

Sơn nước màu đỏ

S T T	Thành phần	Phần trăm	Công dụng	CTHH
1	Polyurethane	20 ~ 40%	Chất kết dính tạo độ bóng	
2	Ethyl acetate	10 ~ 15%	Dung môi	
3	Toluidine red	1 ~ 3%	Bột màu	
4	Talc	7 ~ 14%	Bột độn	
5	Bari sulfat kết tủa	4 ~ 7%	Bột độn làm cứng màng sơn	
6	Cao lanh	3 ~ 6%	Chất độn	
7	Bentonit (đất sét)	0,4 ~ 0,4%	Phụ gia tạo đặc chống lắng	
8	Nước khử ion	20 ~ 35%	Dung môi	
9	Chất phụ trợ	0,4 ~ 1%		
10	Chất làm mềm	0,4 ~ 0,8%		

Dựa vào công dụng của từng thành phần sơn cho thấy cả 2 công thức đều đảm bảo các thành phần cơ bản của sơn (chất kết dính, bột độn, bột màu, phụ gia và dung môi). Tuy nhiên ở công thức số 2 còn được có thêm một số chất phụ gia sau, giúp tăng độ bền sơn

1. Chất khử trùng
2. Chất phân tán
3. Chất thấm ướt
4. Chất ổn định
5. Chất tạo màng
6. Chất phá bọt

Sơn nội thất

TT	%	Mã NVL	Tên hóa chất	Vai trò
Nạp từ từ HSD theo thứ tự sau, vận tốc 300 vòng/phút. Nạp thật chậm RH 1002 ở vận tốc 700 +1000 vòng/phút, xả đáy, đo độ nhớt nghiệm.				
	18.000	SW0002	Nước sạch	Nước sạch
	0.050	AE3305	NIPACIDE HFI	Chất khử trùng
	0.200	AE1105	DISPEX N40	Chất phân tán
	0.120	AE1205	Teric N8	Chất thấm ướt không phân cực
	0.300	AE1305	PG USP	Chất ổn định
	0.150	AE3005	DAPRO 7015	Phá bọt
	0.500	PW0006	Titan CR 828	Bột màu
	1.500	ER0506	SIPERNAT 820A	Bột độn
	25.000	ER0106	CC1350	Bột độn
	5.000	ER0206	Bột nhẹ Trảng Kênh TK01	Bột độn
	6.000	ER0306	KAOLIN FM	Bột độn
	0.350	RH1002	Wallocel 40000 MKX	Phụ gia lưu biến
	0.050	AE3507	Amoniac 22%	Phụ gia
	2.000	SW0002	Nước sạch	Nước sạch
Khuếch tán ở tốc độ cao 1200 + 1500 vòng/phút, khoảng 20 đến 25 phút, kiểm tra độ mịn.				
	0.200	AE2005	Texanol	Trợ tạo màng
Nạp AE005, khuếch tán ở tốc độ 1000 + 1200 vòng/phút trong khoảng 5 phút, nạp lần lượt các nguyên liệu còn lại, kiểm tra pH, độ nhớt, tỷ trọng, độ phủ.				
	8.000	BW1003	EMULTEX 4025	Chất tạo màng
	0.050	AE3507	Amoniac 22%	Phụ gia
	0.100	AE3005	DAPRO 7015	phá bọt
	0.150	AE3305	NIPACIDE HFI	Chất khử trùng
	16.000	RH1002-2.0	Wallocel 40000 MKX – 2.0	Phụ gia lưu biến
	16.280	SW0002	Nước sạch	Nước sạch
TỔNG	100.000			