



ENGLISH

# SAVE MY WORLD



# 콘텐츠 소개

---

# 콘텐츠 개요

One-finger playing & All touch 방식의 교육용 게임 콘텐츠

한 손가락으로 모든 플레이가 가능하며 등장하는 친숙한 캐릭터와 모든 사물이 터치에 반응함으로써 유아의 흥미를 유발합니다

유아가 영어와 친숙해지도록 도와주는 디지털 보조교재

영어를 처음 접하는 시기의 유아들이 재미있는 게임을 반복적으로 접하게 하여 친숙해지도록 도와주는 보조자의 역할을 갖습니다.

48주간 새로운 과제 업데이트, 학습과정을 동영상으로 저장

총 48주 코스로 유치원~초등2학년 과정의 핵심어휘와 초등 6년 과정의 800개 확장어휘로 구성됩니다. 학습과정의 동영상 녹화 기능이 제공될 예정입니다.

# 시놉시스

뽀로로와 친구들이 사는 아름다운 북극마을

맑은 물이 흐르고 하얀 눈이 가득한 마을이 언제부턴가 환경오염이 시작되었어요  
바로 나쁜 친구들이 만들어 낸 **공해**와 **오염물질**이 우리가 사는 북극마을과  
**지구의 환경을 오염**시키고 있기 때문이에요

환경오염 때문에 북극곰, 흰 수염고래, 사막여우 같은 친구들이 괴로워하고 있어요  
나무에는 꽃과 열매가 열리지 않고 있어요

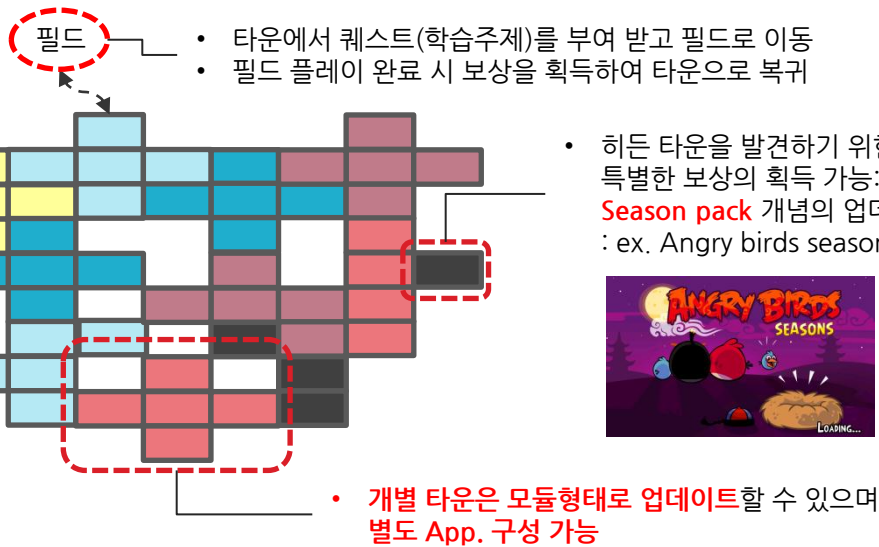
이제 뽀로로와 친구들은 오염된 세계를 구하기로 결심했어요  
지구 북반구의 밀림지역과 사막지역을 거쳐 남반구 끝 남극까지  
**오염된 지역을 정화**하고 **친구들을 도와주는 모험**을 떠나 볼까요?  
우리 함께 외쳐요 **'Save My World'**



# 콘텐츠 구성: 월드

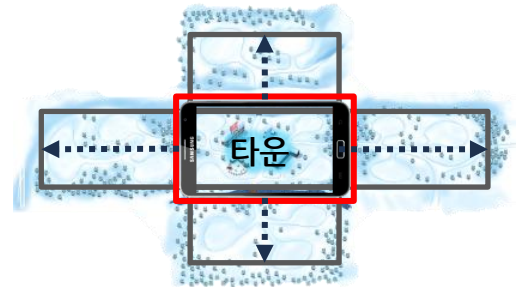
전체 월드는 모듈형 타운의 집합으로 구성되며 각 타운은 학습주제를 수행할 복수의 필드로 구성

## 월드의 구조



## 월드 이동방식

- 타운은 상.하.좌.우 페이징 방식 이동
- 이동 자유도에 대한 제한 적용



- 기존 게임의 자유로운 월드 이동방식 배제



구분	주요 구성	대상 연령	교육 내용	기간
북극 타운	저 연령용 교육 콘텐츠 (퍼즐, 색칠 등)	3세 이상	Pre 코스	
북반구 타운	퀘스트와 필드플레이 (낮은 레벨)	4~7세	1단계 코스/4개 타운	총 24주
남반구 타운	퀘스트와 필드플레이 (높은 레벨)		2단계 코스/4개 타운	총 24주
숨겨진 타운	보너스 게임, 유니크아이템 (높은 레벨)	6~7세	1-2단계 심화 코스	

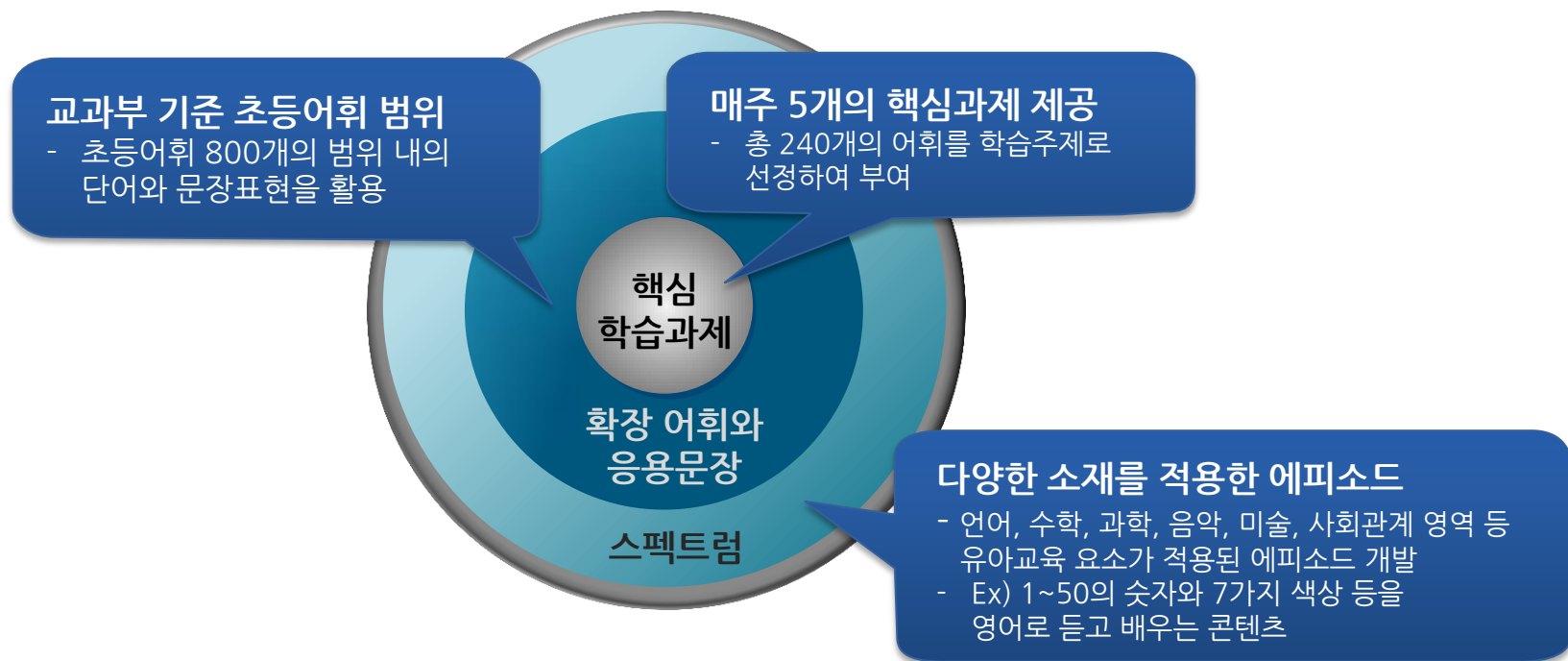
# 콘텐츠 구성: 타운과 필드

타운과 필드에서는 각각 학습과 놀이요소가 병행되어 배치되고 순환구조로 구성 됨

	타운	필드
학습	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 단계별 학습 주제의 전달</li> <li>- 매주 주어지는 학습과제(Quest) 확인 Touch &amp; React 방식의 감상 Listen &amp; Speak 방식의 1차 학습</li> <li>- Speaking 과정은 동영상 Capture를 통해 저장</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 게임을 통한 반복학습</li> <li>- 필드에는 학습주제와 연결된 NPC 등장</li> <li>- Play 과정 중 학습내용을 반복적인 음성으로 들려줌으로써 학습효과 증진</li> <li>- 목표와 보상(스티커) 개념을 통해 성공경험 제공</li> <li>- Auto play 를 통해 감상형 콘텐츠 기능 제공</li> </ul>
놀이	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 타운의 건설과 수집품 공유</li> <li>- 필드 Quest 완료를 통해 수집한 스티커를 사용하여 타운 업그레이드(스티커 붙이기→3D Object 추가)</li> <li>- 친구의 타운을 방문하여 수집품을 감상하고 공유</li> <li>- 숨겨진 타운을 찾아 보너스게임을 통해 Unique한 보상(스티커)를 획득할 수 있음</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 쉬운 플레이와 다양한 게임방식 제공</li> <li>- 1Finger Play 방식으로 터치만으로 이동, 수집, 사냥의 기능작동</li> <li>- 종/횡 스크롤 및 2D/3D Top view를 제공하며, 숨겨진 미니게임 등 다양한 Stage를 제공</li> </ul>

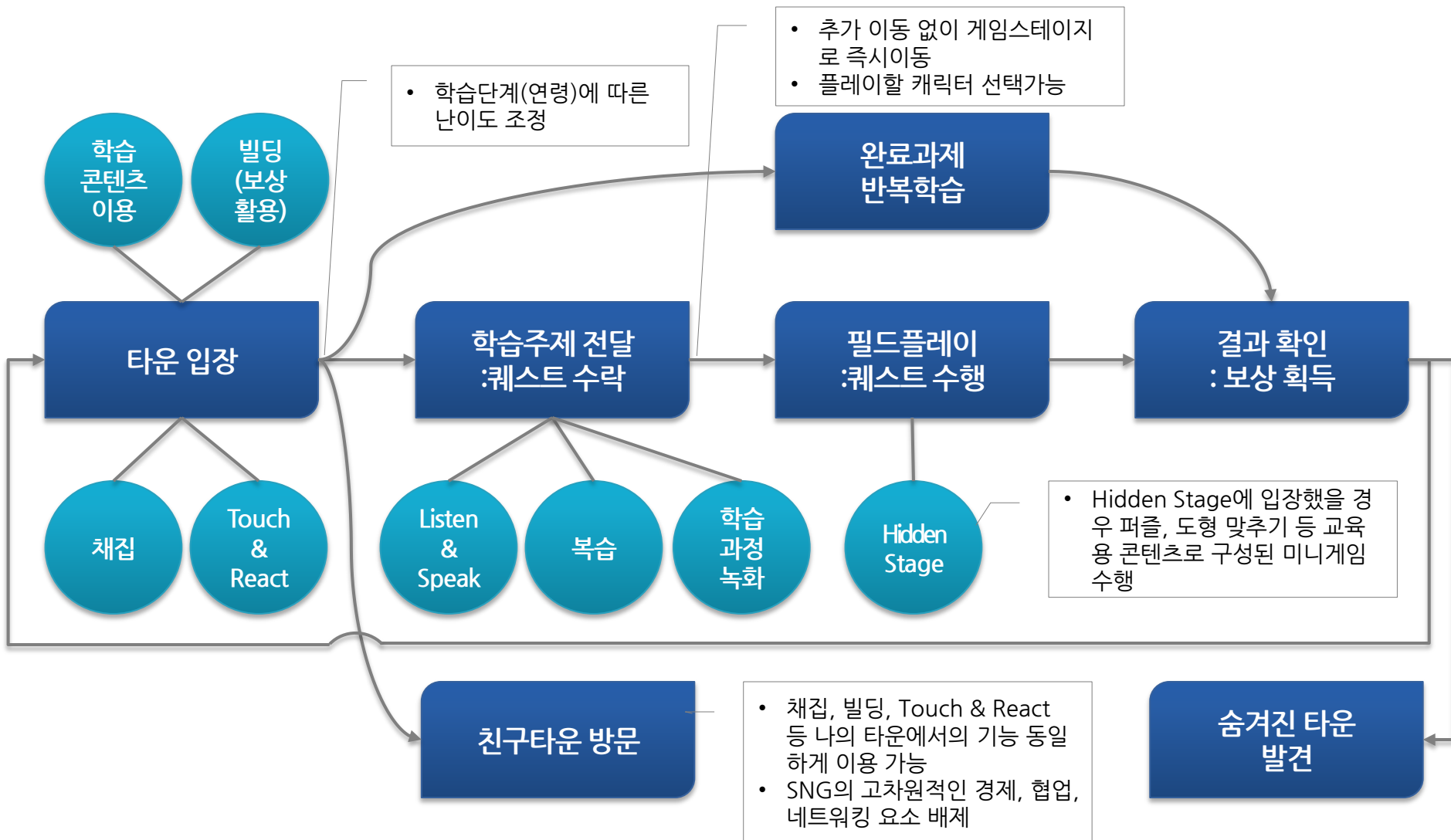
# 콘텐츠 구성: 학습 내용의 구성

학습 주제는 유치원~초등2학년 수준의 단어와 이를 활용한 응용문장 중심으로 구성되며  
수와 도형, 과학, 음악, 미술 영역 등 유치원 교과과정에 부합하는 소재를 채택하여 커리큘럼 개발





# 이용 흐름





# 이용화면: 학습주제 보기 (퀘스트)

오늘 우리는 사자 친구를 도와주러 가야해  
Today, we are going to help our friend lion.  
사자는 'Lion' 이라고 하는데 같이 따라 해볼까?  
Well, listen and speak a word "Lion" (대기)  
더 크게 불러보자 Speak loudly~ "Lion"  
자, 그럼 우리 사자친구를 구하러 가보자!  
Then, Let's go to help the lion!

전면 카메라를 이용하여  
User의 듣고 따라 말하는 과  
정을 동영상  
Clip으로 저장

학습 주제를  
한글과 영어 음성으로 전달하고  
따라 말하기로 Interaction 유도

Auto Play 지원:  
이가 필드플레이를 지원하는 모드로써  
조작 없이 감상하는 콘텐츠



sample

# 이용화면: 캐릭터 선택



# 이용화면: 3~4세 대응 필드플레이





# 이용화면: 5~6세 대응 필드플레이



# 이용화면: 5~6세 대응 필드플레이



# 이용화면: One-finger control





# 이용화면: 보상의 획득과 타운 꾸미기



보상으로 획득한 스티커:  
타운으로 이동하여 사용하면  
해당 Object, 건물, 캐릭터가 등장  
건물 스티커: 입장 가능한 건물의 배치  
미니게임을 이용할 수 있는  
건물도 이에 해당  
Object 스티커: 동, 식물, 사물의 배치  
식물은 시간에 따른 채집  
동물은 터치에 따른 리액션

건물 내부 구현



타운별 테마 적용





# Appendix

---

# 이용화면: 필드플레이



# 이용화면: 필드플레이



# 이용화면: 미니게임모드

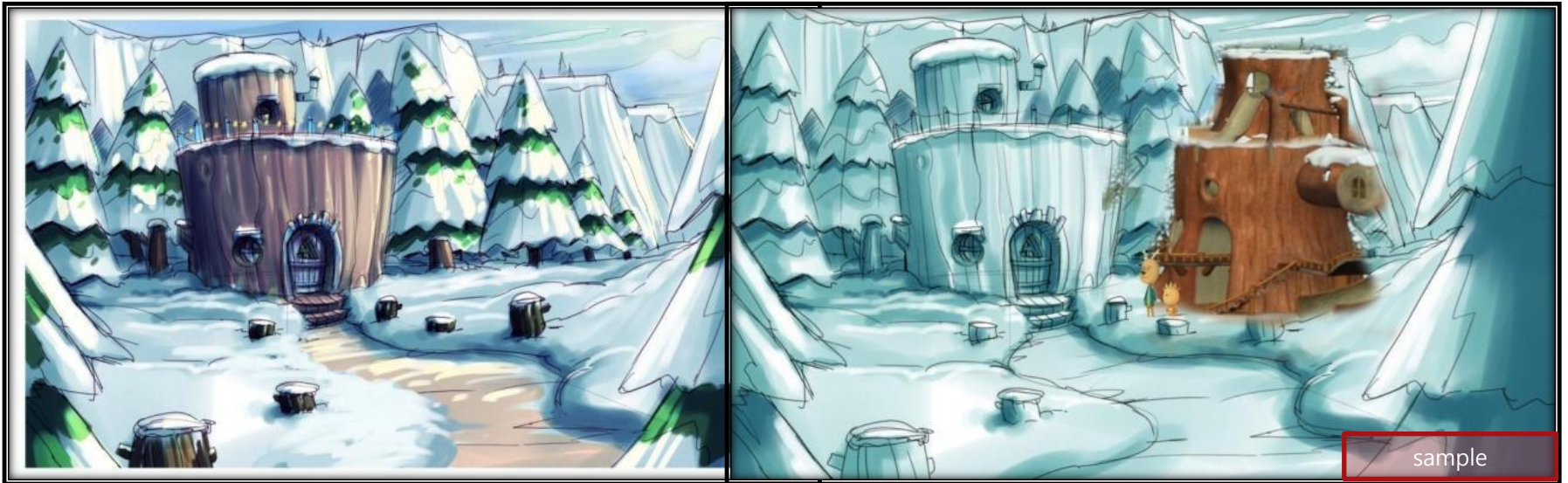
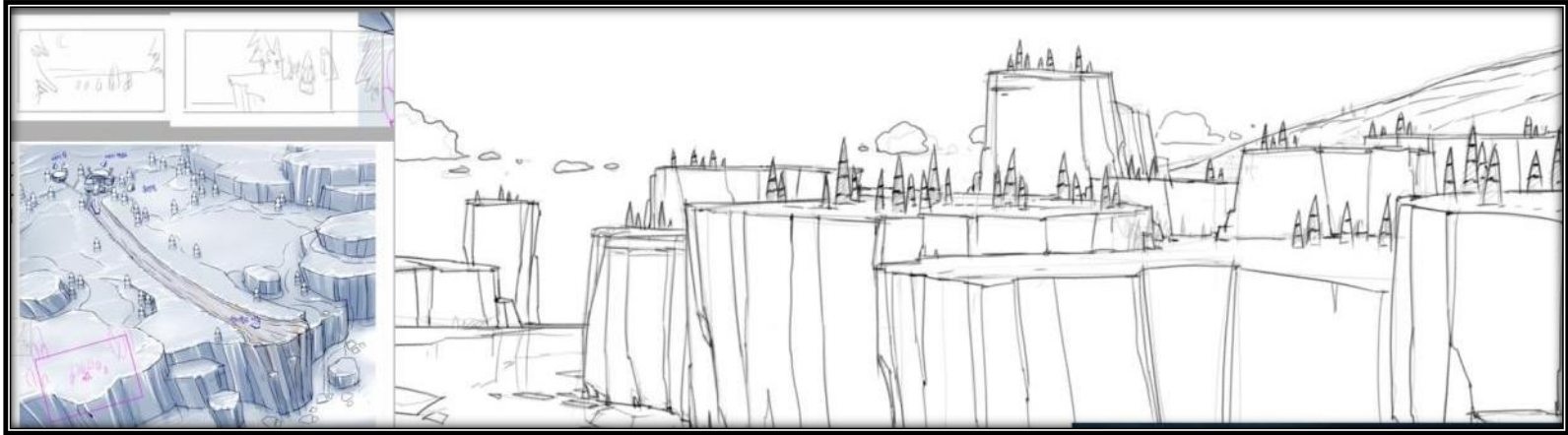




# 월드와 타운

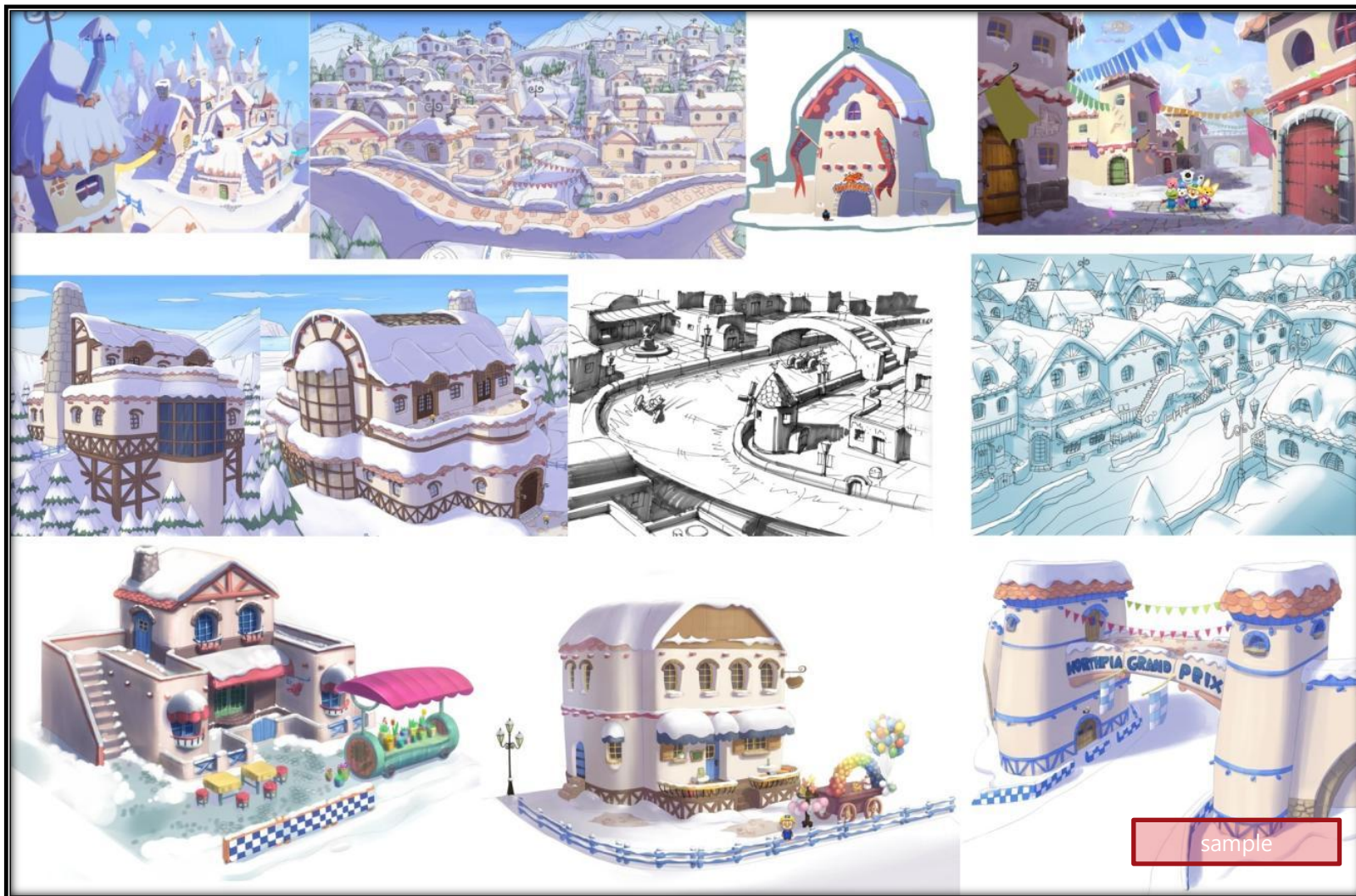


# 타운 이미지





# 타운 이미지



sample



# 타운 이미지



# 타운 이미지



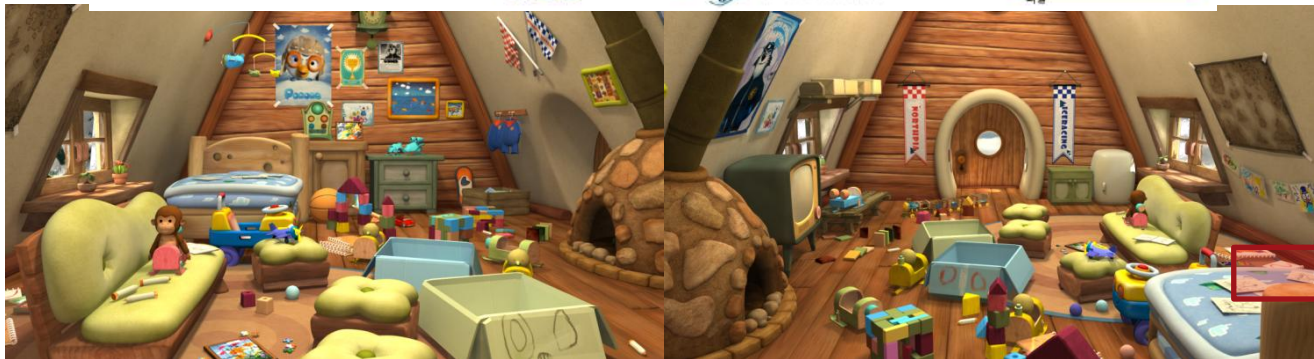
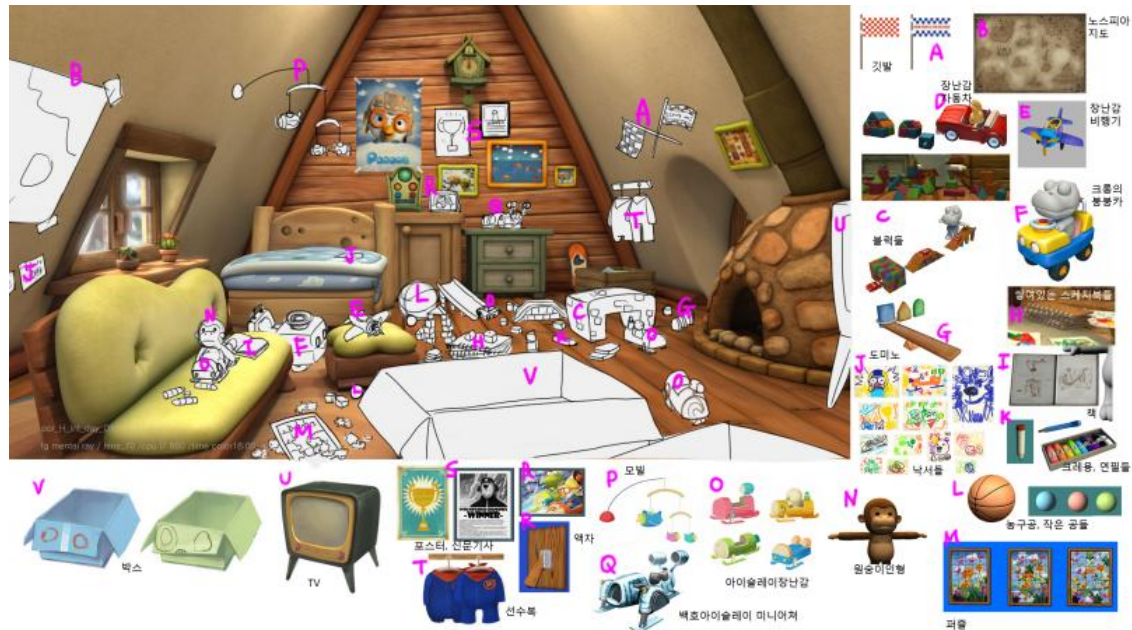
sample

# 타운 별 NPC

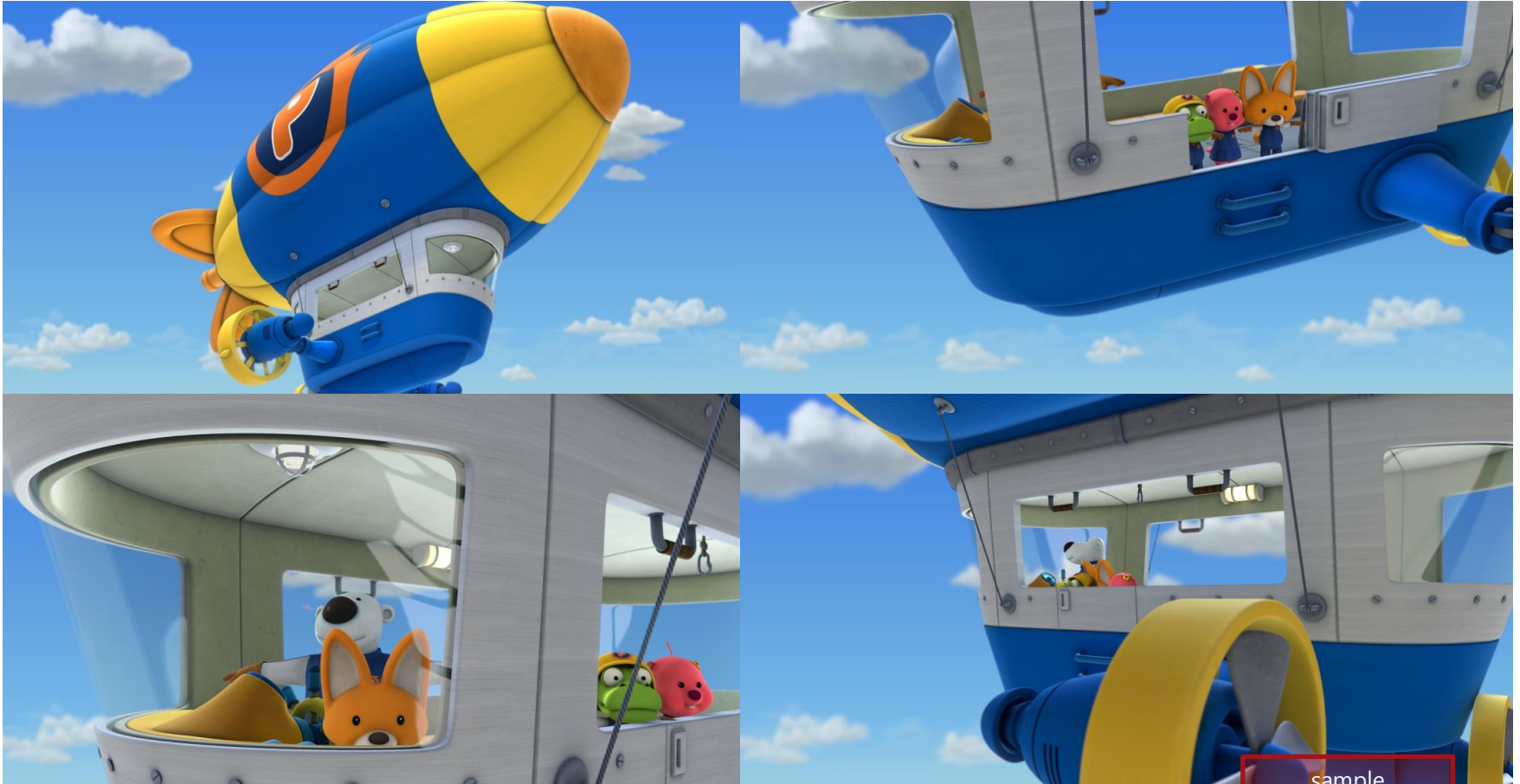




# 타운 건물 내부



# 타운 이동 화면





# 타운 이동 화면

