

데이터 관리를 위한 파이썬 PYTHON 기초 과정



1일차: Python 기초 (1)

- Python 특징
- 기초 자료형(1)
- 제어문

2일차: Python 기초 (2)

- 함수 (입출력)
- 파일 읽고 쓰기
- 클래스

3일차:데이터 분석 툴

- Numpy
- Pandas
- matplot
- 응용 예제

4일차:데이터 분석 실습

- 데이터 분석 예제1
- 데이터 분석 예제2

1. 파이썬 특징, 파이썬 설치

- 파이썬 설치하기
- 파이썬 소개
- 파이썬 개발환경 설치 (IDLE)



파이썬(Python)은 1990년 암스테르담의 귀도 반 로섬(Guido Van Rossum)이 개발한 **인터프리터 언어**이다. 귀도는 파이썬이라는 이름을 자신이 좋아하는 코미디 쇼인 "몬티 파이썬의 날아다니는 서커스(Monty Python's Flying Circus)"에서 따왔다고 한다.

파이썬은 문법이 쉬워 빠르게 배울 수 있다

파이썬은 무료이지만 강력하다

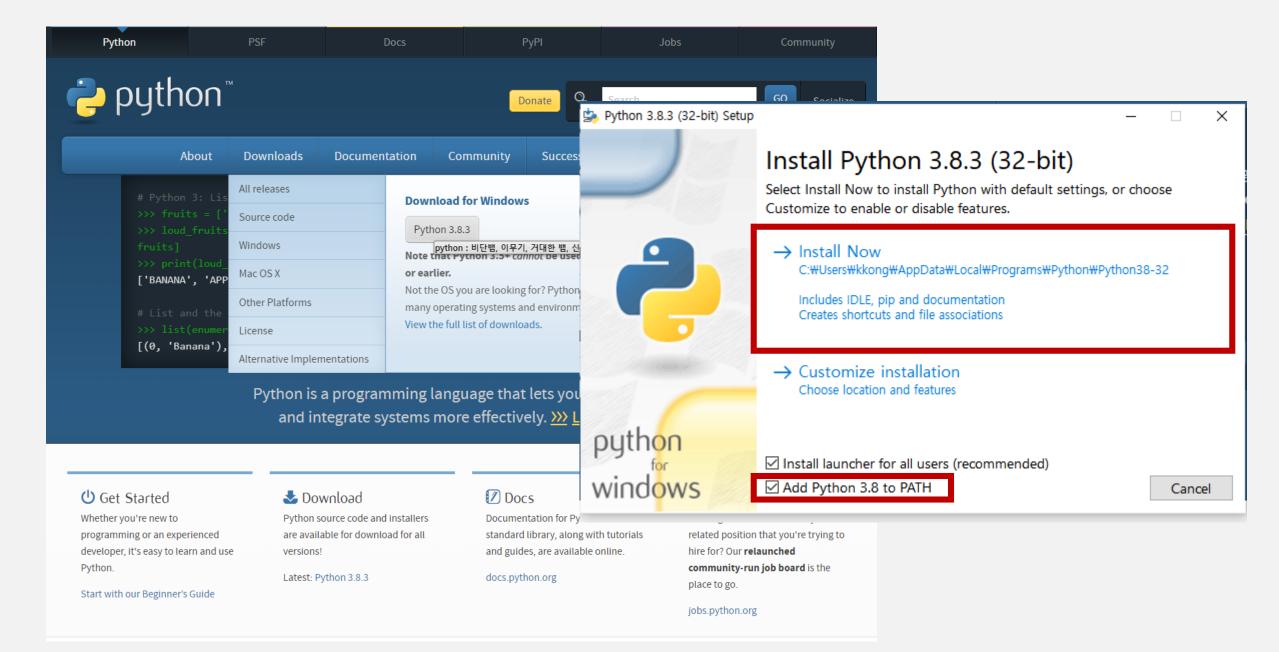
파이썬은 간결하다

파이썬은 개발 속도가 빠르다



"Life is too short, You need python." (인생은 너무 짧으니 파이썬이 필요해.)

파이썬 설치

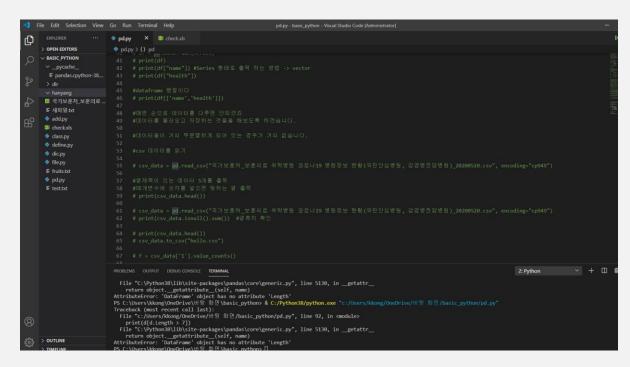


통합 개발 환경 (IDE) 설치

파이썬 IDE (Integrated Development Environment, 통합개발환경툴)

```
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.959]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C: 베Users배kong〉python
Python 3.8.4 (tags/v3.8.4:dfa645a, Jul 13 2020, 16:46:45) [MSC v.1924 64 bit (AMD64)] on win32
[ype "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

Shell



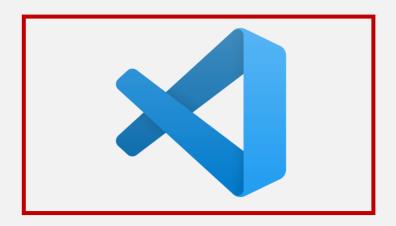
Code Editor

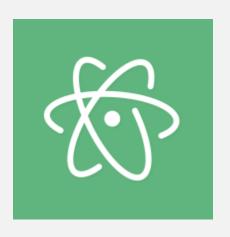
Python Code Editor



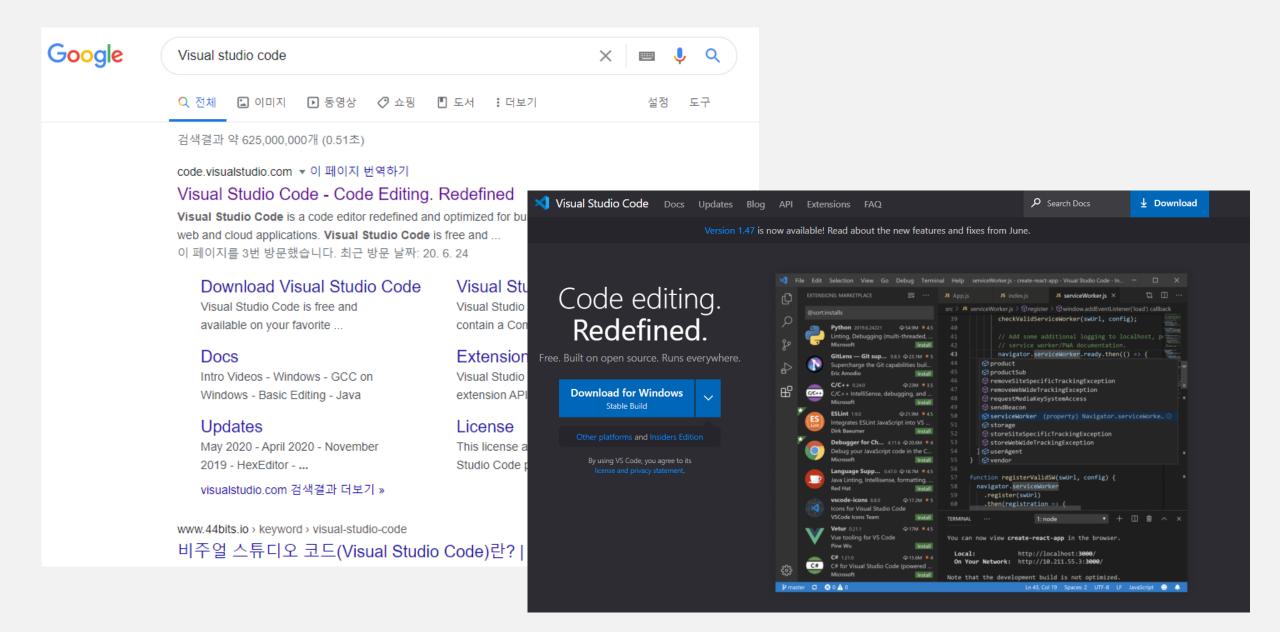


Visual Studio code





Visual Studio Code (VSCode)



2. 파이썬 기초 자료형

- 숫자형
- 문자열 자료형
- 리스트, 튜플 자료형
- 딕셔너리 자료형
- 불(Bool) 자료형
- 연습문제

파이썬 기본 문법 : 숫자형

정수형

실수형

사칙연산

제곱 연산

나머지 연산

몫

참조 : 점프투파이썬

파이썬 기본 문법: 문자열

- 문자는 "" 또는 " 안에 문자를 작성
- 다음 줄로 쓰는 것은 ₩n 을 활용하여 작성
- 문자열끼리 + 연산이 가능함
- 문자열 * (숫자) 로 연산이 가능
- 문자열 길이를 찾을 수 있음.

```
>>> food = "apple"
>>> food
"apple"
>>> multiline = "Life is too short\nYou need python"
```

```
>>> head = "Python"
>>> tail = " is fun!"
>>> head + tail 'Python is fun!'
>>> a = "python"
>>> a * 2
  'pythonpython'
>>> ben(a) 17
```

파이썬 기본 문법: 문자열 인덱싱

문자변수[숫자]

변수['시작': '끝': '간격'] * 단 빈칸은 모두를 나타낸다

```
>>> a = "Life is too short, You need Python"
>>> a[0] 'L' >>> a[12] 's' >>> a[-1] 'n'
>>> a[-2] 'o'
>>> a[-5] 'y'
>>> b = a[0] + a[1] + a[2] + a[3]
>>> b 'Life'
>>> a = "Life is too short, You need Python"
>>> b 'Life'
```

```
>>> a[19:] 'You need Python'
```

- >>> a[:17] 'Life is too short'
- >>> a[:] 'Life is too short, You need Pytho

파이썬 기본 문법: 문자열 포매팅

문자열 포맷 코드

숫자 출력

a = 10 b = 20 print('사과를 %d개 %d번 먹었습니다.' %(a,b))

문자 출력

a = 10 b = '엄청 많이' print('사과를 %d개 %s 먹었습니다.' %(a,b))

f문자열 포매팅 (파이썬 3.6버전 이상에서만 사용)

a = 10.5 b = '엄청 많이'

print(f'{a}개의 사과를 {b} 먹었습니다.')

파이썬 기본 문법 : 문자열 관련 함수

```
문자개수 세기
                                              소문자 -> 대문자(upper)
 >>> a = "hobby"
 >>> a.count('b') 2
                                              대문자 -> 소문자 (lower)
위치 알려주기 (find)
                                              왼쪽 공백 지우기(Istrip)
 >>> a = "Python is the best choice"
 >>> a.find('b')
                                              오른쪽 공백 지우기(rstrip)
  14
 >>> a.find('k')
                                              양쪽 공백 지우기(strip)
  -1
위치 알려주기2 (index)
                                              문자열 바꾸기 (replace)
 >>> a = "Life is too short"
 >>> a.index('t') 8
                                              문자열 나누기(split)
 >>> a.index('k')
  Traceback (most recent call last): File
 "<stdin>", line 1, in <module> ValueError:
 substring not found
```

파이썬 기본 문법: 리스트

리스트의 생성

리스트는 배열과 같음, 리스트는 숫자, 정수, 문자 ,배열 모두 올 수 있음

```
>>> a = []
>>> a = list()
>>> b = [1, 2, 3]
>>> c = ['Life', 'is', 'too', 'short']
>>> d = [1, 2, 'Life', 'is']
>>> e = [1, 2, ['Life', 'is']]
>>> a = [1, 2, 3, ['a', 'b', 'c']]
```

파이썬 기본 문법: 리스트

리스트의 슬라이싱

리스트 내부 값을 추출할 때 사용하는 방법

```
>>> a[0]
1
>>> a[-1]
  ['a', 'b', 'c']
>>> a[3]
  ['a', 'b', 'c']
>>> a[-1][0]
  'a'
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> a[0:2]
  [1, 2]
```

리스트 값 수정

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a[2] = 4
>>> a [1, 2, 4]
```

리스트 값 삭제

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> del a[1]
>>> a [1, 3]
```

파이썬 기본 문법: 리스트

리스트에 요소 추가(append)

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a.append(4)
>>> a [1, 2, 3, 4]
>>> a.append([5,6])
>>> a [1, 2, 3, 4, [5, 6]]
```

리스트에 요소 추가(insert)

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a.insert(0, 4)
>>> a [4, 1, 2, 3]
```

위치 반환(index)

```
>>> a = [1,2,3]
>>> a.index(3)
2
>>> a.index(1) 0
```

리스트 정렬 sort

```
>>> a = [1, 4, 3, 2]
>>> a.sort()
>>> a [1, 2, 3, 4]
```

리스트 뒤집기

```
>>> a = ['a', 'c', 'b']
>>> a.reverse()
>>> a ['b', 'c', 'a']
```

파이썬 기본 문법 : 리스트

리스트에 값 빼기(pop)

가장 마지막에 입력된 값을 빼내는 함수 pop()

```
>>> a = [1,2,3]
>>> a.pop()
3
>>> a [1, 2]

>>> a = [1,2,3]
>>> a.pop(1)
2
>>> a [1, 3]
```

파이썬 기본 문법: 딕셔너리

딕셔너리 구조 딕셔너리 >>> grade = {'pey': 10, 'julliet': 99} {Key1:Value1, Key2:Value2, Key3:Value3, ...} >>> grade['pey'] 10 >>> a = {1: 'hi'} >>> grade['julliet'] $\Rightarrow \Rightarrow a = \{ 'a': [1,2,3] \}$ 99 >>> dic = {'name':'pey', 'phone':'0119993323', 'birth': '1118'} >>> a = {1: 'a'} >>> dic['name'] >>> a[2] = b'pey' >>> a {1: 'a', 2: 'b'} >>> dic['phone'] '0119993323' >>> dic['birth'] '1118' >>> **del** a[1] >>> a {2: 'b', 'name': 'pey', 3: [1, 2, 3]} >>> a = {'name':'pey', 'phone':'0119993323', 'birth': '1118'} >>> 'name' in a True >>> 'email' in a False

파이썬 기본 문법 : 딕셔너리

딕셔너리 keys 살펴보기

```
>>> a = {'name': 'pey', 'phone': '0119993323',
'birth': '1118'}
>>> a.keys() dict_keys(['name', 'phone',
'birth'])
```

딕셔너리 values살펴보기

```
>>> a.values() dict_values(['pey',
'0119993323', '1118'])
```

딕셔너리 삭제

```
>>> a.clear()
>>> a
{}
```

파이썬 기본 문법 : 불 자료형(True or False)

Bool 자료형이란 True(참) False(거짓)을 나타내는 자료형 True / False 2가지만 존재

첫번째 문자는 반드시 대문자로 사용

Bool 경우에는 값이 있으면 True, 값이 없으면 False 이이면 False, 1 이면 True 홍길동 씨의 주민등록번호는 "881120-1068234"

홍길동 씨의 주민등록번호를 연월일(YYMMDD) 부

분과 그 뒤의 숫자 부분으로 나누어 출력

(문자열 슬라이싱)

성별을 나타내는 숫자를 출력

(문자열 인덱싱 사용)

3. 제어문

- if문
- while 문
- for문
- 연습문제

3. 제어문

- if문: 조건문

어떠한 조건이 충족 되었을 때에만 작동하는 제어문

들여쓰기!

if 조건문:수행할 문장1수행할 문장2

...

else: 수행할 문장1 수행할 문장2

. .

파이썬 기본 문법: 조건문

If 조건문

```
>>> money = True
>>> if money:
... print("택시를 타고 가라")
... else:
... print("걸어 가라")
... 택시를 타고 가라
```

elif 조건문

```
money = 2000

if money >= 3000:
    print('택시를 타고 가라')
elif money >= 1500:
    print('자전거를 빌리세요')
else:
    print('걸어서 가세요')
```

파이썬 기본 문법: while문

```
while 문
조건에 충족하지 않을 때 까지 반복
while 조건문:
  수행하는 문장
treeHit = 0
while treeHit < 10:
  treeHit += 1
  print('나무를 %d번 찍었습니다.' %treeHit)
  if treeHit == 10:
    print("나무가 넘어갑니다.")
```

```
count = 0
while True:
  count += 1
   print(count)
  if count == 10:
     break
     print('빠져나갑니다.')
while True:
  count += 1
   if count % 2 == 1: #홀수라면
     continue
   print(count)
   if count == 10:
     break
```

파이썬 기본 문법 : for문

For문 >>> test_list = ['one', 'two', 'three'] >>> for i in test_list: ... print(i) ... one two three

For문 활용

```
# marks1.py
marks = [90, 25, 67, 45, 80]
number = 0
for mark in marks:
    number = number +1
if mark >= 60:
    print("%d번 학생은 합격입니다." % number)
else:
    print("%d번 학생은 불합격입니다." % number)
```

2. 파이썬 기초 자료형

연습문제 1

while문을 사용해 1부터 1000까지의 자연수 중 3의 배수의 합을 구해 보자.

딕셔너리 자료형 연습문제

리스트에 10개 이상의 과일을 적고 (중복허용) 이를 분류하는 코드를 작성하시오.

예) fruits = ['사과','딸기','파인애플'… '사과']

Hint 1 딕셔너리 추가 a [(추가할 키)] = Value Hint 1 딕셔너리 내에 Key가 있는지 확인 'key' in 딕셔너리