

INHOUD

- 1) Probleemstelling
- 2)Methodes & resultaten
- 3 Conclusie

Probleemstelling



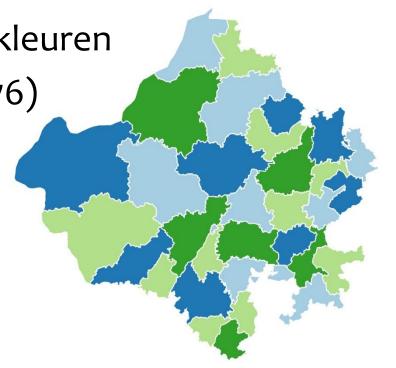
Probleemstelling

Contrast tussen gebieden

• Efficientie: zo min mogelijk kleuren

• 4 Color Theorem (1870 – 1976)

Sociale netwerken



Toestandsruimte

- Kleuren = K
- Gebieden = G
- Mogelijkheden = K^G
- Voor kaart 2 (Spanje): G = 47
- Bij 4 kleuren: $4^{47} = 2 * 10^{28}$
- Bij 5 kleuren: $5^{47} = 7 * 10^{32}$

Heuristiek probleem!



Aanpak

- Gegevens inladen met CSV
- Python
- Elk land is een object
 - Buurlanden
 - Mogelijke kleuren
 - Is het land al gekleurd







Methodes & Resultaten



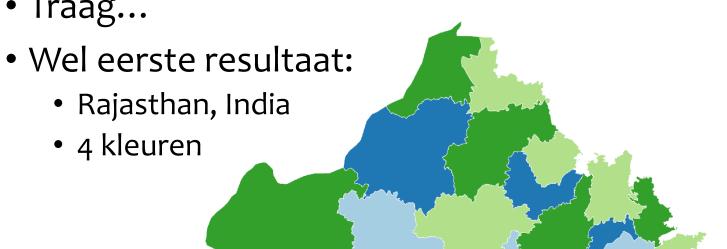
METHODE: Semi brute force

- Depth-first
- Landvolgorde: random
- Pruning: alleen beschikbare kleuren-kids



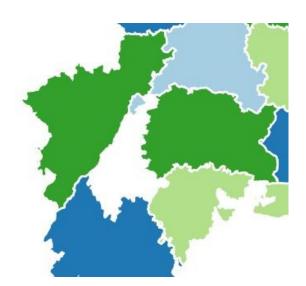
RESULTAAT: Semi brute force





METHODE: Single Color priority

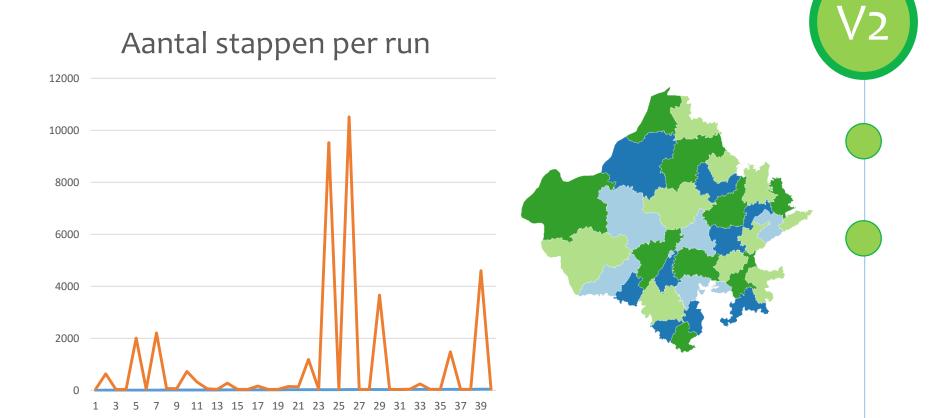
- Heuristische depth-first
- Landvolgorde
 - Nog maar 1 kleur over? Voorrang!
- Pruning: alleen beschikbare kleuren voor kids





RESULTAAT: Single Color priority

• Snelheidstesten voor kaart 1: Rajasthan, India



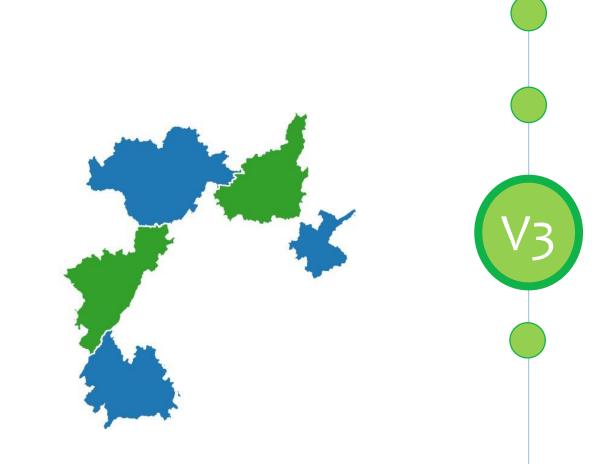
METHODE: Aantal buren

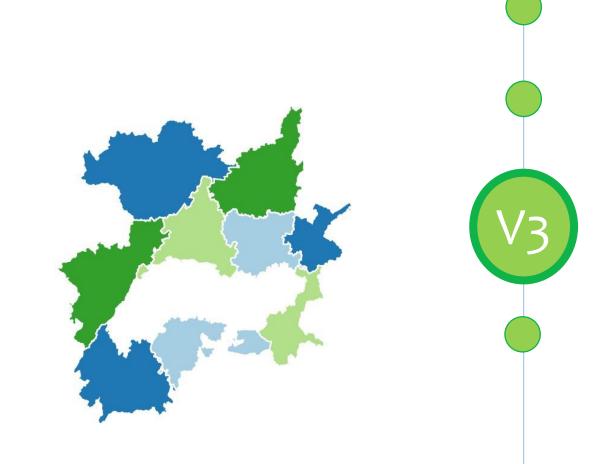
- Heuristische depth-first
- Landvolgorde
 - Sorteren op aantal buren
 - Nog maar 1 kleur over? Voorrang!
- Pruning: alleen beschikbare kleuren voor kids
- Werkt ook met netwerken

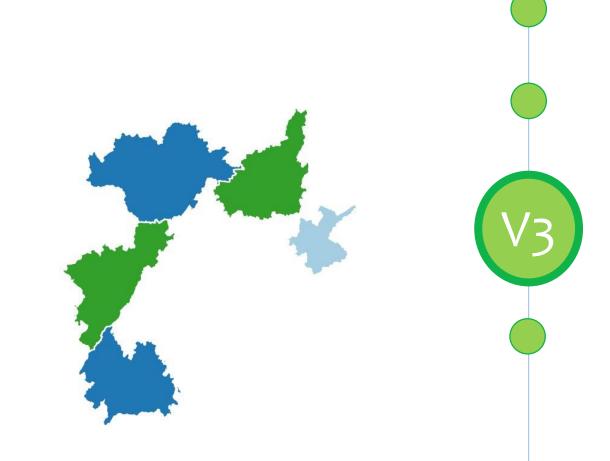


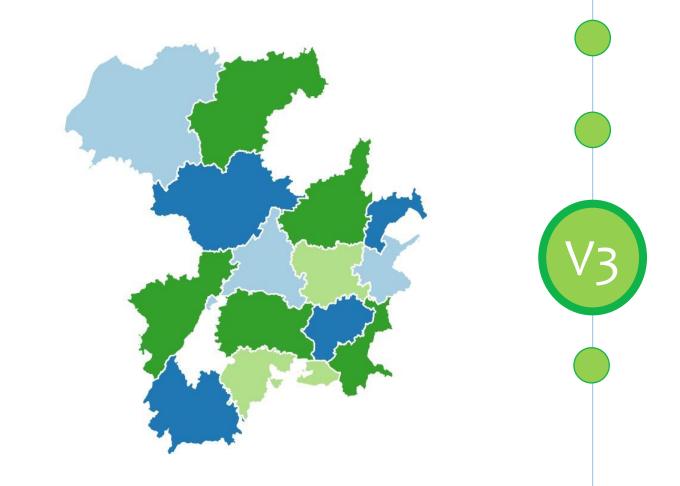


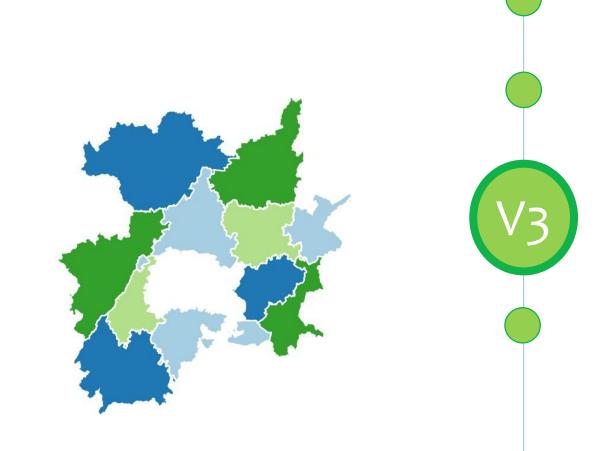




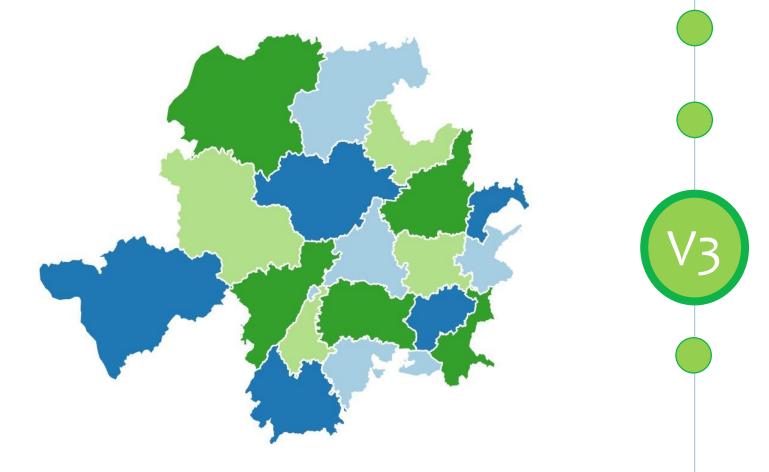


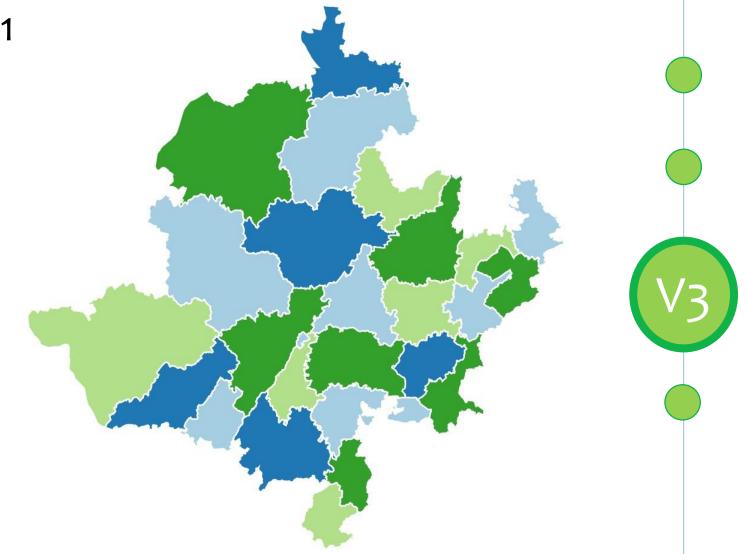


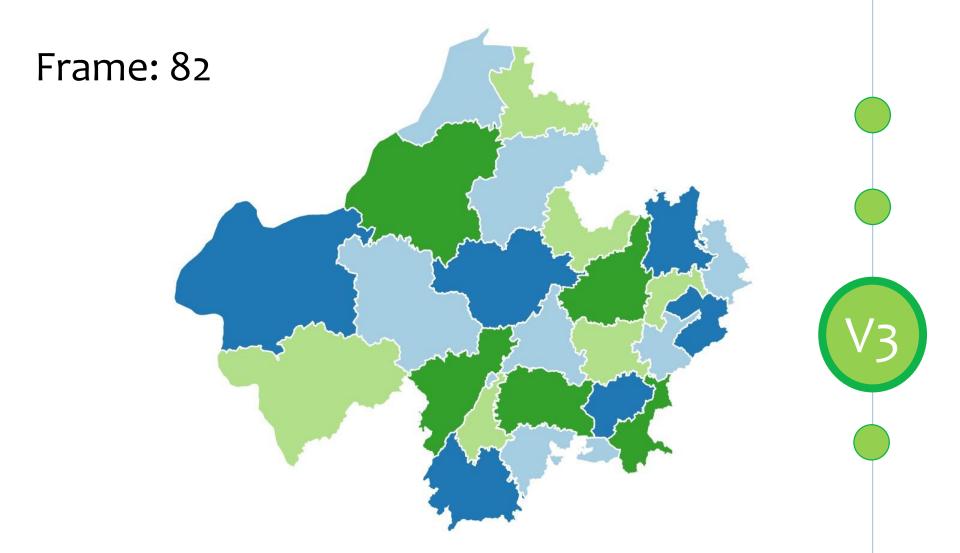


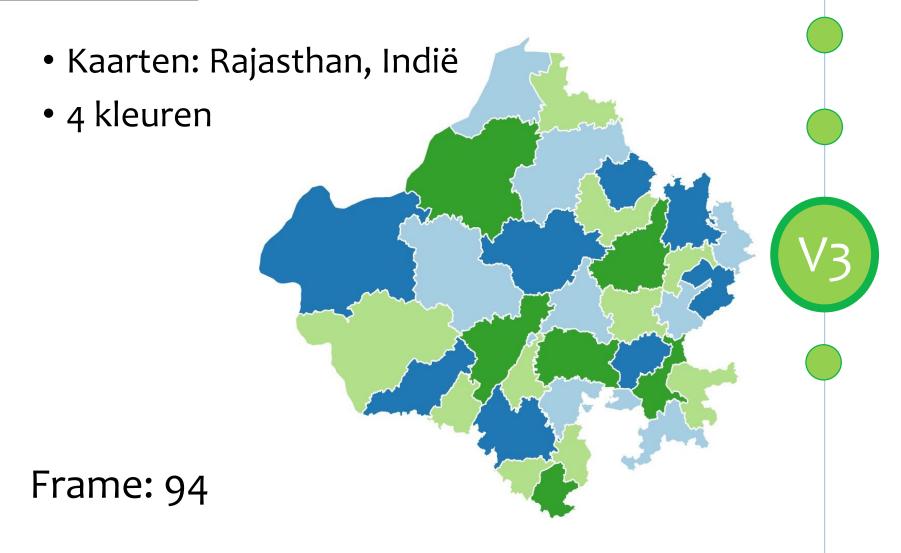


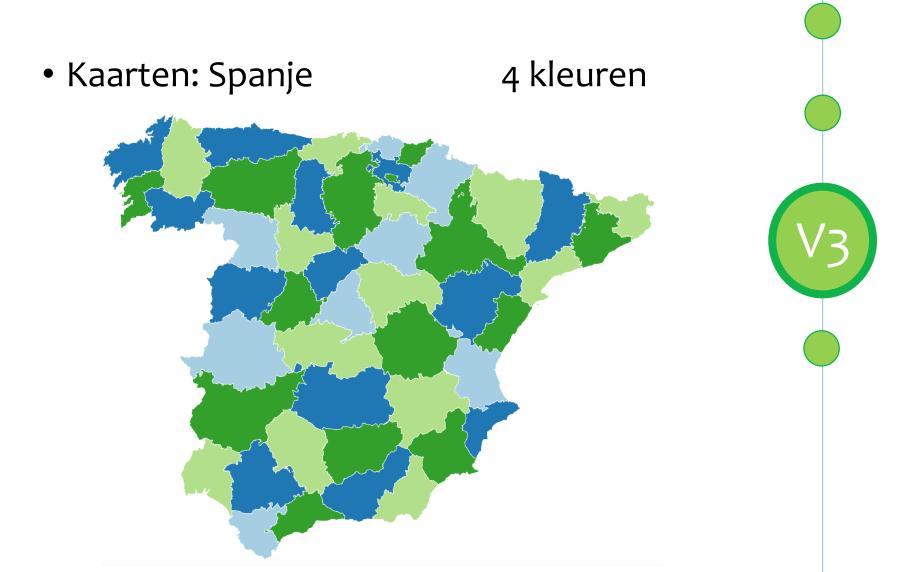
Frame: 51



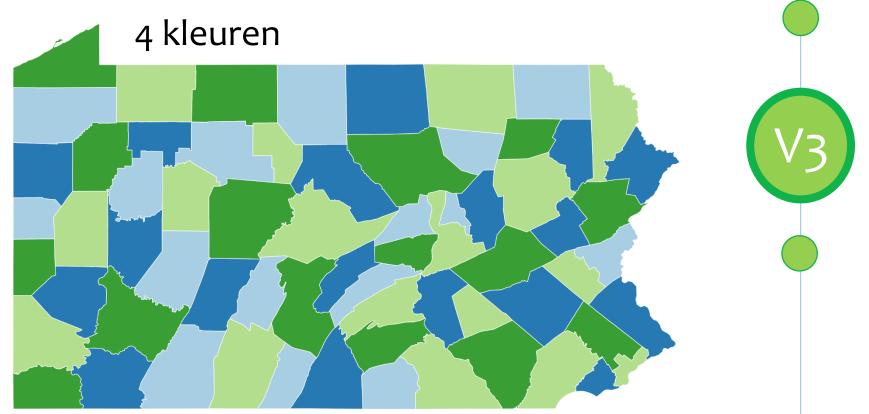






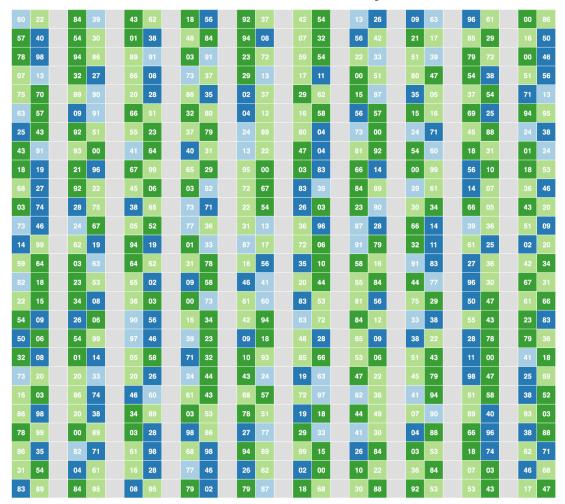


• Kaarten: Pennsylvania, USA



Netwerk 1

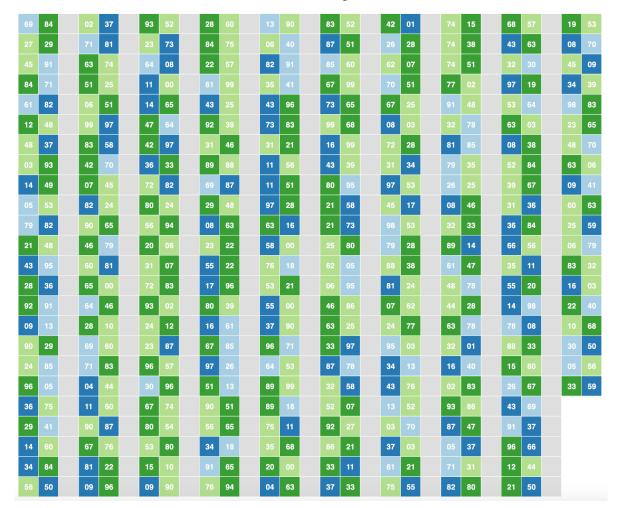
4 kleuren





• Netwerk 2

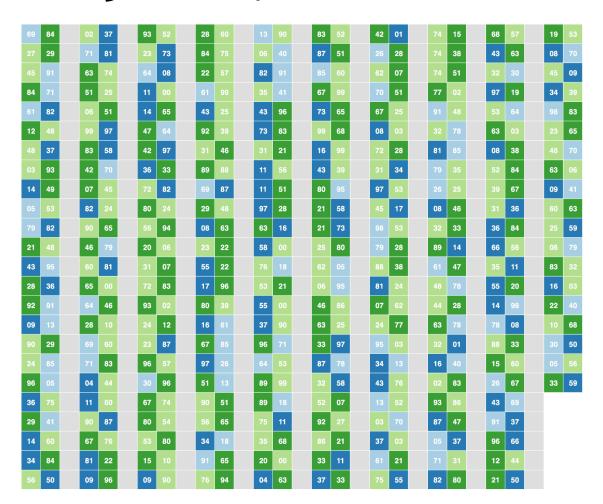
4 kleuren





Netwerk 3

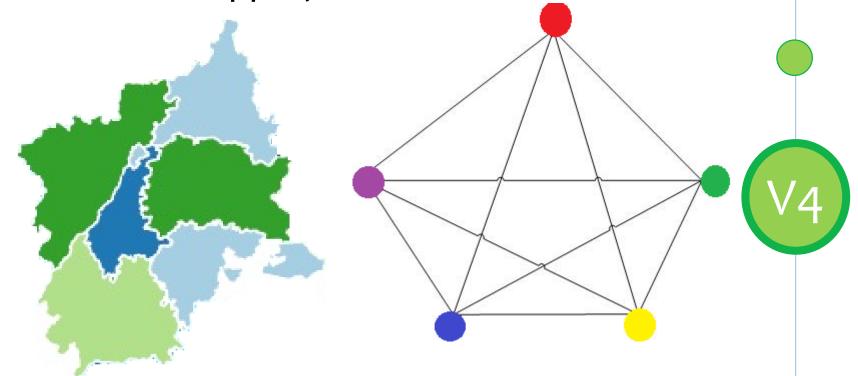
4 kleuren





Hoeveel kleuren nodig?

- Patronen ontdekken
- Kaarten: oneven aantal geeft 4 kleuren
- Gemeenschappelijke connecties



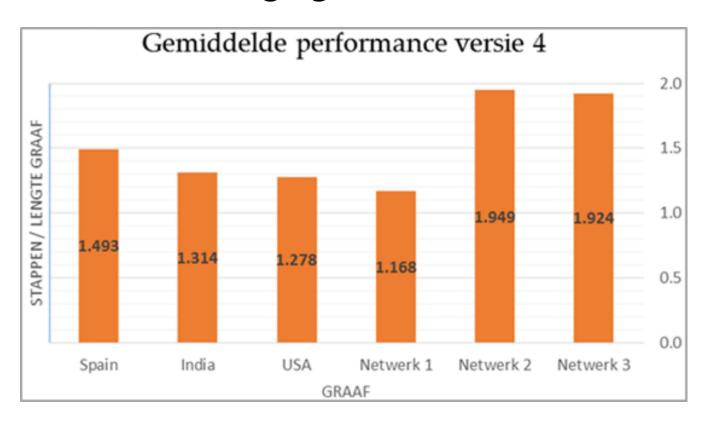
<u>METHODE</u>: Toepassen controle theorie

- Begin bij onderschatting m.b.v. controle methode
- Landvolgorde
 - Sorteren op aantal buren
 - Nog maar 1 kleur over? Voorrang!
- Pruning: alleen beschikbare kleuren voor kids



RESULTAAT: Toepassen controle theorie

Ondanks vertragingen





Conclusie



Conclusie

- Algoritme werkt snel
- Toepassingen buiten de casus

