

# Administrator Manual



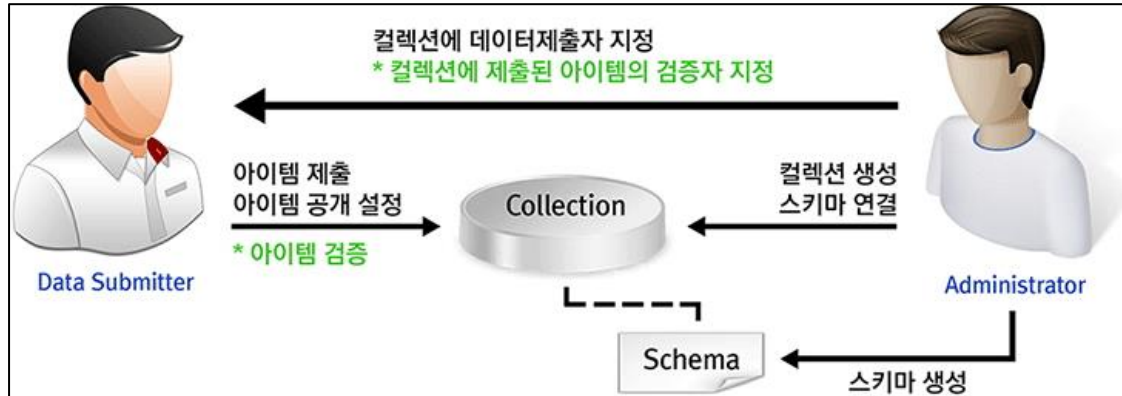
“ Platform for **C**onvergence research and **U**nification of **B**ig **E**-resources ”

## 목 차

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| P-CUBE에 대한 전반적인 이해 .....        | 1  |
| Chapter 1 : P-CUBE 관리자 기능 ..... | 3  |
| 관리자 계정과 권한 .....                | 3  |
| Chapter 2 : 스키마 관리 .....        | 4  |
| 스키마 생성 .....                    | 4  |
| 스키마 관리 .....                    | 8  |
| Chapter 3 : 조직 & 컬렉션 관리 .....   | 10 |
| 조직 생성 .....                     | 10 |
| 조직 관리 .....                     | 12 |
| 컬렉션 생성 .....                    | 13 |
| 컬렉션 관리 .....                    | 17 |
| Chapter 4 : 아이템 관리 .....        | 21 |
| 아이템 관리 .....                    | 21 |
| 철회 아이템 관리 .....                 | 25 |
| Chapter 5 : 아이템 반입 .....        | 26 |
| 아이템 반입 .....                    | 26 |
| Chapter 6 : 이용자 관리 .....        | 27 |
| 이용자 관리 .....                    | 27 |
| Chapter 7 : 그룹 관리 .....         | 29 |
| 그룹 관리 .....                     | 29 |
| Chapter 8 : 통계 관리 .....         | 30 |
| 통계 관리 .....                     | 30 |
| Chapter 9 : 코드 관리 .....         | 31 |
| 코드 관리 .....                     | 31 |
| Chapter 10 : 공지사항 관리 .....      | 33 |
| 공지사항 관리 .....                   | 33 |
| Chapter 11 : 환경 설정 .....        | 34 |
| 환경 설정 .....                     | 34 |
| Chapter 12 : 시스템 모니터링 .....     | 35 |
| 시스템 모니터링 .....                  | 35 |

## P-CUBE 에 대한 전반적인 이해

### 1. 아이템 제출 및 검증 프로세스 이해



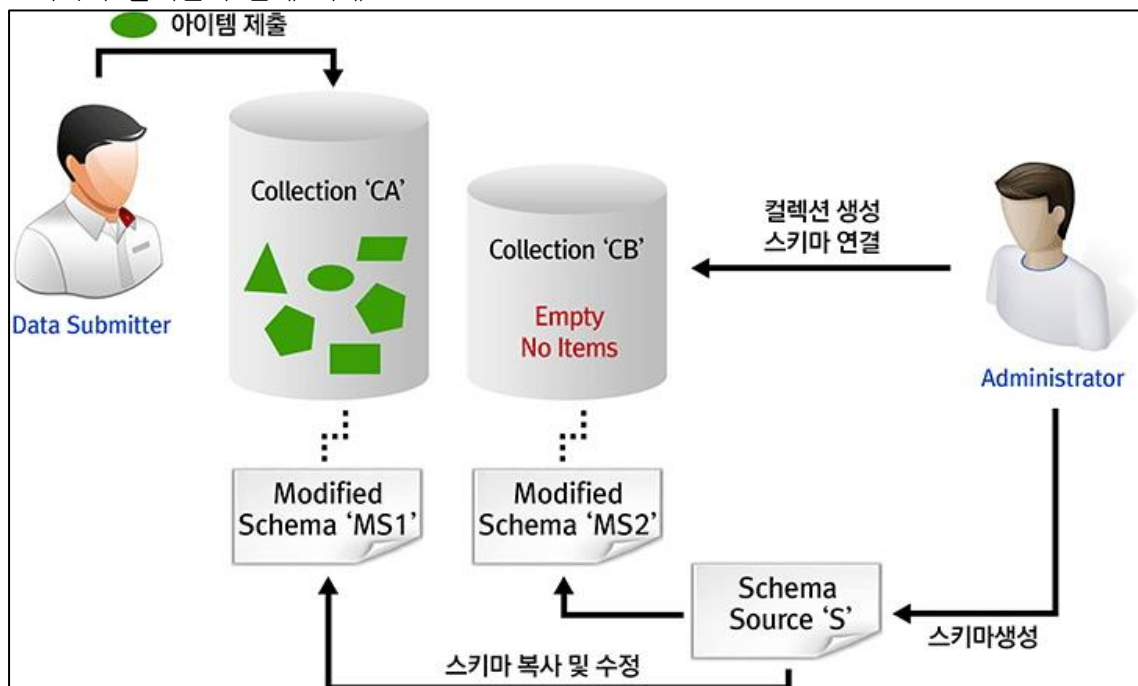
데이터 제출자는 아이템을 제출합니다.

데이터 검증자로 지정 된 이용자는 타 이용자의 데이터를 검증합니다.

관리자는 제출되는 아이템이 관리되는 컬렉션을 생성합니다.

관리자는 이용자가 제출하는 아이템의 메타데이터를 생성합니다.

### 2. 스키마와 컬렉션의 관계 이해

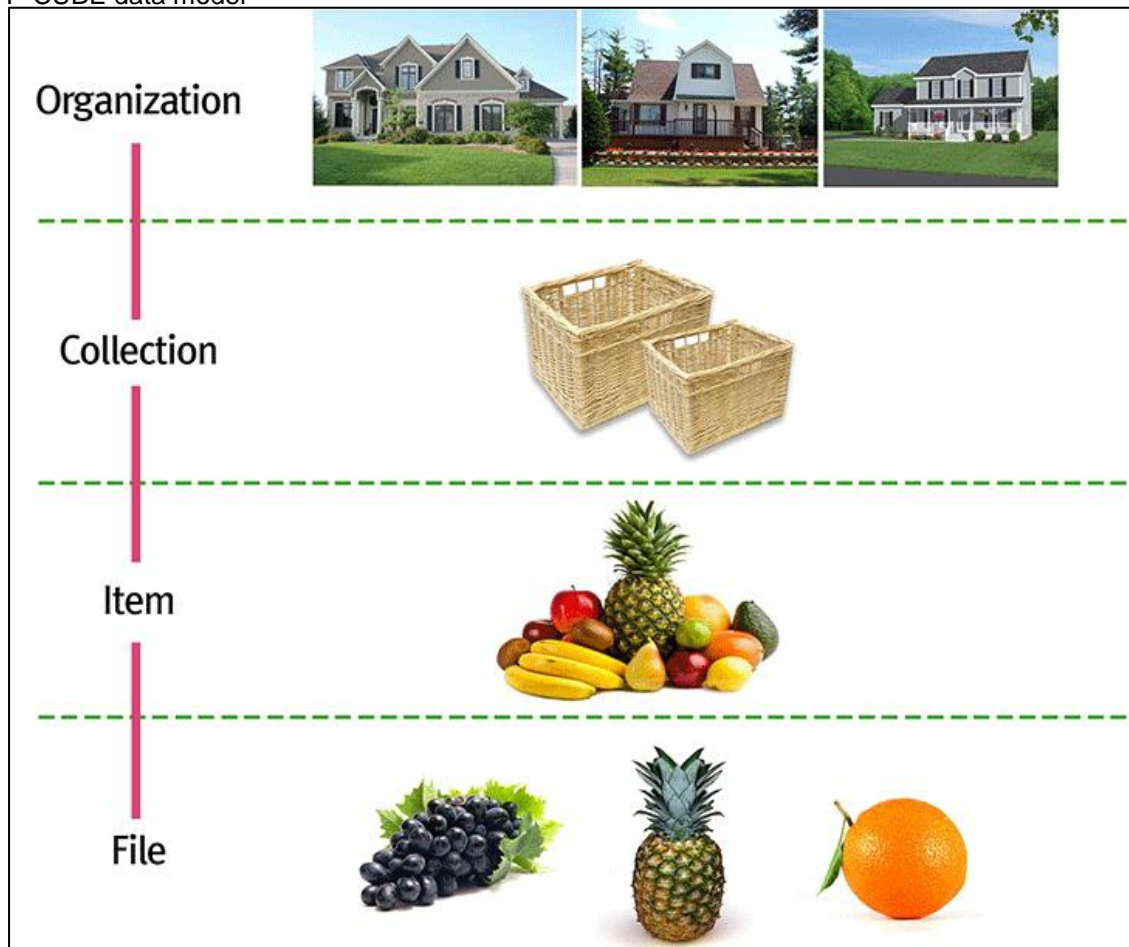


하나 이상의 컬렉션에 연결된 원본 스키마 'S'는 수정할 수 없습니다.

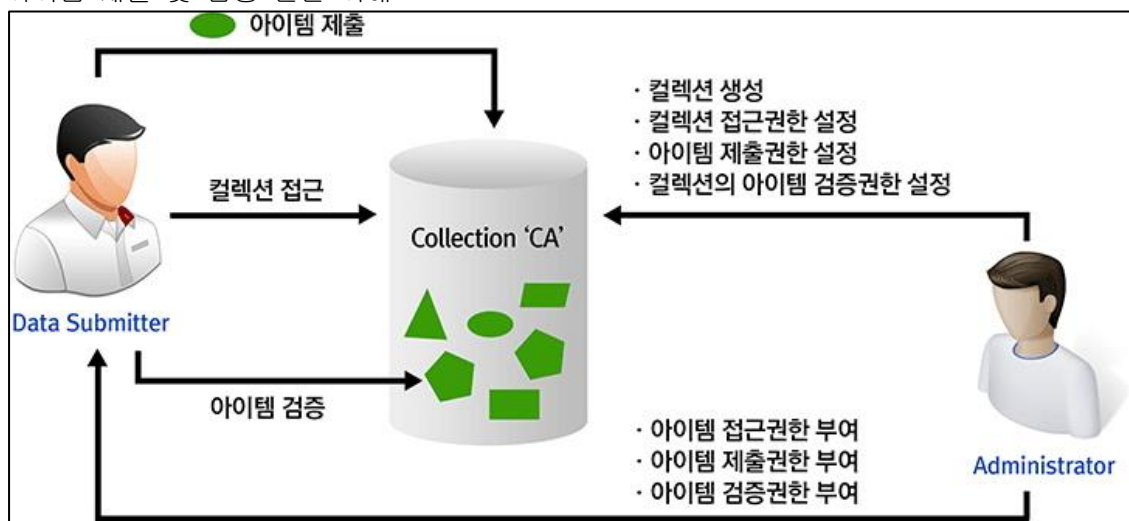
하나 이상의 아이템이 제출된 컬렉션의 스키마(MS1)은 수정할 수 없습니다.

아이템이 제출되지 않은 컬렉션의 스키마(MS2)는 수정할 수 있습니다.

### 3. P-CUBE data model



### 4. 아이템 제출 및 검증 권한 이해



관리자는 컬렉션을 생성할 때 해당 컬렉션의 접근, 아이템의 제출 및 검증 방법을 지정할 수 있습니다.

모든 사람이 컬렉션에 접근하게 할 수도 있으며, 특정 이용자만 컬렉션을 검색할 수 있도록 할 수 있습니다.

모든 사람이 컬렉션에 아이템을 제출 하거나, 특정 이용자만 컬렉션에 아이템을 제출하도록 할 수 있습니다.

컬렉션에 제출되는 아이템의 검증 절차가 필요할 경우, 검증절차를 포함 시킬 수 있으며, 이는 논문의 peer-review 과정과 유사합니다.

검증 절차가 불필요할 경우, 컬렉션에 제출되는 아이템은 제출이 완료되는 시점에 검색서비스에 노출 됩니다.

---

## Chapter 1 : P-CUBE 관리자 기능

---

### 관리자 계정과 권한

관리자 시스템에 접속하기 위해서는 관리자 권한이 필요합니다.

1. 아래 이미지는 이용자 사이트에서의 관리자 권한 유무에 따라 다르게 출력되는 로그인 정보입니다. 왼쪽이 관리자이고 오른쪽이 이용자입니다. 관리자에게만 보이는 "Go Admin Site"링크를 클릭하면 관리자 메인화면으로 이동합니다.



2. 아래 이미지는 관리자 권한을 가진 계정으로 로그인했을 경우, 관리자 화면에 표시되는 로그인 정보입니다. "Go User Site"링크를 클릭하면 이용자 사이트로 이동합니다.





P-CUBE 는 별도의 URL 체계로 이용자 시스템과 관리자 시스템을 제공합니다.

관리자 권한이 있는 이용자에게만 관리자 사이트로 이동할 수 있는 링크가 표시됩니다.

그룹 관리 기능을 통해 다른 이용자에게 관리자 권한을 부여할 수 있습니다.

## Chapter 2 : 스키마 관리

데이터 제출자는 제출 권한이 할당된 ‘컬렉션’에 아이템을 제출하며, 스키마에 지정된 메타데이터 항목을 이용하여, 제출하는 아이템의 정보를 입력합니다.

이하에서는 아이템을 제출할 때 입력해야 하는 항목을 지정하는 스키마 관리에 대한 내용입니다.

### 스키마 생성

메타데이터의 구조 및 표시설정의 집합인 스키마를 생성하는 기능을 제공합니다. 모든 컬렉션은 하나의 스키마를 갖습니다.

1. 좌측 메뉴에서 "스키마 관리"를 클릭하면 스키마 관리화면으로 이동합니다.

스키마 관리

- 4단계로 설정된 스키마 생성 방법을 통해 스키마를 생성하실 수 있습니다.
- 생성된 스키마에 대한 기본정보, 입력구조, 입력표시 등의 정보를 관리할 수 있습니다.
- 생성이 완료되지 않은 스키마는 이전에 작업이 중단된 단계로 이동됩니다.

스키마 목록

스키마 신규 생성

| No | 스키마명칭 | Namespace                                  | 완료여부 | 최종갱신일자     | 작업자       | 스키마      |
|----|-------|--|------|------------|-----------|----------|
| 1  | dc    | http://www.dublincore.com/                 | 완료   | 2012-05-29 | SuperUser | download |
| 2  | dif   | http://gcmd.gsfc.nasa.gov/Aboutus/xml/dif/ | 완료   | 2012-09-26 | SuperUser | download |

2. "스키마 신규 생성"버튼을 클릭하면 "기본정보" 입력화면으로 이동합니다.

스키마 신규 생성

- 다음단계 버튼이나 저장 버튼을 누르면 입력된 내용이 저장됩니다.  
- 작업이 중간에 멈춘 경우, 스키마 홈 화면에서 해당 스키마를 선택해 주십시오.  
- ✔는 필수 입력 항목입니다.

01 기본정보
02 입력구조 설정
03 입력표시 설정
04 미리보기

기본정보

| 항목          | 내용   |                             |           |  |             |             |                             |
|-------------|--|-----------------------------|-----------|--|-------------|-------------|-----------------------------|
| 스키마 명칭 ✔    |  |                             |           |  |             |             |                             |
| 네임스페이스      | <div></div> - 메타데이터 스키마의 XML Namespace입니다.   |                             |           |  |             |             |                             |
| 스키마 설명      | <div></div>  |                             |           |  |             |             |                             |
| 원본 스키마      | 스키마를 선택하세요.  |                             |           |  |             |             |                             |
| 참조네임스페이스    | <table> <thead> <tr> <th>prefix</th> <th>Namespace</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><div></div></td> <td><div></div></td> <td> <div>추가</div> <div>삭제</div> </td> </tr> </tbody> </table> | prefix                      | Namespace |  | <div></div> | <div></div> | <div>추가</div> <div>삭제</div> |
| prefix      | Namespace  |                             |           |  |             |             |                             |
| <div></div> | <div></div>  | <div>추가</div> <div>삭제</div> |           |  |             |             |                             |

< 목록 화면
다음 >

스키마 명칭 : 스키마의 제목입니다.

네임스페이스 : 스키마의 네임스페이스로 xml, xsd 파일 등의 생성구조에 사용됩니다.

스키마 설명 : 스키마에 대한 설명입니다.

원본 스키마 : 스키마의 엘리먼트 생성 시 참조할 스키마를 선택합니다. 선택한 스키마의 엘리먼트는 "입력구조 설정" 단계에서 적용됩니다.

참조네임스페이스 : 스키마의 참조네임스페이스로 xml, xsd 파일 등의 생성구조에 사용됩니다.

3. 입력구조 설정화면에서는 스키마의 엘리먼트 구조를 설정할 수 있습니다.

### 스키마 신규 생성

- 컬렉션과 매핑된 스키마는 입력구조정보의 순서, 색인 등 일부만 수정이 가능합니다.

01 기본정보 > 02 입력구조 설정 > 03 입력표시 설정 > 04 미리보기

| <span>XSD 반입</span> <span>DTD 반입</span> <span>요소추가</span> <span>자식추가</span> <span>선택삭제</span> <span>위로이동</span> <span>아래로이동</span> <span>펼쳐보기</span> <span>저장</span> |                        |                                     |                                     |                          |                          |             |                          |
|--|------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------|--------------------------|
| NameSpace  | Element                | 입력                                  | 필수                                  | 반복                       | 속성형                      | 색인필드        | 페이지나눔                    |
| default  | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default  | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Title       | <input type="checkbox"/> |
| default  | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Contributor | <input type="checkbox"/> |
| default  | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default  | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default  | Method                 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default  | Instrument             | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default  | Qualification          | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |

< 목록 화면 스키마 삭제
< 이전 다음 >

XSD 반입 : XSD 파일을 이용해서 엘리먼트 정보를 반입합니다.

DTD 반입 : DTD 파일을 이용해서 엘리먼트 정보를 반입합니다.

요소추가 : 엘리먼트를 추가합니다.

자식추가 : 선택된 엘리먼트의 하위 엘리먼트를 추가합니다.

선택삭제 : 선택된 엘리먼트를 삭제합니다.

위로이동 : 엘리먼트의 위치를 위로 이동합니다. 같은 레벨의 엘리먼트끼리 위치가 변경됩니다.

아래로이동 : 엘리먼트의 위치를 아래로 이동합니다. 같은 레벨의 엘리먼트끼리 위치가 변경됩니다.

펼쳐보기 : 닫혀져 있는 엘리먼트를 포함한 모든 엘리먼트정보가 펼쳐져서 보여집니다.

저장 : 현재 상태의 엘리먼트 정보를 저장합니다.

입력 : 아이템 제출 단계 중 메타데이터 입력 시 엘리먼트 표시 유무 설정입니다.

필수 : 아이템 제출 단계 중 메타데이터 입력 시 필수 입력 항목 설정입니다.

반복 : 아이템 제출 단계 중 메타데이터 입력 시 엘리먼트를 추가해서 입력할 수 있는 설정입니다.

속성형 : XML의 어트리뷰트에 해당하는 항목임을 표시합니다.

색인필드 : 'Element'항목을 '색인필드'에 지정된 의미로 색인합니다.

페이지 나눔 : 표시한 엘리먼트를 기준으로 메타데이터 입력 페이지가 나누어 집니다.

4. 입력표시 설정화면에서는 아이템 제출 단계 중 메타데이터 입력 시 표시되는 엘리먼트의 명칭, 입력형식을 설정할 수 있습니다.



### 스키마 신규 생성

- 각각의 엘리먼트의 표시 방법에 대한 수정을 할 수 있습니다.  
 - 다음단계 버튼이나 저장 버튼을 누르면 입력된 내용이 저장됩니다.  
 - 작업이 중간에 멈춘 경우, 스키마 홈 화면에서 해당 스키마를 선택해 주십시오.

01 기본정보 > 02 입력구조 설정 > 03 입력표시 설정 > 04 미리보기

| NameSpace | Element                | 입력                                  | 항목표시명   | 입력형식      | 선택항목 | 도움말               |
|-----------|------------------------|-------------------------------------|---------|-----------|------|-------------------|
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | 공통항목    | container |      |                   |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준명   | onebox    |      | 참조표준의 명칭을 입력하십시오. |
| default   | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 번호 | onebox    |      | 참조표준의 번호를 입력하십시오. |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 등급 | onebox    |      | 참조표준의 등급을 입력하십시오. |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | 추가항목    | container |      |                   |
| default   | Method                 | <input checked="" type="checkbox"/> | 측정방법    | onebox    |      |                   |
| default   | Instrument             | <input checked="" type="checkbox"/> | 측정도구    | onebox    |      |                   |
| default   | Qualification          | <input checked="" type="checkbox"/> | 기타      | onebox    |      |                   |

< 목록화면 스키마 삭제
< 이전 다음 >

항목 표시명 : 엘리먼트 명칭으로 표시됩니다.

입력형식 : 엘리먼트 값의 입력란 형식을 설정합니다.

선택항목 : 입력형식이 "dropdown" 일때 표시되는 목록 정보입니다.

도움말 : 각각의 엘리먼트에 대한 설명을 나타냅니다.

#### 5. 미리보기 화면에서는 스키마 생성단계에서 입력한 정보를 확인할 수 있습니다.

### 스키마 신규 생성

- 아래의 순서대로 스키마를 생성할 수 있습니다.  
 - 다음단계 버튼을 누르면 입력된 내용이 저장된 후 다음 단계로 이동됩니다.  
 - 이전단계의 버튼을 누르면 수정가능합니다.  
 - 작업이 중간에 멈춘 경우, 스키마 홈 화면에서 해당 스키마를 선택해 주십시오.

01 기본정보 > 02 입력구조 설정 > 03 입력표시 설정 > 04 미리보기

**기본정보** 기본정보 수정

| 항목        | 내용         |
|-----------|------------|
| 스키마 명칭    | ref_oceans |
| NAMESPACE |            |
| 스키마 설명    |            |

**입력정보** 입력구조 수정 입력표시 수정

| NameSpace | Element            | 입력                                  | 항목표시명 | 입력형식      | 선택항목 | 도움말               |
|-----------|--------------------|-------------------------------------|-------|-----------|------|-------------------|
| default   | Common_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | 공통항목  | container |      |                   |
| default   | Standard_Name      | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준명 | onebox    |      | 참조표준의 명칭을 입력하십시오. |

"완료"버튼을 클릭하면 스키마 생성이 완료되며 스키마 목록에서 생성된 스키마를 확인할 수 있습니다.

완료되지 않은 스키마는 스키마 관리화면에서 '작업중'으로 표시되며, 다음에 다시 생성작업을 이어서할 수 있습니다.

## 스키마 관리

스키마 신규생성을 통해 생성된 스키마의 기본정보, 입력구조, 입력표시를 관리하는 기능을 제공합니다. 스키마와 매핑된 컬렉션이 존재하면 입력구조, 입력표시는 수정할 수 없습니다.

1. 좌측 메뉴에서 "스키마 관리"를 클릭하면 스키마 관리화면으로 이동합니다.
2. 스키마 목록에서 완료된 스키마를 클릭하면 스키마 상세화면으로 이동합니다.

스키마 상세

- DC스키마 이외에 완료된 스키마에 대해 수정 가능한 페이지입니다.

기본정보

기본정보 수정

| 항목     | 내용                 |
|--------|--------------------|
| 스키마 명칭 | ref_oceans         |
| 네임스페이스 |                    |
| 스키마 설명 |                    |
| 최종갱신   | 2013-11-15 (Admin) |
| 최초생성   | 2013-11-15 (Admin) |

입력정보

입력구조 수정

입력표시 수정

펼쳐보기

| NameSpace | Element                | 입력                                  | 항목표시명   | 입력형식      | 선택항목 | 도움말              |
|-----------|------------------------|-------------------------------------|---------|-----------|------|------------------|
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | 공동항목    | container |      |                  |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준명   | onebox    |      | 참조표준의 명칭을 입력하십시오 |
| default   | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 번호 | onebox    |      | 참조표준의 번호를 입력하십시오 |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 등급 | onebox    |      | 참조표준의 등급을 입력하십시오 |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | 추가항목    | container |      |                  |
| default   | Method                 | <input checked="" type="checkbox"/> | 분석방법    | onebox    |      |                  |
| default   | Instrument             | <input checked="" type="checkbox"/> | 시험기 정보  | onebox    |      |                  |
| default   | Qualification          | <input checked="" type="checkbox"/> | 분석능력    | onebox    |      |                  |

스키마 삭제

3. "기본정보 수정"버튼을 클릭하면 기본정보 수정화면으로 이동하며 기본정보를 수정할 수 있습니다.

8

### 스키마 기본정보 수정

스키마 기본정보 수정페이지입니다.

#### 기본정보

| 항목       | 내용   |
|----------|--|
| 스키마 명칭   | ref_oceans   |
| 네임스페이스   | <input type="text"/>   |
|          | - 메타데이터 스키마의 XML Namespace입니다.   |
| 스키마 설명   | <div><div></div></div>   |
| 참조네임스페이스 | <div> <div>prefix</div> <div>Namespace</div> </div> <div> <input type="text"/> <input type="text"/> <div>추가</div> <div>삭제</div> </div> |

< 스키마 상세 스키마 기본정보 저장

4. "입력구조 수정"화면에서는 엘리먼트의 각 항목들을 수정할 수 있습니다.

### 스키마 입력구조 수정

스키마 수정 페이지입니다.

XSD 반입
DTD 반입
요소추가
자식추가
선택삭제
위로이동
아래로이동
펼쳐보기
저장

| NameSpace | Element                | 입력                                  | 필수                                  | 반복                       | 속성형                      | 색인필드        | 페이지나눔                    |
|-----------|------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------|--------------------------|
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Title       | <input type="checkbox"/> |
| default   | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Contributor | <input type="checkbox"/> |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default   | Method                 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default   | Instrument             | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default   | Qualification          | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |

< 스키마 상세 저장

5. "입력표시 수정"화면에서는 엘리먼트의 각 항목들을 수정할 수 있습니다.

### 스키마 입력표시 수정

- 스키마 입력표시 수정페이지 입니다.

↑ 위로이동
↓ 아래로이동
🔍 펼쳐보기
💾 저장

| NameSpace | Element                | 입력                                  | 항목표시명   | 입력형식      | 선택항목 | 도움말               |
|-----------|------------------------|-------------------------------------|---------|-----------|------|-------------------|
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | 공통항목    | container |      |                   |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준명   | onebox    |      | 참조표준의 명칭을 입력하십시오. |
| default   | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 번호 | onebox    |      | 참조표준의 번호를 입력하십시오. |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 등급 | onebox    |      | 참조표준의 등급을 입력하십시오. |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | 추가항목    | container |      |                   |
| default   | Method                 | <input checked="" type="checkbox"/> | 분석방법    | onebox    |      |                   |
| default   | Instrument             | <input checked="" type="checkbox"/> | 시험기 정보  | onebox    |      |                   |
| default   | Qualification          | <input checked="" type="checkbox"/> | 분석능력    | onebox    |      |                   |

< 스키마 상세
저장

위와같이 생성하면 아이템 제출화면에서는 아래와 같이 표시됩니다.

### 메타데이터

공통항목

참조표준명 (✓)

참조표준의 명칭을 입력하십시오.

참조표준 번호 (✓)

참조표준의 번호를 입력하십시오.

참조표준 등급 (✓)

참조표준의 등급을 입력하십시오.

추가항목

소재/규격명

생산품형태

분석방법(규격명)

시험정보(규격명)

시험온도

시험기 정보

Data Source

## Chapter 3 : 조직 & 컬렉션 관리

조직은 논리적(가상의 조직), 물리적인 조직 모두 가능합니다.  
하나 이상의 조직을 생성 할 수 있으며, 하나의 조직은 하나 이상의 컬렉션을 가질 수 있습니다.

### 조직 생성

조직은 컬렉션이 속한 그룹으로, 조직생성 기능은 새로운 조직을 생성하는 기능을 제공합니다.

1. 좌측 메뉴에서 "조직 & 컬렉션 관리" 메뉴를 클릭하면 조직, 컬렉션 목록을 확인할 수 있습니다.

조직 & 컬렉션 관리

2. 목록 우측 상단의 "조직 생성"버튼을 클릭하면 조직의 기본정보 입력화면으로 이동합니다.

| 조직 생성   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- 조직에 대한 기본 정보를 입력할 수 있습니다.</li> <li>- 는 필수 기재 항목입니다.</li> </ul> |  |
| 조직 정보 입력  |  |
| 항목  | 내용   |
| 조직 명  | <input type="text" value="빅데이터 연구센터"/>                       |
| 간략 설명   | <input type="text" value="KISTI 빅데이터 연구센터"/>                 |
| 소개글   | <div><input type="text" value="KISTI 빅데이터 연구센터 입니다."/></div> |
| <div> <span>&lt; 조직 &amp; 컬렉션 목록</span> <span>조직 생성</span> </div>                                       |  |

조직 명 : 조직의 명칭입니다.

간략 설명 : 관리자용 조직 설명입니다.

소개글 : 이용자가 볼 수 있는 조직의 설명내용입니다.

3. 입력 후 "조직 생성"버튼을 클릭하면 조직 & 컬렉션 목록에서 생성된 조직을 확인할 수 있습니다.

빅데이터 연구센터

- 조직에 대한 삭제, 수정, 하위조직/컬렉션 생성 처리를 할 수 있습니다.

- 조직/컬렉션 트리 구조에서 조직, 컬렉션을 선택하면 상세 화면으로 이동됩니다.

기본정보

기본정보 수정

| 항목    | 내용                   |
|-------|----------------------|
| 간략 설명 | KISTI 빅데이터 연구센터      |
| 소개글   | KISTI 빅데이터 연구센터 입니다. |

조직 & 컬렉션 목록

하위조직 생성

컬렉션 생성

| 명칭  | 분류 | 완료여부 |
|---|----|------|
| <div> <div>빅데이터 연구센터</div> <div>조직</div> </div> | 조직 | 완료   |

< 조직 & 컬렉션 목록

조직 삭제

## 조직 관리

조직 관리 화면에서는 등록된 조직의 기본정보 수정 및 하위조직과 컬렉션의 '생성', '삭제' 기능을 제공합니다.

1. "조직 & 컬렉션 관리" 목록에서 특정 조직을 클릭하면 조직 상세화면으로 이동합니다.

정보/소프트웨어연구센터

- 조직에 대한 삭제, 수정, 하위조직/컬렉션 생성 처리를 할 수 있습니다.

- 조직/컬렉션 트리 구조에서 조직, 컬렉션을 선택하면 상세 화면으로 이동됩니다.

기본정보

기본정보 수정

| 항목    | 내용                      |
|-------|-------------------------|
| 간략 설명 | KISTI 정보/소프트웨어연구센터      |
| 소개글   | KISTI 정보/소프트웨어연구센터 입니다. |

조직 & 컬렉션 목록

하위조직 생성

컬렉션 생성

| 명칭   | 분류    | 완료여부 |
|--|-------|------|
| <div> <div>정보/소프트웨어연구센터</div> <div>조직</div> </div>                     | 조직    | 완료   |
| <div> <div> <div>과학데이터연구팀</div> <div>하위 조직</div> </div> </div>         | 하위 조직 | 완료   |
| <div> <div> <div>DigitalKorean 발표문서</div> <div>컬렉션</div> </div> </div> | 컬렉션   | 완료   |

2. "기본정보 수정"버튼을 클릭하면 조직 기본정보를 수정할 수 있습니다.
3. "하위조직 생성"버튼을 클릭하면 해당 조직의 하위조직을 생성할 수 있습니다.



### 하위 조직 생성

- 조직에 대한 기본 정보를 입력할 수 있습니다.  
- ✔는 필수 기재 항목입니다.

#### 조직 정보 입력

| 항목     | 내용                     |
|--------|------------------------|
| 조직 명 ✔ | 과학기술빅데이터연구실            |
| 간략 설명  | KISTI 과학기술빅데이터연구실      |
| 소개글    | KISTI 과학기술빅데이터연구실 입니다. |

< 조직 & 컬렉션 목록 조직 생성

4. "조직 삭제"버튼을 클릭하면 삭제 확인 화면으로 이동하고, "삭제"버튼을 클릭하면 조직 삭제가 완료됩니다.

### 조직 삭제

"정보/소프트웨어연구센터" 조직을 삭제하겠습니까?

- 삭제하는 조직에 속해 있는 하위 조직 및 컬렉션도 함께 삭제됩니다.
- 삭제하는 조직에 속한 하위 컬렉션에 제출중/제출완료된 아이템도 함께 삭제 됩니다.
- 권한과 관련된 정보도 함께 삭제됩니다.

< 조직 관리 삭제

조직 삭제 시 조직에 속한 하위 조직, 컬렉션 및 아이템이 모두 삭제됩니다.  
또한 접근권한, 제출권한, 검증권한과 관련된 정보도 모두 삭제됩니다.

## 컬렉션 생성

아이템을 제출하고 관리하는 기본단위인 컬렉션 생성이 필요할 경우, '컬렉션 생성'기능을 이용할 수 있습니다.

1. 조직관리 화면에서 "컬렉션 생성"버튼을 클릭하면 "컬렉션 생성"화면의 첫번째 단계인 "생성 설정"단계로 이동합니다.

컬렉션 생성

생성설정

- 생성설정 : 생성단계에 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹 설정에 대한 포함여부를 설정합니다.

- 기본정보 입력 : 컬렉션을 매핑시킬 스키마, 컬렉션명, 간략설명, 소개글을 입력할 수 있습니다.

- 입력구조 설정 : 각 엘리먼트의 화면 구조에 관한 설정을 할 수 있습니다.

- 입력표시 설정 : 각 엘리먼트의 화면 표시에 관한 설정을 할 수 있습니다.

- 권한 설정 : 컬렉션에 대한 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹을 지정할 수 있습니다.

01 생성 설정

02 기본정보 입력

03 입력구조 설정

04 입력표시 설정

05 권한 설정

생성설정

☒ 이 컬렉션에 제출된 아이템의 읽기 접근권한을 전제공개로 설정합니다.

☒ 이 컬렉션에 정해진 사용자만 아이템 제출을 할 수 있습니다.

☐ 이 컬렉션에 제출되는 아이템에 대해 검증단계를 포함시킵니다.

아이템 생성 순서

일반

파일다운로드 여부

전부공개

< 조직 관리

다음 단계 >

읽기 접근권한 : 체크를 하지 않으면 "권한설정" 단계에서 컬렉션에 제출된 아이템에 접근할 수 있는 사용자나 그룹을 지정해야 합니다.

제출권한 : 체크를 하면 "권한설정" 단계에서 컬렉션에 아이템을 제출할 수 있는 사용자나 그룹을 지정해야 합니다.

검증권한 : 체크를 하면 "권한설정" 단계에서 컬렉션에 제출된 아이템에 대해 검증하는 사용자나 그룹을 지정해야 합니다.

아이템 생성 순서 : 선택에 따라 아이템 제출단계의 순서가 변경됩니다. "일반"은 '메타데이터 > 파일업로드'이며 "파일우선"은 '파일업로드 > 메타데이터' 입니다.

파일다운로드 여부 : 아이템에 대한 첨부파일의 다운로드를 허용할지 여부를 선택합니다.

2. "기본정보 입력"단계에서는 스키마에 대한 기본정보를 입력합니다.

14

컬렉션 생성

- 생성설정 : 생성단계에 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹 설정에 대한 포함여부를 설정합니다.
- 기본정보 입력 : 컬렉션을 매핑시킬 스키마, 컬렉션명, 간략설명, 소개글을 입력할 수 있습니다.
- 입력구조 설정 : 각 엘리먼트의 화면 구조에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 입력표시 설정 : 각 엘리먼트의 화면 표시에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 권한 설정 : 컬렉션에 대한 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹을 지정할 수 있습니다.

01 생성 설정

02 기본정보 입력

03 입력구조 설정

04 입력표시 설정

05 권한 설정

기본정보 입력

| 항목   | 내용   |
|------|--|
| 스키마명 | ref_metal  |
| 컬렉션명 | 금속재료분야   |
| 간략설명 | <div>금속재료분야 Reference Standards</div> <div>- 관리자용 컬렉션 메모입니다.</div>                     |
| 소개글  | <div>금속재료분야 Reference Standards를 보실 수 있습니다.</div> <div>- 이용자 사이트에서 컬렉션 소개 내용입니다.</div> |

< 조직 관리

컬렉션 삭제

< 이전 단계

다음 단계 >

스키마명 : 컬렉션의 메타데이터 스키마를 선택합니다. 선택한 스키마의 설정정보가 생성하고자 하는 컬렉션에 그대로 반영됩니다.

간략설명 : 관리자용 컬렉션 메모입니다.

소개글 : 이용자가 볼 수 있는 컬렉션 소개내용입니다.

3. "입력구조 설정"단계에서는 선택된 스키마의 입력구조 설정을 바탕으로 수정할 수 있습니다.

컬렉션 생성

- 생성설정 : 생성단계에 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹 설정에 대한 포함여부를 설정합니다.
- 기본정보 입력 : 컬렉션을 매핑시킬 스키마, 컬렉션명, 간략설명, 소개글을 입력할 수 있습니다.
- 입력구조 설정 : 각 엘리먼트의 화면 구조에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 입력표시 설정 : 각 엘리먼트의 화면 표시에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 권한 설정 : 컬렉션에 대한 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹을 지정할 수 있습니다.

01 생성 설정

02 기본정보 입력

03 입력구조 설정

04 입력표시 설정

05 권한 설정

↑ 위로이동

↓ 아래로이동

| Namespace | Element            | 입력                                  | 필수                                  | 반복                       | 색인필드        | 페이지나눔                    |
|-----------|--------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-------------|--------------------------|
| default   | Common_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |
| default   | Standard_Name      | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Title       | <input type="checkbox"/> |
| default   | Standrad_Number    | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Contributor | <input type="checkbox"/> |

4. "입력표시 설정"단계에서는 선택된 스키마의 입력표시 설정을 바탕으로 수정할 수 있습니다.

컬렉션 생성

- 생성설정 : 생성단계에 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹 설정에 대한 포함여부를 설정합니다.
- 기본정보 입력 : 컬렉션을 매핑시킬 스키마, 컬렉션명, 간략설명, 소개글을 입력할 수 있습니다.
- 입력구조 설정 : 각 엘리먼트의 화면 구조에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 입력표시 설정 : 각 엘리먼트의 화면 표시에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 권한 설정 : 컬렉션에 대한 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹을 지정할 수 있습니다.

01 생성 설정

02 기본정보 입력

03 입력구조 설정

04 입력표시 설정

05 권한 설정

↑ 위로이동 ↓ 아래로이동 📄 펼쳐보기 📁 저장

| Namespace | Element                | 입력                                  | 항목표시명       | 입력형식      | 선택항목 | 도움말               |
|-----------|------------------------|-------------------------------------|-------------|-----------|------|-------------------|
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | 공통항목        | container |      |                   |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준명       | onebox    |      | 참조표준의 명칭을 입력하십시오. |
| default   | Standrad_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 번호     | onebox    |      | 참조표준의 번호를 입력하십시오. |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 등급     | onebox    |      | 참조표준의 등급을 입력하십시오. |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | 추가항목        | container |      |                   |
| default   | Material               | <input checked="" type="checkbox"/> | 소재/규격명      | onebox    |      |                   |
| default   | Production_Type        | <input checked="" type="checkbox"/> | 생산품형태       | onebox    |      |                   |
| default   | Method                 | <input checked="" type="checkbox"/> | 분석방법(규격명)   | onebox    |      |                   |
| default   | Specimen               | <input checked="" type="checkbox"/> | 시편정보(규격명)   | onebox    |      |                   |
| default   | Temperature            | <input checked="" type="checkbox"/> | 시험온도        | onebox    |      |                   |
| default   | Instrument             | <input checked="" type="checkbox"/> | 시험기 정보      | onebox    |      |                   |
| default   | DataSource             | <input checked="" type="checkbox"/> | Data Source | onebox    |      |                   |

< 조직 관리

컬렉션 삭제

< 이전 단계

다음 단계 >

5. "권한 설정"단계에서는 "생성 설정"단계에서 체크한 설정으로 단계가 표시됩니다.

더 이상 권한을 설정할 단계가 없으면 "컬렉션 생성 완료"버튼이 표시되며, 클릭 시 컬렉션 생성이 완료됩니다.

컬렉션 생성

- 생성설정 : 생성단계에 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹 설정에 대한 포함여부를 설정합니다.
- 기본정보 입력 : 컬렉션을 매핑시킬 스키마, 컬렉션명, 간략설명, 소개글을 입력할 수 있습니다.
- 입력구조 설정 : 각 엘리먼트의 화면 구조에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 입력표시 설정 : 각 엘리먼트의 화면 표시에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 권한 설정 : 컬렉션에 대한 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹을 지정할 수 있습니다.

01 생성 설정

02 기본정보 입력

03 입력구조 설정

04 입력표시 설정

05 권한 설정

권한 설정(1/3) - 접근 권한

| 항목        | 내용 |
|-----------|----|
| 소속 사용자 목록 |    |

👤 사용자 선택

🗑 선택 취소

< 조직 관리

컬렉션 삭제

< 이전 단계

다음 단계 >

컬렉션 생성

- 생성설정 : 생성단계에 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹 설정에 대한 포함여부를 설정합니다.
- 기본정보 입력 : 컬렉션을 매핑시킬 스키마, 컬렉션명, 간략설명, 소개글을 입력할 수 있습니다.
- 입력구조 설정 : 각 엘리먼트의 화면 구조에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 입력표시 설정 : 각 엘리먼트의 화면 표시에 관한 설정을 할 수 있습니다.
- 권한 설정 : 컬렉션에 대한 읽기 접근권한, 제출권한, 검증권한에 대한 사용자, 그룹을 지정할 수 있습니다.

01 생성 설정

>

02 기본정보 입력

>

03 입력구조 설정

>

04 입력표시 설정

>

05 권한 설정

권한 설정(1/3) - 접근 권한

| 항목        | 내용  |
|-----------|---|
| 소속 사용자 목록 | <div></div> <div> <div>사용자 선택</div> <div>선택 취소</div> </div> |
| 소속 그룹 목록  | <div></div> <div> <div>그룹 선택</div> <div>선택 취소</div> </div>  |

< 조직 관리

컬렉션 삭제

< 이전 단계

다음 단계 >

"접근권한" : 컬렉션에 제출된 아이템을 읽을 권한을 사용자와 그룹에 부여합니다.

"제출권한" : 컬렉션에 아이템을 제출할 권한을 사용자와 그룹에 부여합니다.

"검증권한" : 제출 완료된 아이템에 대해 승인하는 권한을 사용자와 그룹에 부여합니다. 검증자를 선택 후 "컬렉션 생성 완료"버튼을 클릭하면 대표 검증자를 선택하는 화면이 표시됩니다.

## 컬렉션 관리

컬렉션 관리 기능은 등록된 컬렉션의 '수정' 및 '삭제'기능을 제공합니다.

1. 조직 & 컬렉션 목록에서 특정 컬렉션을 클릭하면 컬렉션 상세화면으로 이동합니다.





3. 컬렉션 상세화면에서 각 권한별 우측 "수정"버튼을 클릭하여 해당 권한의 소속 사용자/그룹을 수정할 수 있습니다.

### 제출권한 수정

- 사용자 선택, 그룹 선택 버튼을 클릭하면 목록 팝업창이 표시됩니다.
- 복수의 사용자, 그룹 선택시 목록에서 **ctrl**키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 버튼으로 선택할 수 있습니다.
- 선택된 사용자, 그룹에 대해 **저장**, **선택삭제** 버튼으로 추가, 삭제에 대한 처리가 완료 됩니다.

| 항목        | 내용   |
|-----------|--|
| 소속 사용자 목록 | <div>User2 (user2@kisti.re.kr)</div> <div> <div>사용자 선택</div> <div>선택 취소</div> </div> |
| 소속 그룹 목록  | <div></div> <div> <div>그룹 선택</div> <div>선택 취소</div> </div>                           |

< 컬렉션 관리

사용자/그룹 목록 저장

4. 컬렉션 상세화면에서 수집설정의 "수정"버튼을 클릭하여 수집 설정을 수정할 수 있습니다.

### 재료분야 수집정보 수정

- 컬렉션에 대한 수집 설정 정보를 수정할 수 있습니다.

수집 설정

|                           |   |
|---------------------------|---|
| 외부 데이터 수집 여부              | <input checked="" type="radio"/> 사용자가 콘텐츠를 제출합니다.<br><input type="radio"/> 외부 정보원으로부터 콘텐츠를 수집합니다. |
| xsd파일을 이용한 validation체크여부 | <input type="checkbox"/><br><b>외부정보원 반입시 xsd파일을 이용하여 필수여부를 체크합니다.</b>                             |
| OAI Provider              | <input type="text"/>  |
| OAI Set Id                | <input type="text"/>  |
| Metadata Prefix           | <input type="text"/>  |
| 최근 수집결과                   |   |

< 컬렉션 관리

수집정보 저장

OAI Provider 에는 OAI-PMH 로 메타데이터를 제공하는 Provider 의 URL 을 입력하세요.

OAI SetId 에는 OAI Provider 에서 제공하는 Set 을 입력하세요. 예) all

Metadata Prefix 에는 OAI Provider 에서 제공하는 Prefix 값을 입력하세요. 예) oai\_dc, mets

- 컬렉션 상세화면에서 수집설정의 "상세 보기"버튼을 클릭하여 수집 이력을 확인할 수 있습니다.  
수집설정이 외부정보원으로 부터 콘텐츠를 수집하는것으로 설정되었을 때만 정보가 저장됩니다.

| 수집 관리   |                              |            |  |
|---|------------------------------|------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- 컬렉션의 최근 수집결과를 확인하실 수 있습니다.</li> <li>- 외부 데이터 수집 여부 변경시 조직 &amp; 컬렉션 관리에서 하실 수 있습니다.</li> </ul> |                              |            |  |
| 컬렉션   | OAI Provider                 | OAI Set Id | 최근 수집결과                                    |
| Bipm Data   | http://59.27.71.188/bipm_oai | all        | Error occured while processing an OAI reco |

- 컬렉션 상세화면에서 "입력구조 수정"버튼을 클릭하여 엘리먼트의 각 항목들을 수정할 수 있습니다.  
단, 컬렉션에 제출된 아이템이 있을 경우 수정할 수 없습니다.

| 입력구조 수정   |                        |                                     |                                     |                          |             |                          |  |
|---|------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|-------------|--------------------------|--|
| - 컬렉션의 입력구조 정보를 수정할 수 있습니다.   |                        |                                     |                                     |                          |             |                          |  |
| <div> <div>↑ 위로이동</div> <div>↓ 아래로이동</div> <div>📁 펼쳐보기</div> <div>💾 저장</div> </div> |                        |                                     |                                     |                          |             |                          |  |
| Namespace   | Element                | 입력                                  | 필수                                  | 반복                       | 색인필드        | 페이지나눔                    |  |
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Title       | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Contributor | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Description | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | Code_Number            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | Chemical_Composition   | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |  |
| default   | condition              | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> |             | <input type="checkbox"/> |  |

< 컬렉션 상세

저장

컬렉션 삭제

- 컬렉션 상세화면에서 "입력표시 수정"버튼을 클릭하여 엘리먼트의 각 항목들을 수정할 수 있습니다.

입력표시 수정

- 컬렉션의 입력표시 정보를 수정할 수 있습니다.

↑ 위로이동

↓ 아래로이동

펼쳐보기

저장

| Namespace | Element                | 입력                                  | 항목표시명   | 입력형식      | 선택항목 | 도움말               |
|-----------|------------------------|-------------------------------------|---------|-----------|------|-------------------|
| default   | Common_Information     | <input checked="" type="checkbox"/> | 공동항목    | container |      |                   |
| default   | Standard_Name          | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준명   | onebox    |      | 참조표준의 명칭을 입력하십시오. |
| default   | Standard_Number        | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 번호 | onebox    |      | 참조표준의 번호를 입력하십시오. |
| default   | Standard_Grade         | <input checked="" type="checkbox"/> | 참조표준 등급 | onebox    |      | 참조표준의 등급을 입력하십시오. |
| default   | Additional_Information | <input checked="" type="checkbox"/> | 추가항목    | container |      |                   |
| default   | Code_Number            | <input checked="" type="checkbox"/> | 코드번호    | onebox    |      |                   |
| default   | Chemical_Composition   | <input checked="" type="checkbox"/> | 화학조성    | onebox    |      |                   |
| default   | condition              | <input checked="" type="checkbox"/> | 반응조건    | onebox    |      |                   |

< 컬렉션 상세

저장 컬렉션 삭제

## Chapter 4 : 아이템 관리

### 아이템 관리

아이템 관리 기능은 제출된 아이템에 대한 메타데이터 및 첨부파일 등을 '관리'하는 기능을 제공합니다. 제출 완료된 아이템 이므로 '수정', '삭제'를 주의 해주시기 바랍니다.

- 화면 좌측의 메뉴에서 "아이템 관리" 메뉴를 클릭하여 제출된 아이템 리스트를 조회할 수 있습니다.

아이템 관리

- 검색조건에 의해 Archiving된 아이템을 검색할 수 있습니다.

- 검색된 아이템의 제목을 클릭하면 상세화면으로 이동하여 수정하거나 삭제 작업을 할 수 있습니다.

핸들

kisti\_kdr/

검색

내부 아이템 아이디

검색

주제분류를 선택하세요.

컬렉션을 선택하세요.

제출자 이메일

검색

총 126건의 아이템이 검색되었습니다. ( 1 / 9 페이지)

| 번호  | 제목   | 컬렉션  | 주제           | 제출자   | 승인일        |
|-----|--|------|--------------|-------|------------|
| 126 | 남성성인 인체 Browsing software.   | 환경분야 | Land Surface | Admin | 2013-11-14 |
| 125 | Entry_Title  | 극지해양 | Atmosphere   | User1 | 2013-10-15 |
| 124 | JBG Seismic data, 2011   | 극지지질 | Solid Earth  | Admin | 2012-11-07 |
| 123 | Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer in Arctic (MODIS) / Aqua, 2004 | 극지해양 | Land Surface | Admin | 2013-08-19 |

«

1

2

3

4

5

6

7

8

9

»

조회 아이템 관리

2. 목록에서 특정 아이템을 클릭하면 아이템 상세화면으로 이동합니다.

### Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer in Arctic (MODIS) / Aqua, 2004

- 아이템의 상세정보 및 파일 목록을 확인할 수 있습니다.

- 관리자는 수정버튼으로 메타데이터 및 첨부파일을 수정/삭제 가능합니다.

인쇄

반출하기

#### 기본 정보

|             |   |
|-------------|---|
| 아이템 ID      | 240   |
| 행들 식별값      | 123456789/814   |
| 최근 수정일      | 2013-11-06  |
| 아이템이 속한 컬렉션 | 극지해양  |
| 아이템 상세 URI  | <a href="http://diqi-kor1.kisti.re.kr/cube/handle/123456789/814.do">http://diqi-kor1.kisti.re.kr/cube/handle/123456789/814.do</a> |
| 제출자         | Admin   |
| 승인일         | 2013-08-19  |

#### 메타데이터 정보

수정

Entry\_ID: KPDC\_MRIS\_MODIS\_AQUA\_ARCTIC\_2004

Entry\_Title: Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer in Arctic (MODIS) / Aqua, 2004

#### 첨부파일 정보

수정

##### 파일 목록

|     |  |    |                               |
|-----|--|----|-------------------------------|
| 파일명 | Manning JQuery in Action Feb. 2008.pdf | 형식 | Adobe PDF                     |
| 크기  | 23.2MB                                 | 작업 | <div>보기</div> <div>다운로드</div> |

#### 관련 NDSL 논문

- > Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer(MODIS)와 Total Ozone Mapping Spectrometer (TOMS) 위성... 2005
- > Sea-surface Temperature Measurements from the Moderate-Resolution Imaging Spectroradiometer (MODIS) ... 2004
- > Global distribution and seasonality of active fires as observed with the Terra and Aqua Moderate Res... 2006
- > Monitoring agricultural burning in the Mississippi River Valley region from the moderate resolution ... 2008
- > Point-spread function of the ocean color bands of the Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer ... 2010

< 아이템 목록

기본설정 수정

접근권한 수정

아이템 이동

아이템 철회

아이템 삭제

3. 아이템 상세 화면에서 "기본설정 수정"버튼으로 현재 아이템의 기본정보를 수정할 수 있습니다.

### 기본설정 수정

- 아이템에 대한 기본 설정을 선택할 수 있습니다.

- ☒는 필수 선택 항목입니다.

#### 기본설정

|   |   |
|---|---|
| 주제분류 <input checked="" type="checkbox"/>        | <input type="checkbox"/> Agriculture <input type="checkbox"/> Atmosphere <input type="checkbox"/> Biological Classification <input type="checkbox"/> Biosphere <input type="checkbox"/> Climate Indicators<br><input checked="" type="checkbox"/> Cryosphere <input type="checkbox"/> Human Dimensions <input type="checkbox"/> Land Surface <input type="checkbox"/> Oceans <input type="checkbox"/> Paleoclimate<br><input type="checkbox"/> Solid Earth <input type="checkbox"/> Spectral/Engineering <input type="checkbox"/> Sun-earth Interactions <input type="checkbox"/> Terrestrial Hydrosphere |
| 공개 여부 <input checked="" type="checkbox"/>       | <input checked="" type="radio"/> 공개 <input type="radio"/> 비공개 <input type="radio"/> 기간설정(~이후 공개)  |
| 메타데이터 수집 허용 <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="radio"/> 예 <input type="radio"/> 아니오<br>- 외부 서비스에서 통합검색이 가능합니다. 수집시 첨부파일은 제외됩니다.  |
| DOI 부여 <input checked="" type="checkbox"/>      | <input type="radio"/> 예 <input checked="" type="radio"/> 아니오<br>- DOI(Digital Object Identify)는 아이템의 글로벌 식별자입니다.<br>- 과학데이터를 수집 및 서비스하는 datacite.org에 출판시 사용됩니다.  |
| 과학기술표준분류 <input checked="" type="checkbox"/>    | <div>지구과학 &gt; 극지과학</div> <div>             - 과학기술표준 분류는 센터 수집시 적용되는 분류입니다.           </div>  |

< 아이템 상세

기본설정 저장

4. 아이템 상세 화면에서 "접근권한 수정"버튼으로 현재 아이템의 접근권한을 수정할 수 있습니다. 접근권한은 아이템 생성 시 컬렉션으로 상속받은 권한을 기본으로 가집니다.

아이템 접근권한

- 아이템 접근 권한은 아이템 제출시 컬렉션으로 부터 상속받은 권한이 기본적으로 적용됩니다.
- 아이템 접근 권한과 첨부파일에 대한 접근권한은 동일하게 관리됩니다.
- 아이템에 대한 새로운 접근 권한을 생성하시려면 '추가'버튼을 이용해서 생성하실 수 있습니다.

목록

| 구분        | 이용자         | 그룹 |
|-----------|-------------|----|
| 컬렉션 상속 권한 | ■ Anonymous |    |

< 아이템 상세

아이템 접근권한 추가

5. 아이템 상세 화면에서 "아이템 이동"버튼으로 현재 아이템이 이동될 컬렉션 선택과 그 컬렉션의 권한을 아이템에 적용할지에 대한 설정을 할 수 있습니다.

아이템 이동

- 아이템이 소속된 컬렉션을 변경할 수 있습니다.
- 스키마가 동일한 컬렉션으로만 이동이 가능합니다.

이동설정

|                      |  |  |  |
|----------------------|--|--|--|
| 아이템 명                | Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer in Arctic (MODIS) / Aqua, 2013 |  |  |
| 소속 컬렉션               | DigitalKorean 발표문서 ▼   |  |  |
| 이동될 컬렉션              | VisibleKorean 소프트웨어 ▼  |  |  |
| 이동될 컬렉션의 권한을 아이템에 적용 | <input type="checkbox"/>   |  |  |

아이템 상세

이동설정 저장

6. 아이템 상세 화면에서 "아이템 철회"버튼을 통해 현재 아이템을 철회상태로 변경하여 더 이상 이용자 시스템에서 조회되지 않도록 합니다.
7. 아이템 상세 화면에서 "인쇄"버튼으로 현재 아이템정보를 인쇄할 수 있으며, "반출하기"버튼으로 현재 아이템의 기본 정보를 텍스트 또는 엑셀파일로 저장 할 수 있습니다.

### Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer in Arctic (MODIS) / Aqua, 2013

- 아이템의 상세정보 및 파일 목록을 확인할 수 있습니다.  
- 관리자는 수정버튼으로 메타데이터 및 첨부파일을 수정/삭제 가능합니다.

인쇄 반출하기

**기본 정보**

|             |
|-------------|
| 아이템 ID      |
| 핸들 식별값      |
| 최근 수정일      |
| 아이템이 속한 컬렉션 |
| 아이템 상세 URI  |
| 제출자         |
| 승인일         |

**Export**

datacite Format

Writer, 제목, 출판사, URL

☒ Text(ASCII format)  
☐ Excel format

반출하기

**메타데이터 정보**

수정

8. 아이템 상세 화면에서 메타데이터 정보의 "수정"버튼을 클릭하여 현재 아이템의 메타데이터 정보를 수정할 수 있습니다.

### 메타데이터 수정

- 관리자는 정확한 메타데이터를 관리할 책임이 있습니다.  
- 신중을 기해 아이템의 메타데이터를 수정하십시오.

저장 취소

**메타데이터 정보**

|              |   |
|--------------|---|
| <b>Title</b> |   |
| Title        | Moderate Resolution Imaging Spectroradiometer<br>Title statement/title proper.  |
| alternative  | Data processing and blood transfusion activities:<br>Varying (or substitute) form of title proper appearing in item, e.g. abbreviation or translation |

9. 아이템 상세 화면에서 첨부파일 정보의 "수정"버튼을 클릭하여 현재 아이템의 첨부파일을 추가/삭제할 수 있습니다.

### 첨부파일 수정

- 관리자는 정확한 메타데이터를 관리할 책임이 있습니다.  
- 첨부파일에 대한 목록 및 추가를 할 수 있습니다.

첨부파일 추가

| 목록  |   |
|-----|---|
| 파일명 | Manning.jQuery.in.Action.Feb.2008.pdf 삭제 형식 Adobe PDF 수정            |
| 설명  | 입력  |
| 파일명 | Manning.iText.in.Action.2nd.Edition.Oct.2010.pdf 삭제 형식 Adobe PDF 수정 |
| 설명  | 입력  |

취소





## Chapter 5 : 아이템 반입

### 아이템 반입

엑셀파일로 작성된 다수의 아이템에 대한 메타데이터 정보를 반입하여 아이템으로 저장합니다.

1. 화면 좌측의 메뉴에서 "아이템 반입" 메뉴를 클릭하여 아이템 반입 화면으로 이동합니다.

#### 아이템 반입

- 아이템을 엑셀파일로 반입합니다.
- 아이템 반입이력을 확인합니다.
- 는 필수 선택 항목입니다.

#### 아이템 반입

컬렉션

선택하세요.

주제분류

☐ Agriculture ☐ Atmosphere ☐ Biological Classification ☐ Biosphere ☐ Climate Indicators

☐ Cryosphere ☐ Human Dimensions ☐ Land Surface ☐ Oceans ☐ Paleoclimate

☐ Solid Earth ☐ Spectral/Engineering ☐ Sun-earth Interactions ☐ Terrestrial Hydrosphere

메타데이터 수집 허용

☒ 예 ☐ 아니오

- 외부 서비스에서 통합검색이 가능합니다. 수집시 첨부파일은 제외됩니다.

DOI 부여

☐ 예 ☒ 아니오

- DOI(Digital Object Identify)는 아이템의 글로벌 식별자입니다.  
- 과학데이터를 수집 및 서비스하는 datacite.org에 출판시 사용됩니다.

과학기술표준분류

지구과학 > 극지과학

- 과학기술표준 분류는 센터 수집시 적용되는 분류입니다.

반입파일

파일찾기

파일을 선택하세요!

반입처리

#### 아이템 반입이력

| 반입파일                 | 컬렉션                | 반입일시                | 반입결과                         |
|----------------------|--------------------|---------------------|------------------------------|
| DC-ArticleItems.xlsx | DigitalKorean 발표문서 | 2013-11-20 17:49:47 | 전체 : 3 ( 반입 : 3  , 오류 : 0  ) |

2. 아이템 반입 입력항목을 입력한 후 반입파일의 "파일찾기"버튼으로 반입 엑셀파일을 선택하고, "반입처리"버튼을 클릭하여 반입합니다.

반입을 위한 설정정보들은 이용자 매뉴얼의 아이템 반입과 동일합니다.

반입처리 후 화면 아래의 "아이템 반입이력"목록에 반입내용이 표시됩니다.

반입된 아이템은 "아이템보기"버튼으로 확인하고, 오류로 반입이 안된 항목은 "로그보기"버튼으로 확인할 수 있습니다.

26

### [반입 엑셀파일 작성방법]

엑셀파일의 첫번째 행은 '엘리먼트명'이 들어가야 하며, 하위엘리먼트는 상위엘리먼트명 뒤에 '.'으로 구분지어 연결하여 입력합니다.

예) 'description'이 상위엘리먼트이고 'abstract'가 하위엘리먼트일 경우 : description.abstract

엑셀파일의 두번째 행부터는 엘리먼트 명에 맞는 메타데이터를 입력합니다.

|   | A                                   | B                          | C                | D                      | E                           |
|---|-------------------------------------|----------------------------|------------------|------------------------|-----------------------------|
| 1 | title                               | title.alternative          | description      | description.abstract   | description.provenance      |
| 2 | Moderate Resolution Imaging Spectro | Data processing and blo    | It is very impor | RUSALCA cruise in 20   | The light intensity at the  |
| 3 | JBG Seismic data, 2013              | The continuous observa     | A few individu   | The pioneer populatio  | In Part I, the authors have |
| 4 | Seismic data in KSJ, 2013           | with the characteristics c | Most of the pc   | As a baseline survey f | This method seems adequ     |

## Chapter 6 : 이용자 관리

### 이용자 관리

등록된 이용자에 대한 '검색'과 '기본정보를 수정'하는 기능을 제공합니다.

1. 화면 좌측의 메뉴에서 "이용자 관리" 메뉴를 클릭하여 이용자 관리화면으로 이동합니다.

#### 이용자 관리

- 검색조건에 의해 이용자를 검색할 수 있습니다.  
- 수정버튼을 클릭하면 상세화면으로 이동하여 수정 및 삭제 작업을 할 수 있습니다.

이메일

성명

부서 

전체보기

☐ 제출 권한 요청

총 16명의 이용자가 검색되었습니다. ( 1 / 2 페이지 )

| 번호 | 성명         | 이메일                    | 부서      | 가입일        |                                   |
|----|------------|------------------------|---------|------------|-----------------------------------|
| 1  | TestAdmin2 | testadmin2@kisti.re.kr | 극지기후연구부 | 2013-10-17 | <input type="button" value="수정"/> |
| 2  | TestAdmin1 | testadmin1@kisti.re.kr | 극지기후연구부 | 2013-10-17 | <input type="button" value="수정"/> |
| 3  | Test2      | testuser2@kisti.re.kr  | 극지기후연구부 | 2013-10-17 | <input type="button" value="수정"/> |
| 4  | Test1      | testuser1@kisti.re.kr  | 극지기후연구부 | 2013-10-17 | <input type="button" value="수정"/> |

2. '이메일', '성명', '부서', '제출권한 요청' 등의 조건으로 이용자 검색을 할 수 있습니다.
3. "이용자 추가"버튼으로 이용자를 신규 등록할 수 있습니다.

이메일 : 이용자가 로그인 하거나, 알림을 받을 주소입니다.

성명 : 이용자의 성명입니다.

부서 : 이용자의 소속부서입니다. 소속부서는 코드관리에서 관리할 수 있습니다.

전화번호 : 이용자의 전화번호입니다.

아이템 제출권한 요청 : 아이템 제출권한을 요청하는 상태로 이용자 등록시 요청을 하면 선택이 됩니다. 제출권한을 요청한 이용자에게 제출권한을 부여한 후 체크를 해제해 주십시오.

접속허용 : 이용자의 로그인 가능여부를 선택합니다. 체크를 해제하면 이용자의 로그인이 허용되지 않습니다.

\* 이용자 추가 시 이용자의 비밀번호는 이용자 이메일의 id 부분으로 적용됩니다.

\* 예) user1@gmail.com 이면 'user1'이 비밀번호가 됩니다.

### 이용자 : user4@kisti.re.kr

- ✔는 필수 입력 항목입니다.
- 이용자의 아이템 제출권한 요청을 확인 할 수 있습니다.

---

#### 기본정보

|             |   |
|-------------|---|
| 이메일 ✔       | <input type="text" value="user4@kisti.re.kr"/>                                |
| 성명 ✔        | <input type="text" value="User4"/>  |
| 부서 ✔        | <input type="text" value="극지기후연구부"/> ▼  |
| 전화번호        | <input type="text" value="042-123-4567"/>                                     |
| 아이템 제출권한 요청 | <input checked="" type="checkbox"/> * 제출권한을 추가하신 후, '아이템 제출 권한 요청'를 해제해 주십시오. |
| 접속 허용       | <input checked="" type="checkbox"/>   |

[이용자 정보 저장](#)
[이용자 삭제](#)

---

#### 소속 그룹

| 번호 | 그룹명       |
|----|-----------|
| 1  | Anonymous |

## Chapter 7 : 그룹 관리

### 그룹 관리

이용자가 소속되는 그룹을 관리할 수 있습니다. 특정 권한을 그룹에 부여하면 소속 이용자는 모두 권한을 부여받습니다.

1. 화면 좌측의 메뉴에서 "그룹 관리" 메뉴를 클릭하여 그룹 관리화면으로 이동합니다.

#### 그룹 관리

- "anonymous" 그룹은 모든 이용자가 소속되는 시스템 그룹입니다.

- 그룹에 이용자 및 하위그룹을 추가하실 수 있습니다.

목록

새 그룹 추가

| 번호 | 그룹명           |       |
|----|---------------|-------|
| 1  | Administrator | 수정    |
| 2  | Anonymous     |       |
| 3  | 과학데이터연구팀      | 수정 삭제 |
| 4  | 극지기후연구부       | 수정 삭제 |

2. "새 그룹 추가" 버튼을 클릭하여 그룹을 생성할 수 있습니다.

#### 그룹 추가

- 이용자 선택, 그룹 선택 버튼을 클릭하면 목록 팝업창이 표시됩니다.

- 복수의 이용자, 그룹 선택시 목록에서 **ctrl**키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 버튼으로 선택할 수 있습니다.

- 선택된 이용자, 그룹에 대해 저장, 선택삭제 버튼으로 추가, 삭제에 대한 처리가 완료 됩니다.

항목

내용

그룹명

소속 이용자 목록

이용자 선택 선택 취소

소속 그룹 목록

그룹 선택 선택 취소

< 그룹 목록

이용자/그룹 목록 저장

3. 그룹 우측의 "수정"버튼을 클릭하여 그룹을 수정할 수 있습니다.

### 그룹 수정

- 사용자 선택, 그룹 선택 버튼을 클릭하면 목록 팝업창이 표시됩니다.
- 복수의 사용자, 그룹 선택시 목록에서 **ctrl**키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 버튼으로 선택할 수 있습니다.
- 선택된 사용자, 그룹에 대해 **저장**, **선택삭제** 버튼으로 추가, 삭제에 대한 처리가 완료 됩니다.

| 항목        | 내용   |
|-----------|--|
| 그룹명       | 극지기후연구부  |
| 소속 사용자 목록 | <div>User1 (user1@kisti.re.kr)</div> <div> <div>사용자 선택</div> <div>선택 취소</div> </div> |
| 소속 그룹 목록  | <div></div> <div> <div>그룹 선택</div> <div>선택 취소</div> </div>                           |

< 그룹 목록

사용자/그룹 목록 저장

'Administrator'그룹은 관리자 그룹입니다.

4. 그룹 우측의 "삭제"버튼을 클릭하여 그룹을 삭제할 수 있습니다. 그룹을 삭제해도 사용자 정보는 삭제되지 않습니다.

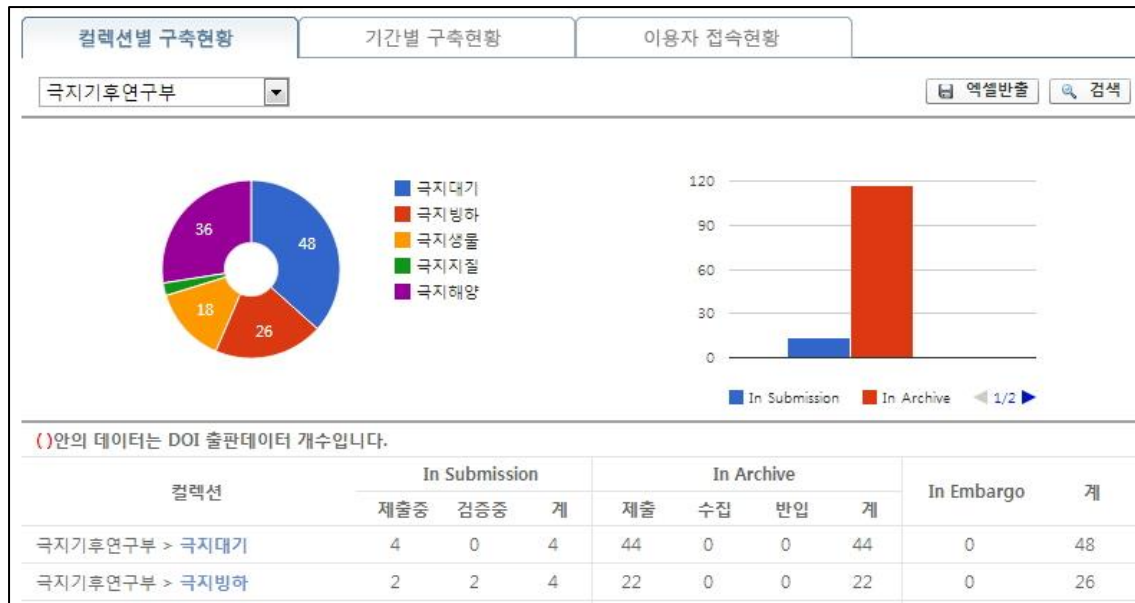
## Chapter 8 : 통계 관리

### 통계 관리

아이템 제출 현황과 사용자 접속현황을 그래프와 수치로 확인할 수 있습니다.

1. 화면 좌측의 "통계 관리" 메뉴를 클릭하여 통계화면으로 이동합니다.





'컬렉션별 구축현황'탭은 컬렉션별 아이템 제출상태와 제출수를 확인합니다.

'기간별 구축현황'탭은 기간별로 구축된 아이템 수를 확인합니다.

'이용자접속현황'탭은 기간별 이용자 접속횟수를 확인합니다.

## Chapter 9 : 코드 관리

### 코드 관리

아이템 제출, 이용자 등록 등 P-CUBE 에 사용되는 코드를 관리할 수 있습니다.

1. 화면 좌측의 "코드 관리" 메뉴를 클릭하여 코드 관리화면으로 이동합니다.

코드 관리

- 아이템 제출시 사용할 카테고리 코드를 관리할 수 있습니다.

목록

그룹

주제분류

코드명

검색

코드추가

| 순서 | 코드          | 코드명         | 설명  | 속성1                                 | 속성2  | 그룹       | 관리 |
|----|-------------|-------------|---|-------------------------------------|------|----------|----|
| 1  | Agriculture | Agriculture | agricultural aquatic sciences, aquaculture... | /cube/image/subject/agriculture.gif | 주제분류 | 변경<br>삭제 |    |
| 2  | Atmosphere  | Atmosphere  | aerosols, aerosol backscatter...              | /cube/image/subject/atmosphere.gif  | 주제분류 | 변경<br>삭제 |    |

2. 코드 그룹, 코드명 별로 검색을 할 수 있습니다.
3. "코드추가"버튼으로 새로운 코드를 생성 할 수 있습니다.

### 코드 추가

- 새로운 코드를 추가할 수 있습니다.
- 은 필수 입력 항목입니다.

내용

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| 순서                             | <input type="text" value="7"/>                   |
| - 순서를 놓지 않으면 자동으로 최하순으로 저장됩니다. |  |
| 그룹                             | <input type="text" value="부서"/> ▼                |
| 코드                             | <input type="text" value="DEPARTMENT7"/>         |
| 코드명                            | <input type="text" value="과학기술 빅데이터 연구실"/>       |
| 설명                             | <input type="text" value="KISTI 과학기술 빅데이터 연구실"/> |
| 속성1                            | <input type="text"/>                             |
| 속성2                            | <input type="text"/>                             |

< 코드 관리

코드 추가

순서 : 그룹내에서 코드의 정렬순서를 나타냅니다.

그룹 : 코드그룹을 선택할 수 있습니다.

코드 : 내부적으로 사용하는 코드의 고유 값입니다.

코드명 : 화면에 보여지는 코드의 명칭입니다.

설명 : 코드에 대한 설명입니다.

속성 1, 속성 2 : 코드의 부가적인 속성을 입력합니다. 특히 주제분류의 경우 속성 2 에 이미지경로를 입력해야 합니다.

코드그룹의 추가는 DBMS 를 직접 수정해야 하므로 해당 기관의 개발자에게 문의하여 추가하실 수 있습니다.

4. 코드 우측의 "변경"버튼으로 코드를 수정할 수 있습니다.
5. 코드 우측의 "삭제"버튼으로 코드를 삭제할 수 있습니다.

## Chapter 10 : 공지사항 관리

### 공지사항 관리

메인화면에 공지되는 공지사항을 '작성' 하거나 '수정' 할 수 있습니다.

1. 화면 좌측의 "공지사항 관리" 메뉴를 클릭하여 공지사항 관리화면으로 이동합니다.

| 공지사항 관리               |  |            |
|-----------------------|--|------------|
| - 새로운 소식을 확인할 수 있습니다. |  |            |
| 목록                    | 글쓰기  |            |
| 번호                    | 제목   | 등록일        |
| 1                     | <a href="#">Announcement for the delay due to certification of submitted paper</a> | 2012-10-05 |
| 2                     | <a href="#">P-CUBE Statistics 2012</a>   | 2012-10-05 |

2. "글쓰기"버튼으로 새로운 공지사항을 작성 할 수 있습니다.

| 공지사항 추가                                   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| - 새 공지사항을 추가할 수 있습니다.<br>- 는 필수 입력 항목입니다. |                                   |
| 항목  |                                   |
| 제목  | P-CUBE update to GitHub           |
| 내용  | GitHub에 P-CUBE를 등록하여 오픈소스가 되었습니다. |
| 파일  | 파일찾기<br>GitHub URL.txt(1kb)       |
| 목록  공지사항 추가 저장                            |                                   |

제목 : 공지사항의 제목입니다.

내용 : 공지사항의 상세내용입니다.

파일 : 공지사항에 추가되는 첨부파일입니다.

3. 공지사항을 클릭하여 작성된 공지사항을 확인할 수 있습니다.

| 공지사항 수정              |                                      |
|----------------------|--------------------------------------|
| 제목                   | P-CUBE update to GitHub              |
| 날짜                   | 2013-11-21                           |
| 내용                   | GitHub에 P-CUBE를 등록하여 오픈소스가 되었습니다.    |
| 첨부파일                 | <a href="#">GitHub URL.txt(35kb)</a> |
| 목록  공지사항 수정  공지사항 삭제 |                                      |

4. 공지사항 상세화면에서 "공지사항 수정"버튼으로 공지사항을 수정할 수 있으며, "공지사항 삭제"버튼으로 공지사항을 삭제할 수 있습니다.

## Chapter 11 : 환경 설정

### 환경 설정

사이트의 기본적인 설정에 대한 변수를 수정 할 수 있습니다.

1. 화면 좌측의 "환경 설정" 메뉴를 클릭하여 환경 설정화면으로 이동합니다.

#### 환경 설정

- 웹사이트의 제목을 변경하실 수 있습니다.
- 우측상단의 기관 로고와 페이지 하단을 변경하실 수 있습니다.

웹사이트의 제목

P-CUBE | Platform For Research Data

저장

- 브라우저 상단에 표시되는 웹사이트 제목입니다.

기관 로고

 한국과학기술정보연구원  
www.kisti.re.kr

파일찾기

- 세로 45픽셀 정도의 이미지를 권장합니다.
- 파일형식은 jpg, gif, png를 사용해주세요.

페이지 하단

 www.kisti.re.kr

파일찾기

- 세로 45픽셀 정도의 이미지를 권장합니다.
- 파일형식은 jpg, gif, png를 사용해주세요.

상단 내용

대전광역시 유성구 대학로 245 한국과학기술정보연구원 우편번호 305-806 / TEL : 042-

하단 내용

Copyright (c) 2013 by KISTI All rights Reserved.

저장

리포지터리 명칭

P-CUBE Data Center

저장

- 리포지터리 명칭은 아이템의 'Publisher'로 이용됩니다.

관리자 정보

이용자 신규 등록 메일, 비밀번호 변경 처리 메일 발송시 관리자 연락처로 표시됩니다.

이름

관리자

이메일

admin@kisti.re.kr

전화번호

000-0000-0000

저장

34

웹사이트의 제목 : 웹 브라우저의 탭에 표시되는 제목입니다.

기관로고 : 화면의 우측상단에 위치하는 기관/부서의 로고입니다.

페이지 하단

- 이미지 파일 : 파일은 페이지 아래부분에 표시될 로고입니다.
  - 상단 내용 : 페이지 아래의 정보 중 첫번째 줄에 표시될 정보입니다. 예) 기관주소
  - 하단 내용 : 페이지 아래의 정보 중 두번째 줄에 표시될 정보입니다. 예) copyright
- 리포지터리 명칭 : 아이템 제출 시 'Publisher' 메타데이터로 이용합니다.

관리자 정보

- 이름 : 시스템 관리자의 성명입니다.
- 이메일 : 시스템 관리자의 E-mail 입니다.
- 전화번호 : 시스템 관리자의 전화번호입니다.

## Chapter 12 : 시스템 모니터링

### 시스템 모니터링

**P-CUBE** 가 설치된 서버의 **CPU, Memory, Storage** 등의 상태정보를 주기적으로 확인한 정보를 제공하여, 운영서버의 부하를 확인할 수 있습니다.

1. 화면 좌측의 "시스템 모니터링" 메뉴를 클릭하여 시스템 모니터링화면으로 이동합니다.



**cube.cfg**(P-CUBE 의 설정파일로 개발자 매뉴얼에 상세히 기술되어 있습니다.)의 설정에 따라서 사용하지 않을 수 있습니다.

조회일자로 기간별 검색을 할 수 있습니다. (**Storage** 의 경우 조회월)

그래프에 마우스 커서를 놓으면 해당 일자와 데이터가 보여집니다. 클릭하면 해당 일자의 검사주기별 데이터가 보여집니다.

**cube.cfg** 의 설정으로 위험수치에 도달하면 관리자의 메일로 알림메일이 전송될 수 있습니다.