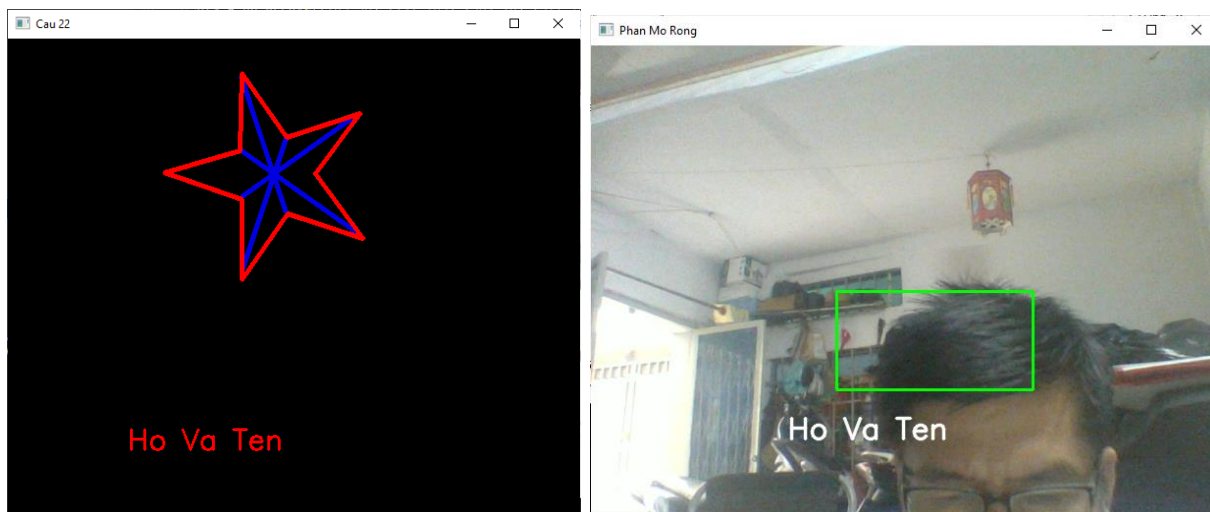
**STT 21:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một đường tam giác tại tâm của ảnh được mở từ camera



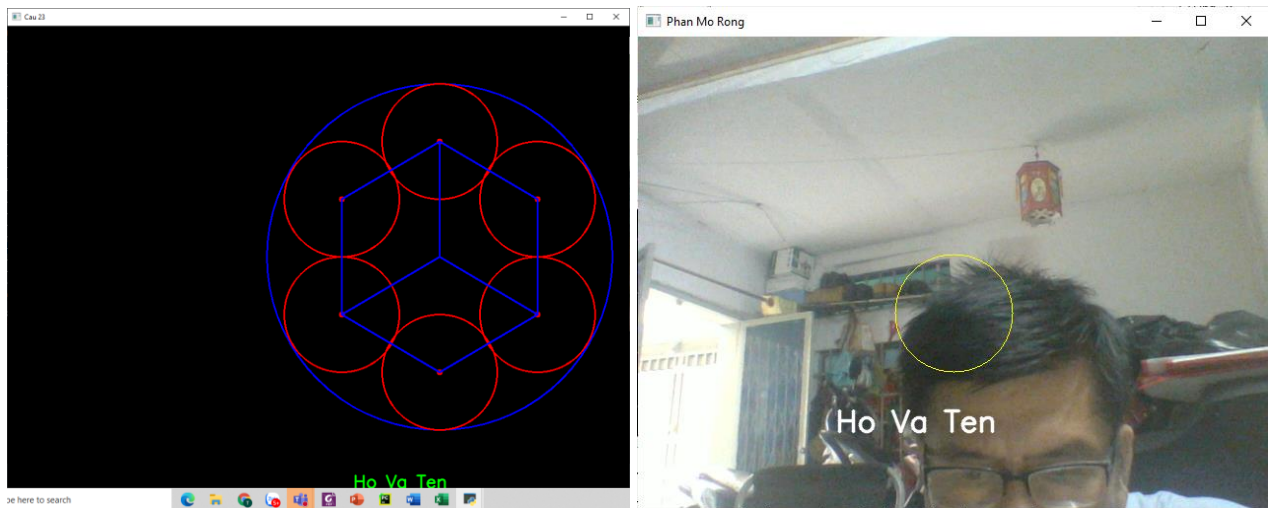
**STT 22:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một đường chữ nhật tại tâm của ảnh được mở từ camera



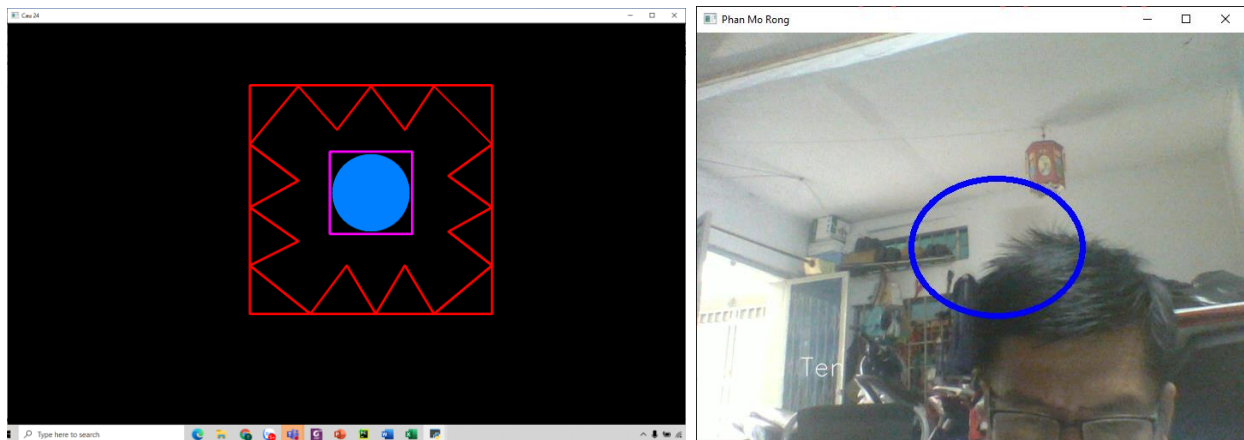
**STT 23:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một hình tròn tại tâm của ảnh được mở từ camera



**STT 24:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

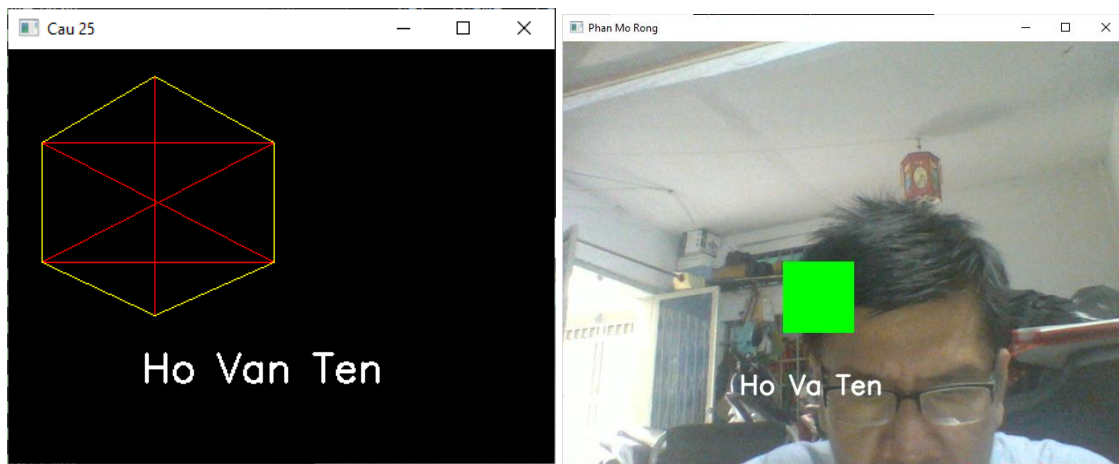
Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một hình elip tại tâm của ảnh được mở từ camera



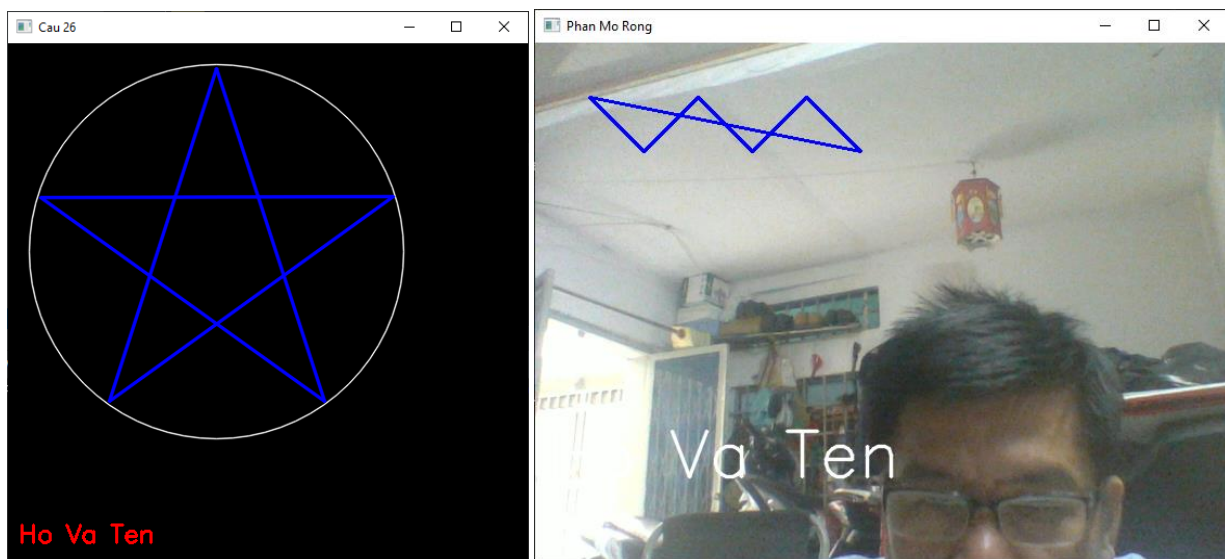
**STT 25:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:

Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một hình vuông tại tâm của ảnh được mở từ camera





**STT 26:** Sử dụng các hàm vẽ hình trong OpenCV, dùng ngôn ngữ Python và phần mềm mô phỏng Pycharm hoặc tương đương để vẽ hình như sau và kèm tên của sinh viên vào dưới chân của hình:



Mở rộng: Viết họ tên và vẽ một hình gấp khúc trên ảnh được mở từ camera