

HTML과의 첫 만남

HTML이란 무엇일까?

- 컴퓨터에서 사용하는 모든 파일에는 각각 고유의 형식이 있다.
- 웹에서는 웹에 맞는 형식인 *.html(또는 *.htm)로 문서를 저장해야 한다.
- 텍스트뿐만 아니라 이미지, 링크 등 여러 요소들을 다루고 표시할 수 있어야 한다.
- 웹에서 자유롭게 오갈 수 있는 웹 문서를 만드는 언어가 **HTML**

웹 문서를 보는 프로그램



웹 문서를 작성하는 프로그램



HTML과의 첫 만남

웹 표준이란 무엇일까?

- 웹 사이트를 만들 때 지켜야 하는 약속들을 정리한 것
- 웹 표준을 지켜 사이트를 제작하면 장소나 브라우저와 상관없이 쉽게 웹 사이트를 볼 수 있다.
- 웹 표준으로 문서 하나를 만들면 어떤 기기에서나 볼 수 있기 때문에 웹 개발자와 디자이너의 시간 절약
- HTML5로 문서를 만드는 것 = 웹 표준을 지킨 문서를 만드는 것

HTML과의 첫 만남

왜 HTML5와 CSS3를 공부해야 할까?

최신 웹 표준에 맞는 웹 사이트 제작

HTML5와 CSS3를 사용하면 사용자가 접속한 기기에 따라 사이트 레이아웃을 다양하게 바꿀 수 있다

앱 화면을 디자인하기 위한 기초

HTML5의 API를 사용해 '웹앱'을 만들 수도 있고, 앱 화면은 HTML5와 CSS3를 사용해 디자인.

사이트와 블로그 수정이 쉽다

HTML5를 공부하면 사이트나 블로그 소스를 이해할 수 있고 사이트를 원하는 모습으로 바꿀 수 있다.

HTML과의 첫 만남

HTML5 ? HTML ?

대부분의 웹 브라우저에서 HTML5를 지원하게 되면서 현재 HTML5의 공식 명칭은 'HTML'이다.

HTML5.1 vs HTML5.2

HTML5 표준안부터는 웹 브라우저 업체들이 함께 참여하고 있기 때문에 표준안이 업그레이드될 때마다 웹 브라우저 업체에서 발 빠르게 수용하고 지원하며 살아있는 표준안이 되고 있다.

2019년 12월 현재,

- HTML 5.2이 최신 표준안(<https://html.spec.whatwg.org/>)
- HTML 코드의 표준화는 계속 진행되어 HTML 5.3 개발 진행 중.(<https://www.w3.org/TR/html53/>)

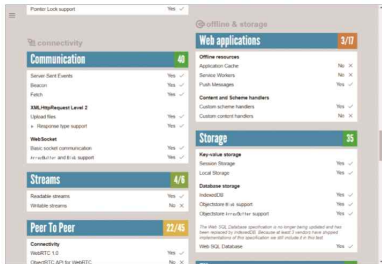


웹 브라우저와 웹 편집기

브라우저 이름	제조사	특징
크롬	구글	빠른 업데이트를 통해 HTML5 표준에 가장 잘 빠르게 대응하고 있어 최근 가장 많이 사용되는 브라우저입니다.
파이어폭스	모질라	일반 사용자들보다 개발자들이 자주 사용하는 웹 브라우저로 개발 도구와 부가 기능들이 뛰어납니다.
인터넷 익스플로러	마이크로소프트	HTML5에 대한 지원은 취약하지만 아직까지 국내에서 많이 사용되고 있습니다. 윈도우 7 서비스팩1부터 지원하기 시작한 IE11을 마지막으로 더 이상 개발되지 않고 있습니다. ▶ 윈도우 10에서는 '보조 프로그램' 안에 'IE11'이 포함되어 있습니다.
엣지	마이크로소프트	마이크로소프트에서 인터넷 익스플로러 대신 HTML5를 지원하기 위해 새로 개발해 윈도우 10에서 기본으로 사용하는 웹 브라우저입니다.

사용 중인 웹 브라우저가 HTML5를 얼마나 지원하는지 확인하려면

<http://html5test.com>



크롬 브라우저




웹 브라우저와 웹 편집기

[실습] 크롬 설치하고 기본 웹 브라우저로 정하기



웹 브라우저와 웹 편집기

편집기 종류	특징
텍스트 편집기	<p>적절한 프로그램은 아니지만 HTML 태그에 익숙하다면 윈도우의 메모장이나 매킨토시의 텍스트 편집기를 이용해서도 웹 문서를 작성할 수 있습니다. (물론 한글이나 워드에서도 웹 문서를 작성할 수 있죠) 사용자가 태그를 일일이 직접 입력해야 하기 때문에 HTML 태그와 속성을 알고 있어야 하고 입력할 때 오류가 발생하기 쉽습니다.</p>  메모장
웹 편집기	<p>사용하기 편리한 편집기로 웹을 위한 전용 편집기입니다. 태그와 속성, 일반 텍스트 등을 서로 다른 색으로 표시해주므로 소스를 읽기 쉽고 편집기에 따라 태그나 속성의 일부만 입력하더라도 전체를 완성해주기 때문에 오타로 인한 문제를 줄일 수 있습니다. 윈도우용 편집기로는 노트패드++(무료)나 에디트 플러스(유료) 등이 있고 맥용 편집기로는 텍스트메이트(Textmate)(무료)나 코다(Coda)(유료) 등이 있으며 드림위버(Dreamweaver)(유료)나 비주얼 스튜디오 코드(Visual Studio Code)(무료) 같은 편집기는 윈도우와 맥에서 모두 사용 가능합니다.</p> <p>▶ 이 책에서는 비주얼 스튜디오 코드를 이용해 소스 코드를 작성할 것입니다.</p> <div>  노트패드++  에디트 플러스  텍스트 메이더 </div> <div>  코다  드림위버  비주얼 스튜디오 코드 </div>

편집기 종류	특징
통합개발환경(IDE)	<p>웹을 개발할 때 대부분 단순히 HTML만 사용하는 것이 아니라 자바스크립트나 ASP.NET, PHP, node.js 등 여러 언어들을 함께 사용합니다. 웹 IDE는 웹 편집기의 편리함과 함께 사용자에게 필요한 개발 환경을 한꺼번에 구축하고 사용할 수 있게 해줍니다. 웹 IDE 프로그램에는 비주얼 스튜디오 2015(Visual Studio 2015)(무료, 유료), 웹스톰(Webstorm)(무료), 서브라임 텍스트(Sublime Text)(무료, 유료) 등이 있습니다.</p> <div>  비주얼 스튜디오 2015  웹스톰  서브라임 텍스트 </div>
웹 기반 코드 편집기	<p>웹 기반 코드 편집기는 웹 상에서 소스 코드를 입력하고 결과를 바로 확인할 수 있는 편집기입니다. 웹 코딩을 위한 시스템 환경을 만들거나 별도의 편집기 프로그램을 이용하지 않고 브라우저 화면에 코드를 입력하고 결과를 볼 수 있다는 장점이 있으며 팀 작업을 하면서 여러 팀원들과 소스를 공유하는 데도 유용하고 초보자의 코딩 연습용으로도 적합합니다. Codepen(http://codepen.io/)이나 JSFiddle(https://jsfiddle.net/), Liveweave(http://liveweave.com/), Plunker(http://plnkr.co/) 등이 있습니다.</p>

<https://code.visualstudio.com/download>

HTML 기본 문서 구조

태그, 이걸 꼭 알아두세요!

- 태그는 < 와 > 를 이용해 구분한다
- 태그는 소문자로 쓴다

예) ``

- 여는 태그와 닫는 태그를 정확히 입력한다 (닫는 태그가 없는 태그도 있다)
- 적당하게 들여쓴다
- 태그는 속성과 함께 사용할 수 있다

예) ``

HTML 기본 문서 구조

[실습] 간단한 HTML 문서 만들기

01 > <> web.html > ul > li

```
<h1>웹 개발 기초</h1>
```

```
<ul>
```

```
<li>HTML</li>
```

```
<li>CSS</li>
```

```
<li>Javascript</li>
```

```
</ul>
```

01 > web.txt

웹 개발 기초

HTML

CSS

Javascript

HTML 기본 문서 구조

HTML 문서 기본 구조 살펴보기

```
<!DOCTYPE html> ❶
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>내가 처음 만드는 HTML 문서</title>
</head>
<body>
  <h1>시간이란...</h1>
  <p>내일 죽을 것처럼 오늘을 살고<br>
  영원히 살 것처럼 내일을 꿈꾸어라</p>
  
</body>
</html>
```

❶ <!doctype html> - 현재 문서가 HTML5 언어로 작성된 웹 문서라는 뜻입니다.

❷ <html> ~ </html> - 웹 문서의 시작과 끝을 나타내는 태그입니다. 웹 브라우저가 <html> 태그를 만나면 </html>까지의 소스를 읽어 HTML 문법에 맞추어 브라우저에 표시합니다.

❸ <head> ~ </head> - 웹 브라우저가 웹 문서를 해석하기 위해 필요한 정보들을 입력하는 부분입니다. 여기에 있는 정보는 실제 문서 내용이 아니기 때문에 문서 제목만 브라우저 창에 표시되고 나머지는 웹 브라우저 화면에 표시되지 않습니다. 스타일 및 스크립트 등이 포함되기도 합니다.

❹ <body> ~ </body> - 실제로 웹 브라우저 화면에 나타날 내용입니다. 앞으로 우리가 공부하게 될 HTML 태그들은 대부분 <body> 태그 안에 들어갑니다.

HTML 기본 문서 구조

HTML 문서와 DOCTYPE

`<!doctype>` - 웹 브라우저에게 '이제부터 처리할 문서는 HTML 문서이고 어떤 유형을 사용했으니 그 버전에 맞는 방법으로 해석하라.' 라고 알려주는 것

`<!DOCTYPE html>` 또는 `<!doctype html>`

`<html>` 태그 - 웹 문서 시작을 알리는 태그

- 실제 문서 정보와 내용이 시작되고 끝나는 것을 표시하는 태그
- `lang`이라는 속성을 사용해 문서에서 사용할 언어 지정 가능
- 문서 정보를 지정하는 `<head>` 부분과
실제 화면에 보이는 문서 내용을 입력하는 `<body>` 부분

```
<!doctype html>
<html lang="ko">
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

HTML 기본 문서 구조

브라우저에게 정보를 주는 <head> 태그

- 웹 브라우저 화면에는 보이지 않지만, 웹 브라우저가 알아두어야 할 정보들 입력
- 문서에서 사용할 외부 파일들 링크

<title> 태그 : 브라우저의 제목 표시줄에 표시되는 내용.

```
<title> 문서 제목 </title>
```

<meta> 태그 : 문자 인코딩 방법 및 문서의 키워드와 요약 정보를 지정

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
```

```
<meta name="keywords" content="html5, 웹표준">
```

```
<meta name="description" content="html5를 통해 웹 표준 공부하기">
```

```
<meta name="author" content="Kyunghye Ko">
```

HTML 기본 문서 구조









































문서의 몸통 <body> 태그

- 실제 브라우저에 표시될 내용 입력
- 이 책에서 설명하는 대부분의 태그가 <body> 태그와 </body> 태그 사이에서 사용하는 태그들

HTML 기본 문서 구조

특수 기호 입력하기

HTML 문서의 특성상 여러 개의 공백을 나타내거나 따옴표, '<' 같은 꺾쇠 괄호를 화면에 표시할 때는 '엔티티 코드' 사용

 Entity: Checkmark ✓	 Entity: X &X;	 Entity: Small: Smallex &Smallex;	 Entity: Asterisk &asterisk;	 Entity: VerticalSeparator ❘	 Entity: LeftParen &LeftParen;	 Entity: RightParen &RightParen;	 Entity: LeftDoubleBracket ⟦
 Entity: RightDoubleBracket ⟧	 Entity: LessThan < Hex: 003C Hex: 003E	 Entity: GreaterThan > Entity: RightAngleBracket &RightAngle;	 Entity: LessThanEqual <=	 Entity: GreaterThanEqual >=	 Entity: LeftSquareBracket [ Entity: RightSquareBracket]	 Entity: LeftArrow «
 Entity: RightArrow »	 Entity: DoubleArrow ↔	 Entity: LeftArrow «	 Entity: RightArrow »	 Entity: DoubleArrow ↔	 Entity: LeftArrow «	 Entity: RightArrow »	 Entity: DoubleArrow ↔
 Entity: DoubleArrow ↔	 Entity: DoubleArrow ↔	 Entity: LeftArrow «	 Entity: RightArrow »	 Entity: DoubleArrow ↔	 Entity: LeftArrow «	 Entity: RightArrow »	 Entity: DoubleArrow ↔
 Entity: DashedArrow &dashrightarrow;	 Entity: UpArrow ↑	 Entity: DownArrow ↓	 Entity: RightArrow →	 Entity: LeftArrow ←	 Entity: RightArrow →	 Entity: LeftArrow ←	 Entity: RightArrow →

<https://dev.w3.org/html5/html-author/charref>

웹 문서에서 사용할 수 있는 특수 문자나
특수 기호에 해당하는 엔티티 코드 제공.