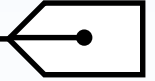


FONTMAKER

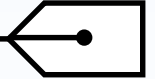
김혜림, 유원상, 이현주
TEAM 현혜원

2017.02.26

“목차”



“제안 개요”



아이템 이름

“ FONTMAKER ”

시스템의 정체성을 직관적으로 드러내는 이름

선정 이유

1) 폰트의 중요성

- 디지털 기기로써 글을 읽거나 쓰는 일이 많아짐
- 손글씨가 아닌 디지털 폰트를 더 많이 접하게 됨

2) 폰트의 인식의 개선

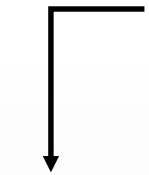
- 폰트를 유료로 구매하고 이용하는 수요 증가
- 좋아하는 폰트를 사용하고자 하는 수요 증가

시스템 타겟

자신만의 개성을 나타낼 수 있는 폰트를 제작하고자 하는 개인
상업적 이용이 가능한 폰트를 쉽게 제작하고자 하는 기업

“제안 개요”

아이템의 주요 내용



손글씨 가공

손글씨 이미지 가공
줄글로부터 글자 추출
이미지 전처리
opencv 사용



글자 인식

딥 러닝 : CNN 이용
한 글자씩 인식
Caffe 사용



이미지 변환

폰트 제작을 위해
비트맵 → 벡터
이미지 변환
portrace 사용

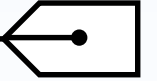


폰트 제작

FontForge 사용
오픈소스 라이브러리
제작된 폰트 제공
확장자 : .otf 파일

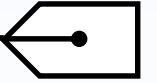


“개발 내용”



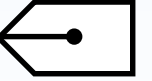
DX경필명조B

“개발 내용”

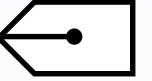


DX경필명조B

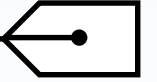
“추진 전략”



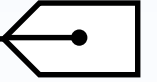
“추진 전략”



“성과 및 평가”



“성과 및 평가”



```

main [ if argv<4 : print_help()
      [ else : chart_type = argv[1]
        [ if not 유효한 값인지 판단 : is_vaild_chart_type(chart_type)
          [ 적절하지 않다는 오류 메시지
            print_help()
          path_to_png = argv[2]
          [ if not '.png'로 끝나는지 판단
            [ 적절하지 않다는 오류 메시지
              시스템 종료
            path_to_log = argv[3~] (log의 경로는 복수개 가능)
            for path_to_log의 요소 하나하나마다 :
              [ if not 해당 경로가 존재
                [ 존재하지 않는다는 메시지
                  시스템 종료
                [ if not 경로 이름이 get_log_file_suffix()로 끝남
                  [ 적절하지 않다는 메시지
                    print_help()
                plot_chart(~~~) : 그래프를 그리는 함수

```

