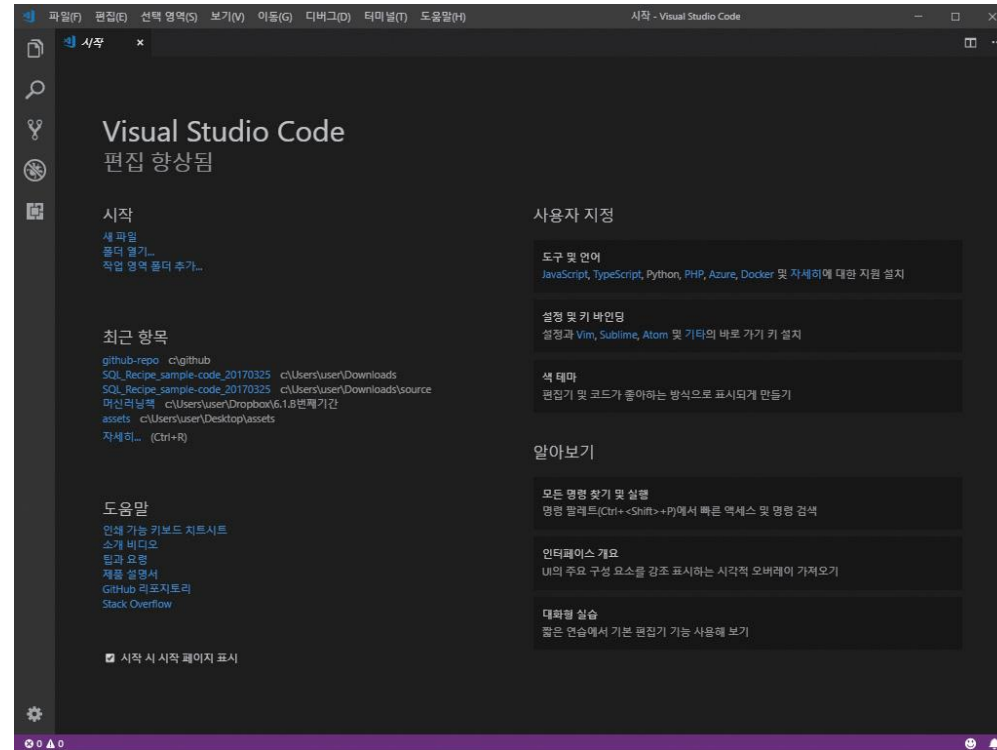




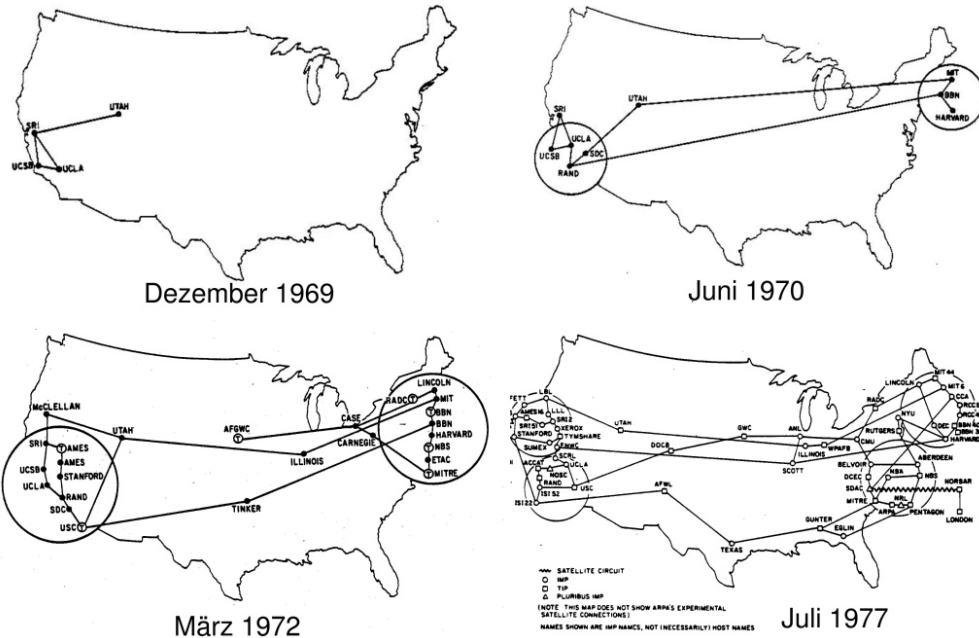
CHAPTER 01 HTML5 개요

HTML5의 역사와 Visual Studio Code 설치하기



Visual Studio Code 개발 환경 구축

1.1 웹의 역사 / 인터넷의 시작



인터넷: 미국 국방성에서 시작

소련 인공위성의 발사에서 위협을 느껴 ARPA

(Advanced Research Projects Agency)부서 창설

1969년 ARPA는 1969년 현재 웹의 모태가 되는 ARPANET을 개발

(좌측 이미지는 ARPANET 연결 상태 변화를 나타냄)

1989년 팀 버너스리가 인터넷 공간 안에서 문서가 서로 이동할 수 있는 새로운 개념의 방법을 제안: 하이퍼 링크(Hyper Link)

이 아이디어를 바탕으로 월드 와이드 웹(World Wide Web) 개발해

1991년 처음 배포 / 1993년에 소스 코드 공개



월드 와이드 웹 재단

1.1 웹의 역사 / 제1차 웹브라우저 전쟁



- 1993년 미국 일리노이 공과대학교 연구기관 NCSA: 최초의 그래픽 유저 인터페이스 웹 브라우저 '모자이크'를 발표
- 모자이크의 핵심 개발자인 마크 안데르센: 넷스케이프 커뮤니케이션 설립 / 넷스케이프 내비게이터 발표
- 이 시기 마이크로소프트가 인터넷 익스플로러 발표
- 마이크로소프트는 인터넷 익스플로러를 윈도우 운영체제에 강제로 설치
또한 애플과 계약을 통해 5년간 매킨토시의 기본 브라우저를 인터넷 익스플로러로 설정
- 넷스케이프는 마이크로소프트에게 소송을 걸지만 판결이 계속 미루어짐
- 넷스케이프는 극단의 조치로 웹 브라우저의 소스 코드를 공개하고 모질라 재단을 설립 / 그러나 승패는 이미 결정
- 1998년 마이크로소프트는 넷스케이프의 점유율을 넘고 넷스케이프는 붕괴



모자이크 웹브라우저

1.1 웹의 역사 / 플러그인 웹2.0 시대



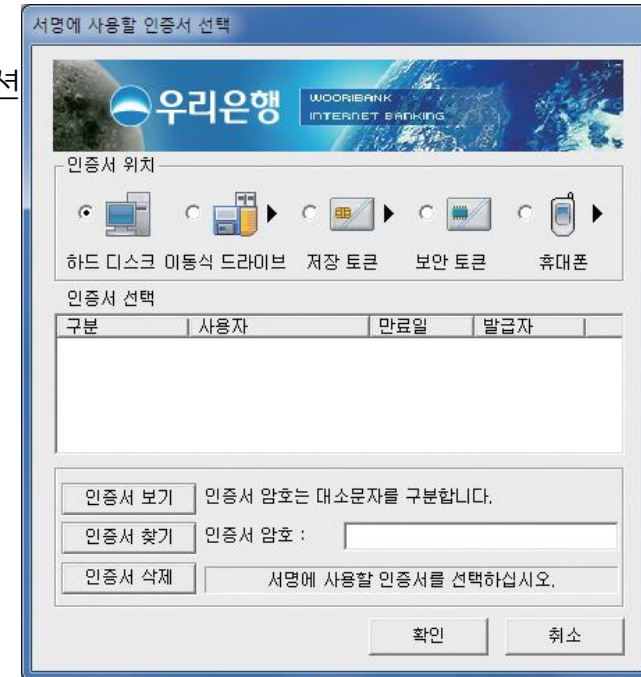
플러그인: 웹 브라우저와 연동되는 특정 프로그램을 사용자 PC에 추가로 설치, 웹 브라우저 기능을 확장하는 방법으로 기업이 개별적으로 제작한 어플리케이션

1996년부터 Future Splash Animator(현재의 어도비 플래시)를 포함, 마이크로소프트의 액티브엑스(ActiveX) 등이 대표적인 사례

한편 액티브엑스와 플래시를 기반으로 한 애니메이션 제작 붐



줄라맨 캐릭터



액티브엑스 어플리케이션

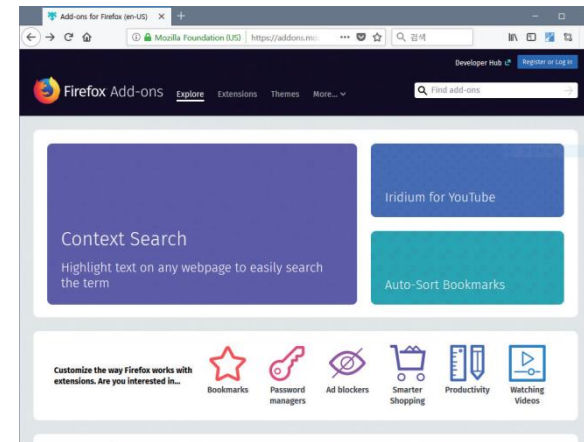
1.1 웹의 역사 / 제2차 웹브라우저 전쟁



- 2010년을 전후로 마이크로소프트와 W3C가 함께한 XHTML 2.0 표준이 붕괴
- 인터넷 익스플로러의 기능 문제가 대두: 최신 표준 지원 불가 문제
- 한마디로 지금까지의 웹 브라우저 점유율을 뒤집을 수 있는 기회가 만들어짐
- 모든 웹 브라우저 회사가 기술적으로 다른 웹 브라우저를 앞서려고 빠른 속도로 업데이트하고 있음
- 하지만 기술적인 부분 이외에도 다양한 방법으로 웹 브라우저를 마케팅을 하는 중
- 제2차 웹 브라우저 전쟁은 2019년을 기준으로 거의 구글 크롬의 승리로 정리되는 중



구글 크롬 일본 광고

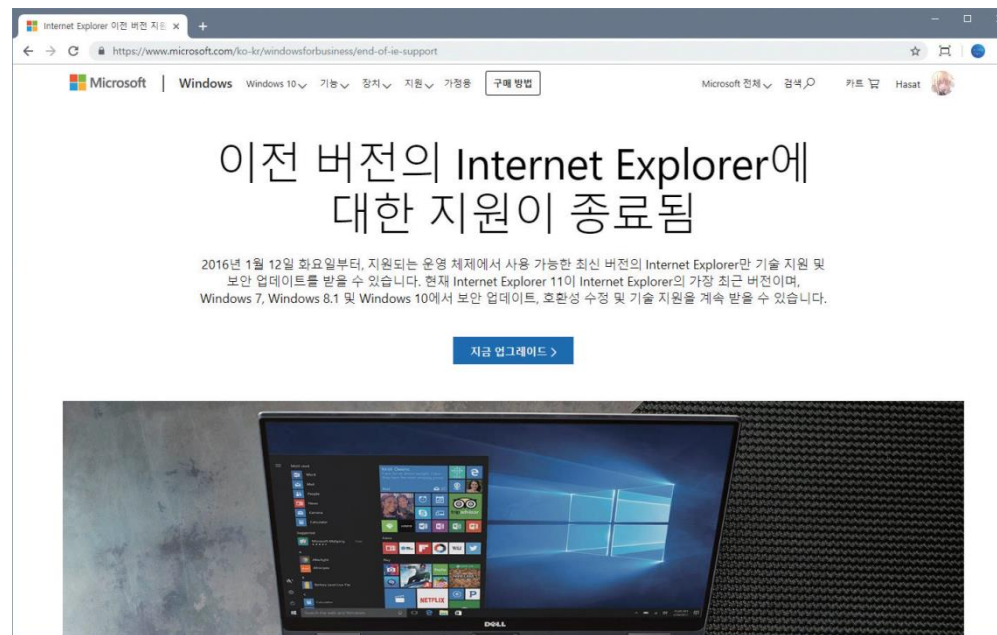


파이어폭스 마켓플레이스

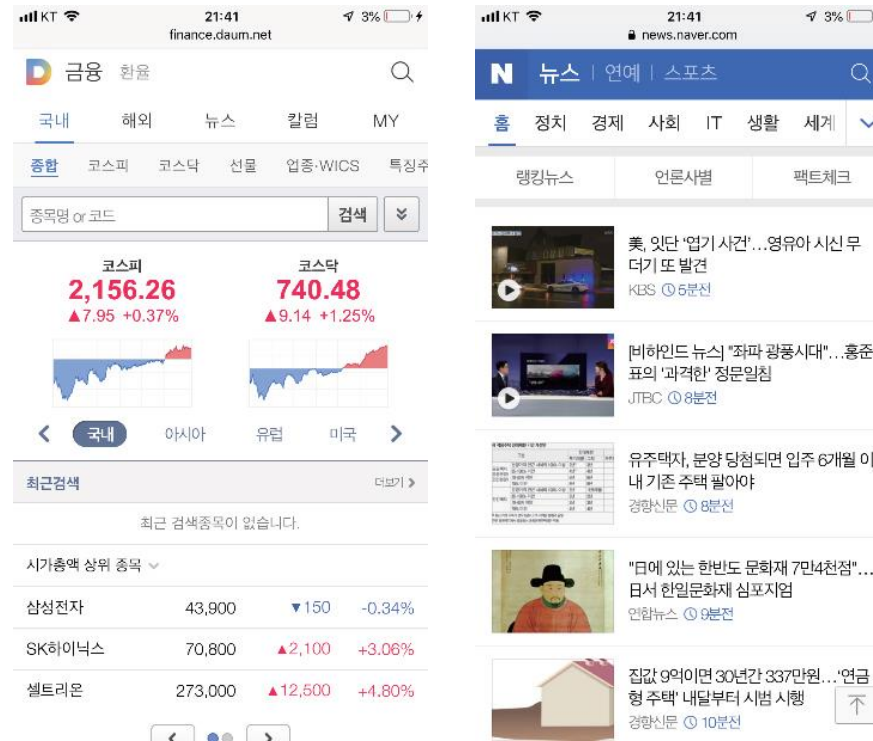
1.1 웹의 역사 / 마이크로소프트의 인터넷 익스플로러 지원 중단



- 2016년 1월, 마이크로소프트는 결국 “인터넷 익스플로러 10 이하의 버전 지원을 중단한다”라고 결정
- 자동 업데이트를 통해 인터넷 익스플로러를 11 버전으로 강제 업데이트
- 그리고 그 결과 HTML5를 본격적으로 사용할 수 있는 환경이 구축됨



1.2 HTML5를 공부해야 하는 이유 / 애플리케이션 수준의 웹 페이지

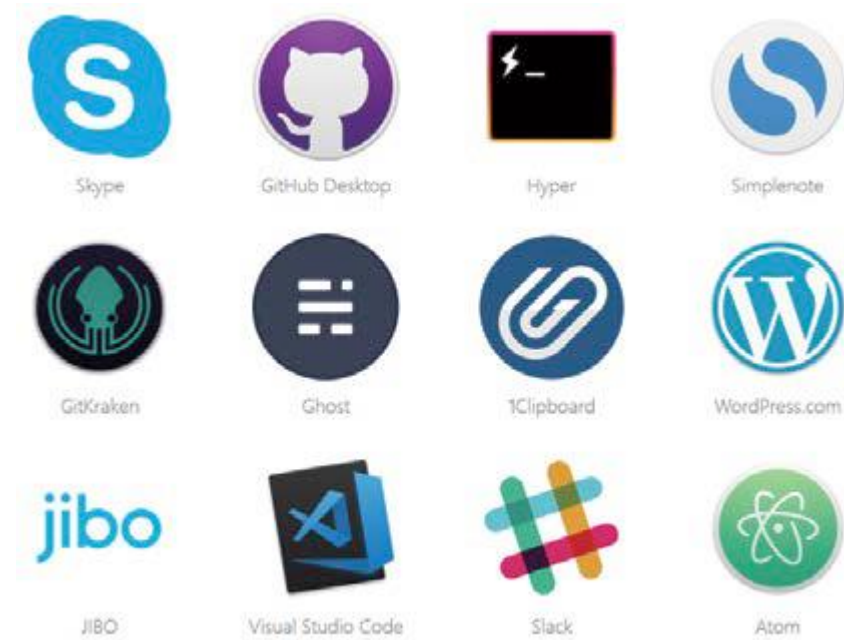


웹 페이지인데도 충분히 일반 애플리케이션 수준으로 작동하는 다음 금융/네이버 뉴스의 웹 페이지

1.2 HTML5를 공부해야 하는 이유 / 일렉트론



- 2013년, GitHub는 아톰Atom이라는 에디터를 만들기 위해 아톰 셸(Atom Shell)이라는 HTML5 기반의 데스크톱 애플리케이션 개발 엔진을 개발함
- 이 엔진은 이후 “**일렉트론Electron**”이라는 이름으로 변경
- 이후 마이크로소프트에서 스카이프Skype, 비주얼 스튜디오 코드Visual Studio Code 등이 개발되면서 널리 알려짐
- 대표적인 프로그램: 슬랙Slack 데스크톱 애플리케이션, 고스트Ghost, 워드프레스WordPress 블로그 플랫폼 등

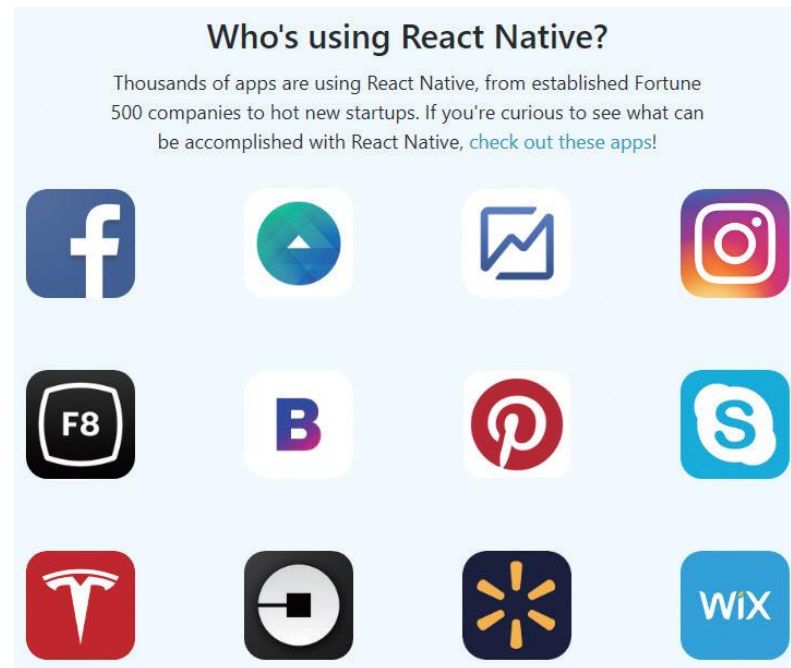


일렉트론으로 개발된 다양한 어플리케이션들

1.2 HTML5를 공부해야 하는 이유 / 리액트 네이티브

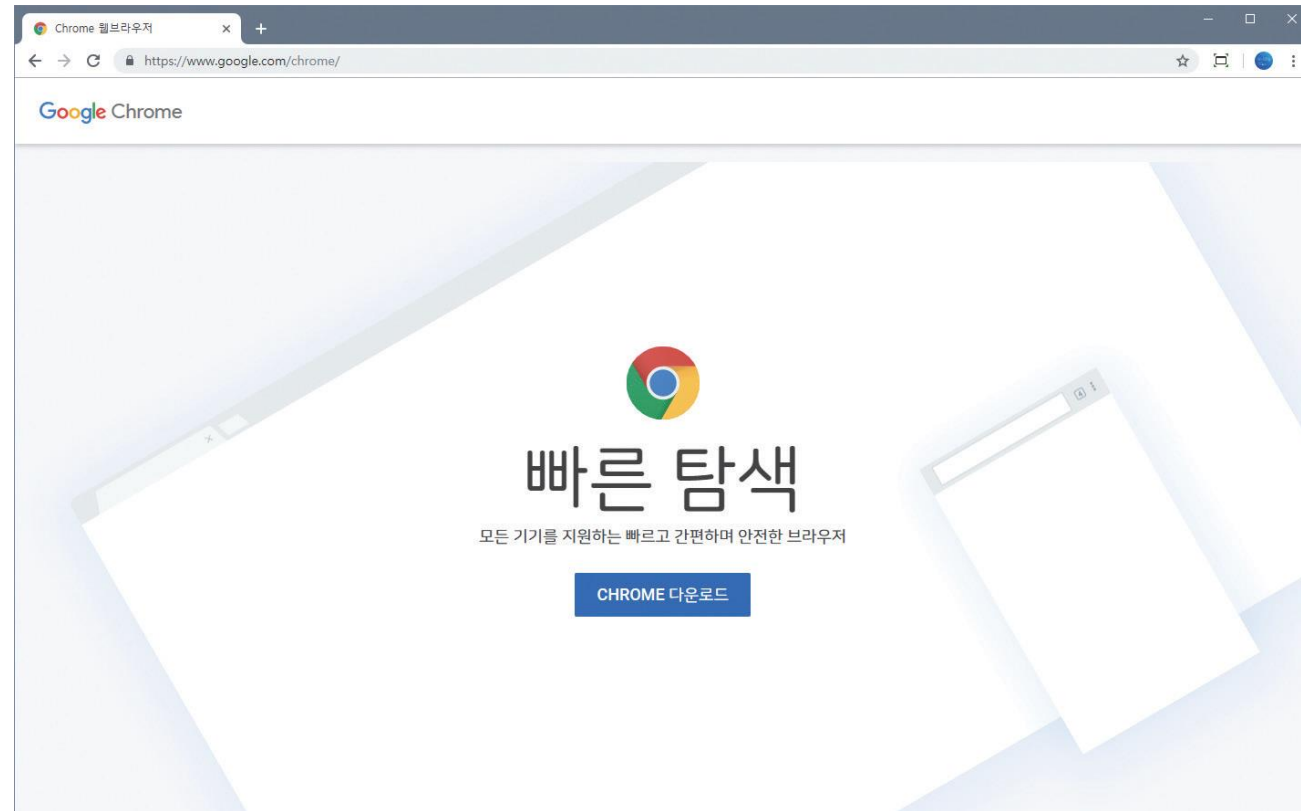


- 리액트 네이티브를 사용하면 HTML5로 개발했을 때 내부적으로 안드로이드와 아이폰에 맞는 네이티브 코드 (간단하게 “해당 스마트폰이 가장 만족하는 프로그래밍 언어로 작성된 코드”)로 자동 변환됨
- 이를 통해 성능적인 이슈를 해결함
- 페이스북, 인스타그램, 핀터레스트, 스카이프, 우버, 텐센트 QQ 등의 애플리케이션이 모두 리액트 네이티브로 개발됨



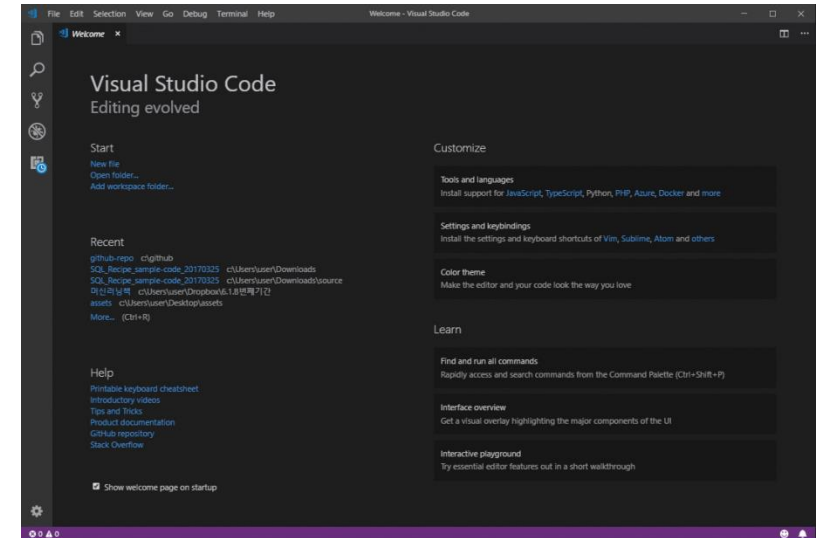
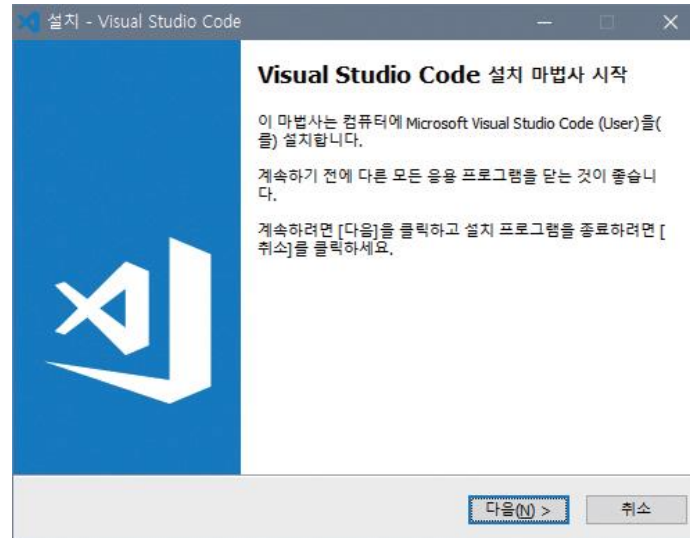
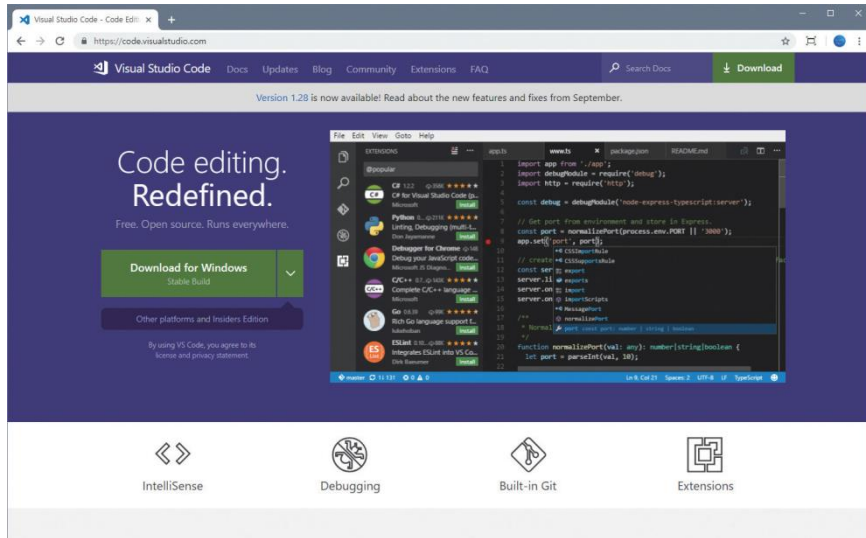
리액트 네이티브로 개발된 모바일 어플리케이션

1.3 구글 크롬 설치



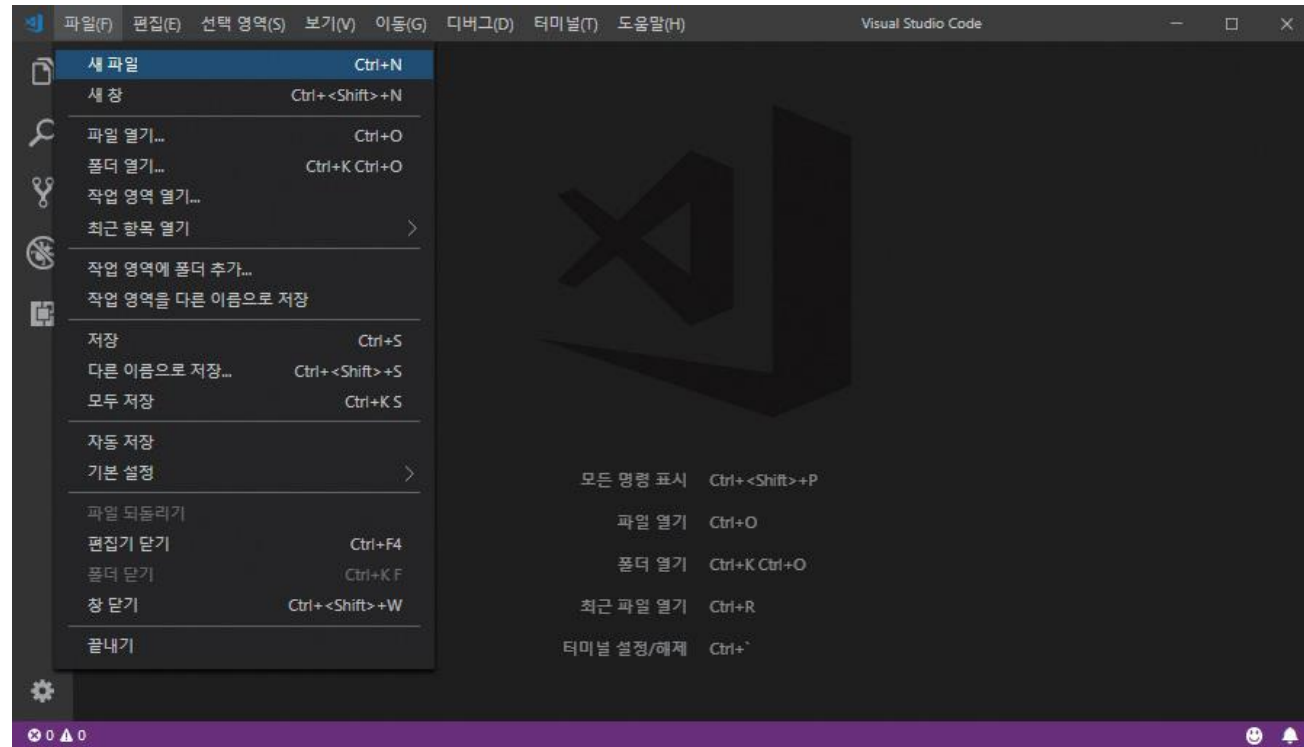
<https://www.google.com/chrome/>

1.4 Visual Studio Code 설치



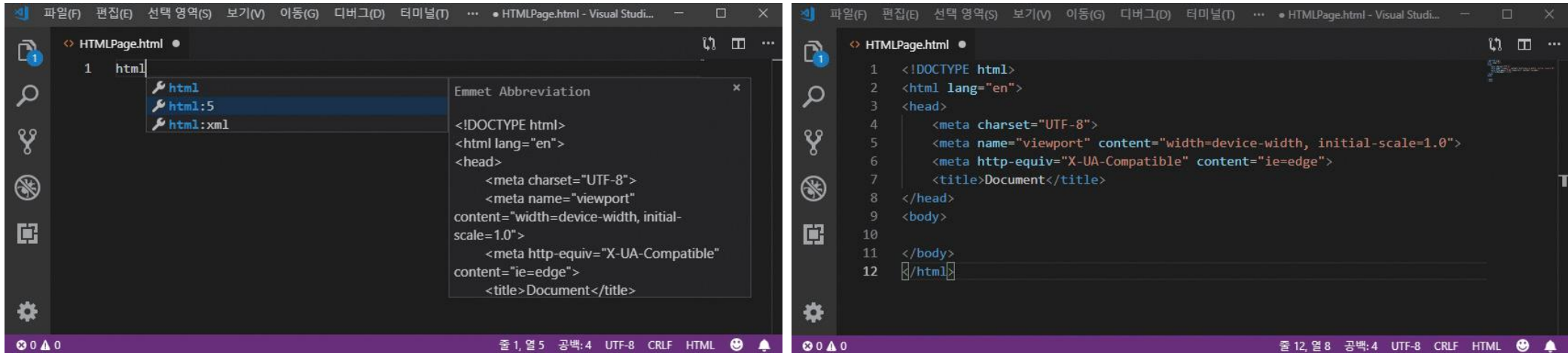
<https://code.visualstudio.com/>

1.5 HTML 페이지 생성하고 실행하기 / HTML 페이지 생성



- 메뉴 [파일] > [새 파일(Ctrl + N)]을 눌러 새로운 파일 만들기
- 메뉴 [파일] > [저장(Ctrl + S)]을 눌러 저장하기

1.5 HTML 페이지 생성하고 실행하기 / HTML 페이지 작성

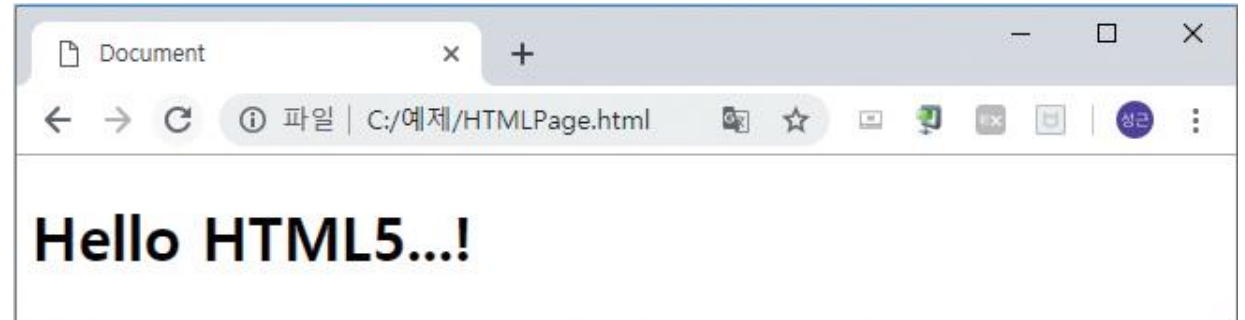


- 메뉴 [파일] > [새 파일(Ctrl + N)]을 눌러 새로운 파일 만들기
- 메뉴 [파일] > [저장(Ctrl + S)]을 눌러 저장하기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Hello HTML5...!</h1>
</body>
</html>
```

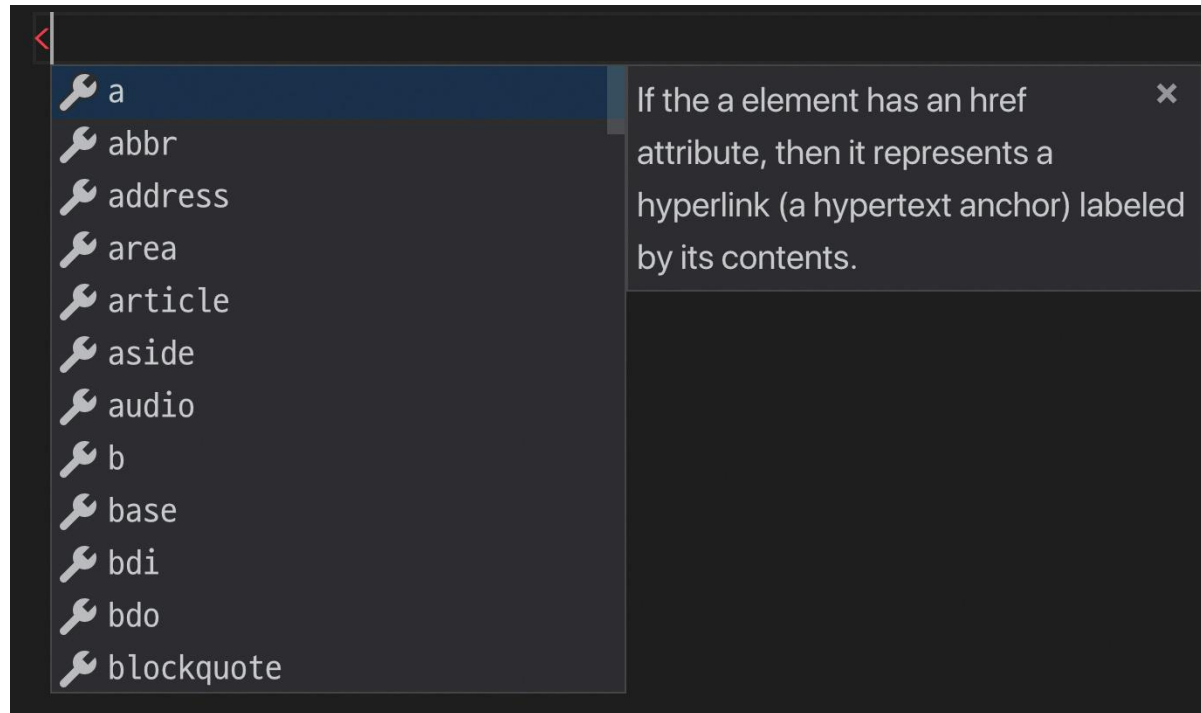
입력할 때 [tab]을 누르면, 자동으로 띄어쓰기 2~4개가 들어갑니다. 참고적으로 [shift + tab]을 누르면 반대로 앞의 띄어쓰기 2~4개가 제거됩니다.

1.5 HTML 페이지 생성하고 실행하기 / HTML 페이지 실행



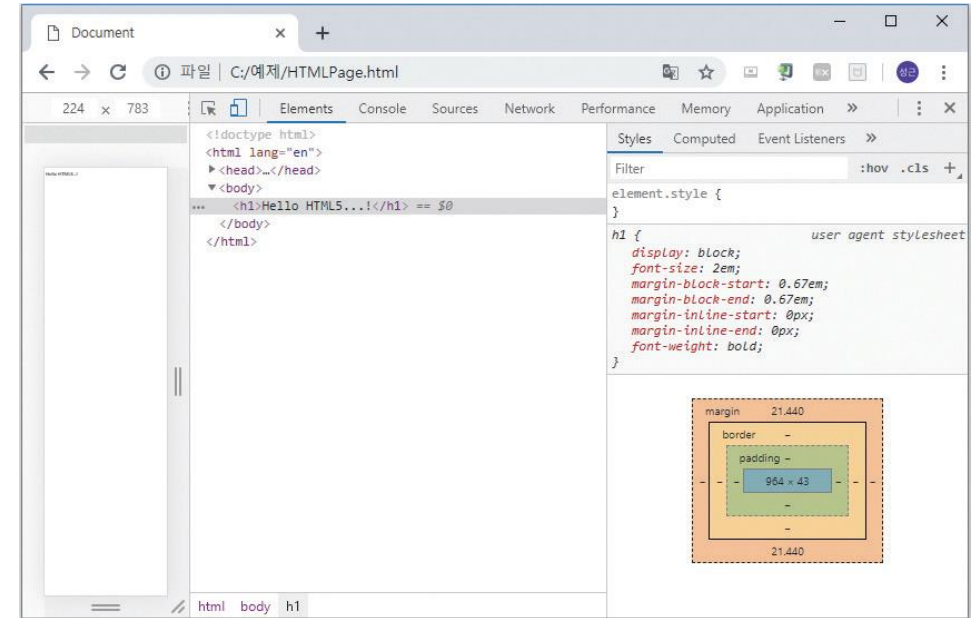
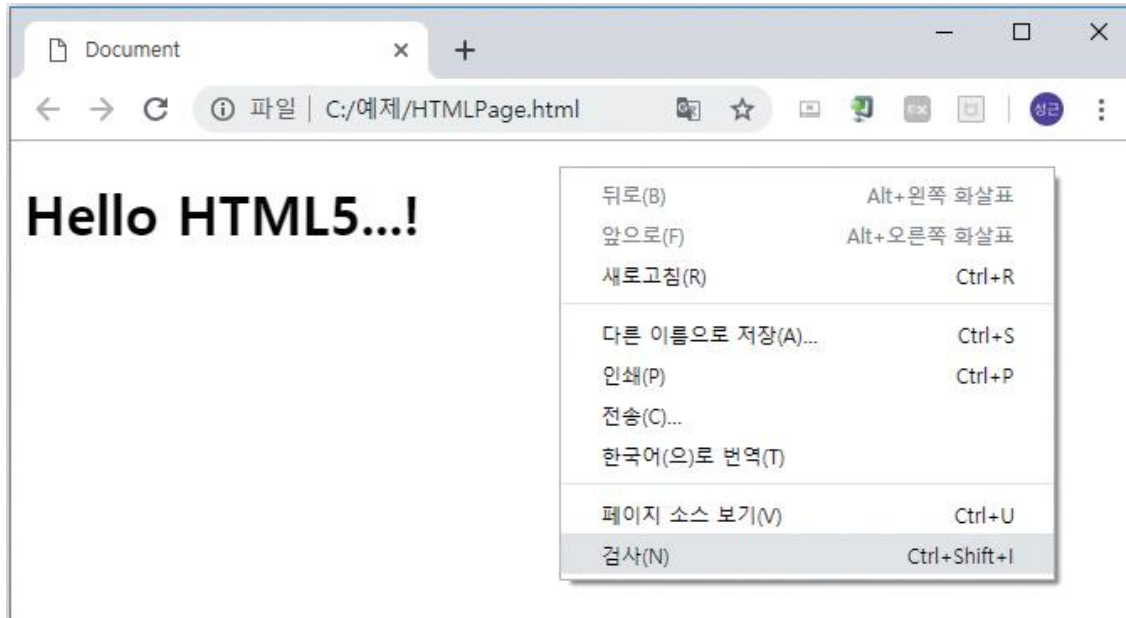
좌측의 파일을 웹 브라우저에 드래그&드롭해서 놓으면 우측의 모습으로 출력

1.5 HTML 페이지 생성하고 실행하기 / 자동 완성 기능



Visual Studio Code와 같은 개발 전용 데이터를 사용하면 코드를 입력할 때 참고할 수 있는 자동 완성 기능이 작동

1.5 HTML 페이지 생성하고 실행하기 / 구글 크롬 개발자 도구



이전에 작성한 코드를 크롬으로 실행하고 오른쪽클릭으로 [검사] 선택 /
혹은 [Ctrl + Shift + I] 키 누르기