

CPP Workshop #4

Introduction

사내 도서 관리 프로그램을 작성하려고 한다. 문자열 클래스 `String`를 작성하여 문자열 처리를 한다.

`String` 클래스등을 통해 연산자오버로드를 연습한다

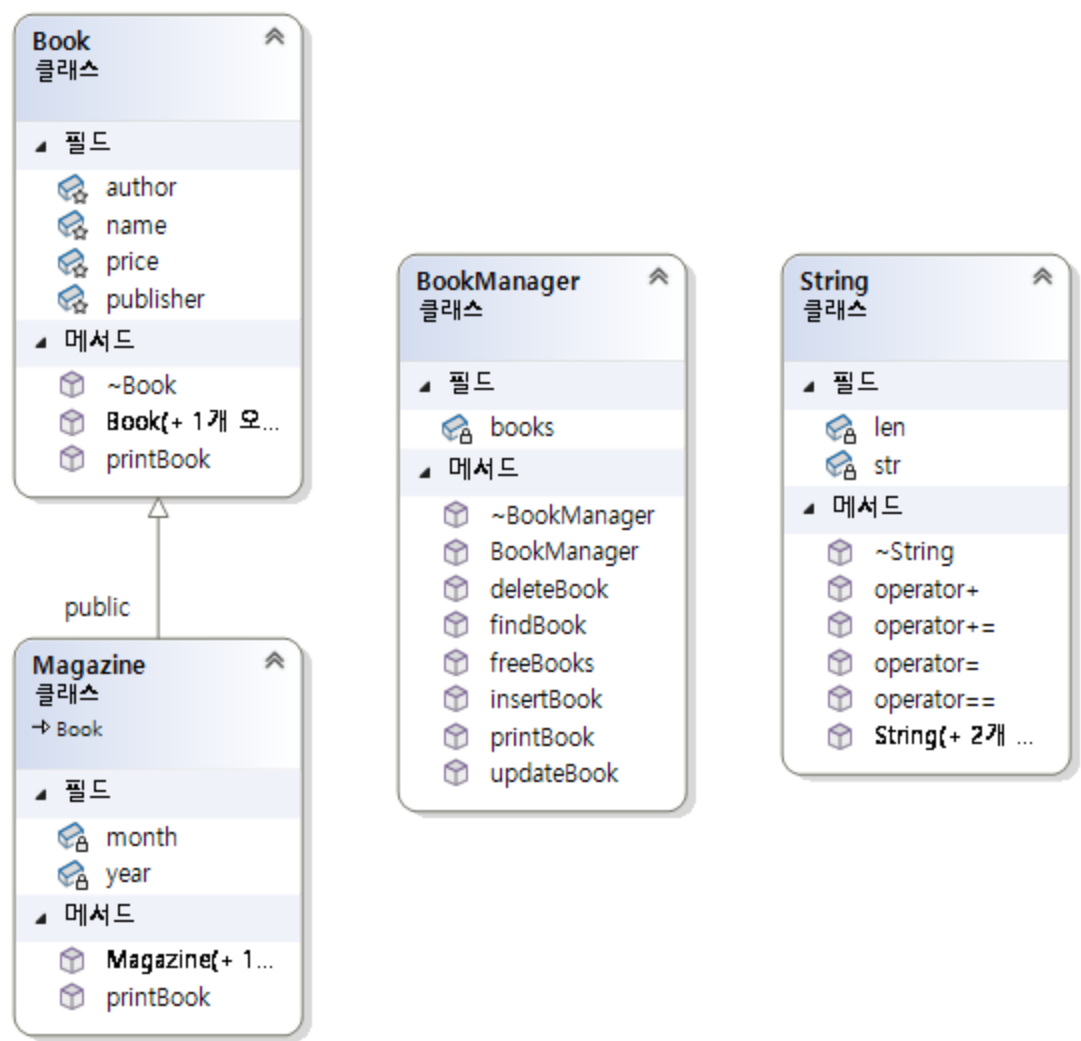
형변환 연산자를 이용하여 `BookManager` 를 구현한다

Objectives

본 Workshop을 수행하기 위해서는 다음과 같은 Skill들을 이해하고 적용할 수 있어야 한다.

- Identifier
 - Class
 - MVC Pattern Identifier
 - Class
 - CPP coding convention
 - CPP data type
 - Variable declaration
 - Branching Statement
 - Looping Statement
 - Operator
 - Array
 - Function
 - CPP Compile & Run
-

Class
Diagram



Sample Run

```
BookLibrary2.exe [C/C++ Application] C:\Dev\workspaceC\BookLibrary2\Debug\BookLibrary2.exe (16. 7. 4)
책가격을 입력하세요
10000
책저자를 입력하세요
이세준
출판사를 입력하세요
자앤
1:목록, 2:도서명검색, 3:입력, 4:수정, 5:삭제, 0:종료
3
책이름을 입력하세요
javaProgramming
책가격을 입력하세요
10000
책저자를 입력하세요
신동진
출판사를 입력하세요
JA
1:목록, 2:도서명검색, 3:입력, 4:수정, 5:삭제, 0:종료
1
책이름          책가격          책저자          출판사
[1] CProgramming      10000      이세준      자앤
[2] javaProgramming    10000      신동진      JA
1:목록, 2:도서명검색, 3:입력, 4:수정, 5:삭제, 0:종료
,
```