

[문제1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.

캡슐화를 적용하여 value object class를 작성하고, 생성자를 통해 객체를 생성하여 초기화 하여 출력한다.

1. 사용 데이터

사번	이름	성별	연락처	부서명	급여	보너스PCT
1	홍길동	남	010-1234-5678	-	-	-
2	유관순	여	010-3131-3131	영업부	3000000	0.15

2. 구현 클래스

Employee
- empNo : int - name : String - gender : char - phone : String - dept : String - salary : int - bonusPct : double
+ Employee() + Employee(empNo:int, name:String, gender:char, phone:String) + Employee(empNo:int, name:String, gender:char, phone:String, dept:String, salary:int, bonusPct:couble) + setXXX + getXXX + printEmployee : void

Run
<u>main(args:String[]):void</u>

3. 구현 클래스

Pakage명	Class명	method	설명
com.oop.employee.model .vo	Employee	+ Employee()	기본생성자
		+ Employee(empNo:int, name:String, gender:char, phone:String)	4개의 클래스 변수를 받는 생성자
		+ Employee(empNo:int, name:String, gender:char, phone:String, dept:String, salary:int, bonusPct:double)	7개의 클래스 변수를 받는 생성자
		+ printEmployee() : void	직원 정보 출력
com.oop.employee.contr oller	Run	<u>+ main(args:String[]):void</u>	모든 메소드는 main 함수에서 호출하여 출력시킨다.

* package명 , class명과 method명은 변경하지 않는다.

4. Run 클래스 구조

Employee 객체를 생성자를 통하여 생성하며, 생성과 동시에 초기화하여 각 객체를 출력한다.

```
public class Run(){
    public static void main(String[] args){
        //기본 생성자를 통한 객체 생성
        //4개의 클래스변수를 받는 생성자를 통해 객체 생성
        //7개의 클래스변수를 받는 생성자를 통해 객체 생성

        //기본생성자 객체의 정보 출력
        //4개 클래스변수를 받는 생성자를 통해 생성된 객체 정보 출력
        //7개 클래스변수를 받는 생성자를 통해 생성된 객체 정보 출력
    }
}
```

5. 실행 결과

실행결과 예

```
0, null, , null, null, 0, 0.0
1, 홍길동, 남, 010-7777-7777, null, 0, 0.0
2. 유관순, 여, 010-3131-3131, 영업부, 3000000, 0.15
```