UNIT 42 데코레이터 사용하기

42 데코레이터 사용하기

>> 데코레이터 사용하기

- 데코레이터는 장식하다, 꾸미다라는 뜻의 decorate에 er(or)을 붙인 말인데 장식하는 도구 정도로 설명할 수 있음
- 클래스에서 메서드를 만들 때 @staticmethod, @classmethod, @abstractmethod 등을 붙였는데, 이렇게 @로 시작하는 것들이 데코레이터임
- 함수(메서드)를 장식한다고 해서 이런 이름이 붙었음

```
class Calc:
@staticmethod # 데코레이터
def add(a, b):
print(a + b)
```

>> 데코레이터 사용하기

● 데코레이터는 함수를 수정하지 않은 상태에서 추가 기능을 구현할 때 사용함

```
function begin end.py
 def hello():
     print('hello 함수 시작')
     print('hello')
     print('hello 함수 끝')
 def world():
     print('world 함수 시작')
     print('world')
     print('world 함수 끝')
 hello()
 world()
실행 결과
 hello 함수 시작
 hello
 hello 함수 끝
 world 함수 시작
 world
 world 함수 끝
```

>> 데코레이터 사용하기

● 다음은 함수의 시작과 끝을 출력하는 데코레이터임

```
decorator closure.py
                                     # 호출할 함수를 매개변수로 받음
def trace(func):
                                     # 호출할 함수를 감싸는 함수
    def wrapper():
       print(func. name , '함수 시작')
                                    # name 으로 함수 이름 출력
                                     # 매개변수로 받은 함수를 호출
       print(func. name , '함수 끝')
                                     # wrapper 함수 반환
    return wrapper
def hello():
    print('hello')
def world():
    print('world')
trace_hello = trace(hello) # 데코레이터에 호출할 함수를 넣음
trace hello()
                         # 반환된 함수를 호출
trace world = trace(world) # 데코레이터에 호출할 함수를 넣음
                         # 반환된 함수를 호출
trace world()
실행 결과
hello 함수 시작
hello.
hello 함수 끝
world 함수 시작
world
world 함수 끝
```

>> 데코레이터 사용하기

```
      def trace(func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def trace(func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def wrapper():
      # 호출할 함수를 감싸는 함수

      print(func.__name__, '함수 시작')
      # __name__으로 함수 이름 출력

      func()
      # 매개변수로 받은 함수를 호출

      print(func.__name__, '함수 끝')
      # wrapper 함수 반환
```

● 함수 안에서 함수를 만들고 반환하는 클로저임

```
trace_hello = trace(hello)# 데코레이터에 호출할 함수를 넣음trace_hello()# 반환된 함수를 호출trace_world = trace(world)# 데코레이터에 호출할 함수를 넣음trace_world()# 반환된 함수를 호출
```

trace에 다른 함수를 넣은 뒤 반환된 함수를 호출하면 해당 함수의 시작과 끝을 출력할 수
 있음

>> 데코레이터 사용하기

● 다음과 같이 호출할 함수 위에 @데코레이터 형식으로 지정함

```
@데코레이터
def 함수이름():
코드
```

>> 데코레이터 사용하기

```
decorator_closure_at_sign.py
 def trace(func):
                                      # 호출할 함수를 매개변수로 받음
    def wrapper():
       print(func.__name__, '함수 시작') # __name__으로 함수 이름 출력
                                     # 매개변수로 받은 함수를 호출
       func()
       print(func.__name__, '함수 끝')
                                      # wrapper 함수 반환
    return wrapper
 @trace # @데코레이터
 def hello():
    print('hello')
 @trace # @데코레이터
 def world():
    print('world')
 hello() # 함수를 그대로 호출
 world() # 함수를 그대로 호출
실행 결과
 hello 함수 시작
 hello
 hello 함수 끝
 world 함수 시작
 world
 world 함수 끝
```

>> @로 데코레이터 사용하기

```
@trace # @데코레이터
def hello():
    print('hello')

@trace # @데코레이터
def world():
    print('world')

hello() # 함수를 그대로 호출
world() # 함수를 그대로 호출
```

▼ 그림 데코레이터

```
def trace(func):
    def wrapper():
    print(func.__name__, '함수 시작')
    func() hello()
    print('hello')
    print(func.__name__, '함수 끝')
    return wrapper
```

>> 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

● 다음은 함수의 매개변수와 반환값을 출력하는 데코레이터임

```
decorator param return.py
              # 호출할 함수를 매개변수로 받음
def trace(func):
   def wrapper(a, b): # 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 지정
       r = func(a, b) # func에 매개변수 a, b를 넣어서 호출하고 반환값을 변수에 저장
      print('{0}(a={1}, b={2}) -> {3}'.format(func.__name__, a, b, r)) # 매개변수와 반환값 출력
      return r # func의 반환값을 반환
   return wrapper # wrapper 함수 반환
@trace # @데코레이터
def add(a, b): # 매개변수는 두 개
   return a + b # 매개변수 두 개를 더해서 반환
print(add(10, 20))
실행 결과
add(a=10, b=20) -> 30
 30
```

>> 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

● 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터를 만들 때는 먼저 안쪽 wrapper 함수의 매개변수를 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 만들어줌

```
      def trace(func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def wrapper(a, b):
      # 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 지정

      def trace(func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def wrapper(a, b):
      # 호출할 함수 add(a, b)의 매개변수와 똑같이 지정

      r = func(a, b)
      # func에 매개변수 a, b를 넣어서 호출하고 반환값을 변수에 저장

      print('{0}(a={1}, b={2}) -> {3}'.format(func.__name__, a, b, r))
      # 매개변수와 반환값 출력

      return r
      # func의 반환값을 반환

      return wrapper
      # wrapper 함수 반환
```

- wrapper 함수에서 func의 반환값을 반환하지 않으면 add 함수를 호출해도 반환값이 나오지 않으므로 주의해야 함
- wrapper 함수에서 func의 반환값을 출력할 필요가 없으면 return func(a, b)처럼 func를 호출하면서 바로 반환해도 됨

>> 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

- 데코레이터를 사용할 때는 @로 함수 위에 지정해주면 됨
- @로 데코레이터를 사용했으므로 add 함수는 그대로 호출해줌

```
@trace # @데코레이터
def add(a, b): # 매개변수는 두 개
return a + b # 매개변수 두 개를 더해서 반환
```

>> 가변 인수 함수 데코레이터

■ 매개변수(인수)가 고정되지 않은 함수인데 이때는 wrapper 함수를 가변 인수 함수로 만들면됨

```
decorator variable argument.pv
                                 # 호충할 함수를 매개변수로 받음
def trace(func):
    def wrapper(*args, **kwargs): # 가변 인수 함수로 만듦
       r = func(*args, **kwargs) # func에 args, kwargs를 언패킹하여 넣어줌
       print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(func. name , args, kwargs, r))
                                 # 매개변수와 반환값 출력
                                 # func의 반환값을 반환
       return r
                                # wrapper 함수 반환
    return wrapper
                      # @데코레이터
@trace
                       # 위치 인수를 사용하는 가변 인수 함수
def get max(*args):
    return max(args)
                       # @데코레이터
@trace
def get_min(**kwargs): # 키워드 인수를 사용하는 가변 인수 함수
    return min(kwargs.values())
print(get_max(10, 20))
print(get min(x=10, y=20, z=30))
실행 결과
get_max(args=(10, 20), kwargs={}) -> 20
get min(args=(), kwargs={'x': 10, 'y': 20, 'z': 30}) -> 10
```

>> 가변 인수 함수 데코레이터

- get_max 함수와 get_min 함수는 가변 인수 함수임
- 데코레이터도 가변 인수 함수로 만들어줌
- 위치 인수와 키워드 인수를 모두 받을 수 있도록 *args와 **kwargs를 지정해줌

```
def trace(func): # 호출할 함수를 매개변수로 받음
def wrapper(*args, **kwargs): # 가변 인수 함수로 만듦

def trace(func): # 호출할 함수를 매개변수로 받음
def wrapper(*args, **kwargs): # 가변 인수 함수로 만듦
r = func(*args, **kwargs) # func에 args, kwargs를 언패킹하며 넣어줌
print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(func.__name__, args, kwargs, r))
# 매개변수와 반환값 출력
return r # func의 반환값을 반환
return wrapper # wrapper 함수 반환
```

>> 가변 인수 함수 데코레이터

● 가변 인수 함수뿐만 아니라 일반적인 함수에도 사용할 수 있음

```
>>> @trace
... def add(a, b):
...    return a + b
...
>>> add(10, 20)
add(args=(10, 20), kwargs={}) -> 30
30
```

42.3 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

>> 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

● 다음은 함수의 반환값이 특정 수의 배수인지 확인하는 데코레이터임

```
decorator parameter.py
                   # 데코레이터가 사용할 매개변수를 지정
def is multiple(x):
    def real_decorator(func): # 호출할 함수를 매개변수로 받음
       def wrapper(a, b):# 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정r = func(a, b)# func를 호출하고 반환값을 변수에 저장if r % x == 0:# func의 반환값이 x의 배수인지 확인
               print('{0}의 반환값은 {1}의 배수입니다.'.format(func. name , x))
           else:
               print('{0}의 반환값은 {1}의 배수가 아닙니다.'.format(func. name , x))
           return r # func의 반환값을 반환
        return wrapper # wrapper 함수 반환
    return real decorator # real decorator 함수 반환
 @is_multiple(3) # @데코레이터(인수)
 def add(a, b):
    return a + b
 print(add(10, 20))
 print(add(2, 5))
실행 결과
 add의 반환값은 3의 배수입니다.
 add의 반환값은 3의 배수가 아닙니다.
```

42.3 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

>> 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

● 매개변수가 있는 데코레이터를 만들 때는 함수를 하나 더 만들어야 함

```
      def is_multiple(x):
      # 데코레이터가 사용할 매개변수를 지정

      def real_decorator(func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def wrapper(a, b):
      # 로출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정

      def is_multiple(x):
      # 데코레이터가 사용할 매개변수를 지정

      def real_decorator(func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def wrapper(a, b):
      # 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정

      r = func(a, b)
      # func를 호출하고 반환값을 변수에 저장

      if r % x == 0:
      # func의 반환값이 x의 배수인지 확인

      print('{0}의 반환값은 {1}의 배수입니다.'.format(func.__name__, x))

      else:
      print('{0}의 반환값은 {1}의 배수가 아닙니다.'.format(func.__name__, x))

      return r
      # func의 반환값을 반환
```

42.3 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

>> 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

● real_decorator, wrapper 함수를 두 개 만들었으므로 함수를 만든 뒤에 return으로 두 함수를 반환해줌

```
return wrapper # wrapper 함수 반환
return real_decorator # real_decorator 함수 반환

@데코레이터(인수)
def 함수이름():
코드

@is_multiple(3) # @데코레이터(인수)
def add(a, b):
return a + b
```

● is_multiple에 다른 숫자를 넣으면 함수의 반환값이 해당 숫자의 배수인지 확인해줌

42.4 클래스로 데코레이터 만들기

>> 클래스로 데코레이터 만들기

- 클래스를 활용할 때는 인스턴스를 함수처럼 호출하게 해주는 __call__ 메서드를 구현해야 함
- 다음은 함수의 시작과 끝을 출력하는 데코레이터임

```
decorator_class.py
 class Trace:
    def init (self, func): # 호출할 함수를 인스턴스의 초깃값으로 받음
       self.func = func # 호출할 함수를 속성 func에 저장
    def __call__(self):
       print(self.func.__name__, '함수 시작') # __name_ 으로 함수 이름 출력
                                       # 속성 func에 저장된 함수를 호출
       self.func()
       print(self.func. name , '함수 끝')
 @Trace # @데코레이터
 def hello():
    print('hello')
hello() # 함수를 그대로 호출
실행 결과
hello 함수 시작
 hello
 hello 함수 끝
```

42.4 클래스로 데코레이터 만들기

>> 클래스로 데코레이터 만들기

```
class Trace:
def __init__(self, func): # 호출할 함수를 인스턴스의 초깃값으로 받음
self.func = func # 호출할 함수를 속성 func에 저장

def __call__(self):
    print(self.func.__name__, '함수 시작') # __name__으로 함수 이름 출력
    self.func() # 속성 func에 저장된 함수를 호출
    print(self.func.__name__, '함수 끝')
```

42.4 클래스로 데코레이터 만들기

>> 클래스로 데코레이터 만들기

- 데코레이터를 사용하는 방법은 클로저 형태의 데코레이터와 같음
- 호출할 함수 위에 @을 붙이고 데코레이터를 지정하면 됨

```
@데코레이터
def 함수이름():
코드

@Trace # @데코레이터
def hello():
    print('hello')

hello() # 함수를 그대로 호출
```

```
      def hello(): #@데코레이터를 지정하지 않음

      print('hello')

      trace_hello = Trace(hello) # 데코레이터에 호출할 함수를 넣어서 인스턴스 생성

      trace_hello() # 인스턴스를 호출. __call__ 메서드가 호출됨
```

>> 클래스로 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

● 다음은 함수의 매개변수를 출력하는 데코레이터임(여기서는 위치 인수와 키워드 인수를 모두 처리하는 가변 인수로 만들었음)

```
decorator_class_param_return.py
 class Trace:
    def init (self, func): # 호출할 함수를 인스턴스의 초깃값으로 받음
       self.func = func # 호출할 함수를 속성 func에 저장
    def __call__(self, *args, **kwargs): # 호출할 함수의 매개변수를 처리
       r = self.func(*args, **kwargs) # self.func에 매개변수를 넣어서 호출하고 반환값을 변수에 저장
        print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(self.func.__name__, args, kwargs, r))
                                       # 매개변수와 반환값 출력
                                       # self.func의 반환값을 반환
        return r
 @Trace # @데코레이터
 def add(a, b):
    return a + b
 print(add(10, 20))
 print(add(a=10, b=20))
실행 결과
 add(args=(10, 20), kwargs={}) -> 30
 add(args=(), kwargs={'a': 10, 'b': 20}) -> 30
 30
```

>>> 클래스로 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터 만들기

- 클래스로 매개변수와 반환값을 처리하는 데코레이터를 만들 때는 __call__ 메서드에 매개변수를 지정하고, self.func에 매개변수를 넣어서 호출한 뒤에 반환값을 반환해주면 됨
- 매개변수를 *args, **kwargs로 지정했으므로 self.func에 넣을 때는 언패킹하여 넣어줌

```
def __call__(self, *args, **kwargs): # 호출할 함수의 매개변수를 처리
r = self.func(*args, **kwargs) # self.func에 매개변수를 넣어서 호출하고 반환값을 변수에 저장
print('{0}(args={1}, kwargs={2}) -> {3}'.format(self.func.__name__, args, kwargs, r))
# 매개변수와 반환값 출력
return r # self.func의 반환값을 반환
```

● 가변 인수를 사용하지 않고, 고정된 매개변수를 사용할 때는 def __call__(self, a, b):처럼 만들어도 됨

>> 클래스로 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

● 다음은 함수의 반환값이 특정 수의 배수인지 확인하는 데코레이터임

```
decorator class parameter.py
class IsMultiple:
    def init (self, x):
                              # 데코레이터가 사용할 매개변수를 초깃값으로 받음
                              # 매개변수름 속성 x에 저장
       self.x = x
    def call (self, func):
                             # 호충할 함수를 매개변수로 받음
       def wrapper(a, b):# 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정(가변 인수로 작성해도 됨)r = func(a, b)# func를 호출하고 반환값을 변수에 저장
          if r % self.x == 0: # func의 반환값이 self.x의 배수인지 확인
              print('{0}의 반환값은 {1}의 배수입니다.'.format(func. name , self.x))
          else:
              print('{0}의 반환값은 {1}의 배수가 아닙니다.'.format(func.__name__, self.x))
                              # func의 반환값을 반환
           return r
                            # wrapper 함수 반환
       return wrapper
@IsMultiple(3) # 데코레이터(인수)
def add(a, b):
    return a + b
print(add(10, 20))
print(add(2, 5))
실행 결과
add의 반환값은 3의 배수입니다.
add의 반환값은 3의 배수가 아닙니다.
7
```

>> 클래스로 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

```
      def __init__(self, x):
      # 데코레이터가 사용할 매개변수를 초깃값으로 받음

      self.x = x
      # 매개변수를 속성 x에 저장
```

● __init__에서 호출할 함수를 매개변수로 받았는데 여기서는 데코레이터가 사용할 매개변수를 받는다는 점 꼭 기억해두자

>> 클래스로 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

- 이제 __call__ 메서드에서는 호출할 함수를 매개변수로 받음
- __call__ 메서드 안에서 wrapper 함수를 만들어줌
- wrapper 함수의 매개변수는 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정해줌(가변 인수로 작성해도 됨)

```
      def __call__(self, func):
      # 호출할 함수를 매개변수로 받음

      def wrapper(a, b):
      # 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정(가변 인수로 작성해도 됨)
```

>> 클래스로 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

- 이제 __call__ 메서드에서는 호출할 함수를 매개변수로 받음
- __call__ 메서드 안에서 wrapper 함수를 만들어줌
- wrapper 함수의 매개변수는 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정해줌(가변 인수로 작성해도 됨)

```
def __call__(self, func): # 호출할 함수를 매개변수로 받음

def wrapper(a, b): # 호출할 함수의 매개변수와 똑같이 지정(가변 인수로 작성해도 됨)

r = func(a, b) # func를 호출하고 반환값을 변수에 저장

if r % self.x == 0: # func의 반환값이 self.x의 배수인지 확인

print('{0}의 반환값은 {1}의 배수입니다.'.format(func.__name__, self.x))

else:

print('{0}의 반환값은 {1}의 배수가 아닙니다.'.format(func.__name__, self.x))

return r # func의 반환값을 반환

return wrapper # wrapper 함수 반환
```

>> 클래스로 매개변수가 있는 데코레이터 만들기

● 데코레이터를 사용할 때는 데코레이터에 ()(괄호)를 붙인 뒤 인수를 넣어주면 됨

```
@데코레이터(인수)
def 함수이름():
코드

@IsMultiple(3) # 데코레이터(인수)
def add(a, b):
return a + b
```