

# Effect 메소드

## Effect 메소드 란

- 페이지에 애니메이션 효과를 만들기 위한 메소드집합

### 사용구문

1. `$( 's' ).메소드명();`
2. `$( 's' ).메소드명([speed],);`
3. `$( 's' ).메소드명([speed], [easing], [callback]);`

speed : 실행속도(밀리세컨초) / 숫자 or slow, fast

easing : 변경되는 지점별 속도 / linear, swing 가능

callback : 메소드 실행 후 실행할 함수

## animate 메소드

- 현재의 CSS속성을 설정한 값으로 차츰 변경 되는 효과를 주는 메소드

### 사용구문

`$('.s').animate({CSS속성설정}, [시간],[linear|swing],[함수]);`

- CSS속성 : 객체로 지정, 속성명 : 속성값 ➡ 속성명은 '-' 없이 사용
- 시간 : 정수(ms), slow, fast / default 400ms
- 구간별속도 : linear, swing사용 플러그인 추가하면

추가적인것 사용가능

- 함수 : 애니메이션 종료 후 실행할 함수설정

## animate 메소드 옵션

### 사용구문

`$( 's' ).animate( { CSS속성설정 }, { 옵션 } );`

옵션	내용
duration	종료까지의 시간 / 애니메이션 속도설정
easing	구간별 속도 설정
complete	애니메이션 종료 후 실행함수 설정
step	지정한 단계별 실행되는 함수 설정
progress	단계별 종료 후 실행되는 함수 설정
queue	effects queue에 애니메이션이 있는지 확인 true 순차적으로 실행 / false면 즉각 실행
specialEasing	스타일에서 설정한 속성에 대해 구간속도를 지정
start	애니메이션이 시작될때 실행될 함수지정
done	애니메이션이 끝났을때 실행될 함수 지정
fail	애니메이션이 제대로 실행되지 않았을때 실행될 함수지정
always	애니메이션이 중단 되었을때 실행될 함수 지정

## show/hide 메소드

- show : 선택된 요소를 보여주는 메소드
- hide : 숨겨주는 애니메이션 메소드
- toggle : show, hide를 동시 적용하는 메소드

### 사용구문

`$( 's' ).show / hide / toggle([시간],[구간별속도],[callback]);`

☞ 속도 설정하지 않으면 서서히 변화하지 않음

## slide 메소드

- **slideDown** : 선택된 요소 위치에서 내려가 요소를 보여주는 효과
  - ☞ hidden속성을 주고 실행
- **slideUp** : 선택된 요소를 밀고 올라가는 숨겨주는 효과
- **slideToggle** : slideDown, slideUp 두가지 한번에 적용하는 메소드

## 사용구문

`$( 's' ).slideDown / slideUp / slideToggle`

`([시간],[구간별속도],[callback]);`

☞ 속도 설정하지 않으면 서서히 변화하지 않음

## fade 메소드

- fadeIn : 점점 희미하게 변하면서 사라지는 효과
- fadeOut : 점점 진하게 변하면서 보여지는 효과
- fadeTo : 설정한 값까지 희미해지는 효과 ➡ opacity값으로 투명도 설정
- fadeToggle : fadeIn과 fadeOut을 동시에 적용하는 메소드

## 사용구문

`$('#s').fadeIn/ fadeout / fadeToggle`

`([속도],[구간별속도],[callback]);`

`$('#s').fadeTo([시간],[투명도],[구간별속도],[callback]);`

➡ 속도 설정하지 않으면 서서히 변화하지 않음

## 기타 메소드

메소드	내 용
<code>\$( 's' ).clearQueue([큐명칭])</code>	queue에 있는 함수를 제거하는 메소드, 인자가 있으면 인자와 동일한 함수를 제거 default인자 : fx 시작된 함수가 있으면 완료 후 함수제거
<code>\$( 's' ).delay([시간],[큐명칭])</code>	선택된 요소의 기능수행을 시간만큼 연기하고 실행
<code>\$( 's' ).dequeue()</code>	큐에 있는 다음함수를 지우고 함수를 실행
<code>\$( 's' ).finish()</code>	현재 실행중인 애니메이션을 중단하고 큐에 있는 모든 애니메이션을 지우면서 실행을 한번에 완료하는 메소드
<code>\$( 's' ).queue([큐명칭],[함수])</code>	선택된 요소의 fx큐에 들어가 있는 함수들 리턴 dequeue() 메소드와 함께 콜백함수 사용 후 큐에 있는 다음 함수 실행 가능
<code>\$( 's' ).stop([true false][true false])</code>	인자 X : 현재 실행중인 애니메이션 정지 후 다음 실행 true : 현재 실행중인 애니메이션 및 모든 애니메이션 중단 true, true : 현재 실행중인 애니메이션 정지 후 완료