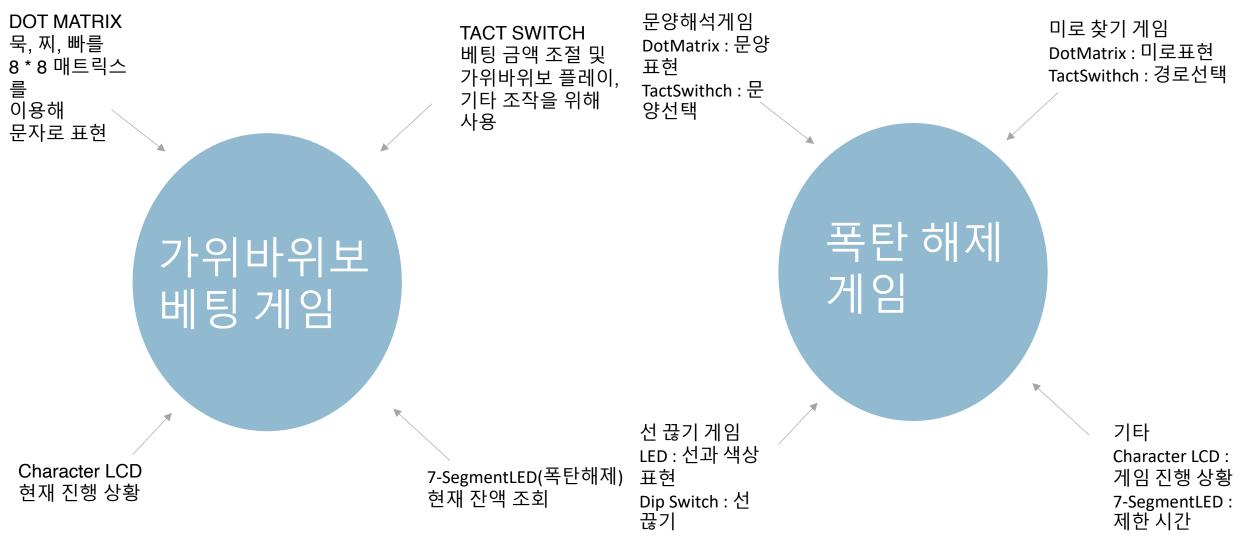
Yacht Dice





2019210157 이주훈 2019250014 김호탁 2024810106 원대현 2024810109 이정인

기존 프로젝트



출처 : https://syki66.github.io/blog/2020/06/15/H-smart4412TKU.html

출처 : https://takethat.tistory.com/30

<u>리듬게임</u>, <u>두더지 게임</u>, <u>snake 게임</u>, <u>종합게임</u> ->!!하이퍼링크 클릭시 연결됩니다!!

프로젝트 소개

- 요트 다이스가 차별성, 창의성을 가지는 이유.
 - 2인용 게임
 - 인터페이스 복합성
 - Tact 스위치를 2회 연속 같은 스위치를 눌렀을 경우 이벤트의 차별화
 - Tact 스위치와 Dip 스위치의 병렬 사용
 - 많은 인터페이스의 사용
- 발생할 수 있는 문제점
 - 요트다이스의 룰을 숙지하고 있지 않다면 게임 진행이 원활하지 않을 수 있음

Yacht Dice

DotMatrix(가위바위보) 주사위 숫자를 8 * 8 매트릭스로 표현

LED 남은 주사위 굴리기횟수 표현

> Character LCD(폭탄해제) 게임 진행 상황 & 족보이름 표기

DIP SWITCH(가위바위보) 요트 게임 플레이, 기타 조작을 위해 사용

TACT SWITCH

Yacht Dice

7-SegmentLED(폭탄해제) 족보에 해당하는 점수를 표기