

쿠키런: 오븐브레이크의 맵 레벨 디자인 (장애물 배치/구성)

신규 맵 : 가칭 스피드 러너

INDEX

1. 맵 디자인

A. 시스템 설정

.3p

B. 방해 요소

.4p

2. 구현 예시

A. 등장 아이템

.5p

B. 레벨링

6~8p

C. 맵 구현(3초)

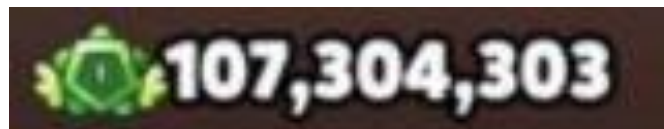
9 ~ 12p

시스템 설정

• 시스템 설정.

쿠키 : 용감한 쿠키
레벨 보너스가 적용되지 않는다.

- 기존 가속과 다른점.
 - 1. 장애물에 충돌하면 2초 감소 된다.
 - 2. 함정에 빠진다.
 - 3. 게임시간을 연장 한다 (+3초).
-
- 러닝타임 : 시작시 10초의 시간을 가진다.
 - 가속화 아이템을 빠르게 포착해 먹어 시간을 연장한다.
-
- 점수 기록: 기존 등급 시스템을 이용한다.






시스템 설정

- 방해 요소.

- 방해요소 1 : 가속화 되어 순발력을 요구한다.
- 방해요소 2 : 많은 양의 젤리로 인해 타겟을 정확히 해야함



구현 예시

- 등장 아이템.

	2배 속도가 빨라지며, 게임시간이 3초 증가한다.
	작은 범위내 아이템을 당겨온다
	장애물 충돌시 패널티가 없으며 , 점수를 획득한다.

구현 예시

- 레벨링.

- 등장 : 아이템은 나오지만 습득하지 않아도 가속  (을) 먹을 수 있다.
- 가능함 / 불가능 : 해당 아이템을 획득해야 안전하게 가속  (을) 획득 할수 있는지, 없는지 설정.

아이템/ 구역	1구역	2구역	3구역	4구역	5구역	6구역	7구역
 자석	미등장	등장	가능함	가능함	불가능	불가능	불가능
 거인화	미등장	미등장	미등장	등장	가능함		
 + 	미등장	미등장	미등장	미등장	등장	가능함	가능함

구현 예시

• 레벨링.

- 3초를 기준으로 장애물과 아이템을 설치 , 지급한다
- 시간 : 가속된 상태로 클리어 하는데 걸리는 시간. (비가속 x2배 걸림)

	구역 1	구역 2	구역 3	구역 4	구역 5	구역 6	구역 7
소요시간	30초	60초	90초	90초	120초	120초	150초
가속  지급 시간	45초 / 15개	75초 / 25개	99초 / 33개	90초 / 30개	120초 / 40개	120초 / 40개	150 초/ 50개
장애물 LV1 /LV2	1개 / 0개	2개 / 1개	3개 / 1개	4개 / 2개	5개 / 2개	6개 / 노베이스	8개 / 노베이스
게임시간	30초	90초	180초	270초	390초	510초	660초

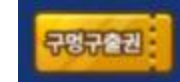
구현 예시

- 레벨링.

- 장애물LV 1 : 충돌하면 시간 2초 감소 장애물.



- 장애물LV 2 : 낙하 (구멍 탈출권 사용 1회 가능)



- 노 베이스 : 상층 블럭으로만 되어있음.



- 3초 : 3초간 이동하는 범위내의 장애물 갯수와 타임갯수 설정.

맵 구현 (3초)

구역 1.

장애물
LV1 / LV2
1개 / 0개



구역 2.

장애물
LV1 / LV2
2개 / 1개



맵 구현(3초)

구역 3.

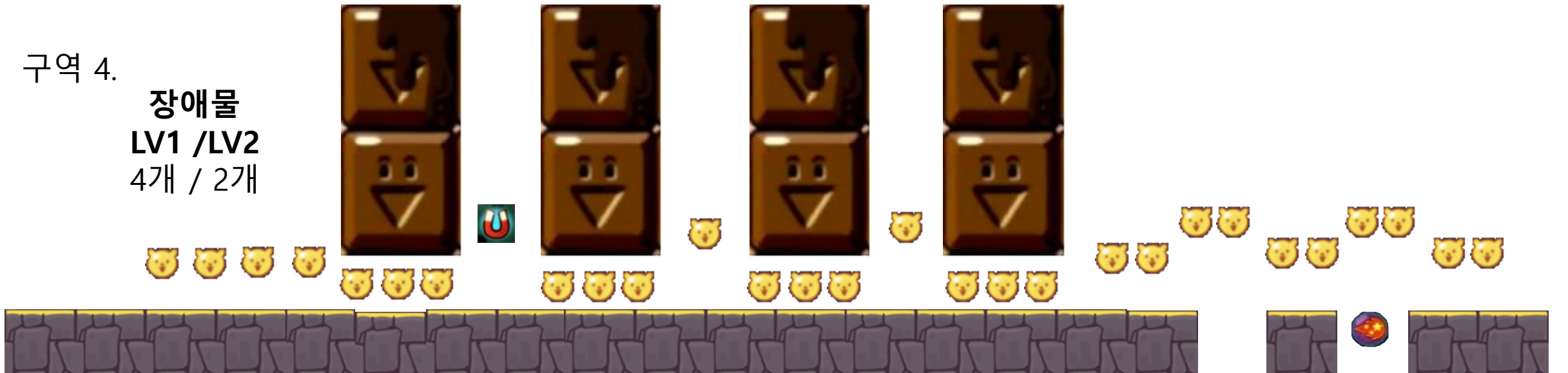
장애물
LV1 / LV2
3개 / 1개

*자석을 습득해야 가속을
습득할 수 있는 위치*



구역 4.

장애물
LV1 / LV2
4개 / 2개



맵 구현(3초)

구역 5.

장애물
LV1 / LV2
5개 / 2개

*거인화를 습득해야 가속을
습득할 수 있는 위치*



구역 6.

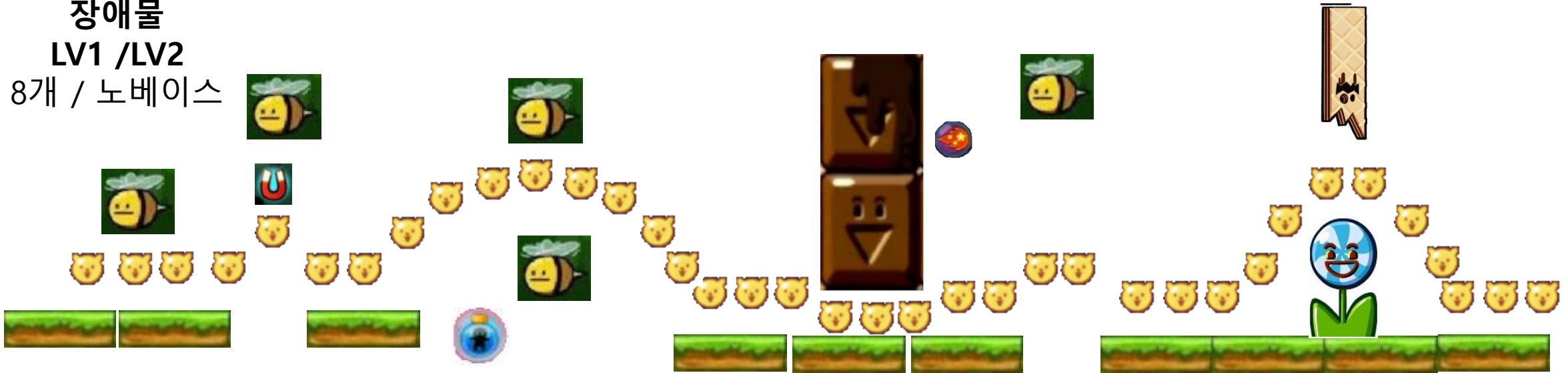
장애물
LV1 / LV2
6개 / 노베이스



맵 구현(3초)

구역 7.

장애물
LV1 /LV2
8개 / 노베이스



자석을 습득해야 거인화가 습득 되고 거인화되어야 가속을 습득할 수 있는 위치