

2DGP 최종 프로젝트 발표

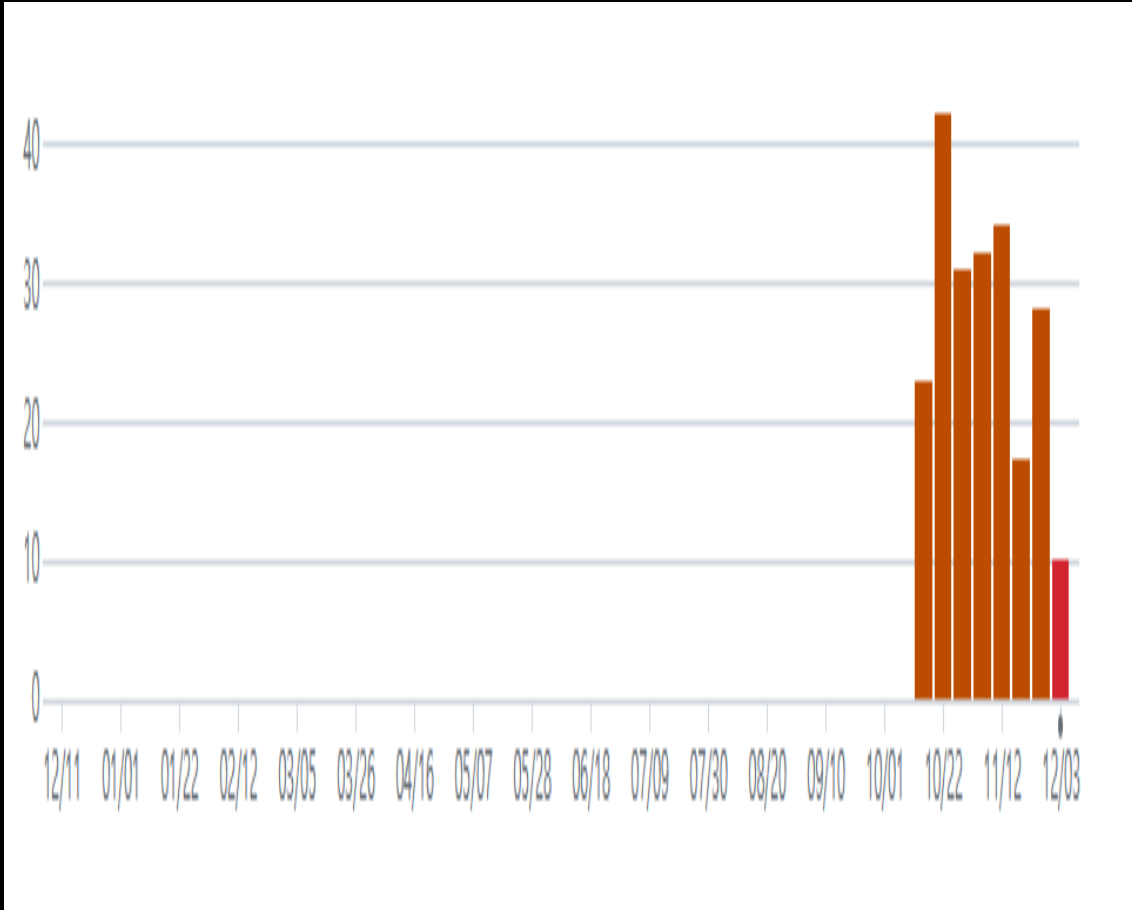
2020182013 김형일

● 개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
캐릭터 컨트롤러	이동 및 공격과 방어 구현	전부 구현	100%
게임 코어 기능	캐릭터 선택 구현 캐릭터 간 상호작용 구현 설정된 키에 따른 모션 구현 일정 조건 달성 시 게임 종료	선택창에서 선택 가능한 모든 캐릭터를 보여주지 않고 선택 키 입력 시 선택될 캐릭터만 보여주도록 구현	90%
모델	마리오, 메가맨 2종	2종	100%
사운드	BGM 3종 피격, 타격 사운드 승리 시 사운드	BGM 3종 피격, 타격 사운드 승리 시 사운드	100%
애니메이션	15종(기본, 달리기, 점프, 착지 등)	15종	100%



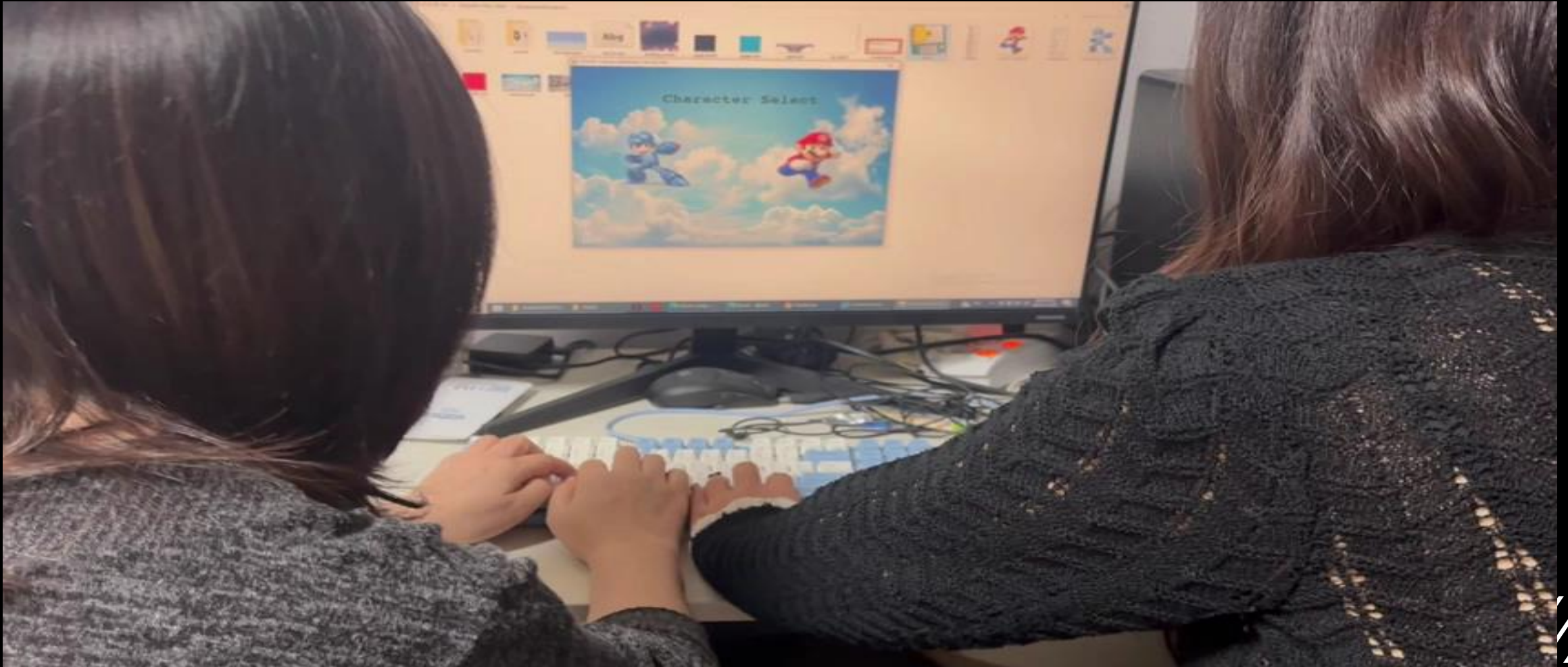
● 커밋 통계



주	커밋 횟수
Week of Oct 15	23
Week of Oct 22	42
Week of Oct 29	31
Week of Nov 5	32
Week of Nov 12	34
Week of Nov 19	17
Week of Nov 26	28
Week of Dec 3	10
Total	217



● 지인 플레이 영상(엄마, 이모)



● 인터뷰



● 인터뷰 정리

	엄마	이모
플레이 소감	오락실 게임하는 것 같다.	재밌었다.
부족한 점	캐릭터 수가 적다.	캐릭터 수가 적다
점수	10	10

