

CPP Workshop #3

Introduction

사내 도서 관리 프로그램을 작성하려고 한다.

Book을 상속받는 Magazine를 만든다

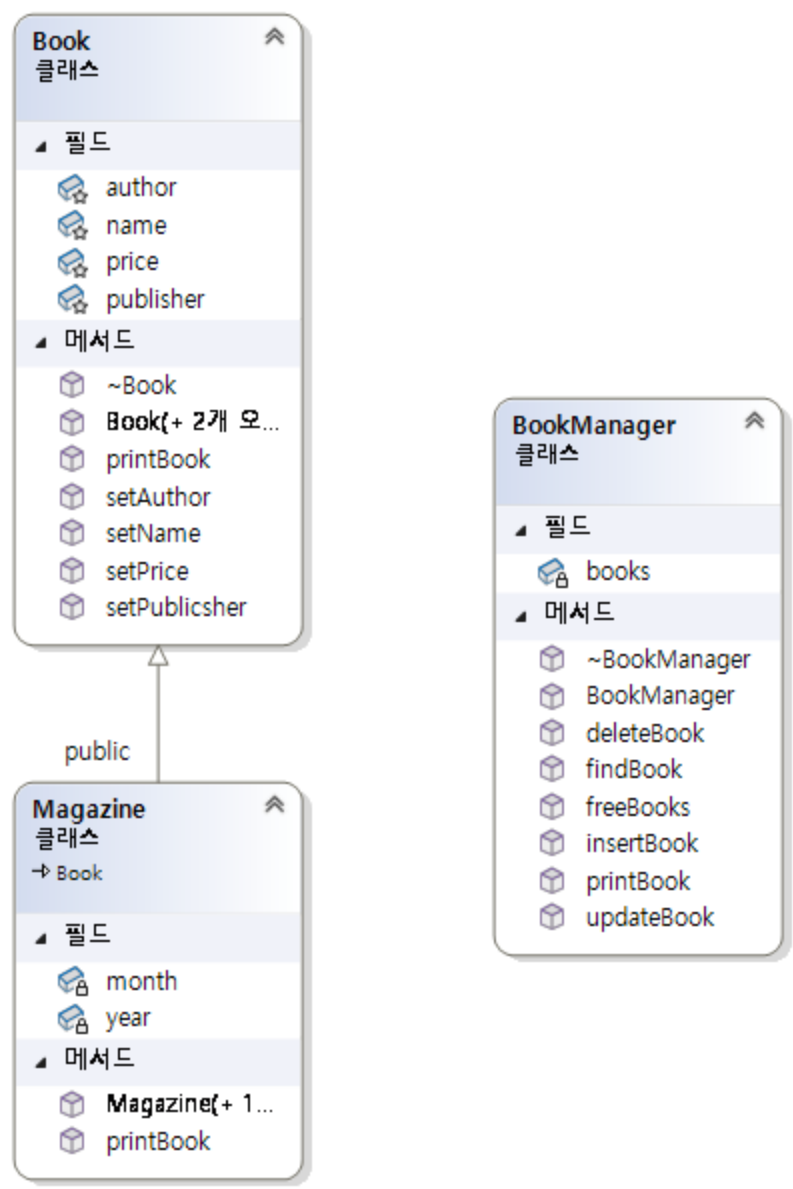
BookManager 클래스를 만들고 BookManager 에 `char* Books[]` 을 선언하여 Book 과 Magazine를 관리하게 한다 콘솔로 부터 데이터를 입력받아 입력, 수정, 삭제, 조회하는 기능을 수행하는 프로그램)을 완성하세요.

Objectives

본 Workshop을 수행하기 위해서는 다음과 같은 Skill들을 이해하고 적용할 수 있어야 한다.

- Identifier
 - Class
 - MVC Pattern Identifier
 - Class
 - CPP coding convention
 - CPP data type
 - Variable declaration
 - Branching Statement
 - Looping Statement
 - Operator
 - Array
 - Function
 - CPP Compile & Run
-

Class
Diagram



Sample Run

```
BookLibrary2.exe [C/C++ Application] C:\Dev\workspaceC\BookLibrary2\Debug\BookLibrary2.exe (16. 7. 4)
책가격을 입력하세요
10000
책저자를 입력하세요
이세준
출판사를 입력하세요
자앤
1:목록, 2:도서명검색, 3:입력, 4:수정, 5:삭제, 0:종료
3
책이름을 입력하세요
javaProgramming
책가격을 입력하세요
10000
책저자를 입력하세요
신동진
출판사를 입력하세요
JA
1:목록, 2:도서명검색, 3:입력, 4:수정, 5:삭제, 0:종료
1
책이름          책가격          책저자          출판사
[1] CProgramming      10000      이세준      자앤
[2] javaProgramming    10000      신동진      JA
1:목록, 2:도서명검색, 3:입력, 4:수정, 5:삭제, 0:종료
,
```