- 1. 1주차 강의 내용 정리
- 웹과 인터넷
- 인터넷은 전 세계 컴퓨터와 기기를 연결하는 네트워크
- 웹은 인터넷 위에서 동작하는 서비스 중 하나
- 클라이언트-서버 구조
- 클라이언트는 요청(request)을 보내고, 서버는 응답(response)을 반환
- URL 구조
- Scheme (http/https): 통신 규약
- Host : 서버 주소
- Port : 포트 번호
- Path : 리소스 경로
- Query : 추가 파라미터
- HTTP 특징
- 무상태성 (Stateless): 요청 간 상태 저장 X
- 비연결성 (Connectionless): 요청-응답 후 연결 종료
- 주요 메서드: GET(조회), POST(생성), PUT(교체), PATCH(수정), DELETE(삭제)
- 주요 상태코드: 200(성공), 201(생성), 400(잘못된 요청), 404(리소 없음), 500(서버 오류)
- 프론트엔드 vs 백엔드
- 프론트엔드: 사용자와 직접 상호작용하는 UI
- 백엔드: 데이터 처리, 비즈니스 로직, DB 관리
- REST API
- 자원(Resource): 고유한 URI로 식별
- 행위(Verb): HTTP 메서드 사용
- 표현(Representation): JSON 등으로 데이터 주고받음
- RESTful 설계는 HTTP 원칙을 잘 활용하는 모범 사례
- Spring Boot
- 스프링 프레임워크를 쉽게 사용할 수 있게 해주는 도구
- 복잡한 설정 없이 빠르게 서버 개발 가능

2. API명세서

亼

2-1 상품기능

기능 HTTP Mesthod URI 상품 등록 /products post 상품 목록 조회 get /products 상품 상세 조회 /products/{productId} get 상품 수정 patch /products/{productId} 상품 삭제 /products/{productId} delete

2-2 주문 기능

기능	HTTP Method	URI
주문 생성	post	/orders
주문 목록 조회	get	/orders
주문 상세 조회	get	/orders/{orderId}
주문 상태 변경	patch	/orders/{orderId}
주문 취소	delete	/orders/{orderId}