**Pseudo-code Kaartkleuren**

1. Tel van alle gebieden hoeveel aangrenzende gebieden ze hebben
2. Terwijl nog niet alle gebieden gekleurd zijn:
   1. Als een gebied nog maar 1 kleur-mogelijkheid heeft:
      1. Kleur het gebied
   2. Als er nog gebieden niet ingekleurd zijn met 4 of meer aangrenzende gebieden:
      1. Voor de niet-ingekleurde gebieden met de meeste aangrenzende gebieden:
         1. Hiervan, voor de gebieden met de minste kleur-mogelijkheden:
            1. Kies een random gebied
            2. Kleur het met de hoogste prioriteit-kleur die nog vrij is
   3. Anders:
      1. Kies een random gebied
      2. Kleur het met de hoogste prioriteit-kleur die nog vrij is

* Van elk gebied slaan we op:
  + Aan welke gebieden het grenst
  + Welke kleuren het gebied potentieel nog kan krijgen
  + Of het gebied al gekleurd is of niet
* Kleuren hebben een prioriteitsvolgorde: als rood nog vrij is (en het gebied is aan de beurt om gekleurd te worden) kleuren we het rood, anders groen, anders geel, anders blauw.
* Vier kleuren zijn genoeg, tenzij er een vijflandenpunt op de kaart staat.