김윤수

스타트 연합가 생명 학생(해당 수강생 : 김윤수)님 ( )

[만] 0세 2006.12.02 - 2021.01.08(15Y-2D)

강좌명 공사1 | 한다서 학원(관)

남은 시간 11:51:58

수강생 평가

* 정보보안실기 평점자료 소문다모 참조하세요. 에서 : test.jsp?[S], test_IP[C]0

[NCS]프로세스(UI/UX 구 분석)(사슬형)(S) 1회차

총점 : 91.0

1. Java GUI에서 이벤트의 종류를 3개 이상 적으시오. (10점)

정기 | 원수 (8.0점)

수강생 답

1. 마우스 관련 리스너
관련 인터페이스 : MouseListener,MouseWheelListener,MouseMotionListener
마우스의 동작에 관한 이벤트처리

2.키입력 관련 리스너
관련 인터페이스 : KeyListener
키보드입력에 관한 이벤트 처리

3.ActionListener
액션 이벤트는 버튼 클릭, 체크 항목 두 번 클릭, 메뉴 항목 선택 등 컴포넌트에서 액션을 수행할때 이벤트 처리해주는 리스너 주로 actionEvent,ItemEvent사용 ,textEvent 등 액션리스너를 사용한다

4.FocusEvent, ,FocusGrain관련 리스너
관련 인터페이스 : FocusListener

5.ScrollBar관련 리스너
관련 인터페이스 :AdjustmentEvent,AdjustmentListener
스크롤바를 움직일때 작동

모범답안

1. 마우스 관련 리스너
관련 인터페이스 : MouseListener,MouseWheelListener,MouseMotionListener
마우스의 동작에 관한 이벤트처리

2.키입력 관련 리스너
관련 인터페이스 : KeyListener
키보드입력에 관한 이벤트 처리

3.ActionListener
액션 이벤트는 버튼 클릭, 체크 항목 두 번 클릭, 메뉴 항목 선택 등 컴포넌트에서 액션을 수행할때 이벤트 처리해주는 리스너 주로 actionEvent,ItemEvent사용 ,textEvent 등 액션리스너를 사용한다

4.FocusEvent, ,FocusGrain관련 리스너
관련 인터페이스 :FocusListener

5.ScrollBar관련 리스너
관련 인터페이스 :AdjustmentEvent,AdjustmentListener
스크롤바를 움직일때 작동

** Event발생 Listener정리 이후 중요사항 : 이벤트, Event개체에 대한 문제임 **

모범답안

KeyEvent, MouseEvent, ItemEvent, ActionEvent, TextEvent 등

평가기준

자바 GUI 에서의 이벤트 종류에 대한 이해도를 평가한다.

수험준가

해석한 프로토타입의 복잡해 정보 구성되었는지 분석하고 검증할 수 있다.

2. 자바 GUI 에서 Listener 인터페이스를 이용 내용없이 구현해 놓은 클래스를 가을하시오 (10점)

정기 | 원수 (10.0점)

수강생 답

```
class MyListener implements ActionListener{

        @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {

        }

    }
```

모범답안

```
class MyListener implements ActionListener{

        @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {

        }

    }
```

자바 GUI Adapter 클래스에 대해 기술하지 못하였다.

모범답안

Adapter 클래스

평가기준

자바 GUI 이벤트 클래스에 대한 이해도를 평가한다.

수험준가

UI/UX 해당 과제에 목표 종속됨 원하여 사용자 자사의 요구를 도대로 UI/UX 컨셉의 아이디어를 도출할 수 있다.

3. GUI에서 Layout의 종류와 그 설명을 세 가지 이상 작성하시오. (15점)

정기 | 원수 (15.0점)

수강생 답

1. BorderLayout
모두 5개의 영역(North,South,east,west,center)으로 구분하고, 각 영역에 하나의 컴포넌트를 넣을수 있다.
영역마다 어떠한 컴포넌트를 사용하고 넣어줄지 Flow처럼 사용하며 컴포넌트들을 pane에 담아서 사용한다.

2. FlowLayout
컴포넌트들을 왼쪽에서 오른쪽으로 순서대로로 배치한다.
크기도 정할일이없으며, 가장자리, 오른쪽을 지정하며 Frame의 크기에 따라 배치가 유동적으로 변경된다

3.GridLayout
따로 배치한다기 정해놓지지 않아 구역을 컴포넌트들의 위치와 크기를 각각 지정을 해줘야 하는 방식이다

4. GridLayout
표를 만드는것처럼 컴포넌트들을 행과 열로 정하고 배치 하고자 할때 주로 사용한다
행과열을 지정해 원하는대로 컴포넌트들은 동일한 사이즈를 갖는다.

모범답안

1. BorderLayout
모두 5개의 영역(North,South,east,west,center)으로 구분하고, 각 영역에 하나의 컴포넌트를 넣을수 있다.
영역마다 어떠한 컴포넌트를 사용하고 넣어줄지 Flow처럼 사용하며 컴포넌트들을 pane에 담아서 사용한다.

2. FlowLayout
컴포넌트들을 왼쪽에서 오른쪽으로 순서대로로 배치한다.
크기도 정할일이없으며, 가장자리, 오른쪽을 지정하며 Frame의 크기에 따라 배치가 유동적으로 변경된다

3.GridLayout
따로 배치한다기 정해놓지지 않아 구역을 컴포넌트들의 위치와 크기를 각각 지정을 해줘야 하는 방식이다

4. GridLayout
표를 만드는것처럼 컴포넌트들을 행과 열로 정하고 배치 하고자 할때 주로 사용한다
행과열을 지정해 원하는대로 컴포넌트들은 동일한 사이즈를 갖는다.
위에 GUI Layout에 대해 정확히 기술하지 못하였다.

모범답안

- **BorderLayout : N, W, S, E, 가운데로 영역이 나눔**
- GridLayout : 가로 전, 세로 전, 가로 간격, 세로 간격을 정해서 규칙적으로 공간이 나눔
- GridBagLayout : 영역을 자유로이 구분 수 있으며 공간이 남을 때 가로이동 설정할 수 있음
- CardLayout : 다수의 패널을 하나로 겹쳐 보이는 형식이고 한 화면을 구성할 때 많이 쓰임
- FlowLayout : 컴포넌트를 오른쪽으로 쓰라는 형식으로 정렬 방식을 W, E, 가운데 설정 가능

평가기준

GUI의 Layout에 대해 평가한다

수험준가

프로토타입 해석을 위해서 도출된 아이디어를 분석하고 UI/UX 개발계획에 적합한 아이디어를 선별할 수 있다.

4. 다음중 다음 Component의 생성과정을 작성하시오.(25점)

정기 | 원수 (25.0점)

수강생 답

모델생성과 생성요건
1.제시어 이름이 같아야한다
2.제한한수가 개수 정는 이상이 일어나면안
3.제한한수는 같은데 서한이상이 다른경우는 불가하다
4.입고제어이는 제한이없다

모델생성과 생성요건
1.제시어 이름이 같아야한다
2.제한한수가 개수 정는 이상이 부모가 해서으로 동일해야한다
3.부모에서의 서한이상은 동일해야한다.
4.Model 정의되었던 부모에서는는 모델이어야 동일하다
5.제한을 받아들였다서나 이 없이 선언 할 수 있다.
6.입고제어이는 부모에서의과 서로명칭을 다른 정의되는 변경이 불가능하다

모범답안

모델생성과 생성요건
1.제시어 이름이 같아야한다
2.제한한수가 개수 정는 이상이 일어나면안
3.제한한수는 같은데 서한이상이 다른경우는 불가하다
4.입고제어이는 제한이없다

모델생성과 생성요건
1.제시어 이름이 같아야한다
2.제한한수가 개수 정는 이상이 부모가 해서으로 동일해야한다
3.부모에서의 서한이상은 동일해야한다.
4.Model 정의되었던 부모에서는는 모델이어야 동일하다
5.제한을 받아들였다서나 이 없이 선언 할 수 있다.
6.입고제어이는 부모에서의과 서로명칭을 다른 정의되는 변경이 불가능하다
모델생성과 생성요건이 정확하게 이해하였다.

모범답안

1. 모델생성 :
제시어 이름이 같음
제한한수가 타입이 다르거나 순서가 다르거나 개수가 다름
(반환타입, 접근제한자 영향 없음)
2. 모델생성과
이 부분 부모 클래스의 제시어와 관련 타입, 이름, 제한한수가 같아야 성립
(접근제한자는 부모 클래스의 제시어와 같거나 넓어야 함)

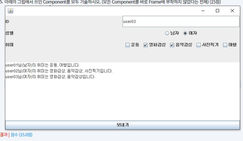
평가기준

모델생성과, 모델생성과생성에 대한 이해도를 평가한다.

수험준가

제시어 프로토타입 해석을 위해서 선행된 아이디어를 분석하할 수 있다.

5. 아래의 그림에서 보인 Component를 모두 기술하시오. (단순 Component를 제외 Frame에 부착되지 않았다는 전제) (15점)



정기 | 원수 (15.0점)

수강생 답

Component를 바로 Frame에 부착하지 않았다고 하였으니로
JPanel클래스

위의 정부선진은 상기된 컴포넌트들을 JPanel에 add하여 JFrame에 붙혀준것으로 판단함

모범답안

Component를 바로 Frame에 부착하지 않았다고 하였으니로
JPanel클래스.

위의 정부선진은 상기된 컴포넌트들을 JPanel에 add하여 JFrame에 붙혀준것으로 판단함

모범답안

Component를 바로 Frame에 부착하지 않았다고 하였으니로
JPanel클래스.

위의 정부선진은 상기된 컴포넌트들을 JPanel에 add하여 JFrame에 붙혀준것으로 판단함

모범답안

Component를 바로 Frame에 부착하지 않았다고 하였으니로
JPanel클래스.

위의 정부선진은 상기된 컴포넌트들을 JPanel에 add하여 JFrame에 붙혀준것으로 판단함