# 오븐브레이크

시스템 및 이벤트의 밸런스 디자인 친구와 함께 계주 달리기!!

### INDEX

3p

1. 기획의도	
A. 접은 유저의 복구	4p
B. 쩔 시스템의 구현화	5p
C. 복구+신규유저 롤모델 제시	6р
D. 초보 길드원 지원 시스템	7p
A. 시스템 설정	
B. 계주 달리기	8p
C. 적용 모드	9p
D. 보상 내용	10p

# 기획의도

• 친구야 버스 태워줄게.

- 의도 1 : 접은 유저의 복구.
- 의도 2 : 쩔 시스템의 구현화.
- 의도 3 : 복구+신규유저 롤모델 제시
- 의도 4 : 초보 길드원 지원 시스템



- 접은 유저의 복구.
- 현제 진행중인 이벤트 친구초대의 확장.
- 게임 진행이 막혔을 때 친구 도움으로 클리어 한다.
- \*미스가 없었는데 스펙이 낮아서 고득점 못했을 때.
- 유저의 선택 -> 1. 천천히 스팩업 한다.
  - 2. 캐쉬를 사용한다.
  - 3. (친구에게 도움을 청한다)

• 쩔 시스템의 구현화.

- 쩔 or 버스 라는 것이 잘나가는 게임일 수록 활발하다.
- 길드와 같은 단합&커뮤니티 시스템 지원





- 복구+신규유저 롤모델 제시.
- (롤모델x)
  초보유저가 마음에 들어서
  키운 쿠키가 사람들이 안키우는 등급 낮은 쿠키 이었을때...
  초보 마음: 아 망했내...접자...

(롤모델o) 고수: A쿠키와 B쿠키 가 있네요? B쿠키가 성능이 좋아요 여기에 투자 하세요 초보 마음: 점수가 2배로 올랐어요. 신이나 신이나.



盈利第12

• 초보 길드원 지원 시스템.

- •게임 접을 확률
- 혼자 싱글 플레이 >>>> 길드 단합 플레이

## 시스템 설정

• 계주 달리기.

- 친구 초대로 커스텀 방을 만든다.
- 클리어 하고 싶은 맵을 설정한다
- [1주자] 멘티--> [2주자] 멘토
- 게임 플레이를 지켜보면서 팁을 전수해 준다.



# 시스템 설정

• 적용 모드.

• [도전모드 3종]



[메인 스토리]



### 시스템 설정

• 보상 내용.

- 예상 = 크리스탈 and 코인
- 보상 수치 = 내부 자료가 필요해서 자세한 수치는 생략.