|  |  |
| --- | --- |
| 실습 1 이미지 불러오는(읽는) 함수 사용방법 | 사용 방법을 서술하기  Import cv2  Import sys  Import os  dir\_that\_contains\_file = ‘C:/ddd/edit\_image’  os.chdir(dir\_that\_contains\_file)  img = cv2.imread(‘lenna,png’)  if img is None:  sys.exit(‘file not exist)  cv2.imshow(‘image’, img)  cv2.waitKey()  cv2.destroyAllwindows()  ㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡㅡ  import cv2  import sys  import os  import pdb  dir\_that\_contains\_file = 'C:/ddd/edit\_image'  os.chdir(dir\_that\_contains\_file)  img = cv2.imread('bird.jpg')  if img is None:  sys.exit('file not exist')  cv2.imshow('image',img)  cv2.waitKey() |
| 실습 2 이미지 보간법에 따른 추출결과 | 결과 작성하기 numpy array 복사 붙여넣기   1. NN 2. Bilinear 3. Bicubic |
| 실습 3 비디오파일 읽기 | 비디오 데이터를 읽어오는 코드 작성하기 |
| 실습 4 그래픽 기능 1 | 마우스 드래그로 크기를 조절하는 방법의 소스코드 작성 및 각 줄에 대한 설명 작성하기  import cv2  import sys  import os  import pdb  dir\_that\_contains\_file = 'C:/ddd/edit\_image'  os.chdir(dir\_that\_contains\_file)  img = cv2.imread('bird.jpg')  if img is None:      sys.exit('file not found')  def draw(event, x, y, flags, param):      if event == cv2.EVENT\_LBUTTONDOWN:          cv2.rectangle(img,(x,y),(x+200,y+200),(0,0,255),3)      elif event == cv2.EVENT\_RBUTTONDOWN:          cv2.rectangle(img,(x,y), (x+100,y+100),(255,0,0),1)      cv2.imshow('Drawing', img)  cv2.namedWindow('Drawing')  cv2.imshow('Drawing', img)  cv2.setMouseCallback('Drawing',draw)  while(True):      if cv2.waitKey(1)==ord('q'):          cv2.destroyAllWindows()          break |
| 실습 5 그래픽 기능 2 | Circle, rectangle 외에, polyline, ellipses등 아무거나 1가지 이상 사용하는 코드 1줄 작성하고 사용법 설명하기 |
| 실습 6 밝기조절 코드 작성하기 | Increase brightness (밝기높임) 변환 적용을 위한 코드와 설명 작성하기 |

 