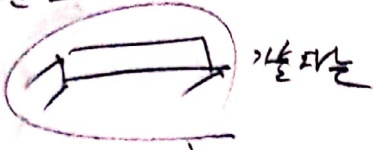


9/26.

데크네 = 기술적 상황

관조주의



자기가 기술만 할 수 있는 것은 관조주의라고 표현. => table 이라고 표현.

디자인 thinking.
「design」

design thinking.

↳ 스텝 퍼드 디스쿨 = 대중화

(방식).

- ① divergent thinking. → 예술적인 느낌, 상상력.
- ② analytical thinking
- ③ intuitive thinking
- ④ convergent thinking (객관성) ←

↓
자본주의

* 인간을 관찰하고, 공감하며 수요자들이 이해할 수 있는/수용할 수 있는 사고의 흐름적 과정을 통해 혁신적 결과를 만들어내는 과정.

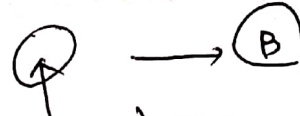
「상상력 + 적극적인 개연성 논리 = 귀납적 논리」

연역법 / 귀납법 「방향을 42는 느낌」.

「맞는 답을 찾아가는 과정」

AB

귀납적 = 답이 42는 방향으로 (배출적이지 X, 적극적인 개연성) : 답장 답이 나오자,



A만 해결되면, B가 될 수 있다.

↓
무조건 맞는 답을 위해 갈라가지 X.
(행동적으로)

「conductivity」

실용적인 tool = 디자이너, 사용자 관련 생각하고, 행동하고 실험하게 된다.

design thinking = data만으로는 X.

② not manual but.

training = 중요

↓
한번의 캠프 참여로 해결되지 X.

「d-school」 manual 메뉴얼.

- ① Empathy (② identify)
- ② define (③ prototype)
- ③ test (④ test)

실리콘밸리 = 다들 회사, 회사 사람을

아이디어 + 「→ 가능성」 + 「정확성」
경력 발전 여행.

① 필수 empathy 공감 (관찰).

② define = 무슨 것을 '나'가 쓴다. 쓴다]

③ $\text{ideate} = 0$, ②를 잘해야 진행됨

↓
④ Prototype = 손으로 그린 모델으로
22개 보자, 시제품, ⑤ test

① 4이트 버전 = BMW = 3드림 방식.

empathy = 공감, 더 크게 공유하여, 감정이입.
(차: 사고, 느낌, 동물).
define.

④ define.
 C에서부터 줄임표가
 나중에서부터 줄임표가
 나중에서부터 줄임표가

망가진 채. 새뽕 뽕이 드는
뒤야!

공감 = 타인의 눈 색깔.
(타인 차이를 보지). (empathy)

이날 통해 4대 전

 $\frac{z}{2} \text{ or } \frac{1}{2} z$

2. $\frac{1}{2}$ 반경까지 확대, $\frac{1}{2}$

cadastre)

e) ?

A1
224748
276

empathy = 타인의 감동, 감정, 이해
2x.

$\frac{3}{5}$ 트럭 Road K711 = $\frac{3}{5} \times \frac{10}{10}$ 인
= $\frac{3}{5} \times 1$ 인.
K711은
 $\frac{3}{5}$ 트럭만 서

$\frac{1}{2} \log \frac{1}{2} = -\frac{1}{2} \log 2$
 $\frac{1}{2} \log 2 = -\frac{1}{2} \log \frac{1}{2}$

road $KFC = \frac{7}{8}$ $\frac{4}{8} \text{ road} / \frac{1}{8} \text{ 안 } \frac{4}{8} \text{ 생}$
 $\frac{0}{8} \text{ 생} \quad \frac{4}{8} \text{ 생}$

AM 2/2 सत्र 6

Kasso plattner.

define ~~research~~ 가 먼저 $\frac{1}{2}$ 를 쓰는 거.

empathy $\frac{2}{2}$ $\frac{1}{2}$ design $\frac{1}{2}$ $\frac{2}{2}$.

मध्य प्रदेश ५००/१०-१०-३१

Look over upgrade daily life.

바스

오류 =>

피해 정도가?

현장을 서기

→ 길 막는다.

→ 바스는 줄 잡고, 공공 질서 지키고 있다.

나쁜 것 아닌 서비스를 안 쓸 거
배민을 안 쓸다.

$$F_{\text{중심}} \frac{r}{2} = F_{\text{원심}} \downarrow$$

⑤ 인터네트 연결 = X 「집중 X」 → 종이 연결

⑤ $\alpha \in \frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{3}$

= 구분가 개발이익 너무 낮다.

(6) 자전기 = 자전기 TV를 앞 ↓
↓
높은 바위에서

② 2월 3일 → 북대서양
2월 4일

시론
 → 비평가의 → 가치 논쟁
 타론 - 시대
 논쟁 = ??

design for human

Feasible

2월 → 사용정원 ~~2월~~ ~~2월~~

PAGE

[illegible]

$\frac{1}{2} \rightarrow \frac{1}{2}$

pass → 공인 영양
비호를
연결 → 각 개체

아름답다 美 - (아름)

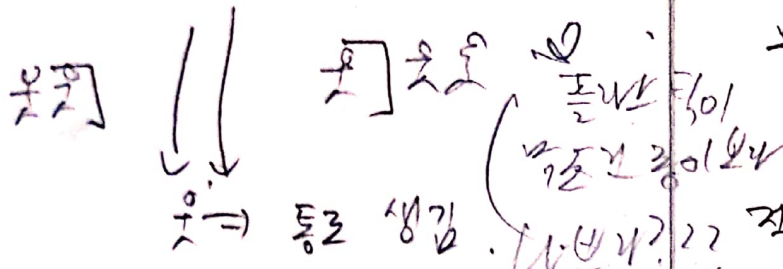
~~AD~~ PASS

Handwritten notes on lined paper showing a flowchart of the water cycle. The cycle includes: 태양 (Sun) -> 수증기 (Water Vapor) -> 구름 (Clouds) -> 강수 (Precipitation) -> 지표면 (Ground Surface) -> 지표수 (Surface Water) -> 증발 (Evaporation) -> 수증기. There is also a branch from 지표면 to 지하수 (Groundwater) and from 지하수 back to 지표수. The word '순환' (Cycle) is written at the bottom.

마한티지 = 처분, 벌금.

보지 효과

서울시 광동대인 프로젝트.



보지 해 결.

기공감 → ① 길 막는다. 「지나가는 사람」
 ② 부딪힌다. 「기다리는 사람」

define = 사람이 너무 많아
병목 현상.

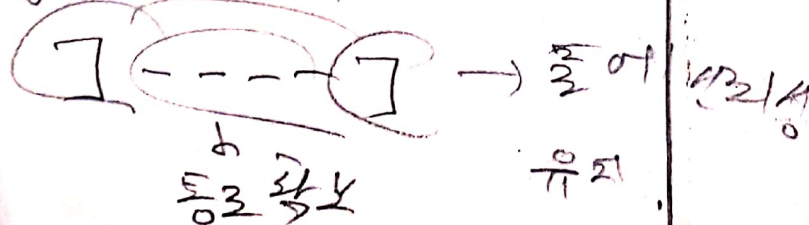
플래시 = 배려나 이해 못 하게 까지
가나하는 것.

한정된 재화를 효과적으로 배분하는
사람들의 모임.

플래시가 관습과 방해를 위해
기존의 규범이 없어질 것이라 봄

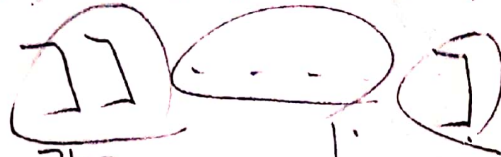
불이익

한 번 바뀌면, 계속 바뀌어야 함.



관도 = 묶어주는 것.

경계를 주려는 것.



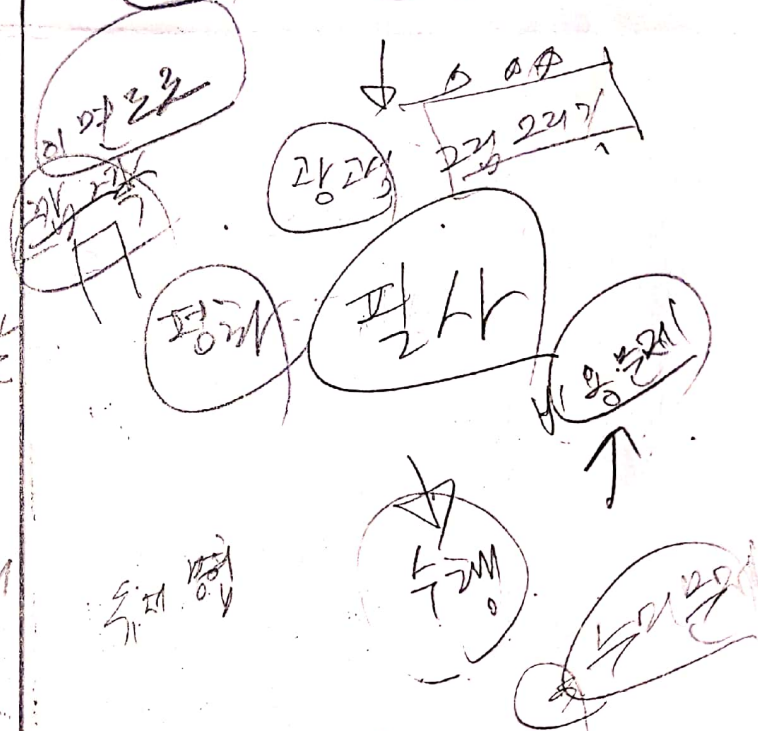
묶어주는 것

내 플러에 대한 신뢰 유지.

작과정 = [] - [] - [] - []

플래시 * empathy, defined
 과정 반복

meta = Facebook



플래시

관습

관습

① 플래시

② 주파

9/28

PSEP 과목

studio

리브러티 = 정소기야

베시야, 통아 고마워

love, break

나 치어지고 있어

love → letter

<1>

상 품 의 장 만 점

= 면 에 트 로 기 와 (우하)

does is thinking

Value design

디지털화 디지털이전 digitalization

① ESG sustainability

② Smart Robot

③ IoT

④ Aging Society

소배바라

→ 리빙 X 메인적으로 공유

MP3

- Internet 에서 나온

플리블플

pos < into letters

나 흥이 켜

나 흥 편지 = 가장 효과적 인

방법, → 변화를 주는 데

96% = 성공률 → 국제화 전환에
적응

전환 = 성공률으로 리빙 마이 방식

국제화 만들고, 그 결과 받은 편지

제작

초기 국제

+

테코비

=

(나눔가출)

* 5기

<2>

국문 - 한글로 '인식기능 회복'

수화 기능 회복

→ 그들로 언어재활사와

소통 가능.

German South Association of
people with hearing loss

기초의 design = 일반 비장애인들
기준으로만 진행.

필요성 = 장애인 환경 장애인에게
도 적용할 수 있도록

* VR 배향 → VR = 20-30

요건 기술

나 배향에 대한 요구를
전해서 아이들에게 배향정확

보내 줄 거만 되어

You're back - 돌아왔다

너(아이 : 난과 다른 경험으로 배향 .
아이가 배향을 받아 영웅으로
만들듯 많은 스토리가인 설정.

VR Vaccin 2