Rush4. 음악 추천 스테이션 분류

Mung 팀



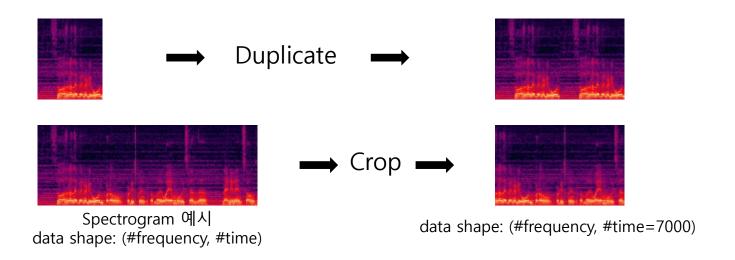
김승빈, 노성훈

Table of Contents

- 1. Input
- 2. Network
- 3. Others

Input

- ❖ 입력 Mel-spectrogram의 batch 구성
 - Train batch 구성: mel-spectogram의 7000 frames = 3분 44초 (length of each time frame: 32ms) 사용

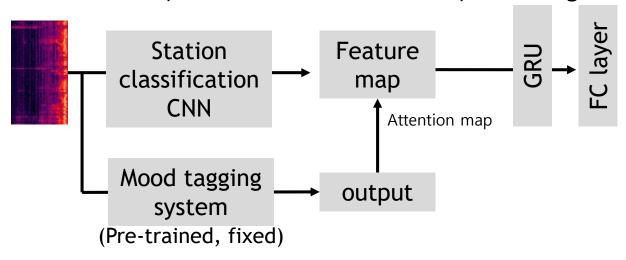


► Frame 7000 고정 결과 성능 향상

- ❖ 1D-Conv 적용
 - 기본 네트워크는 2D-CNN인 SpeakerNet(ResNetSE34L, rush8 baseline)으로 설정
 - 기존 네트워크는 mel-spectrogram을 이미지로 본 후 2D-conv 적용
 - 소리 데이터임을 감안하여 mel-spectrogram의 frequency 축을 channel 축으로 본 후 1D-conv를 적용하여 성능 비교
 - ► 1D-conv 적용 결과 성능 하락

- ❖ CRNN 적용
 - 2016, ISMIR에 발표된 "convolutional recurrent neural networks for music classification" 논문을 참고
 - 기존 2D convolutional network에서 feature를 aggregation할 때
 pooling 기법 사용
 - 시간적 특성을 가지고 있는 음악 데이터를 고려하여 RNN모델인 GRU를 이용하여 aggregation.
 - ► CRNN 적용 결과 성능 향상

- ❖ Attention map 적용
 - 2020, Interspeech에 발표될 "acoustic scene classification using audio tagging" 논문을 참고
 - 스테이션 분류 학습 시 tagging network의 output을 활용하여 attention map을 만들어 cnn feature map을 scaling



► Attention map 적용 결과 성능 향상

Others

- ♣ Loss
 - CCE, Focal-loss 적용 결과 성능 변화 x
- Augmentation
 - Mixup, frequency random masking 적용 결과 성능 하락
- Optimizer
 - Adam
- ❖ Scheduler
 - Cosine Annealing

Others

- Ensemble
 - RexNet1.0, RexNeXt50, SpeakerNet, SpeakerNet-1d
 - ► 4개 모델 Ensemble 하여 성능 향상

감사합니다 ②

Rush5. 음악 추천 무드 태그 분류

Mung 팀



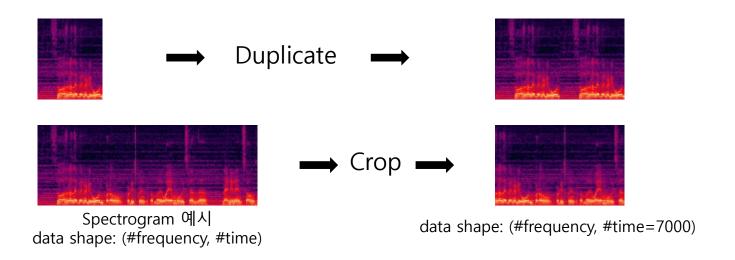
김승빈, 노성훈

Table of Contents

- 1. Input
- 2. Network
- 3. Others

Input

- ❖ 입력 Mel-spectrogram의 batch 구성
 - Train batch 구성: mel-spectogram의 7000 frames = 3분 44초 (length of each time frame: 32ms) 사용



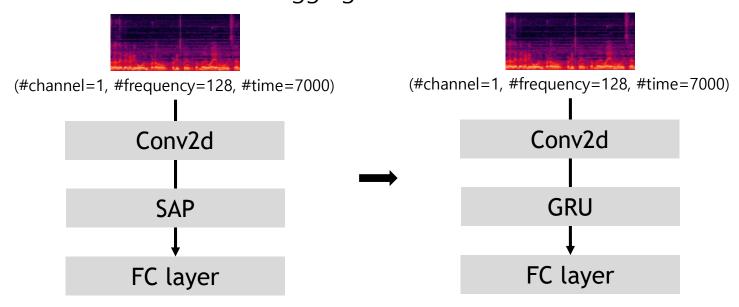
► Frame 7000 고정 결과 성능 향상

- ❖ 1D-Conv 적용
 - 소리 데이터임을 감안하여 mel-spectrogram의 frequency 축을 channel 축으로 본 후 1D-conv를 적용하여 성능 비교



► 1D-conv 적용 결과 성능 하락

- ❖ CRNN 적용
 - 시간적 특성을 가지고 있는 음악 데이터를 고려하여 RNN모델인 GRU를 이용하여 aggregation.



► CRNN 적용 결과 성능 향상

- ❖ Attention map 적용
 - 스테이션 분류 network의 output을 활용하여 attention map을 만들어 cnn feature map을 scaling
 - Pre-train된 music mood tagging network를 활용
 - Tagging network 학습 시 스테이션 분류 네트워크의 output을 활용하여 attention map을 만들어 cnn feature map을 scaling
 - ► Attention map 적용 결과 성능 하락

Others

- Loss
 - BCE
- Augmentation
 - Mixup, frequency random masking 적용 결과 성능 하락
- Optimizer
 - Adam
- ❖ Scheduler
 - Cosine Annealing

Others

- Ensemble
 - RexNet1.0, RexNeXt50, SpeakerNet, SpeakerNet-1d
 - ► 4개 모델 Ensemble 하여 성능 향상

감사합니다 ②

Rush8. 화자 분리

Mung 팀



김승빈, 노성훈

Table of Contents

- 1. VAD
- 2. Speaker embedding extractor
- 3. Clustering
- 4. Resegmentation

VAD

- ❖ Webrtcvad 최적화
 - Webrtcvad의 aggressive 정도와 end point detect를 위한 resolution과 padding-duration 값 최적화
 - 공개된 test data sample을 이용해 scoring
 - Webrtcvad(2), resolution=20, padding-duration=400 일때 최적화 됨
 - ▶ 하이퍼파라미터 최적화 결과 성능 향상

VAD

- ❖ Weighted Prediction Error(WPE) 적용
 - 울리는 audio를 제거하기 위해 음성 인식 분야에서 주로 사용하는 반향 제거 기법
 - Python 기반 WPE 오픈소스를 audio에 적용한 후 end point detector 실행
 - ► WPE 적용 결과 성능 하락

Speaker embedding extractor

- ❖ 짧은 발성 보상 방법 적용
 - Audio를 segment하는 length가 작을수록 단일 segment에 2명 이상의 speaker가 있을 확률이 낮아질 거라 가정
 - 하지만 extractor에서 speaker-specific한 특징을 추출하기 힘듬
 - 짧은 segment에서 성능을 향상시키는 방법 적용
 - 2020, Interspeech에 발표될 "segment aggregation for short utterances speaker verification using raw waveforms" 참고
 - Test utt가 1s 일때 baseline성능 약 10% 향상
 - 짤 짧은 발성 보상 방법 적용 결과 성능 향상

Clustering

- ❖ 다양한 Agglomerative Hierarchical Clustering(AHC) 방법 비교 적용
 - 3가지 AHC clustering 방법 비교
 - Single linkage 방법 : 최소 거리를 이용
 - Complete linkage 방법 : 최대 거리를 이용
 - Average linkage 방법 : 평균 거리를 이용
 - ► Average linkage 적용 결과 성능 향상

Clustering

- ❖ Supervised clustering 방법 적용
 - 2019, ICASSP에 발표된 "fully supervised speaker diarization"
 논문 참고
 - Bayesian non-parametric 방법인 거리 기반 차이나 레스토랑 프로세스를 이용하여 unknown number의 화자를 clustering
 - Trainset을 만들기 위해 기존 Voxceleb2 데이터에서 무작위의
 화자의 음성을 택하여 데이터 구성
 - 하지만 predict 시간이 오래걸리는 단점을 본 논문에선 batch단위로 multiprocessing 했지만 nsml 에선 불가
 - ► Test 수행하지 못함

Resegmentation

- ❖ Segments의 overlap 길이 조정
 - Segment의 length를 길게 가져가서 speaker-specific한 embedding을 추출하고
 - 단일 segment에 여러 명의 speaker가 있을 경우를 위해 segments의 overlap 길이를 늘려서 resegmentation 수행
 - ► Overlap 길이 조정 결과 성능 향상

감사합니다 ②