

이벤트 설정

event객체 속성값

속성	내용
event.currentTarget	이벤트가 발생한 bubbling 범위내 요소 이벤트핸들러의 this와 같은 값을 가짐
event.data	이벤트 핸들러로부터 받아오는 값
event.delegateTarget	현재 호출된 이벤트핸들러에 연결된 객체리턴
event.namespace	사용자지정 이벤트명 리턴
event.pageX	왼쪽기준 마우스위치 리턴
event.pageY	위쪽기준 마우스위치 리턴
event.relatedTarget	마우스가 요소에 들어오거나 나오는 요소리턴
event.result	이벤트핸들러가 반환한 값을 보관
event.target	이벤트가 발생한 요소 리턴
event.timestamp	이벤트가 발생한 시간밀리세컨초로 리턴
event.type	발생한 이벤트를 리턴
event.which	키/마우스가 눌렀을때 그 키의 정수값 리턴

event 객체 메소드

메소드	내용
event.isDefaultPrevented()	preventDefault()가 호출되었는지 확인
event.isImmediatePropagationStopped()	stopImmediatePropagation()이 호출되었는지 확인
event.isPropagationStopped()	stopPropagation()호출됐는지 확인
event.preventDefault()	기본이벤트 발생 방지
event.isImmediatePropagation()	실행된 한 개 이벤트 제외하고 나머지는 동일한 이벤트 중단
event.stopPropagation()	bubbling을 막는 메소드

이벤트 연결 메소드

- 요소객체에 이벤트 발생시 연결될 이벤트핸들러 지정하는 메소드

메소드	내용
<code>\$('s').bind('이벤트명 [이벤트명]', function(){ })</code>	지정 이벤트에 이벤트 핸들러 지정 ☞ 다수 이벤트 지정시 띄어쓰기로 구분
<code>\$('s').bind('이벤트명 [이벤트 명]', { 객체 }, function() { })</code>	이벤트처리 객체를 인자로 넣어서 처리 event객체 data에 들어감
<code>\$('s').on('이벤트명[,이벤트명]', function(){ })</code>	지정 이벤트에 이벤트 핸들러 지정
<code>\$('s').on({ 객체 })</code>	이벤트처리 객체를 인자로 넣어서 처리 event객체 data에 들어감
<code>\$('s').on('이벤트', '선택자', function() { })</code>	선택된 요소 중 새로 동적으로 생성되는 선택자에 이벤트를 적용 동적적용

☞ bind메소드는 3.0버전부터 사용하지 않고 on메소드를 사용권고

off 메소드

- on메소드로 지정된 이벤트 핸들러를 제거하는 메소드
- 1.7버전부터 unbind, die, undelegate메소드를 대체

메소드	내용
<code>\$(s).off("이벤트명 [이벤트명]", ["선택자"]);</code>	선택자에 이벤트명이 있는 이벤트제거
<code>\$(s).off("이벤트명 [이벤트명]", ["핸들러명"]);</code>	핸들러명이 지정된 이벤트만 제거
<code>\$(s).off(event);</code>	이벤트핸들러에 인자로 event를 받아 event객체를 기준으로 이벤트삭제

one 메소드

- 이벤트를 연결하여 한번만 실행하는 메소드

메소드	내용
<code>\$(s').one("이벤트명 [이벤트명]", "핸들러");</code>	핸들러에 있는 기능을 한번만 실행 이벤트명을 다수로 설정하면 각 이벤트별 한번씩만 실행

간단한 연결 이벤트

```
$( 's' ).method(function(event){ });
```

메소드	내 용	메소드	내 용
blur	요소가 focus해제시	scroll	스크롤을 움직일때
focus	요소가 focus받을때	click	클릭했을때
focusin	요소,child가 focus받을때	dblclick	더블클릭했을때
focusout	요소,child가 focus해제시	mousedown	마우스왼쪽버튼을 누를때
resize	윈도우크기변경시	mouseup	마우스왼쪽버튼을 땔때
mouseover	마우스가 요소에 있을때	mousemove	마우스가 요소, child에서 움직일때
mouseout	마우스가 요소,child에서 나갈때	mouseenter	마우스가 요소에 들어올때
mouseleave	마우스가 요소에서 나갈때	change	요소의 값이 변경되었을때
select	텍스트가 선택되었을때 (textarea,filed)	submit	form이 전송 되었을때
keydown	키를 눌렀을때	keypress	키를눌렀을때(alt,ctrl,shift,esc인식X)

hover 메소드

- mouseenter 이벤트와 mouseleave이벤트를 동시에 연결
- 만약 한 개의 이벤트핸들러가 설정되면 두 이벤트 모두 작동
- 이벤트 발생객체는 함수에서 this로 호출가능

```
1. $('s').hover("function(){ }, function(){ }");  
   //첫번째 함수가 mouseenter에서 작동  
   //두번째 함수가 mouseleave에서 작동
```


trigger 메소드

- 특정이벤트나 기본이벤트를 강제로 발생시키는 메소드
- 사용자 정의 이벤트 발생시 사용
- 이벤트발생시 인자값 전달 가능

1. `$('s').trigger("이벤트명", ['전달값', '전달값', ...]);`

이벤트 전달제거

- 요소에 기본적으로 설정되어있는 이벤트를 제거(a, submit)
- 이벤트가 상위요소로 전달되는 것을 제거

메소드	내용
<code>event.preventDefault();</code>	기본이벤트를 제거하는 메소드
<code>event.stopPropagation();</code>	이벤트 전달을 제거하는 메소드