

10/17

<1>

creative design roadmap

① → 현재 하고 있는 것.

detect = empathy & scanning
ex empathy map.

② what is = exploration & definition

③ what about → 문제에 대해서 탐색.
= powerful probabilistic thinking

④ deep dive.
= percuss hard.

① detect = 감지

③ Probabilistic = 그럴듯 하다.

'detect & what is' 하다가 나온 결과 이쁘고
가치 있다. '별다른 이유에서 가능성 찾기'

↓
그럼에도 어려운 것 같은 것 존재.

④ deep dive = 다른 tool 사용

이번 주 (10/17, 19) = detect.

1) 21살 여자 모델 = 이 XX (학생 의견)

↓
바라볼 때 한 코민 반응이 있다.

(SNS = 사진 찍고/ 찍히는 것 좋아한다.)

검정지 = 가상 인물.

연니 = 꿈 무원.

피아노 = 악기

이성권 X

2) CL2 「항상사」

CL3 「책 읽는 사람」 반월권
CL4 「수석」

↓
이름 = 김현수

삼성전자 CL3

→ 임원보단 장년 퇴직을 목표.

5년 이상 버티기 X (어려움)

④ 미혼

② 평소 1주일에 1번

③ 평일 = 퇴근 후

주말 = 오마카세

④ 원주

⑤ 주식 투자 = -50%

⑥ 주변에 미혼남

⑦ 전정환 사장을 꿈꾼다

⑧ 삼성승마 클럽

↓ E114스 = 못미칠

⑨ 반려동물 = 강아지

⑩ 주변에 있는 친구는?

empathy에서 필요한 것

↳ 4월 30일 ~ 12월 15분

퍼포먼스 & 선택

2조 김예진
김진철
최서

30대 중반 남자

가치 = 경쟁 / 분가 = 서울

↳ 주변에 사람 > 외국으로,
작은 회사 > 큰 = 방문을 ↑↑
→ 실패 타임

↳ 주변 환경을 경험 ↑↑ → 1인가구

1. 인기 게임 / 인기 코퍼레이션,
2. (전31) 게임 장르 게임 사랑스러움,
3. (4월 3일)
4. (1월) 게임 문화적, 관심 이.
5. 선택 기술 (반도체, 한국어) = why?

외국인 전용 어플리케이션
↳ 뉴스 소식 판매 위키
장아귀는 큰

20대 중반 남자

변동 = 10, 안 바뀔 거.

서버 = 한국 & 퍼포먼스 시나리오
k-pop 음악 & e-sports 등 아니

미국

가득

= 1명, 가득
여정 중

반도체, 한국어

e-sports

6. 1명, 가득
가득 경험 ↑↑

<2>

영양에서

↳ 강아지 수 = 40 마리

강아지 유래원

양XX → 1) 원스드 레이어

보리 알갱이, 외장된 것에 관심

↳ 정제된 곡물

↳ 맛있게 사들 사람

포만감, 호불호 - 통근 버스

TV에 얼굴을 사들

↳ 사들기 사이클과 같은 관심

관심 (호불) / 동생에게 응원 행차

호 / 필드

진입 장벽 ↑↑

③ 카톡방 (음식배달, 정기독서)

① 건물 스트리트

② 고대나무 길들

음식으로 적어서, 돈에 대한

통제 막기 X

대생

① 5개씩 정돈하기

② 전동

미션 ~55 분

자이 아파르

① 인원 1명 / 팀원 (4) + ②

② 1인 1가3 전동 (전동)

해와 동물 (배려) → 방 내리고

③

①
+1 불리하게 음식물 쓰이기
만약에 안되면 쓸아주면 X
축마라 호텔처럼

② 휴지실 (함께 쓰는 공간)

see = ①

Feel, think = ① 이니까 써주기

비밀기 귀찮다. (분리수거) : 호텔 거라

② 배달팁 너무 아깝다.

③ 쪽지보, 공동(노통)보

④ 다목적 공용실 ⑤ 식당 (보편화 사례)

⑥ 반려동물 휴과함. 정돈이

⑦ 캠퍼스 호텔 / 홍콩
티와인

⑧ 청소대행

⑨ 자기개발 센터 외부공개, 화물차인제

⑩ 프리미엄

⑪

<4>