



2DGP 프로젝트 2차 발표

2020182013 김형일



개발 진행 현황

주차			진행률
1 (10.18~10.24)	계획	이미지 파일 수집 및 스프라이트 위치 지정	90%
	결과	마리오와 메가맨 구현, 선택창과 배경은 해당 주차에 시행 예정	
2 (10.25~10.31)	계획	마리오와 메가맨의 움직임 구현 (이동, 점프, 대기)	100%
	결과	마리오와 메가맨 모두 구현	
3 (11.1~11.7)	계획	공격 모션 구현 (지상 공격)	100%
	결과	이상한 상태 테이블로 구현	
4 (11.8~11.14)	계획	공격 모션 구현 (공중 공격)	100%
	결과	코드 리뷰 때 지적 받은 부분을 고치며 구현	
5	계획	타격, 피격 상호작용 구현	
6	계획	방어 구현	
7	계획	맵 구현 (체력 바, 남은 시간), 선택창 구현	
8	계획	마무리 및 버그 수정	



(평균 진행률 97.5%)

개발 진행 현황 (커밋 통계)

