

design = 3 형적이고 비학적인 감각의 통일 된 구현.

↳ '논리학, 동물학, 물리학' 이라는 체계.

- ↳ designer ① desirability for human ② Feasibility for technology ③ Viability for business.

두꺼운 책 '제목' 없는 것 = 육산
「책이 meta-physics (physics 옆에 있어서.)

↳ ① 사람의 요구사항 파악 「변화, 트렌드 에 민감」 → 인문학만 하느게 아니다.
(인간의 욕망)

↓
자연스럽게 / 이질적인 것을 연결
= 지식의 발전 단계.

③ 비즈니스의 전망 (장래).

공자 = '유교' 철학 개념.
↳ 인간이란 '선, 예'를 기반으로.

② 존재생애기만 요구하지 않는다. (인문계생애기도 요구하는 사항)

↓
반드시
백성, 신하는 윤리적으로 2개야 한다. (제법적).

techné = 인간 지성의 논리적 패턴

↳ technology의 어원.

공자 = 2당시 아카데미 총수

① 다른 것들을 모아 꼬고 묶는 행위

② 이질적인 것들을 융합시켜 새로운 것을

↳ 대통령 (왕) = 컨설턴트.

창조 하고 사유하는 행위.

③ physics :: poesis (시)

세종대왕 = 지식 융합의 끝판왕.

④ 테크니컬 지성적 패턴이 인간을 기쁘게 해 주게 하.

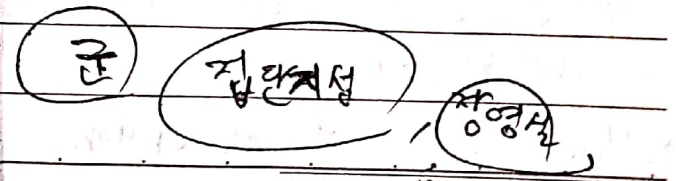
↳ 장영실 (기술) + 훈민정음 (인문)

(아파) (문과)

<1>

③ physics, poesis의 어원적으로 깊게 파면 techné에 도달.

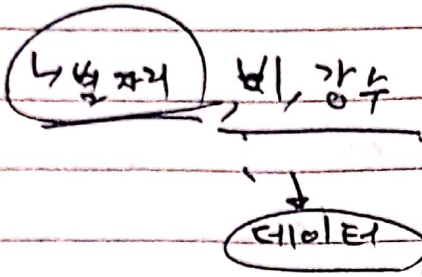
스사 누서소서



아리스토텔레스 = 플라톤 제자

<1>

농업 = 중국과 다르다.



해시계, 물시계

정약홍 이순신 = 용감

technique를 잘하는 4각

채널
Bureaucratism 관료제

~ 신봉한다. (앞의 단어)
(overcoming the)

카스칼 = 철학 + 수학 (technique)

↳ Bureau (채널, 내앞에 있는
일) 만큼 신봉한다. = Bureaucratism

PSEP = 이전의 공들이 처리되면 안된다. 강의

↳ 북서가 자주 바뀌고 새로 생긴다

A → B → C → D

새로운 문제를 해결 하기 위해서
어떤 대응법 고려.

follower가 아닌 mover가.

No. Date.

어떤 technique (상품)을 경쟁력 있는
지가 궁금?

니크 그룹 = 4수 제1도 페이지.

「사수가 있으면, 내자리/업무만 할
줄아나까 (사수가 정해준), 그들 극복
하고 다방 면에서 능력력이 필요하거
니 (technique) 사수제도 폐지.

∴ 실질적인 것을 부연가를 만들기
위해서 (마케팅 기술)
공통이 채널을 괴이는 것 방지.

농산주제를 주도 잘 적용해서
이제 나같은 수임로를 제안.

How to? technique

(유연한 지성의 수행)

「Value 디자인」 (design)

9/1 수업 「다들 중요일 : 부산대

Engineer = solution 제시

→ 문제 해결.

발전 = Bureaucratism

대부분, 기쁘게 전을 해오면

매일, 전 그 기쁘게 해오면
도리만 알아야.

value design <2>

차량 = 정교하게 파악하는 시간이 필요. 작동은 쉬이

모두들 → 다른 것들의 중요 정도

Bmw → Roadkill.
(night vision)

15분 안에 (반) Road Kill

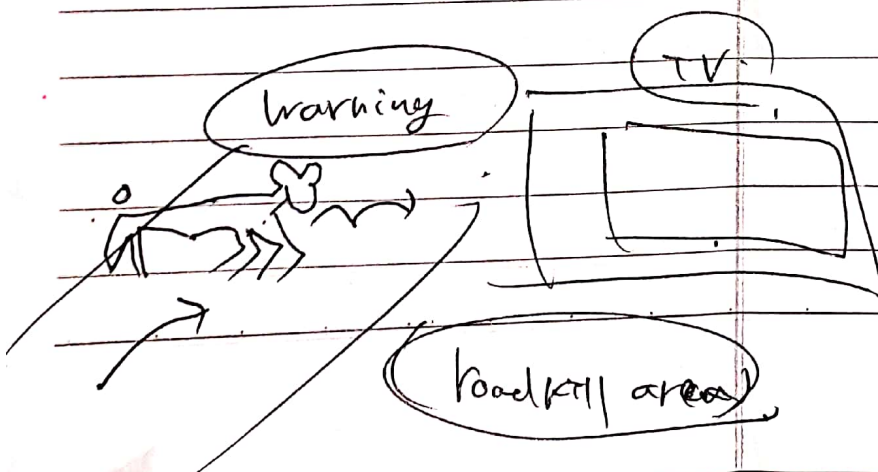
(문제)

CSR responsibility



night vision이 creature 타기

(2가지 문제)



이런 바게지를 BMW가
차는 고수이 바게지

작동은 쉬이

알고 지어

바이두 얼굴 인식

원스 커

- AI glasses

know your again



차량이 움직임을 알

각각의 차량을 기억 못하면서
차량의 움직임을 알

Liu Jing Tuo

No.

Date.

의
문항

↓
(5)

1등

영양가치

의
문항
영양가치