

[CROSSFIRE2] 컨텐츠기획 담당

모드기획 : vip 를 지켜라.

INDEX

1. 기획의도

3p

A. 기획 설명

4p

2. 시스템 설정

A. 딜러 100% NO!!.

5~6p

B. 실전 같은 포지션.

7~9p

기획의도

- 실전 >> 게임
- 게임 : 무모하게 돌진해서 실패해도 다시 기회가 있음.
- 실전 : 철저하게 계획해서 팀단위로 행동함.

기획의도

- 기획 설명

- [방어측] : 소규모 인원으로 , 방어 시스템에 의지해 정해진 시간동안 VIP를 지켜야 한다.
- [공격측] : 들키지 않고 시스템을 무력화 하며, 타겟중 하나를 노린다.

시스템 설정

- 딜러 100% NO!!
- [기존]
- 현실성보다 게임성 높은 시스템.
- 모두가 딜러인 개인플레이가 높은 FPS
- 죽어도 개돌하는 부담 없는 게임
- 피지컬의 승부

시스템 설정

- 딜러 100% NO!!
- [VIP보호 모드]
- 가벼운 게임성 보다 현실성 높은 시스템.
- 오더 , 딜러 , 기술자 3개의 독특한 포지션
- 부활 없는 1번의 승부.
- 계획과 팀플레이에 의한 승부

시스템 설정

- 실전 같은 포지션 [공격측]

- [오더]

타겟은 2~3개 , 돌격으로는 방어 시스템에 의해 매우 불리함.

같은 타겟도 루트가 2~3개 방어측을 다른 루트로 유인
하는 등의 플렌을 계획함.

- [캐릭터 특징]

능력치 : 맵에 좌표찍기 , 말 안듣는 파티원 영창 보내기 , 저레벨 무기 소지 , 저레벨 기술템 소지

시스템 설정

- 실전 같은 포지션

- [딜러]

오더가 명령한 타겟으로 가서 기술자를 보호해 시스템을 무력화 시키고. 임무를 완수함.

- [캐릭터 특징]

능력치 : 강한 채력과 공격력

시스템 설정

- 실전 같은 포지션

- [기술자]

타겟의 시스템을 무력화 하는 기술자, 타겟의 시스템이 알람을 울리고 방어가 시작되면, 적 NPC 로봇이 무한으로 리스폰 되기 때문에 시간이 지날수록 불리해 진다.

상대를 해킹할 태크 아이템으로 짐가방이 가득찬 상태라 이동속도가 느리다.

*주변에 상대 딜러가 있다면 데미지를 입지 않는다.

- [캐릭터 특징]

능력치 : NPC 무력화 (CCTV , 터렛 , 안전문 등), 느린 이동속도 ,

본 문서는 초안으로.

Kimhun0001@naver.com

기획서 추가(부분) 작성
요구 가능.

기획자: 김현