

2DGP 최종 프로젝트 발표

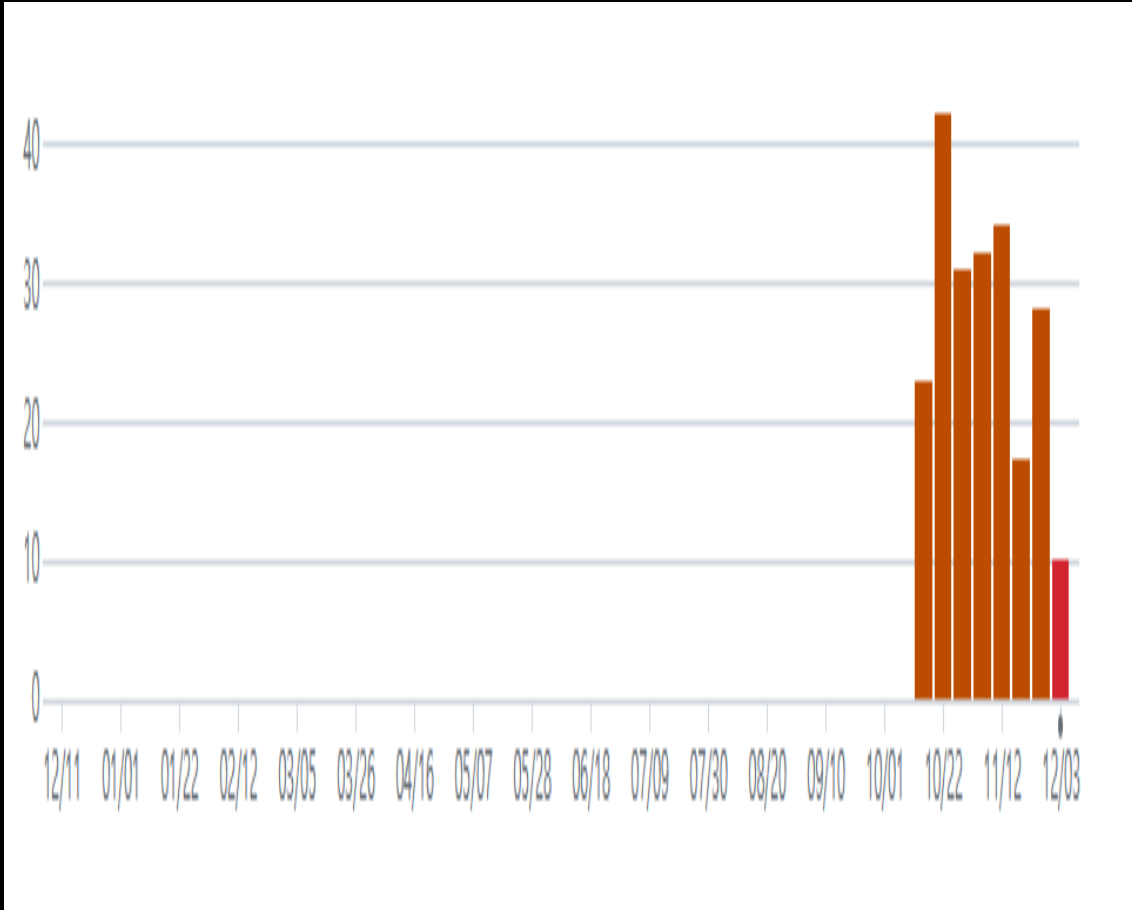
2020182013 김형일

● 개발 진척도

| 내용 | 목표 범위 | 실제 개발 완료 범위 | 진척도 |
|----------|---|---|------|
| 캐릭터 컨트롤러 | 이동 및 공격과 방어 구현 | 전부 구현 | 100% |
| 게임 코어 기능 | 캐릭터 선택 구현 캐릭터 간 상호작용 구현 설정된 키에 따른 모션 구현 일정 조건 달성 시 게임 종료 | 선택창에서 선택 가능한 모든 캐릭터를 보여주지 않고 선택 키 입력 시 선택될 캐릭터만 보여주도록 구현 | 90% |
| 모델 | 마리오, 메가맨 2종 | 2종 | 100% |
| 사운드 | BGM 3종 피격, 타격 사운드 승리 시 사운드 | BGM 3종 피격, 타격 사운드 승리 시 사운드 | 100% |
| 애니메이션 | 15종(기본, 달리기, 점프, 착지 등) | 15종 | 100% |



● 커밋 통계



| 주 | 커밋 횟수 |
|----------------|-------|
| Week of Oct 15 | 23 |
| Week of Oct 22 | 42 |
| Week of Oct 29 | 31 |
| Week of Nov 5 | 32 |
| Week of Nov 12 | 34 |
| Week of Nov 19 | 17 |
| Week of Nov 26 | 28 |
| Week of Dec 3 | 10 |
| Total | 217 |

